



Version : 2007-01



Dahao

BECS –119 SERIES

Оглавление

Глава 1. Описание	2
Глава 2. Наименование деталей и операций	5
Глава 3. Работа с дисками	12
Глава 4. Установка параметров вышивки	19
Глава 5. Ручная настройка параметров	34
Глава 6. Управления дизайнами вышивки	43
Глава 7. Удаление CL	56
Дополнение	57















Chapter 1 Глава 1. Описание







1-1 Предупреждения

Сообщения	
 Опасность	Во время операции нельзя открывать мотор машины. Высокое напряжение может быть опасно. Вращающиеся части могут нанести урон.
 Запрещение	Берегите машину от влажности, ядовитого газа, воды, и пыли.
 Запрещение	Берегите машину от вибрации, которая может ее повредить.
 Внимание	Соблюдайте технику безопасности.
 Внимание	Не используйте жесткие и твердые предметы для нажатия на кнопки ЖК монитора.
 Внимание	Перед подключением, убедитесь, что горит сигнал дискеты.
При работе	
 Внимание	Не держитесь за кабель при работе
 Внимание	Просьба соблюдать все предупреждения и требования безопасности для сохранения жизни.
 Внимание	Перегрузка может вызвать серьезный сбой. Пожалуйста, загрузитесь согласно инструкции.
Установка	
	Не закрывайте вентиляционное отверстие.



Внимание	
 Внимание	Убедитесь, что машина установлена правильно.
 Внимание	Берегите машину от влажности, ядовитого газа, воды, и пыли.
Кабель	
 Запрещение	Старайтесь не повредить изоляцию кабеля.
 Запрещение	Не включайте машину в перегруженный разъем.
 Внимание	Будьте осторожнее при обращении с кабелем.
 Внимание	Смежный кабель и силовой кабель машины должны быть разделены.
 Внимание	Убедитесь, изгибы кабеля хорошо защищены.
 Внимание	Машина должна быть заземлена.
Операции	
 Опасность	Не запускайте машину, если есть повреждение на поверхности..
 Запрещение	Не касайтесь двигающихся частей машины.
 Внимание	Убедитесь в стабильности электрического напряжения.
 Внимание	В случае возникновения проблемы, решите ее.



Внимание	
 Внимание	Блок питания имеет функцию защиты. Между срабатыванием защиты – 3 мин.
Эксплуатация	
 Предупреждение	Для того, чтобы открыть мотор машины, выключите питание и подождите 1 минуту.
 Внимание	При повреждении цепи питания обратитесь к специалисту.
 Внимание	Если машина простаивает больше, чем два-три дня, включите ее.
 Внимание	Если машина простаивает больше, чем два-три дня, проверьте ее перед запуском.
Отказ	
 Внимание	Отказ работы при несоблюдении мировых электронных стандартов

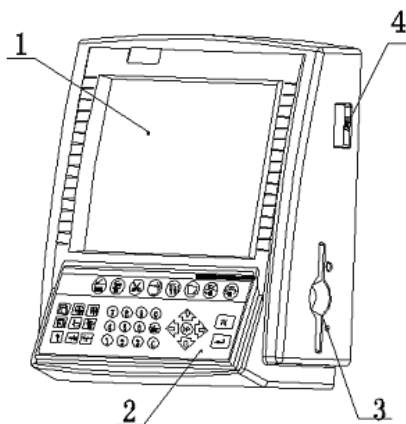
1-2 Основные характеристики

1. Максимальное количество проектов в памяти: 99
2. Количество стежков в памяти: 2,000,000 stitches
3. Разрешение экрана: 640*480
4. Диски: дискета, USB-диск
5. Минимальная длина стежка: 0.1mm
6. Длина стежка: 0.1mm~12.7mm



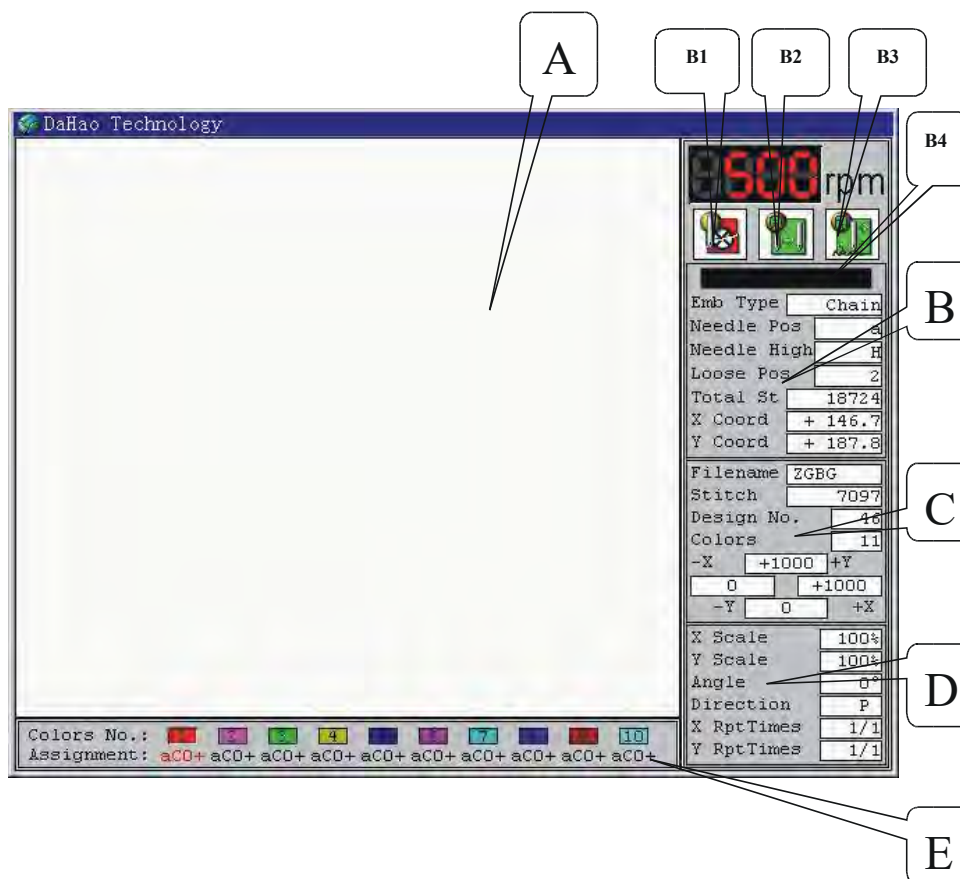
Chapter 2 Наименование деталей и операций

2-1 Пульт управления




1. LCD 2. Кнопки управления 3. Дискковод 4. USB-порт



2-1-1 LCD






A: Область просмотра проектов и режимов вышивки.





B: Отображает информацию о вышивке.



 : Скорость вращения основного вала.

B1: Текущий режим вышивки. Иконка “” значит, что машина в режиме подготовки вышивки, иконка “” значит, что машина в режиме подтверждения вышивки или в режиме шитья.

Режим “” предназначен для подготовки проекта к вышивке; режим “” позволяет запустить вышивку проекта, после запуска этого режима в проект невозможно внести изменения.

Для переключения между режимами вышивки надо нажать кнопку “”.

B2: Отображение режима работы машины: смена цвета и запуск шитья вручную - “”, автоматическая смена цвета, старт вручную - “” или автоматические старт и смена цвета - “”. Для того, чтобы выбрать тот или иной режим нажмите кнопку “”:

B3: В режиме шитья: стандартное шитье “”, низкоскоростное шитье “” или высокоскоростное шитье - “”. Нажмите кнопку “” для переключения между ними.

B4: Отражает специальные функции или остановку во время шитья. Например, при завершении вышивки будет отображаться “Emb. Complete”; при остановке машины оператором будет отображаться “Pull Bar Stop”.

“Emb Type”: Меню отображает режимы вышивки: циклический, режим последовательной вышивки образцов и стандартный. Пользователь может выбрать любой из этих трех режимов, а также изменить параметры “Choose Head” (Выбор головки для шитья) и “Stitch Sort” (Выбор параметров стежка).

“Needle Pos”: Меню отображает информацию о текущем положении иглы. В режиме стандартной вышивки положение отображается арабскими цифрами; в других двух режимах отображаются с помощью цифр “a ~ f”, которые представляют собой петлители 1#~6#. Например, если вы хотите изменить цвет с “1” на “3”, это означает смену петлителя “a” на “c”, для этого следует нажать кнопку “3”, игла сменит позицию





на “С”.


“Needle High”: Это меню отображает высоту положения иглы. Высота иглы определяется 0~9 уровнями. Самое высокое положение - “Н” – показывает, что игла используется для смены рамки или холостого хода. В циклической или последовательной вышивки можно вручную настроить высоту иглы. Если высота иглы будет выходить за пределы уровней 0~9, отобразиться “Out”.

“Loose Pos”: Меню отображает текущее положение свободной нити. Это отображается с помощью цифр 0-3. Если нити недостаточно, то отобразится “Out”.


“Total St”: Это общее количество стежков. Если вы хотите сбросить это значение, нажмите кнопку “CL” в основном меню и выберите “Clear Stitch Count”. Если вы не

хотите сбрасывать значение, нажмите “” для выхода.

“X Coord”, “Y Coord”: Координаты положения рамки по осям X и Y. Если вы хотите сбросить значения, нажмите кнопку “CL”, затем “2” и “” для выбора “Clr Frame

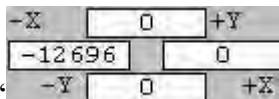
Coordinate”. Нажмите “”, если не хотите сбросить значения.

С: Информация о проекте вышивки.

“Filename”, “Design No.”: имя проекта и его номер. Вы можете нажать “”, чтобы открыть параметры проекта.

“Stitch”: Общее количество стежков проекта.

“Colors”: Общее количество цветов. Содержащихся в проекте.

“”: Координаты проекта.

D: Меню отображает параметры и информацию о проекте вышивки.

“X Scale”, “Y Scale”: Дина и ширина проекта.

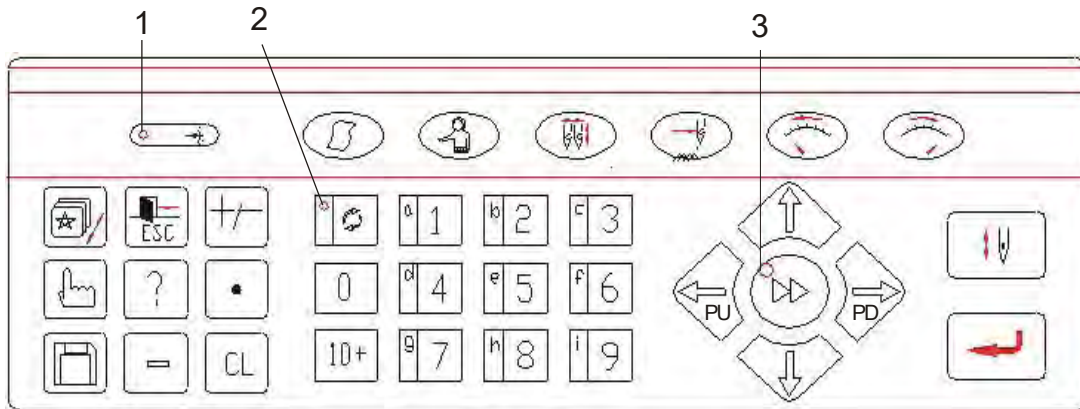
“Angle”, “Direction”: Направление и угол вышивки проекта.

“X RptTimes”: “Y RptTimes”: Повторение вышивки проекта по осям.

E: Меню отображает информацию о смене цвета.

“Assignment”: Детальная информация о каждом стежке.

2-1-2 Кнопки



1. Световой индикатор

Отображает положение вала. Если вал остановился в правильном положении, то индикатор загорается.

2. Числовые кнопки

3. Индикатор перемещения рамки

Если индикатор горит, рамка перемещается на высокой скорости, если он выключен, рамка движется медленно.

Информация о функциях кнопок:

1. Наименование кнопок и функции

1) Функциональные кнопки

Наименование	Значок	Функция
Параметры		См. Гл 4
Ручные операции		См. Гл 5
Переключение между режимами работы машины		Режимы: смена цвета и запуск шитья вручную, автоматическая смена цвета, старт вручную или автоматические старт и смена цвета.
Способ вышивки		Нажмите эту клавишу для переключения между нормальной вышивкой, высокоскоростной и низкоскоростной.



Наименование	Значок	Функция
Уменьшение скорости		Установка скорости вращения вала. С каждым нажатием кнопки скорость снижается на 10 оборотов.
Увеличение скорости		Установка скорости вращения вала. С каждым нажатием кнопки скорость повышается на 10 оборотов. Максимальная скорость стандартной вышивки = 650 rpm или 800rpm. Максимальная скорость для других видов вышивки = 500 rpm или 650rpm.
Операции		
Выход		Нажимайте эту клавишу для возврата в предыдущее меню.
Число/символ		Когда индикатор светится, кнопки используются для ввода цифр. Когда индикатор погашен. Кнопки используются для ввода букв.
Помощник		См. гл 8
Помощь		Отображает версию ПО и подобную информацию
Остановка оси		Остановка оси в определенной точке
Диск		См. гл 3
0 / возврат в стартовую точку	0	Остановите машину, нажмите эту кнопку, и машина вернется в стартовую точку
Сброс	CL	Кнопка используется для сброса параметров
Переключение между двумя скоростями при ручном управлении машины		Нажмите эту кнопку, чтобы переключить между высокой скоростью “▶▶” и низкой скоростью “▶”.
Перемещение рамки		В основном меню нажмите эти кнопки, чтобы переместить рамку в нужное положение перед стартом вышивки. Или зажмите две соседние кнопки для изменения угла наклона рамки. Также кнопки используются для перемещения курсора “ PU PD ”

Наименование	Значок	Функция
		по горизонтали и по вертикали “↑ ↓”.
		Подтверждение или отмена вышивки
Подтверждение		Используется для подтверждения вышивки или новых значений
Примечание: Только кнопки “  ” и “  ” могут быть использованы во время вышивки.		

2-2 Пусковой рычаг

Пусковой рычаг (или рычаг вышивки, находится под столом)

Холостой ход: Для того чтобы запустить вышивку потяните рычаг вправо (для обычного и холостого хода), для обратного хода потяните рычаг влево.

Запуск: потяните рычаг, но не до конца, чтобы вышивать на низкой скорости, и отпустите, чтобы установить нормальную скорость, чтобы остановить вышивку, потяните влево.

2-3 Штопка

1. Переключатель 3х позиций

Когда переключатель вверх, игла находится в нормальном режиме вышивания. Когда переключатель находится посередине, включается режим штопки. Когда переключатель находится внизу, включается режим паузы.





2. Переключатель 2х позиций




В каждой машине есть штопальный рычаг. Когда рычаг нажат, лампочка горит красным, что означает, что включен режим штопки. Когда рычаг - в средней позиции и лампочка горит красным – включена функция штопки, если лампочка горит зеленым, функция отключена. Когда рычаг нажат, включена остановка. Если рычаг выжат на среднюю позицию из нижней, то включается режим стандартной вышивки.




2-4 Процесс вышивки






1. Подтверждение вышивки


1) Зафиксируйте ткань в нужном положении. Нажимая кнопки “    ”, “PU PD”, переместите рамку в нужное положение.



2) Последовательно нажмите кнопки “”, “7” или “” (или нажмите “” под основным меню) для возврата петлителя. Пропустите нить через ткань.

3) Установить стандартный режим вышивки “”.




4) Решите, какую последовательность работы вы будете использовать.

5) Если последовательность работы не установлена, можно выбрать циклическую или последовательную вышивку вручную. Нажмите “”, “2” и “” в главном меню. Затем выберите последовательную или циклическую вышивку с помощью кнопок “  ” и “”.

6) Убедитесь, что вал находится в корректной позиции (индикатор горит). В противном случае нажмите “” и “8” для поворота вала вручную.

7) Убедитесь, что игла находится в самой верхней позиции. Если нет, установите иглу вручную, для этого нажмите “”, “8” и “”. Позиция может быть выбрана в пределах от 0 до 9.


2. Отмена вышивки

Когда машина находится в режиме подтверждения вышивки “” и не работает, нажмите “”. Система попросит подтверждения. Нажмите “” для отмены вышивки.


Chapter 3 Работа с дисками

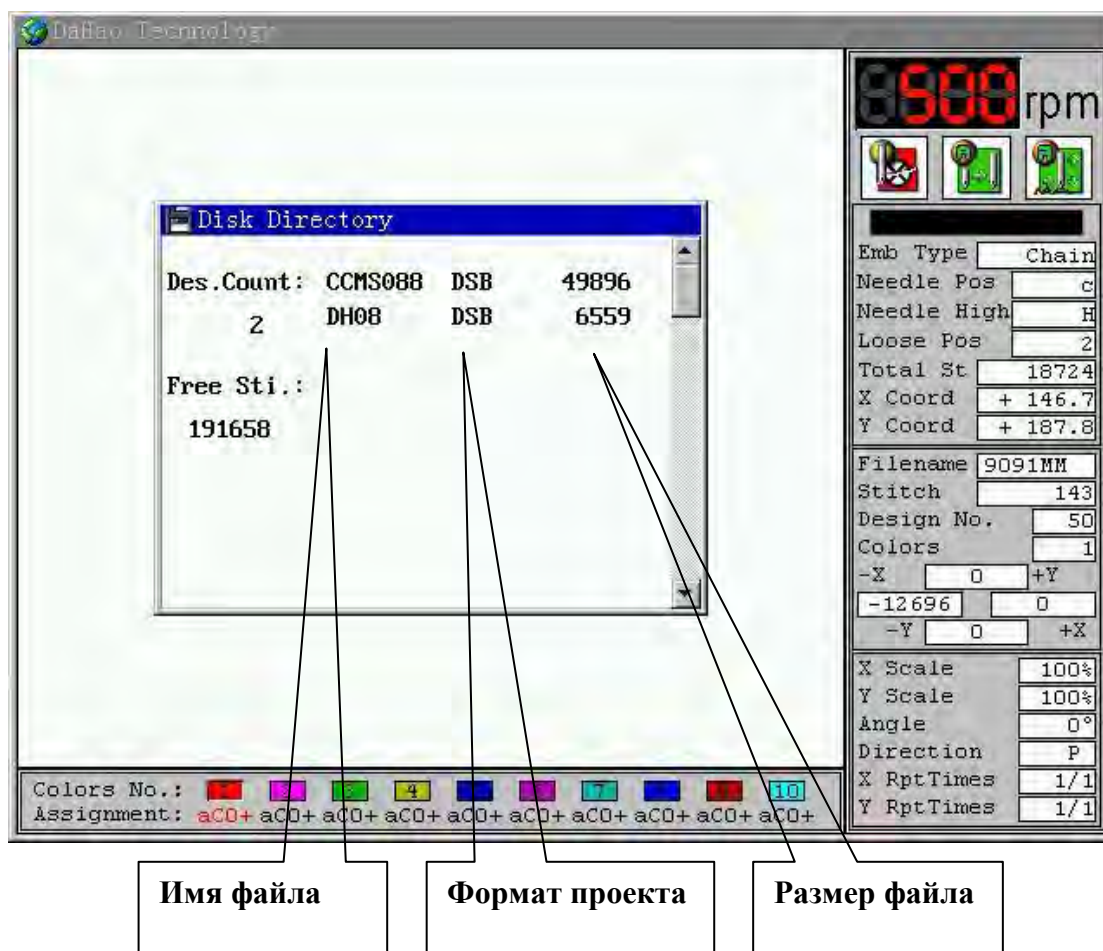
3-1 Каталог диска

Используется для просмотра файлов (формат DSB, DST и DSZ).
Детали операции:

- 1) Нажмите “” для выхода в меню диска.




- 2) Нажмите “1” и “” для выхода в меню каталога диска. Загорится индикатор LED. Отобразится меню:



3) Если лист проектов занимает больше одной страницы, нажмите кнопки




“ PУ PД ” для того, чтобы пролистать страницы.




4) Нажмите “  ” для возврата.

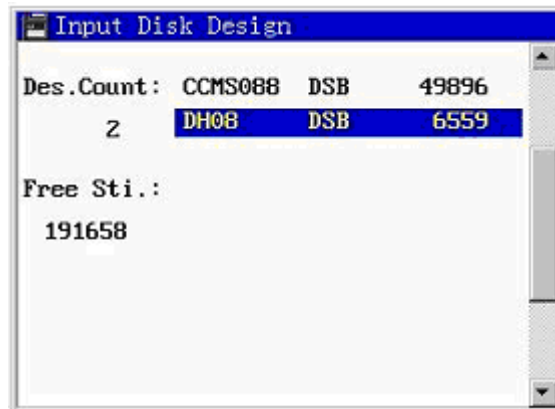
3-2 Копирование данных с дискеты в память машины









Машина может прочесть файлы с форматами “.DSB”, “.DST” and “.DSZ” на дискетах формата TAJIMA или BARUDAN FDR.

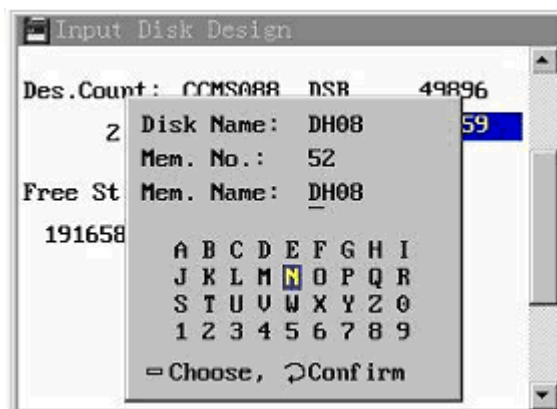
1) Нажмите “  ”.

2) Нажмите “2” и “  ” для вывода меню “Design Input”. Загорится индикатор LED.

Экран отобразит список проектов. Используя кнопки “   ”, выберите проект и нажмите “  ”.






3) Затем система отобразит минимальный доступный номер проекта, который пользователь может выбрать. Например, система отображает номер 20, а пользователь хочет использовать номер 65, для выбора этого проекта следует нажать “6”, “5” и . Если номер уже использован, то подтверждение не удастся. В противном случае продолжите операции. Если вы хотите ввести новый номер проекта, нажмите “CL”. В большинстве случаев лучше использовать цифры в названии проекта. В то же время система попросит ввести название проекта в памяти машины. Если пользователь хочет использовать дисковое имя как имя в памяти, нажмите . В противном случае нажмите кнопки     “PU PD” для выбора нужного символа, затем нажмите кнопку  для ввода. После ввода имени нажмите  для подтверждения или “CL” для ввода нового имени.
















4) Система начнет копирование нужного файла. После завершения операции система входит в режим подготовки вышивки. Если система войдет в режим подтверждения вышивки, она запросит подтверждение на немедленную вышивку проекта.



Нажимайте “ ” для выбора "Yes", затем нажмите “”, и система войдет в меню параметров.

3-3 Копирование проектов из памяти машины на дискету

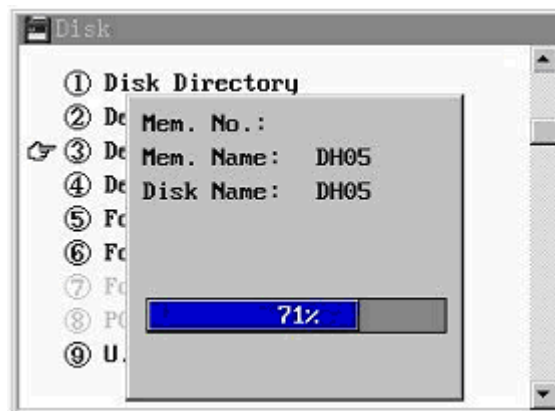
Используется для сохранения на дискете формата Tajima файлов формата “DSB.”. Детали операции:

- 1) Нажмите “”.
- 2) Выберите “Design Output”, система попросит вас ввести номер проекта.
- 3) Нажмите числовые кнопки или, нажав кнопку “”, перейдите в меню проектов и выберите нужный с помощью кнопок “ ” и “”.
- 4) Нажмите кнопку “”. Если такой проект существует, система попросит ввести дисковое имя.
- 5) Если пользователь хочет использовать имя проекта в памяти как дисковое имя, нажмите “”. В противном случае с помощью кнопок “    ” и “” для выбора символов. Затем “” для подтверждения имени или кнопку “CL” для ввода

имени.



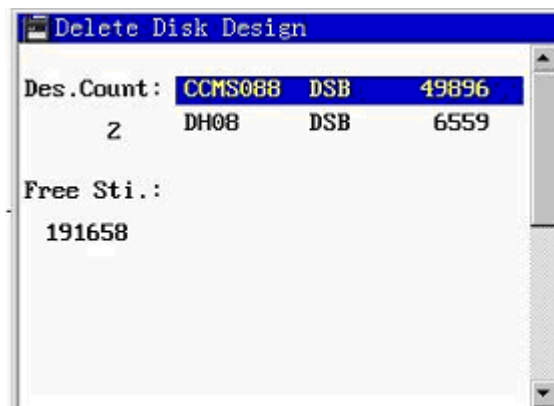
6) После завершения процесса система вернется к основному меню.




3-4 Удаление проекта



1) В основном меню “”.

2) Нажмите “ ” и “” для вывода меню каталога диска. Индикатор LED загорится. Отобразится список проектов.





3) Нажмите “” для выбора проектов.


4) Нажмите “” для удаления проекта. Или нажмите “” для выхода и возврата к основному меню.

3-5 Форматирование диска

Детали операции:

1) В основном меню нажмите “”.



2) Нажмите “5” для выбора "Format 1.44M Disk" или “6” для выбора “Format 720k Disk”.




3) Нажмите “” для подтверждения форматирования. После завершения операции система вернется к основному меню.

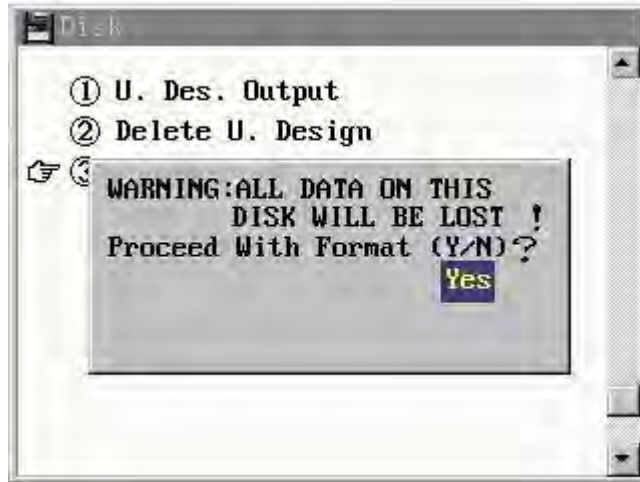


3-6 Форматирование USB диска

Детали операции:

1) Нажмите “”. Нажимая кнопки “”, перейдите на вторую страницу.

2) Выберите "Format U. Disk". Нажмите “”, система попросит подтверждения для выполнения операции. Нажмите кнопки “” для выбора и “” для подтверждения выбора.



- 3) Если вы подтвердили форматирование диска, система начнет операцию, по завершении которой система вернется к основному меню.





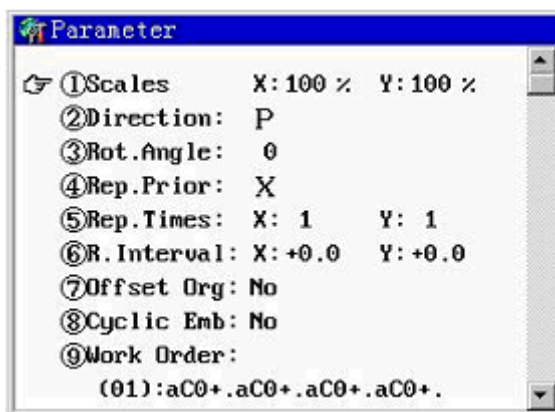
Chapter 4 Установка параметров

4-1 Меню параметров

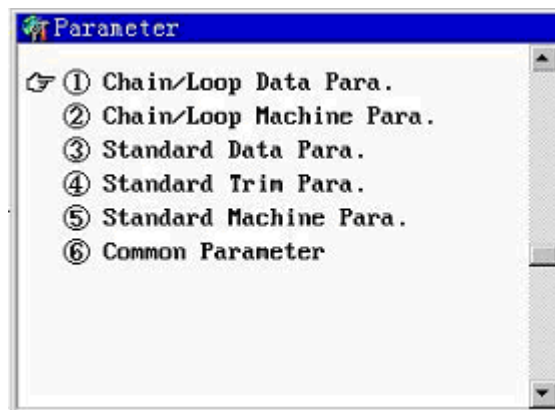
Установка параметров вышивки

Детали операции:




1) Нажмите " для вывода меню параметров. Или после выбора проекта для вышивки, вы можете открыть меню параметров в режиме "". Первая страница:



Вторая страница:



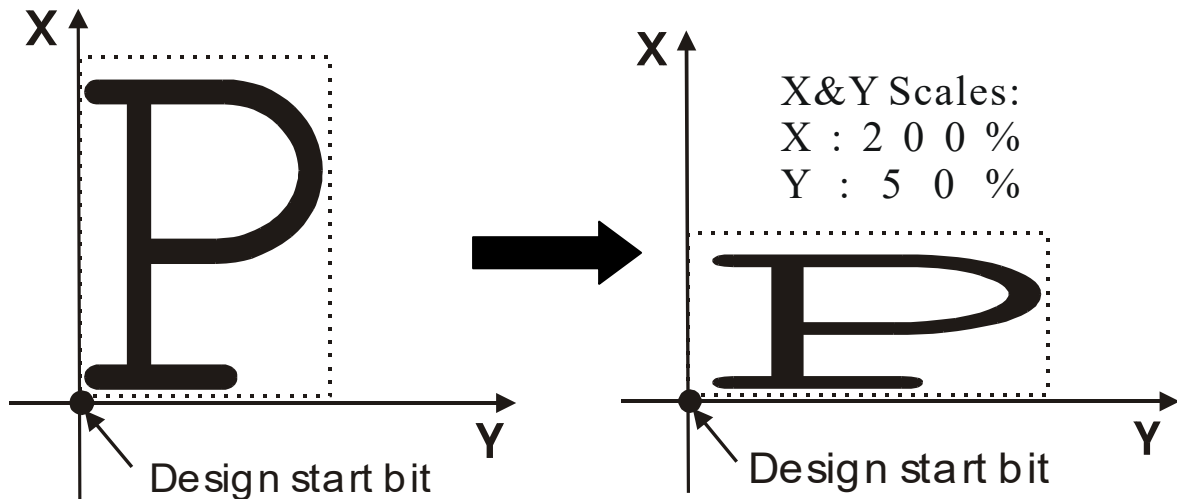
2) Вы можете перелистывать страницы с помощью кнопок “ ”.

3) Нажмите “ ” для выбора опций. Нажмите “” для выхода в подменю.

4-2 Установка масштаба, направления и угла вышивки

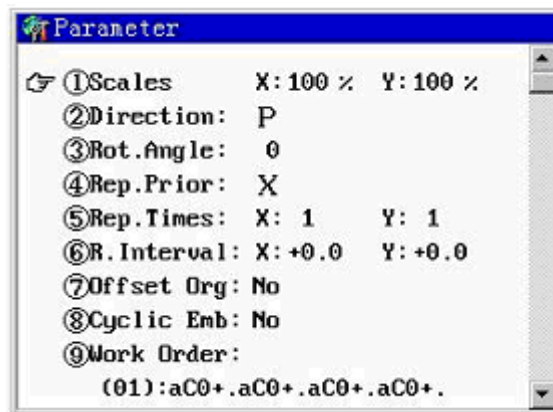
1. Установка масштаба по осям X/Y

Этот параметр отвечает за масштаб проекта и его пропорциональное увеличение/уменьшение.



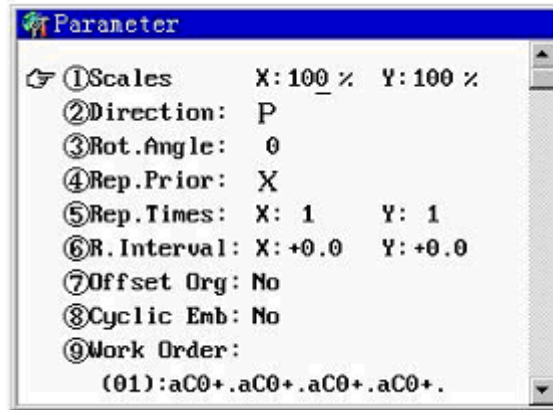
Детали операции:


- 1) В режиме “”, нажмите “”:

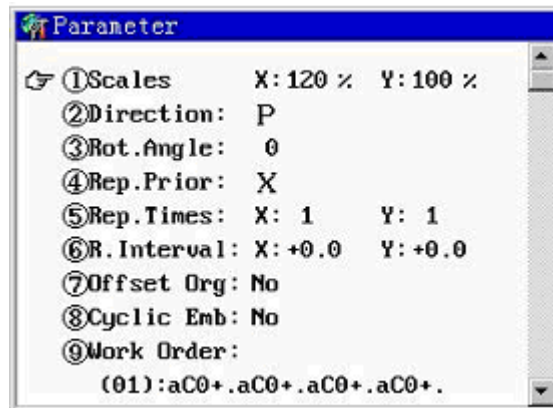


Нажмите “ ” для перемещения курсора “”, затем нажмите “” для подтверждения выбора. Теперь вы можете выбрать значение.

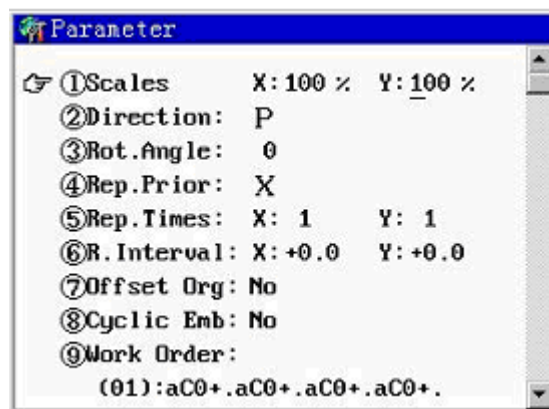
- 2) В меню нажмите “” для установление размера по оси X. На экране появится курсор “_”.



Введите значение по оси X – 50 ~ 200(%). Нажмите “” для подтверждения:



3) Нажмите “” для ввода значений по оси Y :



Нажмите “” для возврата.

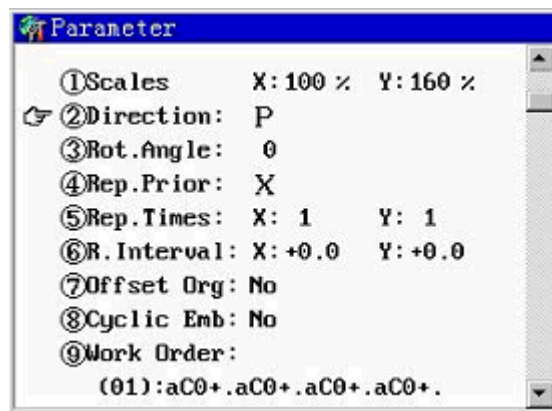
2. Установка направления вышивки проекта

Пользователь может выбрать одно из семи направлений “0~7”.

design direction	p	q	b	d	⌒	⌓	⌔	⌕	p
embroidery shape	F	7	⌒	⌓	⌔	⌕	⌖	⌗	F
direction	0	1	2	3	4	5	6	7	0

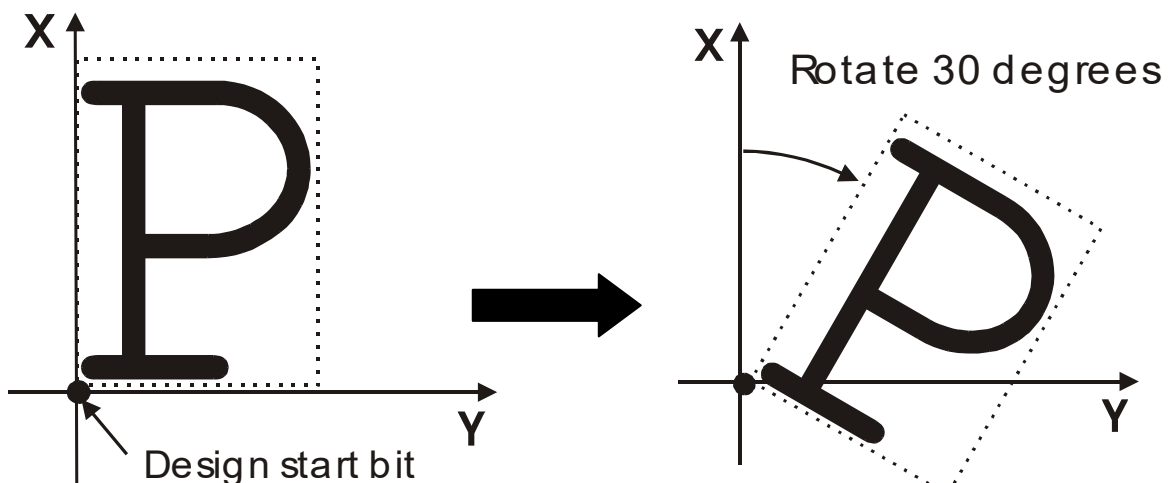
Детали операции:

- 1) В режиме “” нажмите “”. Нажмите “ ” для перемещения “” и выбора “Direction”, затем нажмите “”.








- 2) Нажмите “ ” для выбора одного из направлений, например, “b”, затем нажмите “”. Система вернется к предыдущему меню.

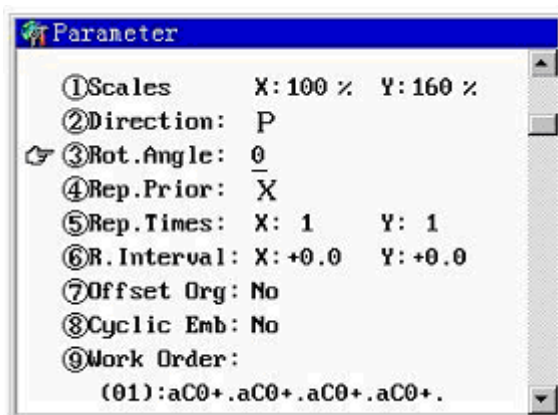
3. Установка угла поворота вышивки проекта






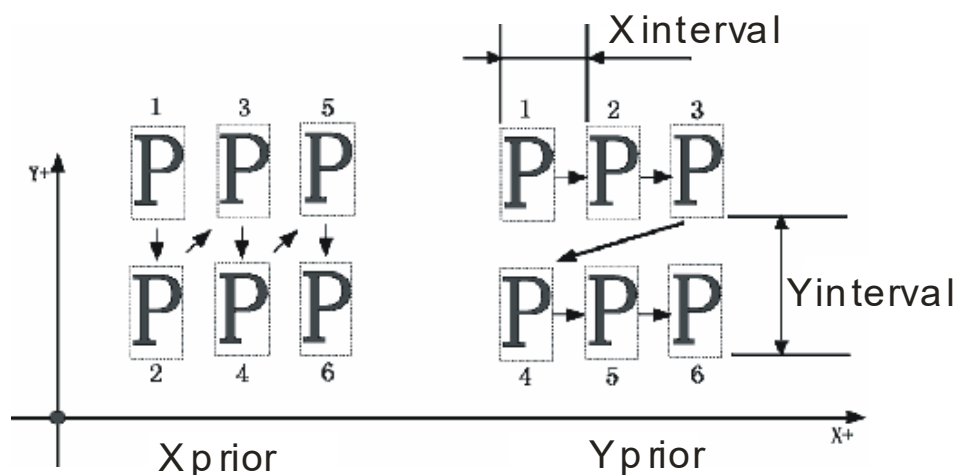
Детали операции:

1) В режиме “” нажмите “”. С помощью кнопок “ ” выберите “Rot. Angle”, нажмите “”. Появится курсор “_”.



2) Введите значение от 0 до 89. Нажмите для подтверждения “”.

4-3 Настройка повторения вышивки проекта

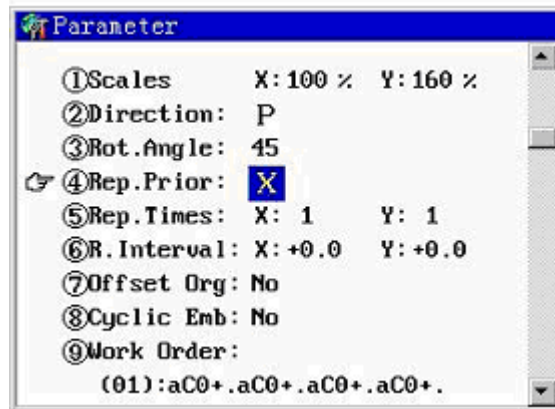


1. Установка приоритета повторения

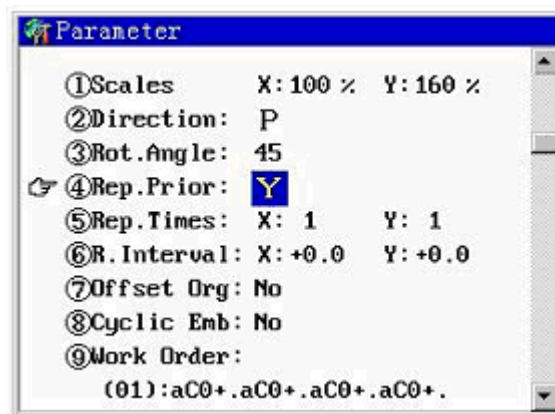
Можно установить два вида повторения: “Rep. Prior”: X and Y. Приоритет X означает, что повторно проект будет вышиваться сначала в горизонтальном направлении, затем в вертикальном. Приоритет Y означает обратное.

Детали операции:

1) В режиме “”, нажмите “”. С помощью кнопок “ ” выберите “Rep. Prior”, нажмите “”.



2) С помощью кнопок “ ” выберите приоритет повторения:

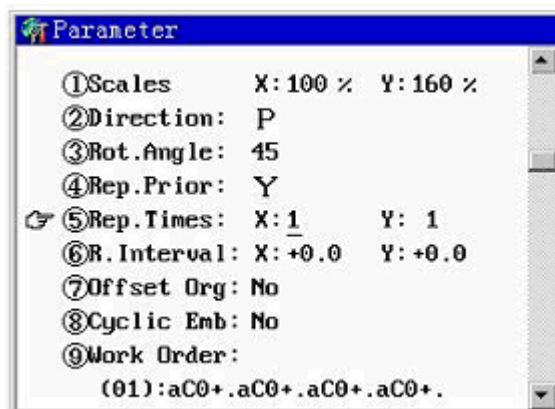



2. Установка числа повторений


По каждой оси можно вышить 99 проектов. Таким образом, общее число повторений равно 9801.

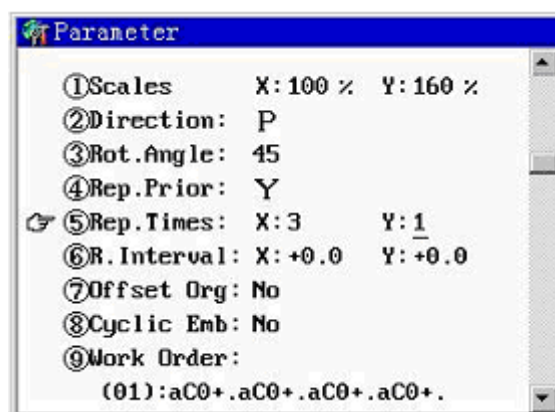
Детали операции:


1) В режиме “”, нажмите “”. С помощью кнопок “ ” для выбора “Rep. Times”, нажмите “”. Появится курсор “-”.

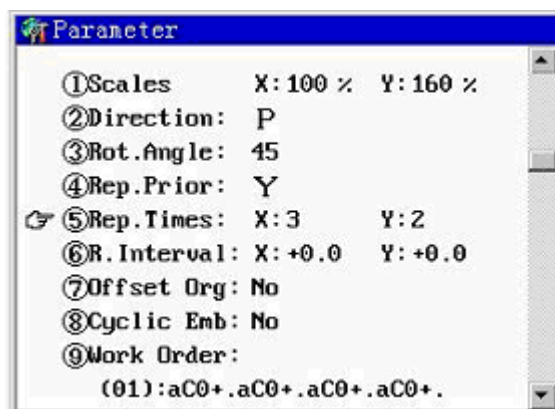


2) Введите количество повторений по оси X и нажмите “” для подтверждения.

Нажмите еще раз “” для установки повторений по оси Y:








3) Введите количество повторений по оси Y, нажмите “” для подтверждения.

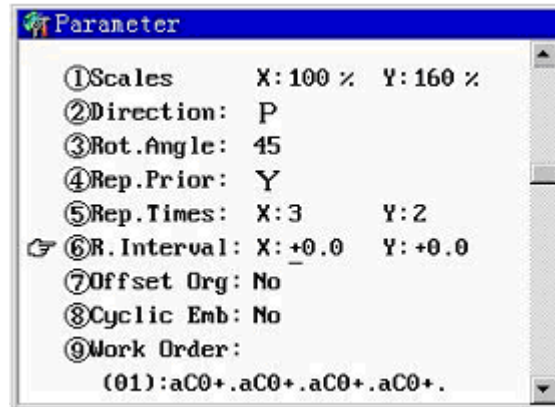



3. Установка расстояния между проектами

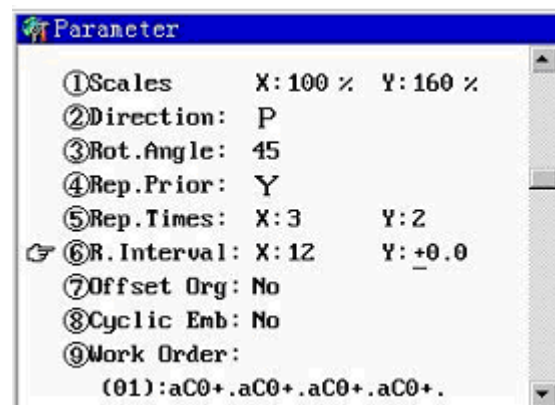
Расстояние может быть от -999.9 до +999.9 mm.


Детали операции:

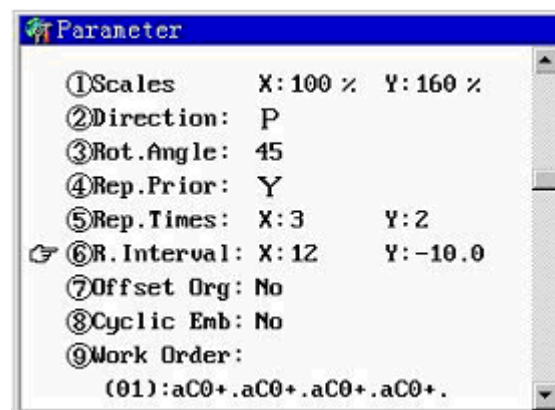
1) В режиме “” нажмите “”. С помощью кнопок “ ” выберите “R. Interval”, нажмите “” для ввода значений.



2) Введите значение по оси X, нажмите “” для подтверждения. Система попросит установить значение по оси Y.



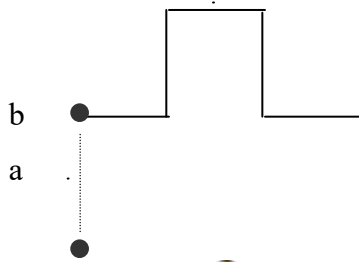
3) Введите значение по оси Y, нажмите кнопку “”.





4-4 Точка смещения

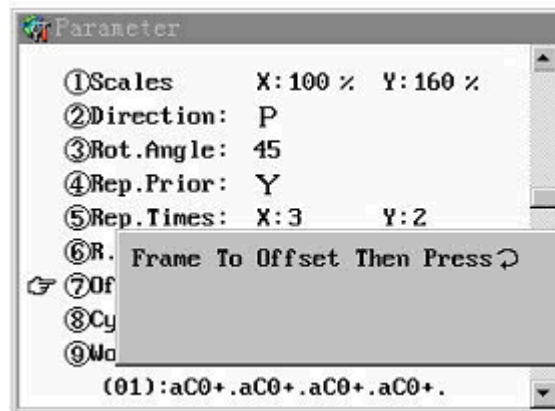
Точка смещения может быть установлена в месте вышивки кроме стартовой точки:



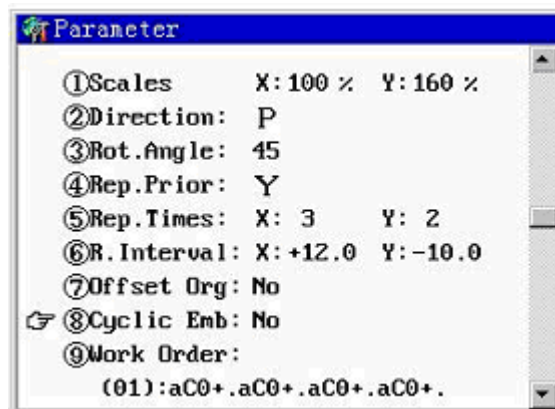
a : Точка смещения

b : Стартовая точка

- 1) В режиме “” нажмите “”. С помощью кнопок “ ” выберите “Offset Org”, нажмите “” для ввода. Появится меню:



- 2) С помощью кнопок “ ” PU PD ” переместите рамку в точку смещения и нажмите кнопку “” для подтверждения. Отобразится картинка.



4-5 Циклическая вышивка

Функция позволяет увеличить производительность машины. После завершения вышивки проекта, машина начнет вышивать точно такой же.

Функции Точки смещения и Циклической вышивки (“Cyclic Emb.”) не могут работать одновременно.

Если функция “Cyclic Emb.” включена, появится значок “”.



4-6 Последовательность работы


Функция позволяет увеличить производительность машины и установить автоматическую смену цвета. Она основана на установке блоков с определенным набором параметров для каждого блока.



Последовательность вышивки:

Каждый блок имеет определенный набор параметров. Первый параметр: текущее положение иглы (машина типа D / N не нуждается в настройке.). Вы можете ввести порядок изменения цвета (порядок петлителей) текущего проекта в соответствии с “номером петлителя” в параметрах машины. Есть шесть цветов “a~f” для выбора. Второй параметр служит для установки цвета блока вышивки. Значение «С» - обычный цепной стежок, “L” – стежок петлителя. Третий параметр служит для установки высоты иглы. Четвертый служит для установки дополнительных функций вышивки: “+” – отсутствие дополнительных функций, “А” – установка точки смещения.

Стандартная вышивка (Машины типа D/L не нуждаются в настройке):





Состоит из двух параметров. Первый предназначен для настройки цвета. Настроить параметр можно в меню “Needles In A Head”. Второй служит для установки дополнительных функций вышивки: “+” – отсутствие дополнительных функций, “А” – установка точки смещения.

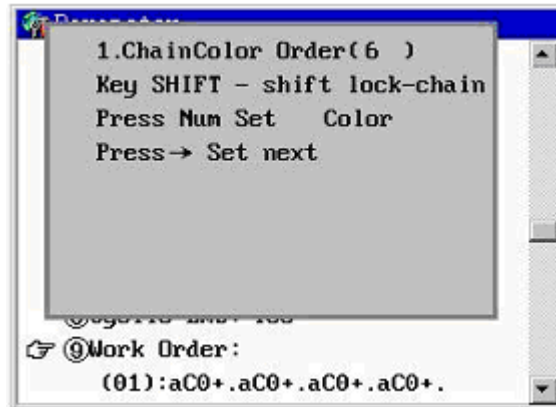
Для использования установок последовательности работы нужно нажать в основном меню кнопку “”, для установки параметров, после установки появится

значок “” или “” в основном меню.



Детали операции:

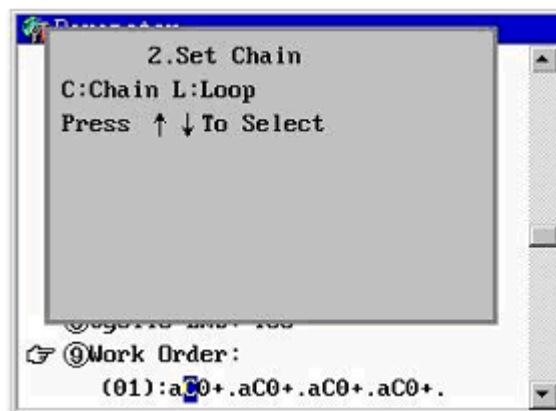
Нажмите “”. С помощью кнопок “ ” выберите “Work Order”, затем нажмите “”. Введите количество стежков и выберите вид вышивки в появившемся меню.






Нажмите кнопку  для переключения между видами вышивки.

Цепная вышивка: по умолчанию стоит цепной стежок.

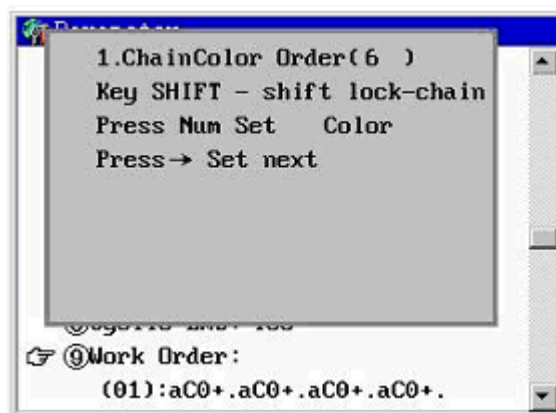
- Нажмите кнопки для ввода “a~f” для выбора соответствующей позиции иглы. Система перейдет к установке следующего параметра.




- С помощью кнопок “” “” выберите цепной стежок (chain stitch). Нажмите “” для вывода следующего параметра.



3) Введите “0~9” для выбора высоты иглы, система автоматически выведет параметры следующего стежка.

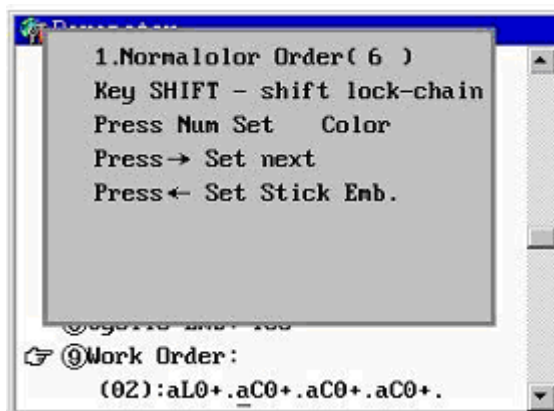


Выполнена установка первого стежка.

В этот момент вы можете нажать кнопку  дополнительных параметров последнего стежка.


Стандартная вышивка: ((Машины типа D/L не нуждаются в настройке)

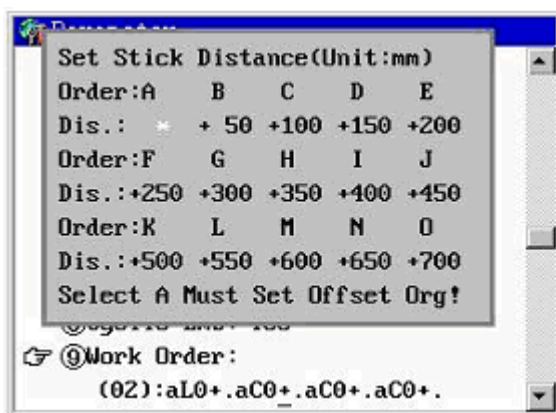
Нажмите  для переключения между параметрами цепной вышивки и стандартной.





Введите номер для выбора нужной иглы. Система перейдет к настройкам первого стежка.


Дополнительные функции вышивки:

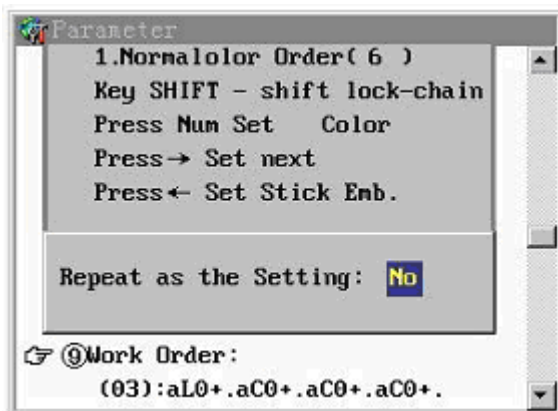
При установке обоих видов вышивки можно нажать кнопку  после установки параметров первого стежка для вывода параметров дополнительных функций последнего стежка.



Нажмите “ ” для выбора режима перемещения рамки. "+" – отсутствие дополнительных функций, "A" – установка точки смещения.

Настройки циклической вышивки:

Когда введены параметры первого стежка, и система перешла к установке параметров второго стежка, вы можете нажать “” для активизации циклической вышивки.



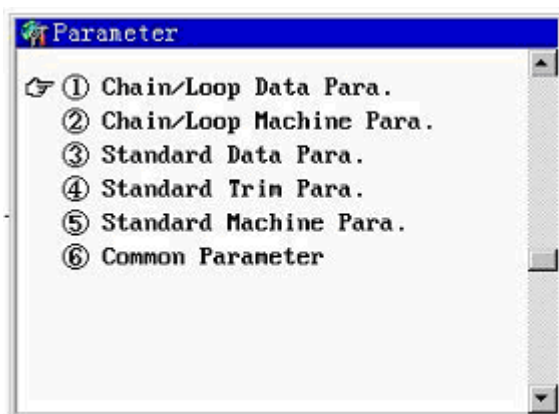
Появится меню установок. С помощью кнопок “

” выберите “No” и “”

(для отмены) или “YES” для установки циклической вышивки.

4-7 Другие параметры

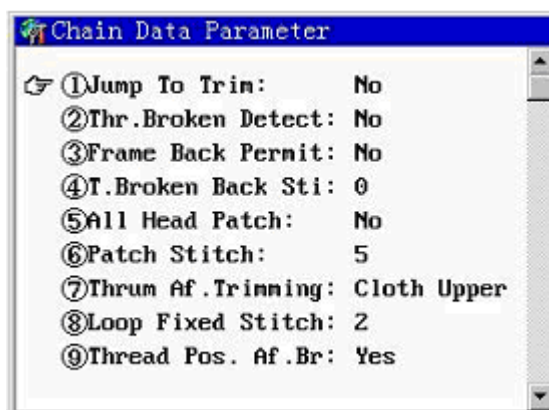
1. Нажмите “”, с помощью кнопок “

” перейдите на вторую страницу.


2. С помощью кнопок “

” выберите нужный параметр и нажмите “”.

Например, “Chain/Loop Data”.





С помощью кнопок “↑ ↓” выберите параметр. Введите значение с помощью кнопки “↩”.

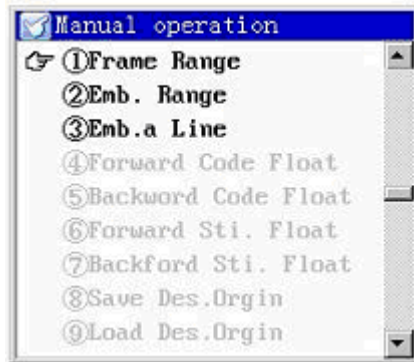
Chapter 5 Ручные операции

Когда машина не работает, можно вручную установить некоторые параметры,

например. Положение иглы и т.п. Нажмите “” и “PU PD” в режиме вышивки “” для просмотра меню.



(Цепочка блесток)






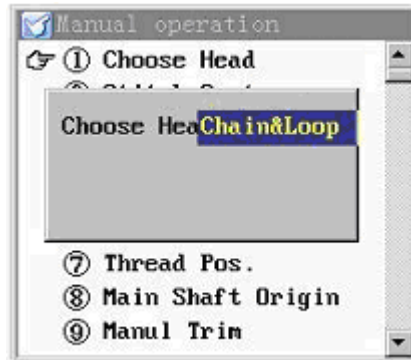





5-1 Выбор головки

Функция выбора головки машины в соответствии с типом вышивки.

Детали операции:

- 1) В режиме вышивки “” нажмите “”. Выберите “Choose Head” и нажмите “”.






- 2) С помощью кнопок “” “” выберите головку для стандартного шитья или для цепного шитья/ шитья с петлителем, нажмите “”.



5-2 Вид стежка


Функция эффективна только тогда, когда выбрано цепное шитье или шитье с петлителем.

Детали операции:

- 1) В режиме вышивки “” нажмите “”. Выберите “Stitch Sort”, нажмите “”.





- 2) С помощью кнопок “” “” выберите цепной стежок или стежок




петлителя, нажмите “”.

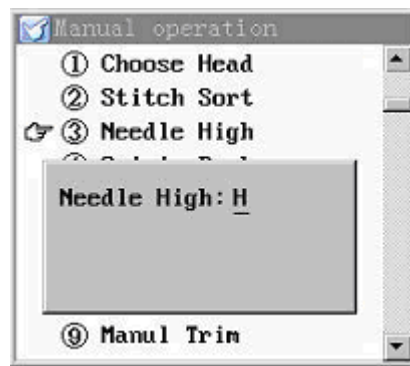
5-3 Высота иглы



Функция эффективна только тогда, когда выбрано цепное шитье или шитье с петлителем.

Выберите тип стежка. Установите значение высоты иглы от 0 до 9. Также с помощью кнопок “ ” вы можете установить значение “H” (самое высокое положение) или “L” (самое низкое положение).

Детали операции:

1) В режиме вышивки “” нажмите “”. Выберите “Needle High”, нажмите “”. Экран отобразит “Input Needle High: H”.







2) Введите номер “—”. Во всплывающем меню значение по умолчанию - “H”. Если вы хотите сохранить это значение, нажмите “”. Если вы хотите ввести номер 0~9, нажмите соответствующую цифру и нажмите “”.

5-4 Блестки

Эта опция доступна только тогда, когда система поддерживает вышивку цепочки блесток. Функция определяет правильность настройки параметров вышивки блесток, проверяет работу устройство.

Детали операции:

1) Когда машина находится в стоповом положении, нажмите “”. Затем нажмите “ ” и выберите “Send Sequin”, затем нажмите “”.






2) Появится меню “Send Sequin”. Нажимайте кнопки в соответствии с подсказками системы, и из устройства подачи блесков, выступит одна. Если зажать кнопку, аппарат выдаст несколько блесков подряд.



5-5 Возврат к стартовой точке

Вы можете использовать эту функцию, если хотите, чтобы рамка возвращалась после завершения вышивки к стартовой точке.




Детали операции:

В режиме вышивки “” нажмите “”. Выберите пункт “Origin Back”, нажмите “”. Затем машина вернется к стартовой точке.

5-6 Возврат к позиции остановки

Если после остановки рамка была перемещена, вы можете использовать эту функцию, чтобы рамка вернулась в позицию остановки.




Детали операции:

В режиме вышивки “” нажмите “”. Выберите пункт “Choose Head”, нажмите “”. Машина вернется в позицию остановки.

5-7 D. Возврат иглы в исходное положение

Операция возвращает иглу в исходное положение, чтобы подготовиться к следующей вышивке.



Детали операции:

В режиме “” нажмите “”. Выберите пункт “D. Shaft Origin”, затем нажмите “”. Игловодитель вернется в исходное положение.

5-8 Установка вышивки блесков




Функция доступна только в том случае, когда система поддерживает вышивку блесков.

Operation:

В стоповом режиме нажмите . Выберите пункт “Set Sequin Emb.”, нажмите . Устройство подачи блесков откроется, прижимная лапка остановится в верхнем положении.

5-9 Позиция нити



Функция значит, что игла должна быть повернута лицевой стороной назад, а отверстие нити находится спереди. Эта операция возвращает петлитель в исходное положение. Этот параметр выполняет ту же функцию, что и кнопка “.”.

В режиме вышивки  нажмите . Выберите пункт “Thread Pos.”, нажмите . Машина возвратится в исходную позицию.

5-10 Отмена вышивки блесков

Функция доступна только в том случае, когда система поддерживает вышивку блесков.




Детали операции:

В режиме остановки машины нажмите . Выберите пункт “Cancel Sequin Emb.”, нажмите .

5-11 Корректная остановка вала

Функция поворачивает основной вал в положение 35°.


Детали операции:

В режиме вышивки  нажмите . Выберите пункт “Main Shaft Origin”, нажмите . Основной вал повернется в положение 35°. В этот момент загорится индикатор, можно запускать вышивку.






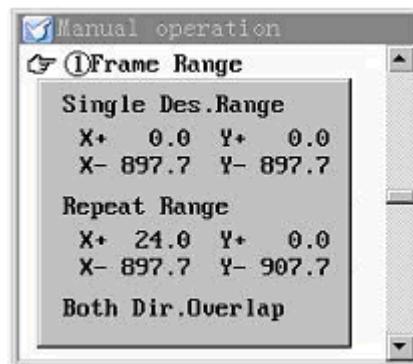
5-12 Проверка границ проекта






После выбора проекта для вышивки вы можете запустить эту функцию для проверки границ проекта – не выходит ли проект за рамки.

Функция доступна после выбора проекта и до запуска режима вышивки “”.


Детали операции:

1) В режиме вышивки “” нажмите “”, затем “ PD ” для перехода на вторую страницу. Выберите пункт “Frame Range” и нажмите “”. После этого на экране отобразится размер проекта, и система попросит установить рамку в стартовую точку вышивки:




2) С помощью кнопок “    ” переместите рамку в стартовую точку, нажмите “”, появится строка запуска операции “Frame Range”.

3) Потяните рычаг вправо, рамка пройдет вдоль границ проекта.




4) Нажмите для выхода “ ”.

5-13 Диапазон вышивки

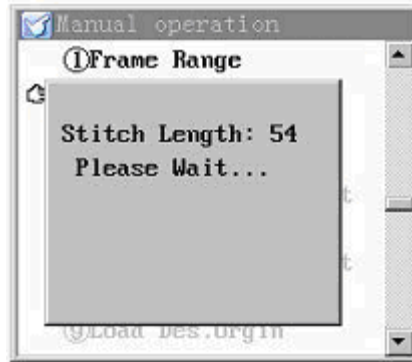
Функция доступна после выбора проекта и до запуска режима вышивки “”.


Вышивает границы проекта.

Детали операции:

1) В режиме вышивки “” нажмите “”, нажмите “ PD ” для перехода на вторую страницу. Выберите пункт “Embroider Range”, нажмите “”.

2) Система попросит ввести длину стежка: 10-60 (1=0.1 mms).




3) В следующий момент машина вернется к основному меню и перейдет в режим вышивки “”. Номер проекта изменится на "101".

4) Можно запустить вышивку.






5-14 Вышивка прямой строчки

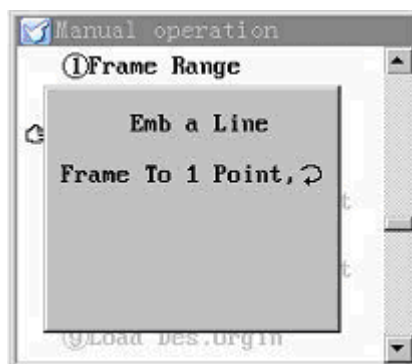
Функция помогает позиционировать вышивку.






Функция доступна после выбора проекта и до запуска режима вышивки “”.
Operation:

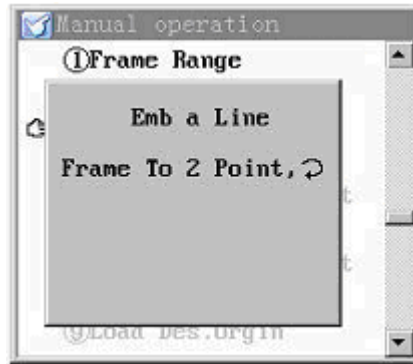
1) В режиме вышивки “” нажмите “”, перейдите на вторую страницу “ PD ”.

Выберите пункт “Embroider A LINE”, нажмите “”.

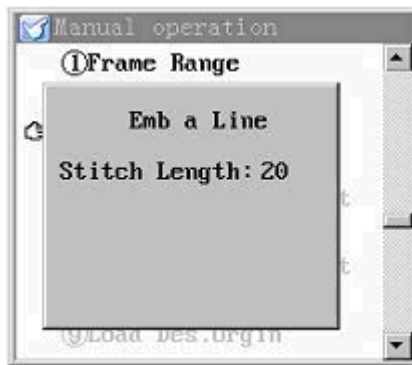
2) Система запросит подтверждения первой точки вышивки. С помощью кнопок “    PU PD ” переместите рамку в начальную точку линии и нажмите “”.




3) Система запросит подтверждения второй точки вышивки. С помощью кнопок “    PU PD ” переместите рамку в конечную точку вышивки и нажмите “”.



4) Выберите длину стежка: 10-60 (1=0.1 mms).




5) В следующий момент машина вернется к основному меню и перейдет в режим вышивки “”. Номер проекта изменится на "102".

5-15 Сохранение стартовой точки вышивки

Функция сохраняет стартовую точку вышивки. Вы всегда можете начать вышивку с этой точки. Если стартовая точка сохранена, перед названием проекта появится значок “*”.

Детали операции:




Выберите пункт “Save Des. Origin”, нажмите “”. Система сохранит текущую позицию рамки и вернется к стартовому экрану.

5-16 Загрузка сохраненной точки вышивки

Если стартовая точка текущего проекта была сохранена, эта функция поможет ее восстановить.

Детали операции:




В режиме вышивки “” нажмите “”. Выберите пункт “Load Des. Design” на второй странице. Нажмите кнопку “”. Если точка была сохранена, рамка перейдет в сохраненную позицию.





Chapter 6 Управление проектами




6-1 Вывод проекта

Детали операции:

1) Нажмите “”:






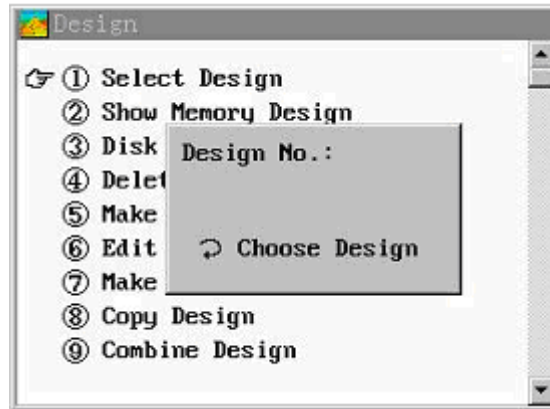
2) Для переключения между страницами нажимайте “  ”.


3) Для выбора опций нажимайте “ ” и “” для перехода в подменю.


6-2 Выбор проекта для вышивки

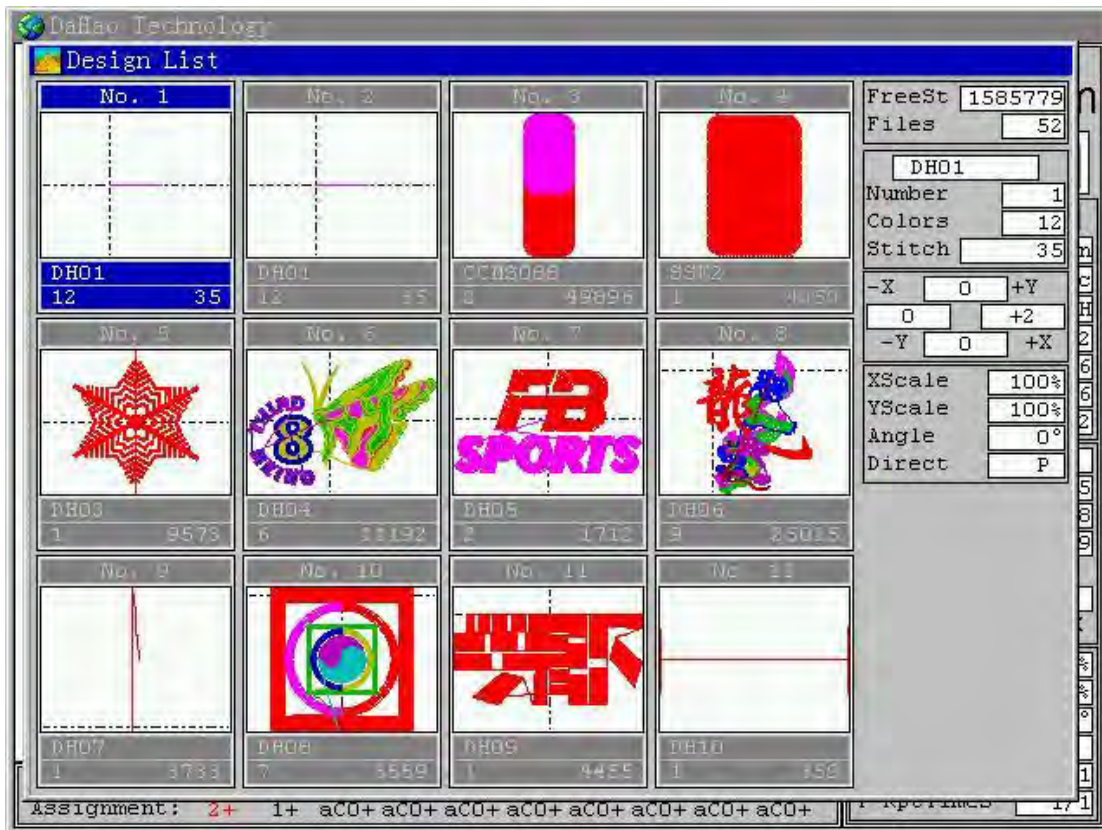
Детали операции:






1) В режиме “” нажмите “”. Выберите пункт “Select Design”. Нажмите “”.




2) Если номер проекта известен, введите его и нажмите “”.


3) Если номер проекта неизвестен, нажмите кнопку “”, откроется меню выбора экрана.

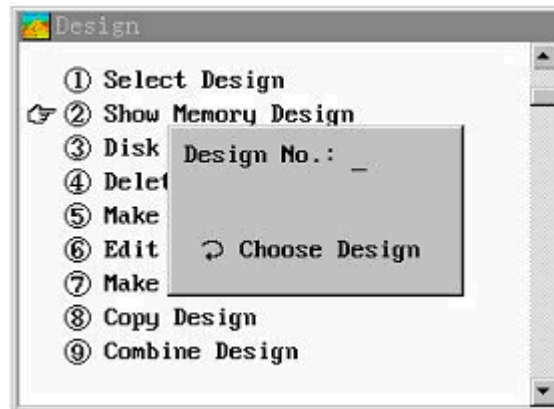



С помощью кнопок “    ” выберите проект и нажмите “”.

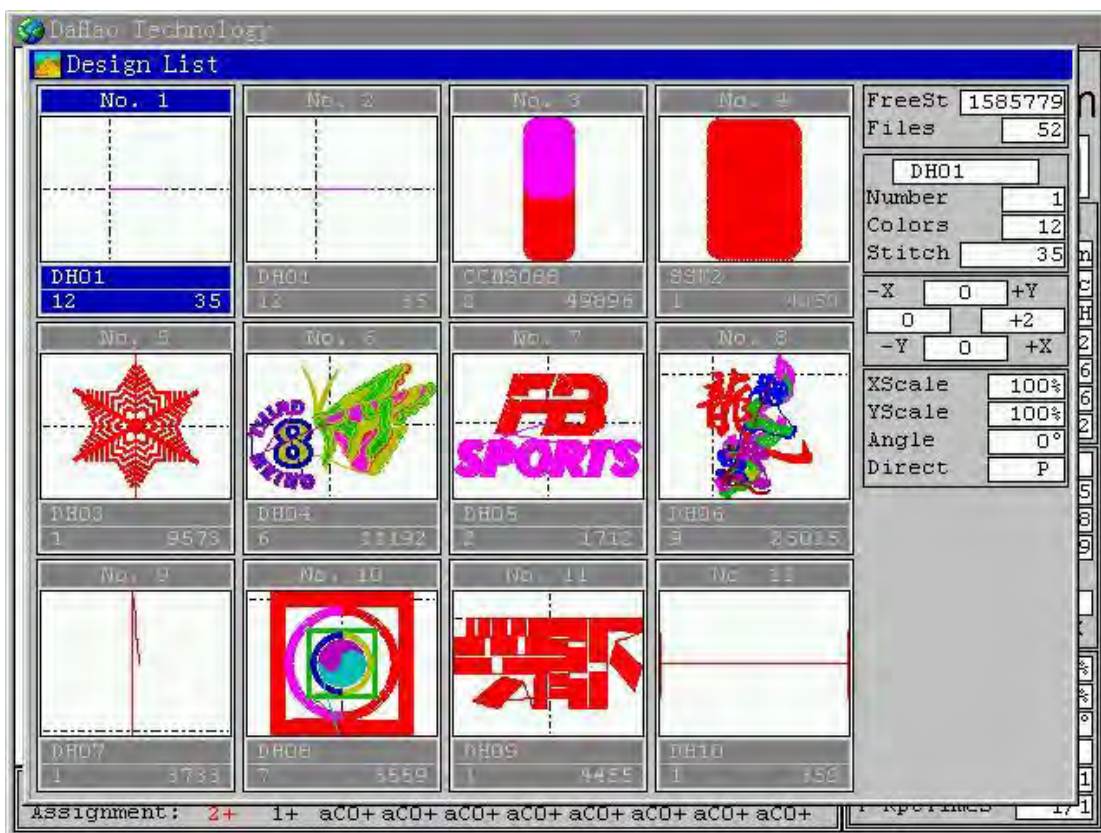
Откроется меню установок. Нажмите “”, если пользователю не требуется изменить параметры проекта.


6-3 Просмотр проекта

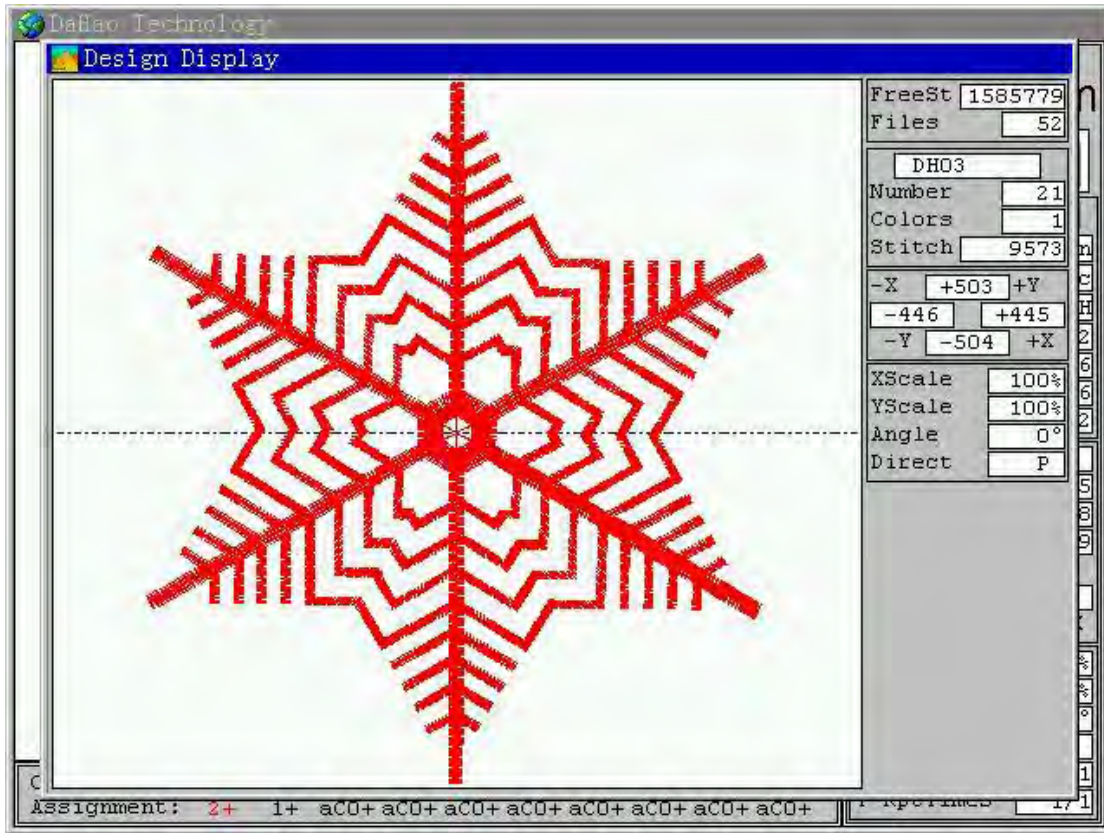
1) Нажмите “”, выберите пункт “Show Memory Design”, нажмите “”.



2) если номер проекта известен, введите его. Если неизвестен, нажмите “”, откроется меню просмотра проектов.



3) Выберите проект, нажмите “”.



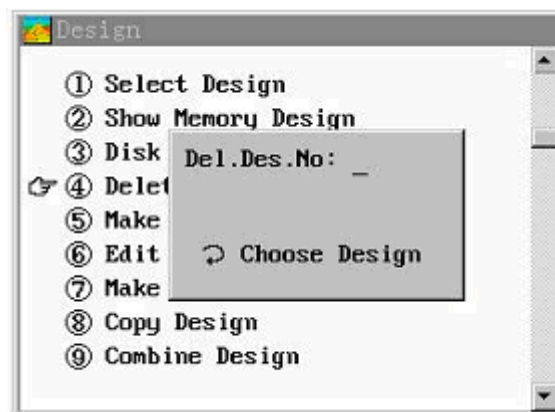
С помощью кнопок “” можно просмотреть остальные проекты.

6-4 Удаление проекта

Выполняется в режиме “”.

Детали операции:

- 1) В режиме “” нажмите “”, выберите “Delete Design”, нажмите “”.







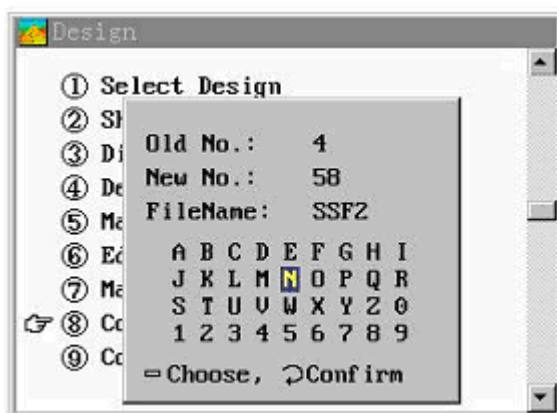
- 2) Выберите проект, нажмите “” для удаления выбранного проекта.



6-5 Копирование проекта

Детали операции:




- 1) Нажмите “”, выберите “Copy Design”, нажмите “”.
- 2) Выберите проект и нажмите “”. Если такого же имени проекта не существует система сохранит проект. В противном случае система предложит минимальный свободный номер проекта.
- 3) Пользователь может ввести имя проекта с помощью числовых кнопок и “”. Начнется процесс копирования проекта.

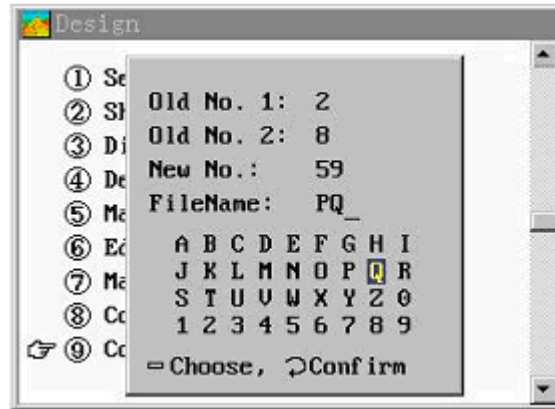




6-6 Комбинированный проект

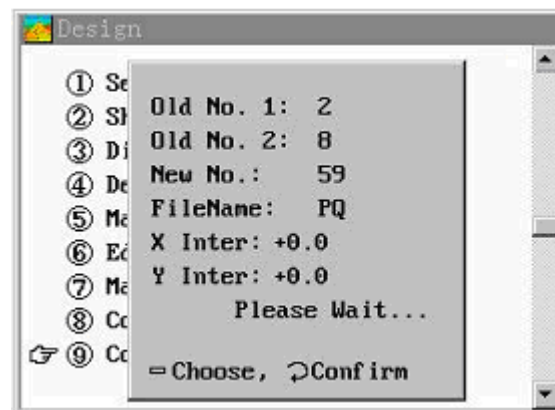
Комбинированный проект объединяет в себе два готовых проекта. “Design Interval” – расстояние между проектами в комбинированном проекте.

Детали операции:

- 1) Нажмите “”, выберите “Combine Design”, нажмите “”.
- 2) Выберите первый проект, нажмите “” для подтверждения. Система попросит выбрать второй проект. Затем система отобразит минимальный свободный номер проекта для нового проекта.





3) Если вы хотите использовать новый номер проекта, введите его с помощью числовых кнопок и нажмите “”. Система попросит ввести значение интервала между проектами. С помощью числовых кнопок введите значение по осям X/Y (-999.9mm ~ +999.9mm). Нажмите “”, машина начнет объединение проектов.




6-7 Разделение проекта

Разделение проекта на два проекта и сохранение их в памяти машины.

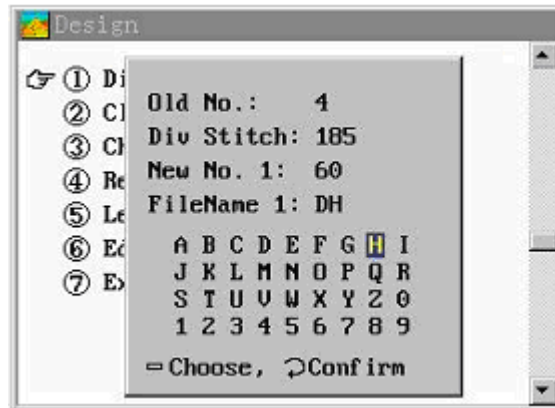
Детали операции:


1) Нажмите “”, выберите пункт “Divide Design” на второй странице. Нажмите “”.

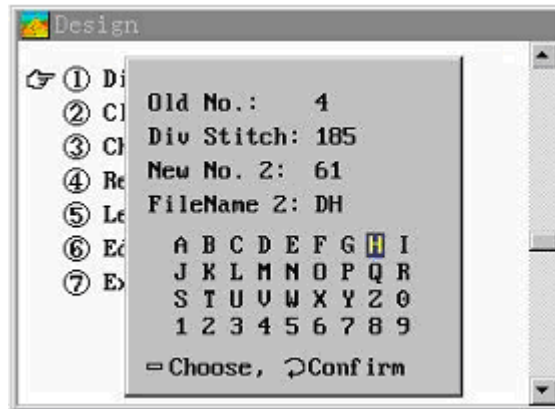
2) Система попросит ввести номер проекта, который надо разделить. Затем система попросит ввести разделительные стежки. Введите номер стежка, расположенного в точке разделения, нажмите “”, система отобразит свободный номер для названия проекта. Подтвердите имя проекта или введите собственное. Затем система попросит



ввести номер первого проекта. Нажмите кнопку “”.






3) Затем система попросит ввести номер второго проекта. Нажмите “”. Система разделит проект и вернется к стартовому меню.



6-8 Удаление всех проектов из памяти машины

Детали операции:

1) В режиме вышивки “” нажмите “”, на второй странице выберите “Clear All Design”. Нажмите “”.



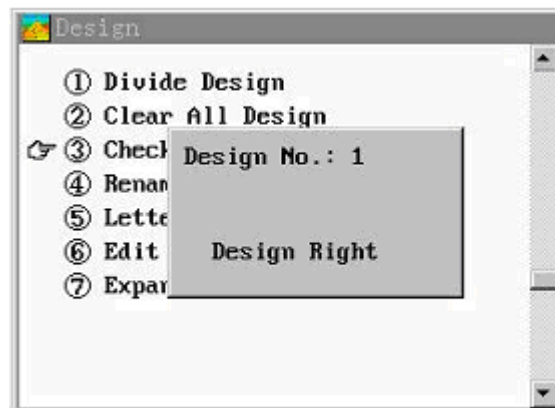
2) Выберите с помощью кнопок “ ” “Yes”, если вы действительно хотите удалить проекты, нажмите “”. Нажмите “” для отмены удаления.

6-9 Проверка проекта

Детали операции:

1) Нажмите “”, на второй странице выберите “Check Design”, нажмите “”.

2) Введите имя проекта. Система проверит проект, если он верен, появится сообщение “Design Right”. Если в нем существуют какие либо ошибки, то появится сообщение “Design Wrong”.





6-10 Переименование файла

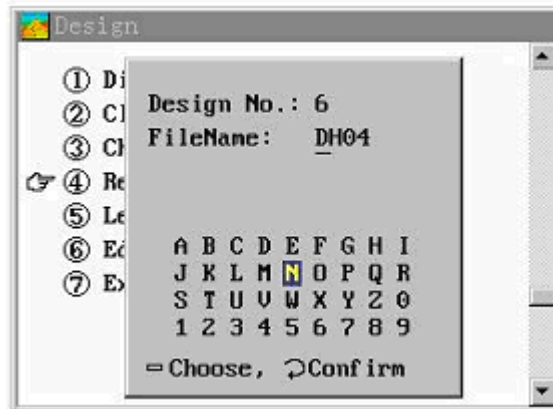
Детали операции:

1) Нажмите “”, выберите на второй странице пункт “Divide Design”.



Нажмите “”.

2) Выберите нужный проект, нажмите “”. Введите новое имя проекта.





3) Нажмите “” для подтверждения.

6-11 Буквы


Оператор может создать надпись.

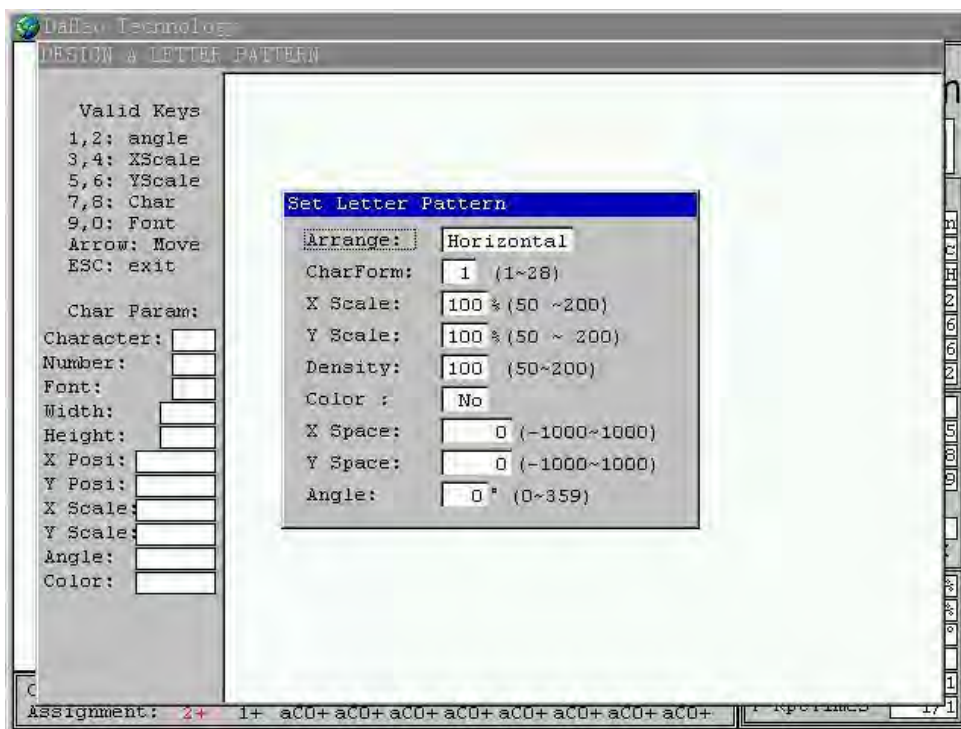
Детали операции:

1) Нажмите “”, на второй странице выберите пункт “Letter Design”. Нажмите “”.



2) Выберите буквы (максимум 20 символов). Вы можете нажать “CL” для отмены

выбора. Нажмите “”. Появится меню.



“Arrange”: способ расположение букв: по горизонтали, по вертикали и по дуге.

“CharForm”: форма букв (всего 28 видов)



“X Scale”: увеличить или уменьшить ширину надписи

“Y Scale”: увеличить или уменьшить ширину надписи


“Density”: расстояние между буквами

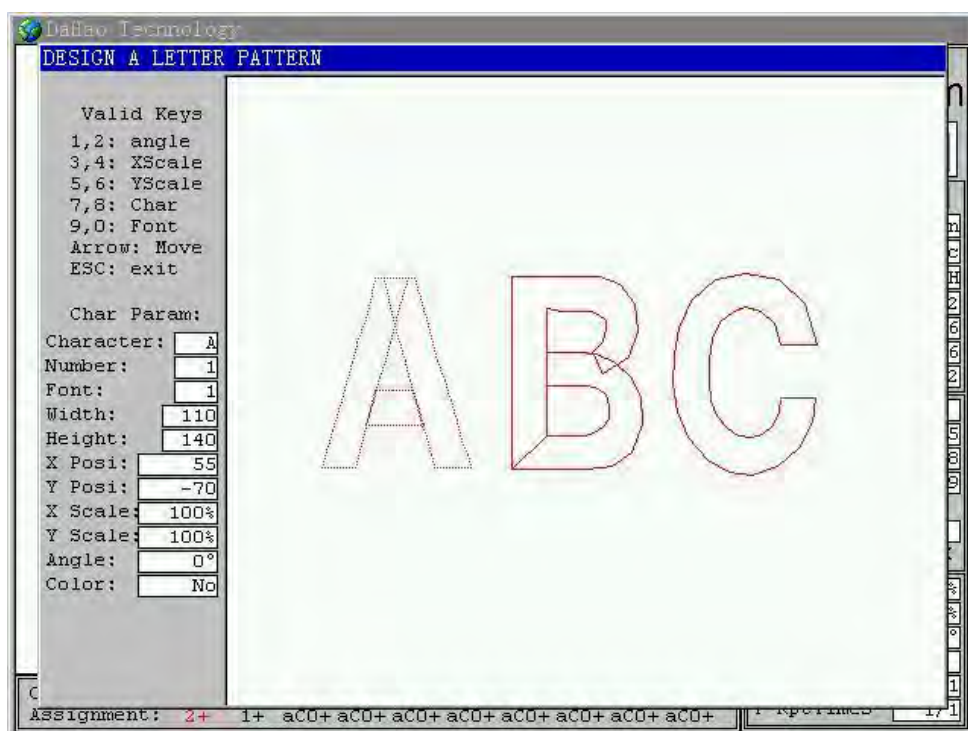
“Color”: цвет всей надписи или каждой буквы

“X Space”: расстояние между буквами по горизонтали


“Y Space”: расстояние между буквами по вертикали

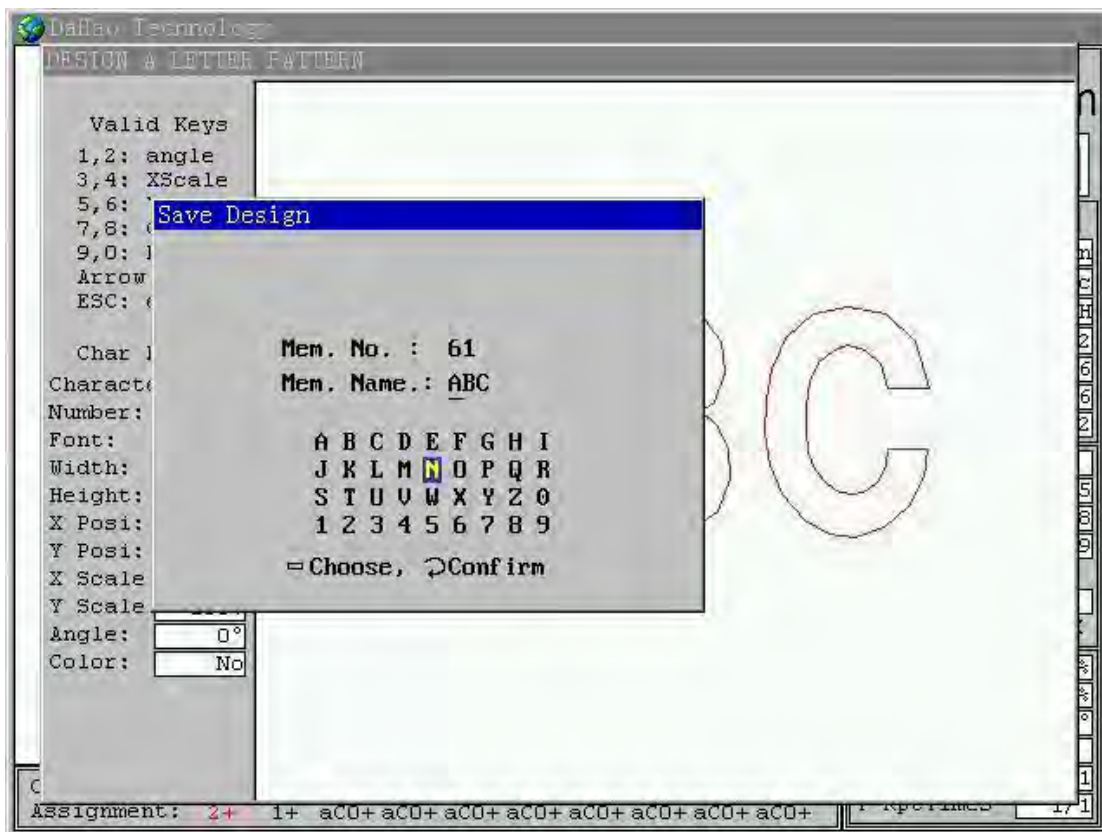
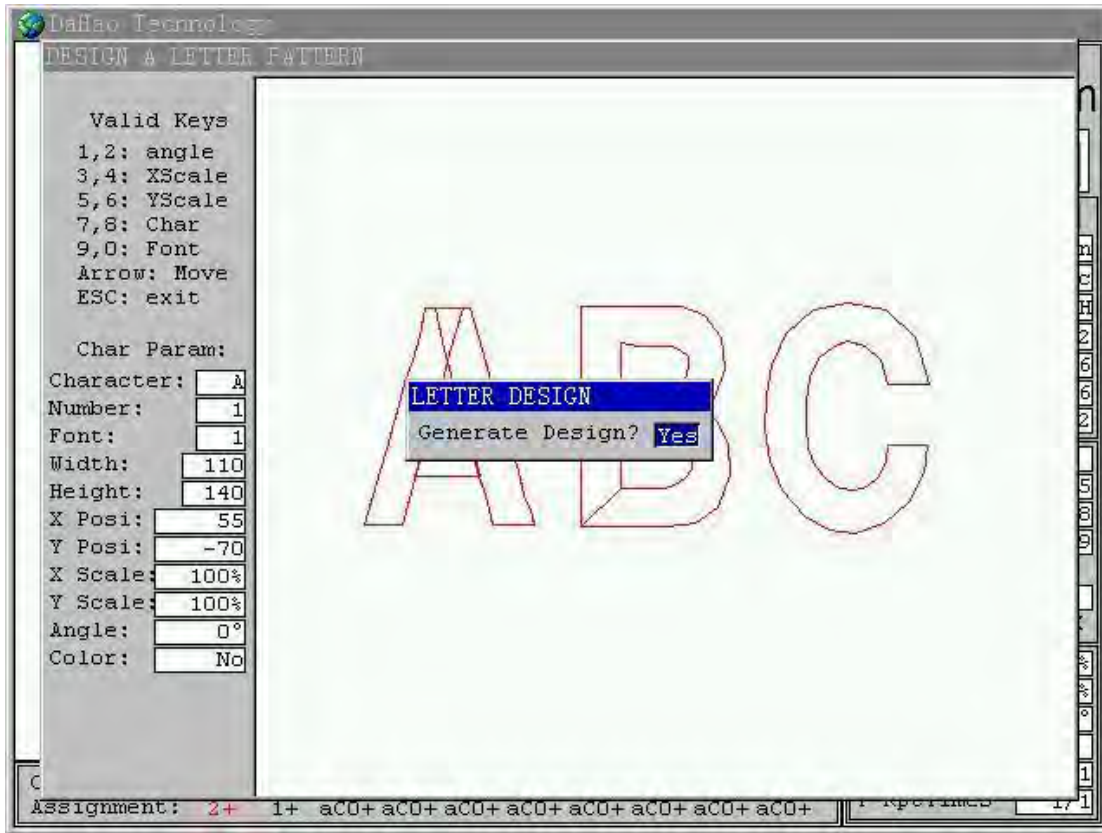
“Angle”: поворот всей надписи

3) Нажмите для выхода в меню “  ”.



◆ С помощью числовых кнопок настройте вид букв и всей надписи в целом.



4) Нажмите “  ”, система спросит сохранить ли проект. Выберите “No”, чтобы выйти без сохранения, или выберите “Yes”, чтобы сохранить проект. Введите имя проекта.






6-12 Редактирование проекта


Детали операции:

- 1) Нажмите “”, на второй странице выберите “Edit Design”. Нажмите “”.



- 2) При выборе “Yes” следует ввести новый номер проекта и нажать “”.





- 3) Нажмите “” для выхода в меню параметров проекта.

Chapter 7 Удаление CL

7-1 Сброс счетчика стежков

Детали операции:

- 1) Нажмите “CL”, затем “

The screenshot shows a software menu titled "Manual operation" with a blue header. Below the header, there are two menu items: "①Clear Count Stitch" and "②Clr Frame Coordinate". The first item, "①Clear Count Stitch", is highlighted with a mouse cursor, indicating it is the selected option.

- 2) Нажмите “

7-2 Сброс координат рамки

Детали операции:

- 1) Нажмите “CL”, выберите “Clr Frame Coordinate”, нажмите “

The screenshot shows the same "Manual operation" menu. In this instance, the second menu item, "②Clr Frame Coordinate", is highlighted with a mouse cursor, indicating it is the selected option.

- 2) Нажмите “

56
Manual



Chapter 8 Лист параметров

No	Параметры	Выбор значения	По умолчанию
1	Размер	50 - 200%	100%
2	Направление	8 направлений	P
3	Угол поворота	0 ~ 89°	0
4	Приоритет	X,Y	X prior
5	Количество повторений	1 ~ 99	1
6	Интервал	- 999.9 ~ +999.9mm	0
7	Точка смещения	Yes , No	No
8	Циклическая вышивка	Yes , No	No
1	Обрезка нити	No , 1 ~ 7	7
2	Сообщение о разрыве нити	Yes , No	Yes
3	Перемещение рамки назад	Yes , No	No
4	Обрыв нижнего стежка	0 ~ 8	6
5	Все головки в режиме штопки	Yes , No	No
6	Величина стежков	0 ~ 8	5
7	Очистка	Cloth Upper, Cloth Under	Cloth Under
8	Закрепочные стежки	0 ~ 15	2
9	Фиксация нити при обрыве	Yes, No	Yes
11	Разделение длинных стежков	No , 4 ~ 12	No
12	Возврат к стартовой точке	Yes, No	Yes
13	Автоматическая смена цвета	Yes, No	No
14	Включить первый стежок	Yes, No	No
15	T.V.D.	0 ~ 15	3
1	Количество закрепочных стежков	1 ~ 9	3
2	Максимальная скорость	500 ~ 650rpm	500
3	Остановка	0 ~ 6	3
4	Скорость	1 ~ 5	3



No	Параметры	Выбор значения	По умолчанию
5	Номер петлителя	1 ~ 12	6
6	Номер головки	1 ~ 24	10
7	Перемещение рамки	1 ~ 10	3
8	Стартовый угол	1 ~ 10	3
9	Обрезка нити	Manual, auto, off	Manual
12	Режим вышивки блесток		Wh Double Sq
13	Автостарт вышивки блесток	Yes, No	No
14	Номер иглы для вышивки блесток		Sw11.7°
15	Режим	Yes, No	
16	Самая низкая скорость основного вала	80 ~ 150rpm	80
2	Детектор разрыва нити	Yes, No	Yes
3	Разрыв стежка	0 ~ 8	3
4	Стежок штопки	0 ~ 8	5
5	Treat After Darn	Normal, Reduce, Stop	Normal
1	Авто обрезка нити	Yes, No	No
2	Длина нити после обрезки	1 ~ 4	2
3	Действия после обрезки нити	See notes	No Action
4	Блокировка перед обрезкой	Yes, No	Yes
5	Блокировка после обрезки	0 , 1 , 2	2
6	Скорость обрезки нити	80 ~ 150	80
8	Стартовая скорость после обрезки нити	60 ~ 150	60
9	Низкая скорость	1 ~ 9	3
10	Проверка обрезки нити	Yes, No	Yes
13	Обрезка нити при смене цвета	Yes, No	No
1	Макс. скорость	650 ~ 850	700
2	Мин. скорость	400 , 450	450



No	Параметры	Выбор значения	По умолчанию
3	Длина стежка при сдвиге	3 ~ 6	6
4	Угол положения рамки	See notes	F2/250
5	Макс. скорость при переходе	400 ~ 750	500
6	Стартовая скорость	80 ~ 150	80
7	Стартовая низкая скорость	1 ~ 9	3
8	Ускорение	1 ~ 10	5
9	Регулировка скорости	1 ~ 5	3
10	Настройки основного вала	0 ~ 30	0
11	Настройка стоповой позиции.	0 ~ 6	3
12	Иглы	3 ~ 12	6
14	Режим блесток		Off
15	Подача 1й блестки	See notes	Off
16	Подача последней блестки	Ditto	Off
17	Скорости подачи блесток	300 ~ 850	600
18	Скорость авто старта при вышивке блесток	Yes, No	No
19	Настройка остановки вышивки блесток	0 ~ 30	3
20	Расстояние между головками (0.1mm)	1500 ~ 4500	2300
21	Разрыв нити	1 ~ 3	1
22	Авто поднятие лапки при разрыве	Yes, No	Yes
24	Индикатор блесток	Not Detect ,Down Detect ,Up Detect	Not Detect
26	Подача блесток	Motor , Valve	Valve
27	Основной вал	Has , None	Has



No	Параметры	Выбор значения	По умолчанию
1	Авто возврат к стартовой точке	Yes, No	No
4	Быстрое ручное перемещение рамки	0 ~ 9	5
5	Медленное ручное перемещение рамки	0 ~ 9	5
8	DIP1	0 ~ 15	10
9	DIP 2	0 ~ 10	< 5
10	DIP 3	0 ~ 5	≥ 1
11	DIP 4	0 ~ 10	1
12	DIP 5	0 ~ 2	0



Appendix I : Error Information Table

Код	Наименование	Решение
1	Ошибка диска	Перезагрузите диск
2	Ошибка типа диска	Перезагрузите диск
3	Нет диска	Вставьте диск
4	Защита от записи	Откройте защищенный проект на диске.
5	Ошибка директории диска	Память заполнена, замените диск
6	Диск заполнен	Память заполнена, замените диск
7	Ошибка формата диска	Перезагрузите диск
9	Не введено имя файла	Введите имя файла
11	Не установлен режим вышивки	Нажмите кнопку подтверждения вышивки для перехода к следующему режиму
12	Ошибка возврата	Рамка не может вернуться к стартовой точке
13	Параметр не подтвержден	Подтвердите введенные изменения и выйдите из этого режима вышивки
14	Потеря параметров	Ошибка аккумулятора основной платы
15	Потеря проекта	Ошибка аккумулятора основной платы
16	Нет проекта в памяти машины	Нет проекта в памяти машины
17	Количество проектов достигло предела	Удалите некоторые проекты
18	Проект не существует	Введенный номер не существует. Введите номер повторно.
19	Не хватает памяти	Удалите несколько проектов из памяти
20	Запрет возврата	Если есть потребность возврата рамки, установите “Frame Back Permit” как yes



Код	Наименование	Решение
50	Ошибка кода	Проверьте код
51	Ошибка позиции остановки	Основной вал остановлен неправильно, используйте функцию “Main shaft origin”
52	Предел рамки	Рамка достигла предела перемещения
53	Ошибка перемещения рамки	Не удается пошагово переместить рамку
54	Ошибка смены цвета	Не хватает игл
55	Ошибка смены цвета	Смена цвета произошла не в назначенное время
56	Ошибка возврата	Ошибка возврата
57	Ошибка позиции иглы	Ошибка позиции иглы
58	Ошибка основного мотора	Основной вал не вращается, проверьте мотор и сигнал
59	Ошибка смены цвета	Двигатель смены цвета работает в обратном направлении
60	Предел рамки	Предел рамки
64	Превышение лимита цвета	Номер петлителя введен неверно.
65	Ошибка смены цвета	Петлитель не переместился, механизм поврежден
66	Ошибка возврата	Реостат не достиг правильного положения
67	Ошибка позиции иглы	Реостат не достиг правильного положения
74	Не установлены ножницы	Триммер не найден
75	Ошибка обрезки нити	Триммер не сработал в нужное время
78	D ошибка вала двигателя	D мотор не работает
79	D ошибка позиции вала	D мотор не работает
83	Ошибка данных	Используйте функцию связи для тестирования последовательного порта.



Код	Наименование	Решение
84	Ошибка мотора	
85	Ошибка мотора	
86	Переключатель сломан	Переключатель сломан
89	Ошибка позиции хукера	Ошибка позиции
91	Ошибка связи	
101	Ошибка иглы для вышивки блесток	Исправьте положение иглы или настройки вышивки блесток
102	Устройство блесток не работает	Вручную опустите устройство подачи блесток
103	Ошибка мотора	Ошибка мотора
150	Не найдено устройство	Не найден USB диск

Appendix II : Типы букв

