

## Основные характеристики

### 1. Жидкокристаллический дисплей

Это позволяет облегчить процесс работы и обучения. Высокое качество экрана превращает каждый день работы в радость.

### 2. Выключение дисплея

Были приняты следующие меры чтобы продлить жизнь дисплея: дисплей автоматически выключается, если к нему не прикасались в течение 15 минут (время может быть изменено). Нажатие на любую клавишу включит дисплей.

### 3. Большой запас памяти

Вместимость памяти достигает 16 миллионов стежков, в которых могут быть восстановлены 400 дизайнов. Такой запас памяти может удовлетворить требование многих клиентов.

### 4. Максимум 1 миллион стежков на 1 дизайн

В настоящее время один дизайн может содержать максимум 1,000,000 стежков и 250 цветов.

### 5. Параллельные мульти задачи и свободное изменение операций

В процессе вышивки, могут выполняться подготовки к следующей операции. Например, ввод нового дизайна, закладка материала или изменение параметров. Изменения могут быть сохранены с помощью соответствующих кнопок.

### 6. Хранение часто используемых параметров и смены цветов для каждого дизайна

Дизайн может быть сохранен со многими параметрами, замены цвета и цвет игл. Система может сохранять детали операций каждого дизайна. Пользователи могут установить параметры для дизайна в течение процесса вышивки предыдущего дизайна, это позволит сэкономить время и повысить эффективность. Что еще более важно это – возможность управление машиной через сеть.

### 7. Группирование параметров

Параметры могут быть разделены на 3 группы: часто изменяемые параметры, практические параметры для техники вышивки и параметров настройки машины. Последние две группы параметров могут быть восстановлены, перезаписаны и защищены паролем.

### 8. Ввод/вывод данных с помощью USB

За исключением DOS, FDR и ZSK форматов, клиенты могут использовать USB для переноса данных. USB диск поддерживает DIR систему, с помощью которой легко управлять дизайном. В каждой директории или под директории, может храниться до 400 дизайнов. Нет ограничений на количество директорий. Форматы DSB, DST, ZSK и FDR не поддерживаются.

### 9. Ввод нескольких файлов дизайна одновременно

Как флоппи диска, так и дискета поддерживает запись мульти дизайна в одну директорию.

### 10. Ввод дизайна через сеть, порядок замены цвета и тому подобное.

Сетевое соединение поддерживается, что поможет пользователям загружать дизайн, изменять порядок замены цвета, участок шитья и тому подобное.

### 11. Сетевые функции

Локальная сеть наблюдения может быть построена при использовании соединителей и связана с фабричной локальной сетью, которая выполняет управление сетью, это позволяет улучшать промышленную эффективность и уменьшить возможные ошибки. Это - лучший выбор оборудования вышивки для предприятий, чтобы взять современное управление предприятия.

### 12. Исправление вышивки

Эта функция может установить код исправления после цветового кода или останавливающего кода, и когда машина вышивает код исправления, это остановит и

переместит рамку для внесения исправлений. После исправление, пользователь переместил бы область операции, чтобы установить рамку и продолжать вышивать.

#### 13. Регулировка перерыва

Для различных машин, эта функция может выполнить остановку машины правильно, благодаря тому, что основной вал останавливается в 100 степеней.

#### 14. Сохранение стартовой точки

Эта функция позволяет сохранять начальную точку вышивки для дизайна, благодаря этому не требуется устанавливать рамку руками и искать начало вышивки.

#### 15. Самодиагностика

Эта функция позволяет легко проверить работу узлов машины, и в случае обнаружения неисправности сообщить об этом оператору.

#### 16. Языки

В машине заложены два языка: китайский и английский.

#### 17. Сохранение дизайна

Дизайн может быть сохранен на флоппи диск или USB диск.

#### 18. Повторная вышивка

Машина может увеличить число выполнения нужной вышивки, можно также использовать циклическую вышивку.

#### 19. Циклическая вышивка

Если нужно сделать несколько одинаковых вышивок, то для этого используется циклическая операция.

#### 20. Компилирование дизайна

Пользователи могут собрать любой дизайн согласно, изменению масштаба изображения, поворот на угол, полное копирование или частичное копирование, чтобы произвести новый дизайн и сэкономить это в карточке с памятью. Только что изготовленный дизайн может быть использован для вышивки, сохранен или для других операций.

#### (2) Компилирование комбинированного дизайна

Система может собрать заданный комбинированный дизайн. Недавно произведенный проект может использоваться для вышивания или других операций.

#### 21. Проект Письма

Есть в целом 28 основ письма. Пользователи могут сделать группы и изменить порядок письма согласно различным задачам. Эта операция - простая и легкая в управлении.

#### 22. Редактор дизайна

Используя эту функцию, пользователь может вставлять, изменять или удалять стежки в выбранной точке. Новый дизайн может быть так же создан с помощью этой функции.

#### 23. Настройка скорости

Наибольшая скорость вышивки может быть установлена. В процессе вышивки, скорость меняется автоматически.

#### 24. Отделка нити

Отделкой нити можно управлять вручную. Отделка действует автоматически в конце процесса вышивки или изменения цвета.

#### 25. Автоматическое обнаружение обрыва нити

Если во время работы машины нить обрывается или заканчивается, то машина автоматически остановиться и начнет мигать индикатором.

#### 26. Выбор цвета

Выбор цвета точки может выполнить пользователь в ручную или в автоматическом режиме.

#### 27. Специальная вышивка

Компьютеризированная вышивка BECS - 6C18 со специальными функциями.

### **Технические характеристики:**

Максимальное количество сохраненных дизайнов: 400

Память: 16 миллионов стежков

Разрешение экрана: 640\*480

Сеть: 10 Мб/сек

Поддерживаемые устройства: флоппи диск, USB диск и сеть

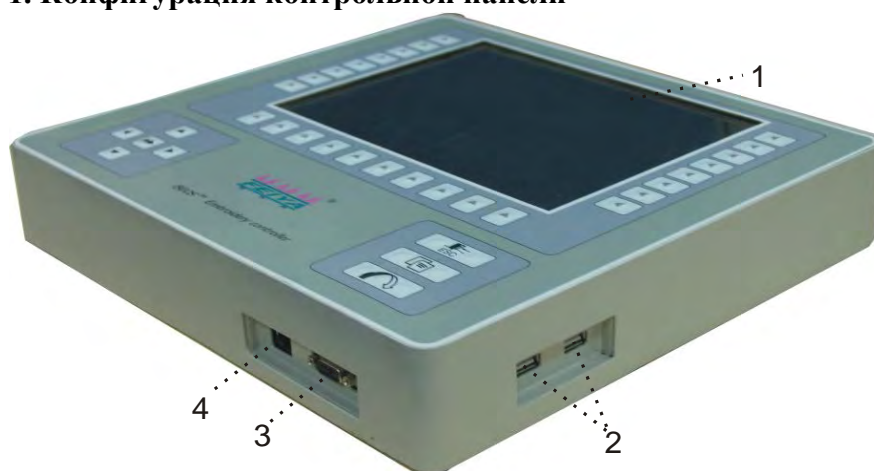
Погрешность при выполнении вышивки: максимум 0.1 мм

Стежок: 0.1-12.7 мм

## **Инструкция**

### **Конфигурация и управления контрольной панелью**

#### **1. Конфигурация контрольной панели**



1. Жидкокристаллический дисплей
2. USB порты
3. Последовательный порт для связи с компьютером
4. Сетевой порт

#### **2. Использование флоппи диска**

Этот внешний гибкий драйвер использует интерфейс USB. Удостоверьтесь, что сменный накопитель работоспособен. Не используйте силу при работе с флоппи диском, иначе возможно повредить дискету или привод.

#### **3. Использование USB диска**

Пожалуйста, уделите особое влияние статическому напряжению. Не забывайте заземлять диск перед подключением/извлечением. Не извлекайте диск во время работы с ним, это может привести к потере или повреждению данных.



#### **4. Сетевое подключение**

Введите параметры сети перед соединением. Иначе сетевое подключение может не работать.

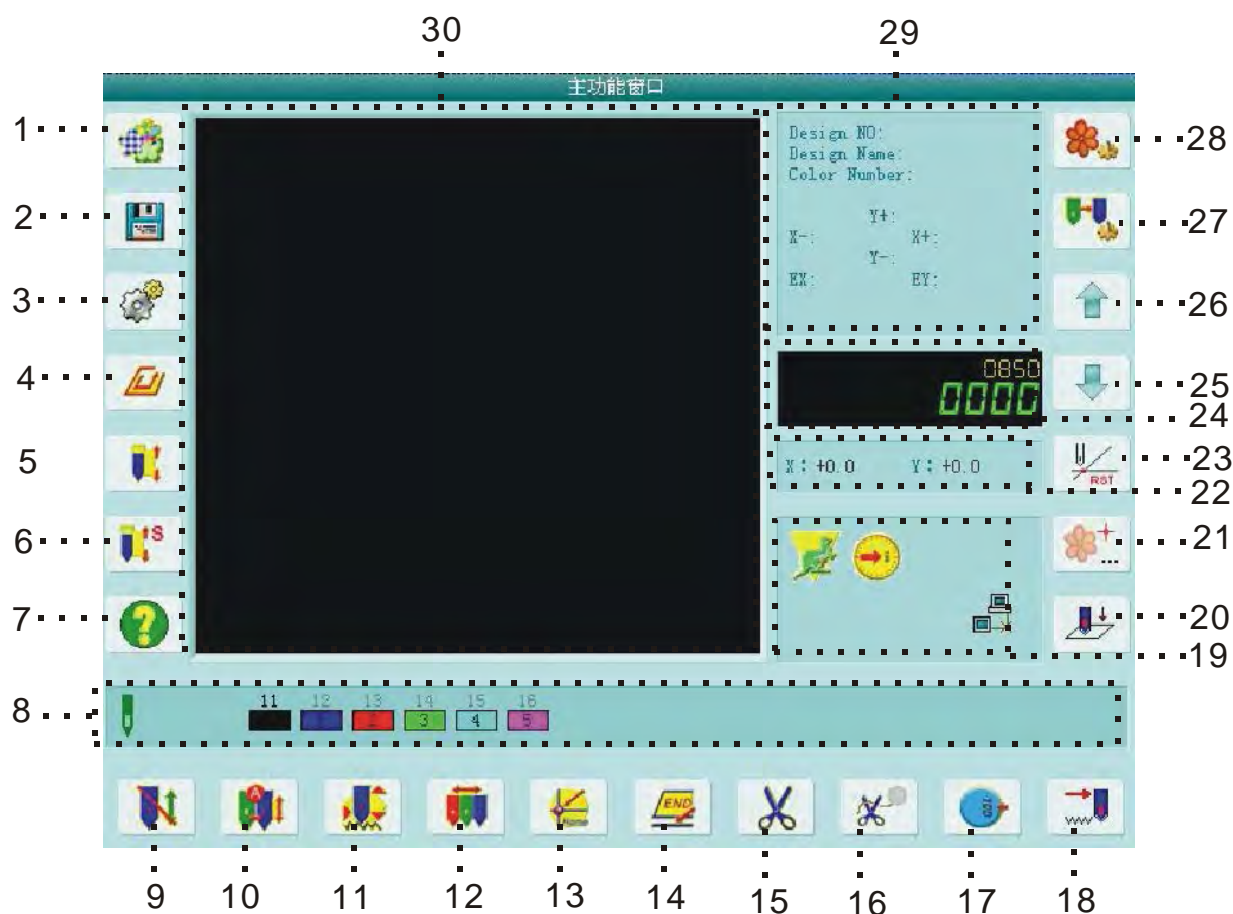
## Контрольная панель

Нажмите на кнопку, на контрольной панели обозначающую кнопку на дисплее. Назначение кнопок отображается на дисплее.













Номер	Имя	Описание
1	Меню выбора	В этой области находятся кнопки управления меню
2	Выход	Нажмите кнопку выхода для выхода из операции
3	Переключение окон	Если пользователь открывает несколько окон, то переключение между ними выполняется этими кнопками
4	Подтверждение	Нажмите эту кнопку для подтверждения операции
5	Джойстик	С его помощью осуществляется навигация в меню, и управление вышивкой
6	Регулировка скорости	Нажмите эту кнопку для управления скоростью перемещения.  (высокая скорость) и  (низкая скорость).






## Основной экран






1		Управления дизайнами в памяти	Нажмите на кнопку, чтобы войти в меню управления дизайнами в памяти, которое включает в себя, "выбор дизайна", "дисковый ввод", показать дизайны, создание новых дизайнов и монограммных операций
2		Управление дисками	Нажмите на кнопку, чтобы войти в меню управления флорпи дисками и USB дисками
3		Установки	Нажмите на кнопку, чтобы войти в меню управления настройками машинами. Такими как параметры шитья, параметрами машины и параметрами приборов машины
4		Остальные настройки	Нажмите эту клавишу, чтобы войти в остальные настройки, которые включает в себя статистические данные, установки питания, управление параметрами подключения, настройки сенсорного экрана, дата / время и так далее.
5		Вспомогательные операции	Нажмите на клавишу, чтобы войти во вспомогательные настройки, которые включают в себя начальную точку


			выполнения дизайна, установка смещения точки, очистка накопленных стежков по осям X\У.
6		Специальная вышивка	Блестки, одеяла и другие специальные вышивки.
7		Главное окно справки	Здесь отображается назначение основных клавиш. Используйте клавиши   для навигации.
8		Информация о текущем изменении порядка цвета	В этом окне отображается следующий порядок замены цвета.
9		Подготовка статус. Нажмите на кнопку для подтверждения статуса вышивки	Машина в настоящее время в состоянии подготовки и Вы можете выбрать дизайн, или установить параметры, такие как масштабирование и повторения. Нажмите клавишу и подтвердить, и машина перейдет от подготовки статус (  ) к подтверждению статуса вышивки (  )





		Подготовка статус. Нажмите на кнопку, чтобы сбросить статус.	В случае необходимости вы сможете изменить статус машины из выполнения вышивки (  ) к подготовке вышивки (  ).
10		Ручная установка замены цвета, ручной старт	Этот статус используется при ручной смене игл (  ) или замены цвета при выборе положения иглы перед началом вышивки. Когда происходит смена цвета, машина останавливается автоматически (  ). И оператор должен произвести смену игл вручную (  ) для ручного выбора иглы, и затем нажмите на кнопку начала вышивки (ручной старт).
		Автоматическая смена цвета, ручной старт	Если установлена автоматическая смена цвета, то ее параметры должны быть заданы заранее (нажмите  для настройки).
		Автоматическая смена цвета, автоматический старт	При ручном старте машина будет останавливаться после автоматической смены цвета. Если установлен автоматический старт, то машина будет автоматически менять цвет строчки, и автоматически продолжать шить.

11		Стандартная вышивка	Машина находится в нормальном состоянии. Когда потянув планку для нормальной вышивки, главный вал вращается, рама движется по стежку следов и нити формы дизайна вышивки материалов. Когда потянув планку для возвращения, машина возвращается на малой скорости холостого хода. Когда машина останавливается, нажимаете эту клавишу, чтобы перейти к другим типам вышивки.
		Низкоскоростной холостой ход	В настоящее время машина на малой скорости холостого хода. Когда потянув планку для нормальной вышивки, главного вала находится в неактивном состоянии и рама авансов по стежка следов. Когда потянув планку для возвращения, главного вала находится в неактивном состоянии и рама возвращается по следу стежков. Когда машина останавливается, нажимаете эту клавишу, чтобы перейти к другим типам вышивки.
		Высокоскоростной холостой ход	Машина в настоящее время в высокоскоростных холостого положения. Когда потянув планку для нормальной вышивки, главного вала и рама бездействовать в то время как количество швов уменьшается. Когда потянув планку для остановки кадра непосредственно переходит к реальному положению текущего кол-ва стежков. Когда машина останавливается, нажимаете эту клавишу, чтобы перейти к другим типам вышивки.
12		Ручное изменения цвета	Когда машина останавливается, и главный вал достигнет заданной позиции (  ) ,нажмите на нее вступить ручной цвет меняющейся экрана и нажмите на соответствующее количество игл для изменения цвета.
13		Возврат назад	Когда машина останавливается, нажмите на нее, то рамка автоматически возвращается к начальной точке текущего дизайна.




14		Возврат к точке остановки	Когда машина останавливается, нажмите клавишу "Установка перемещения рамки" для перемещения рамки (например, в случае исправления). Затем нажмите эту клавишу и рамка автоматически вернется в точку остановки текущего дизайна.
15		Обрезка нитей	После остановки машины, нажмите эту кнопку для резьбы обеих сторон.
16		Обрезка нити	После остановки машины, нажмите эту кнопку для обрезки нижней нити.

17		Ручной поворот главного вала на 100°	Если необходимо повернуть главный вал на 100° (  ) , нажмите на эту кнопку и вал примет нужное положение (  ) .
18		Позиционирование холостого хода	В вышивки статус подтверждения, нажмите эту клавишу, чтобы сделать операцию позиционирования на холостом ходу, в том числе путем вперед / назад, стежки, позиционирование изменения цвета, остановочный код, и т.д.
19		Высокоскоростное перемещение рамки	Когда машина остановится, нажмите на кнопку ручного перемещения для перемещения рамки, и рамка будет двигаться на высокой скорости.  Переключение между  и  осуществляется с помощью кнопки  на панели.
		Низкоскоростное перемещение рамки	Регулировка аналогична высокоскоростному перемещению.
		Основной вал останавливается в нужном положении (100°).	При остановке машины в то время как основной вал останавливается в правильном положении, вы можете выполнить смену цвета.
		Главный вал остановился в нужном положении (100°).	Когда машина останавливается, и главный вал не достиг правильном положении, вам нужно повернуть ось на 100 ° вручную, нажав  .


	Неисправность сетевого подключения	Нажмите  и установите параметры сети
	Успешное сетевое подключение. Регистрация не нужна	
	Успешное сетевое подключение. Регистрация	

20		Опускание иглы	Эта функция предназначена для одеяльной вышивки. В подтверждение статуса вышивки, используйте эту функцию, чтобы стрелка останавливается на низкое положение, чтобы поправить ткань, а затем вы можете изменить положение рамы.
21		Обработка дизайна в начальной точке	Данная функция доступна при вышивки с использованием продвижения. Нажмите эту клавишу, чтобы сохранить или восстановить точку дизайн начала.
22		Перемещение рамки	Здесь отображается текущее перемещение рамки.
23		Очистить координаты X\Y	Данная операция стирает координаты рамки X\Y
24		Скорость главного вала	Регулировка скорости главного вала. Нажмите   для изменения скорости.
25		Уменьшить скорость	
26		Повысить скорость	
27		Изменение цвета игл	Изменение цвета игл для вышивки
28		Установка параметров дизайна	Этот параметр может быть изменен только до вышивки подтверждения. Она включает в себя масштабирование вверх / вниз, повторение, руководство и другие часто используемые параметры, касающиеся текущего дизайна.
29		Информация о дизайне	Отображаются основные параметры дизайна. Используемые стежки, X/Y координаты и остальные параметры вышивки. Для очистки координат X/Y нажмите  и выберете необходимое значение для очистки. Или нажмите  на главном экране.
30		Предварительный просмотр	Позволяет просмотреть дизайн перед вышивкой.

## Обозначения в меню


Если в меню встречается значок , это означает, что к этому параметру нет доступа или он защищен от изменения.

Если в меню встречается значок  или , это означает, что к этому параметру есть доступ и его можно изменять.

Если в меню встречается значок , это значит, что этот параметр можно изменить, только введя пароль.

## Ввод чисел, букв и символов

Выбор режима ввода находится на одной кнопке, в результате разной длительности

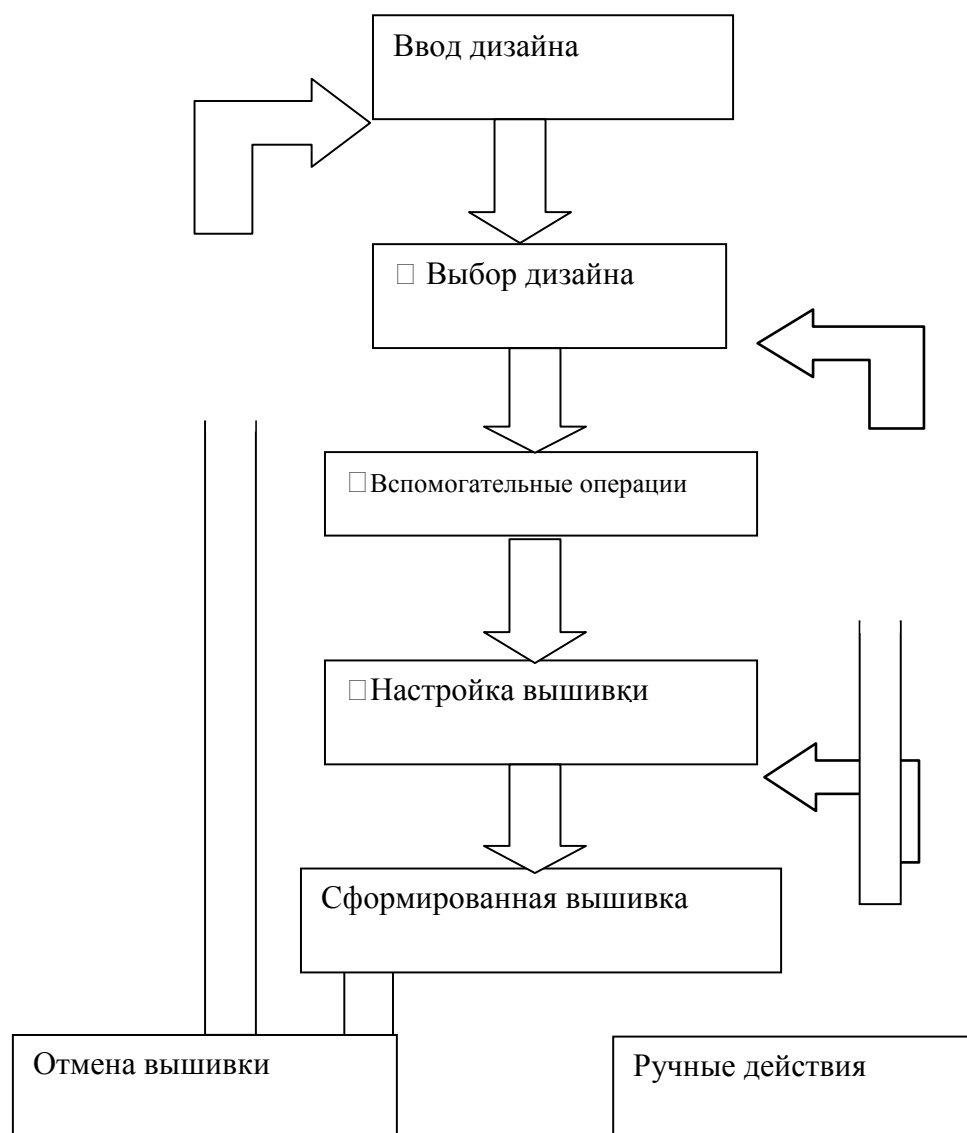
нажатия на кнопку будут выбраны или символы, или буквы или числа. Нажмите  в течение некоторого времени, пока на экране не появится значок “Г”. Для переключения

регистра нажмите на кнопку . Удаление символа\цифры\буквы производится с



помощью кнопки . Кнопкой  удаляются все недавно введенные символы.

## Схема работы машина


Машина делает вышивку, основываясь на проектах, хранящихся в памяти. Ниже представлен алгоритма работы машины.





## 1 Ввод дизайна

Пользователь может загрузить дизайн с помощью сети, флоппи диска и USB диска. Только когда статус  возможна работа по сети. Для работы с дисками нажмите , что бы зайти в файловый менеджер.


## 2 Выбор дизайна

Если не открыто окно выбора дизайна, нажмите на кнопку  чтобы войти в меню. Если до этого были открыты другие окна, то закройте их.

Выбор дизайна возможен только при статусе .



- ① В «менеджере дизайнов» с помощью кнопок “”, выберете нужный дизайн. Для того, чтобы открыть дизайн нужно нажать на кнопку “Set to Emb Design” или “”.











- ② Если начальная точка дизайна была задана, то появится запрос: "Переместить рамку, чтобы начать дизайна" при входе на главном экране. Нажмите , и рамка автоматически вернется в начальную точку.





### 3 Вспомогательные операции

После выбора дизайна, пользователь сможет зайти в главное меню, и выполнить необходимые дополнительные операции перед вышивкой.

1. Для установки повтора, поворота и масштабирования нажмите  для вызова параметров вышивки на экран.
2. Для установки замены цвета нажмите  и установите цвета.


3. Для исправления вышивки нажмите , войдете в меню выбора дизайна. Выберите в меню “Other operations” для редактирования вышивки.
4. Показать вышивку, переместить рамку по разработке дизайна, вышить по разработанному дизайну, вышить один крест, вышить одну линию. Для работы с этими параметрами нажмите .
5. Для установки рамки по центру вышивки нажмите  для входа в меню дополнительных настроек. Примечание: установка рамки по центру дизайна является программной функцией. Для работы с ней ее нужно включить в настройках .
6. Для сохранения отправной точки дизайна – в настройках статуса вышивки нажмите  для входа в меню вспомогательных настроек, в нем выберете функцию . Примечание: Для работы с этой функцией она должна быть включена в настройках .
7. Для установки циклической вышивки нажмите , в открывшемся меню откройте “Sewing Para” и настройте параметры повтора.

#### 4 Подтверждение вышивки

1. Пользователь должен нажать  после окончания выполнения настроек вышивки. Выберете  в строке  (подготовка вышивки) будет изменено  (подтверждение вышивки), что означает, что машина ожидает подтверждения выполнения вышивки.



## 2. Настройка установочной точки

После подтверждения вышивки, если необходимо, нажмите  для настройки установочной точки. Примечание: данная функция не будет иметь смысла, если установочная точка была задана после старта вышивки.

## 3. Установка замены цвета и старта

В основном меню выберите  ,  или  . Обозначения:



(автоматическая замена цвета, автоматический старт);


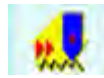


(автоматическая замена цвета, ручной старт);



(ручная замена цвета, ручной старт).





## 4. Настройка стандартной вышивки или холостой ход

В основном меню выберите  ,  или  для включения нормальной вышивки, низкоскоростного холостого хода или высокоскоростного хода.











## 5 Ручные операции



### 1. Обрезка нити

Когда машина стоит, нажмите  в главном меню. Для обрезки нити нажмите , для обрезки нижней нити нажмите . Для отмены операции нажмите .


### 2. Ручное перемещение рамки

Когда машина стоит, нажмите на кнопки (, , , ) для перемещения рамки в нужном направлении. При зажатии двух кнопок на какое то время рамка будет перемещаться по биссектрисе угла. Кнопкой  задается скорость перемещения рамки. Нажмите  для переключения между  (высокая скорость) и  (низкая скорость).




### 3. Сброс координат рамки

Когда машина стоит, нажмите  в главном меню и затем выберите функцию для очистки X и Y координат отображаемых на экране, или нажмите  для очистки экрана. Данная функция может использоваться при ручном перемещении рамки.

### 4. Ручная смена цвета

Когда машина стоит, нажмите  в главном меню для входа в настройку ручной замены цвета. Затем установите напротив номера иглы нужный цвет, и голова машины будет автоматически перемещать иглу в правильное положение.



### 5. Поворот главного вала на 100 градусов в ручном режиме.

Обычно вал автоматически устанавливается в необходимом, для замены иглы\цвета, положении. Если такой поворот не был выполнен, то пользователь может его выполнить вручную, для этого нужно нажать на  в главном меню и на кнопку . После выполнения этой операции иконка 



(главный вал находится в неправильном положении) смениться иконкой (главный вал находится в правильном положении).



## 6. Возврат к началу

В главном меню нажмите  и нажмите  в открывшемся окне. Затем рама вернется в начальное положение.

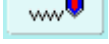
## 7. Возврат в положение остановки

Нажмите  в главном меню и нажмите  в открывшемся окне. Затем рама вернется в положение остановки.

## 8. Позиционирование холостого хода

Используйте эту функцию после подтверждения вышивки.


Позиционирование холостого хода позволяет машине перемещаться в

требуемом направлении без вышивки. Нажмите  для выполнения позиционирования холостого хода для нужных игл и задания остановочного кода.


## 9. Нижняя положение вышивки и остановка игл

Эта функция используется для стежки одеял. Нажмите  в главном

меню и выберите опцию (или нажмите  в главном меню). После


нажмите , когда игла проколёт материал во время вышивки. После выпуска ткани (ткань не должна быть закреплена в рамке), установите рамку

в положении вышивки и нажмите .





После этой операции игла опустится вниз. Когда ткань будет зажата в рамке, нажмите  для поворота главного вала.

## 10. Руководство по автоматической замене рамки, стежке и специальной вышивке.

Некоторые машины снабжены устройством автоматической смены рамок,

стежке и специальной вышивке. Для таких машин, нажмите  и выберите “Operations for special embroidery” для входа в меню. Установите необходимые параметры.

## 6 Отмена вышивки

Когда машина стоит, нажмите . Нажмите  в открывшемся окне и замените  (подтверждение вышивки) на  (вышивка отменена).

### Стандартная вышивка, повторение и часто выполняемые вышивки

В вышивки подтверждения статуса (значок), нажмите кнопку управления машиной (предназначенные для стандартной вышивки) к нормальному режиму вышивки и нажмите на кнопку управления машиной, что не будет вышивать нижнем положении, а затем переключите управляющую панель в стандартное положение, что бы вернуть машину в режим стандартной вышивки. (Когда вы тянете стойку вправо и не отпускайте ее, машина будет вышивать на низкой скорости.) Во время вышивки, переместите стойку влево, чтобы машина остановилась.

После остановки машины, переместите стойку влево, тогда рамка вернется в свое первоначальное положение. Переместите стойку один раз, рамка вернется на один шаг игл. Удерживайте стойку и рамка будет двигаться в обратном направлении непрерывно. Когда рамка постоянно двигается в обратном направлении, отпустите стойку и потяните ее еще раз влево, рамка остановится.

Эта функция обычно используется для стежки одеял.

### Стойка управления и кнопки поворота вала

#### 1. Стойка управления (меню вышивки)

Пуск машины: Переместите стойку вправо для начала вышивки (так же для холостого хода на низкой и высокой скорости), после переместите рычаг влево для обратного хода.

Остановка машины: Переместите стойку вправо до конца для выполнения вышивки на обычной скорости, после переместите рычаг влево для остановки вышивки.


#### 2. Поворот главного вала

Нажмите на кнопку поворота, чтобы выполнить поворот главного вала на  $100 \pm 2.5^\circ$ .





### Рабочий статус машины

У машины есть 3 рабочих статуса:

1. Подготовка  - ввод параметров вышивки.

2. Подтверждение  - машина готова к выполнению вышивки.

3. Выполнение вышивки  - вышивка.

В подготовительном состоянии (  на экране), установите параметры вышивки и нажмите клавишу , иконка сменится на , теперь машина находится в статусе подтверждения вышивки. Для начала вышивки переместите стойку вправо иконка сменится на  и начнется вышивка.

### Файловый менеджер



В файловом менеджере, пользователь может загрузить дизайн с диска на машину, а так же управлять файлами: удалять, форматировать диск и тому подобное. Машина поддерживает флоппи и USB диск. Пользователь может хранить дизайны в разных форматах, таких как: DOS, FDR и ZSK. Форматы FDR и ZSK доступны только для чтения. Форматы DSB, DST и DSZ не читаются. Формат выходных данных – DSB.

### Выбор диска

Если установлено несколько дисков, то необходимо указать системе рабочий диск, для этого:

1. Нажмите  в главном меню

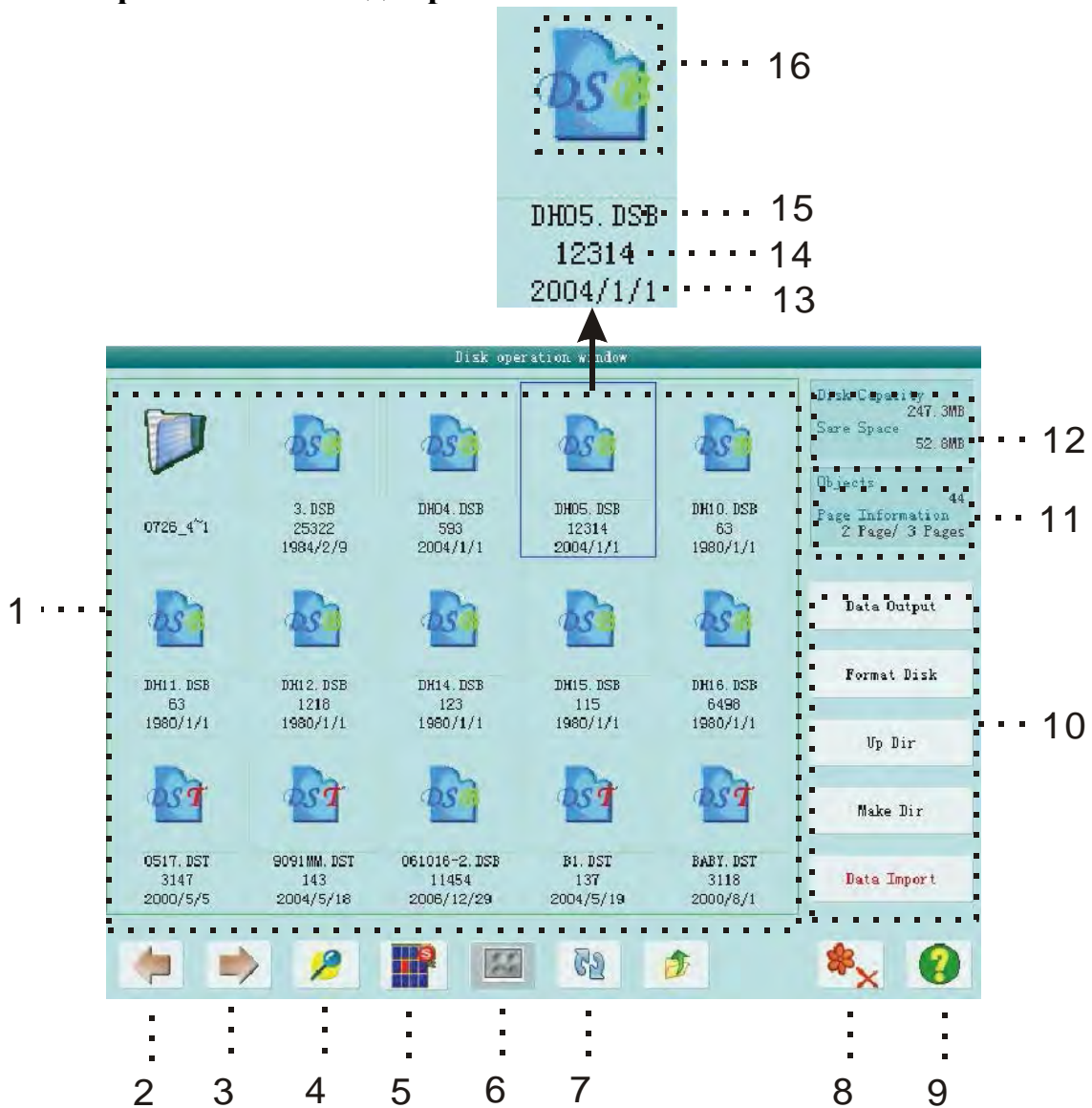
2. Система отобразит подключенные диски, выберете нужный вам диск.

Нажмите  или .







В этом окне отображаются все диски. Отображается иконка, название и количество дисков.  - USB диск.  - флоппи диск.

## Меню файлового менеджера



1		Список файлов	Отображаются файлы находящиеся в выбранной директории
2		Предыдущая страница	Вернуться на предыдущую страницу списка.
3		Следующая страница	Перейти на следующую страницу
4		Свойства	Отображается информация о выбранном файле
5		Одиночное выделение /Массовое выделение	  Переключение между выделением
6		Выделить все	Выделить все файлы в директории
7		Обновить	Обновить информацию
8		Удалить файлы	Удаляет выбранные файлы

9		Помощь	Справка
10		Клавиши управления диском	Клавиши управления диском
11		Информация	Отображается информация о файле в директории
12		Информация о диске	Занятое и свободное место на диске
13		Дата создания дизайна	Дата создания дизайна
14		Количество стежков	Количество задействованных стежков
15		Имя	Имя дизайна
16		Иконка	 для папки  для DSB формата  для DST формата

### Выбор одного или нескольких дизайнов


Перед тем как просмотреть информацию о файле, открыть его или удалить его нужно выделить.

1. Используйте , ,  и  для выделения объекта. Выделенный объект будет обведен в рамочку.




2. Если нужно выделить больше одного объекта переключитесь на множественное выделение



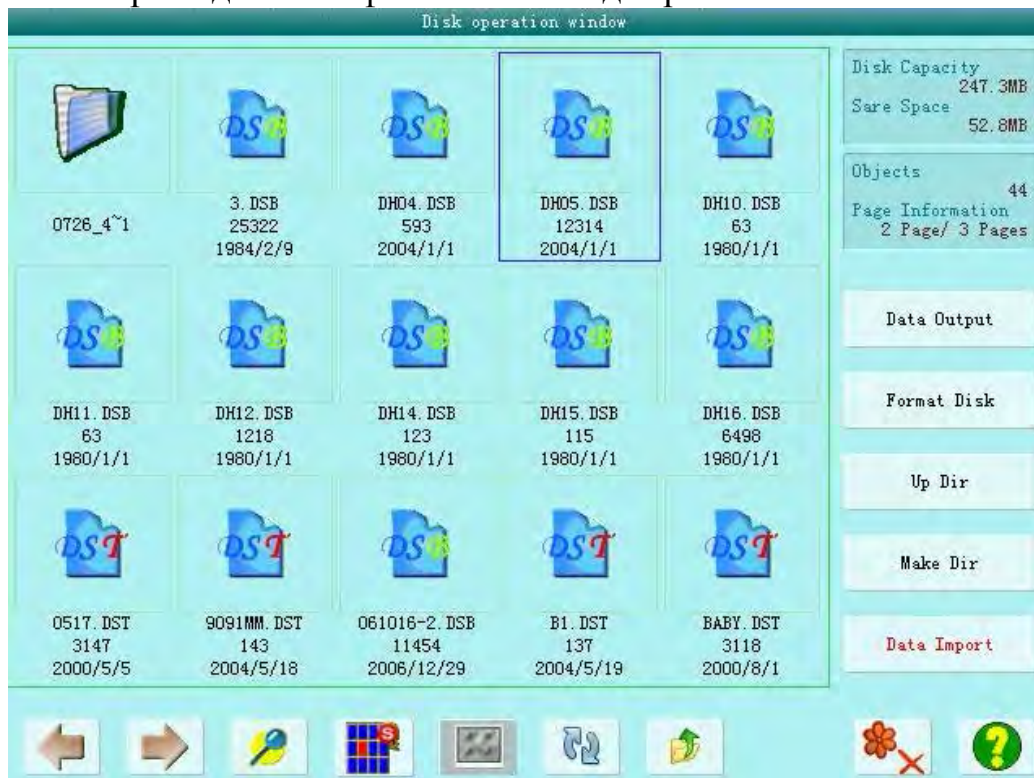
3. Используйте кнопки , ,  и  для управления, чтобы выделить объект нажмите . Что бы отменить выделение нажмите .



4. Нажмите  для выделения всех объектов в директории. Клавиша работает только при включенном массовом выделении.

## Просмотр дизайна

1. Выберите дизайн в файловом менеджере



Файлы дизайна имеет характерные иконки. На одном листе списка уместаются 15 иконок. Используйте кнопки навигации для переключения между страницами списка. Выбранные объекты будут выделены, синей рамкой.



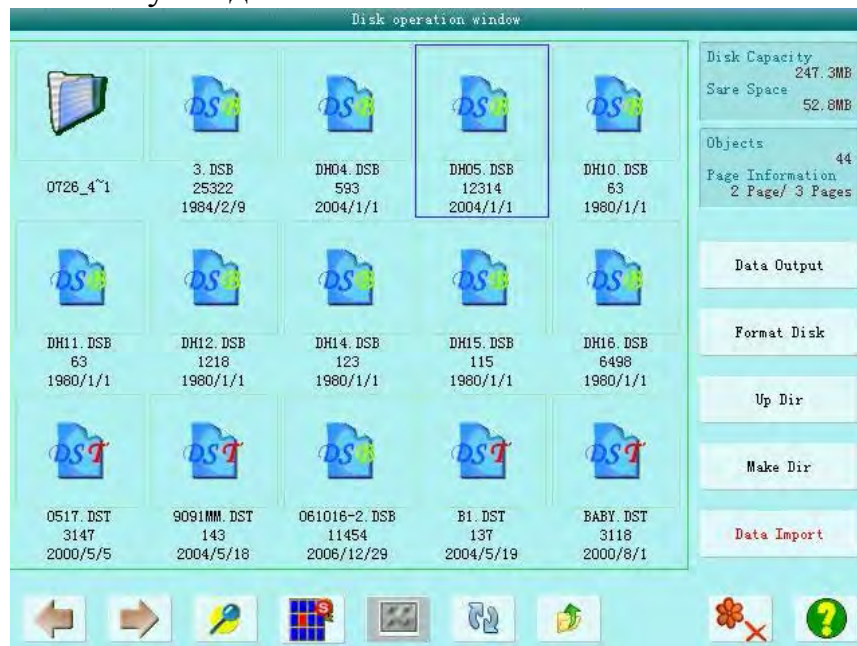


2. Для просмотра информации о дизайне нажмите Система прочитает информацию о файле и выведет ее на экран.

## Ввод дизайна

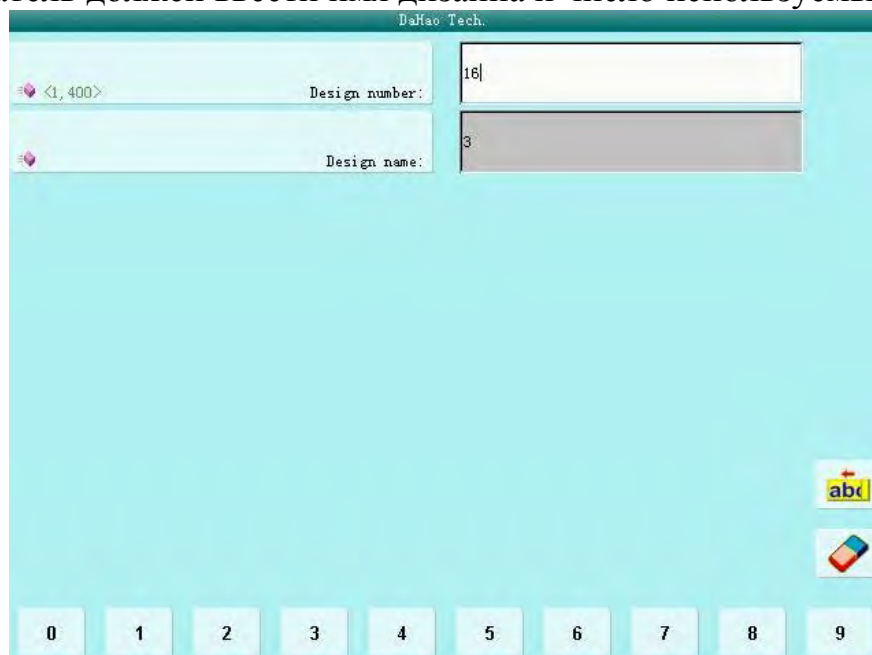
Для переноса файла дизайна с диска в память машины, необходимо выделить нужный дизайн и скопировать в память машины.


1. Выделите один или несколько файлов на диске
2. Нажмите на кнопку ввода



Система запросит адрес папки в которую будет скопирован дизайн.

3. Пользователь должен ввести имя дизайна и число используемых стежков.

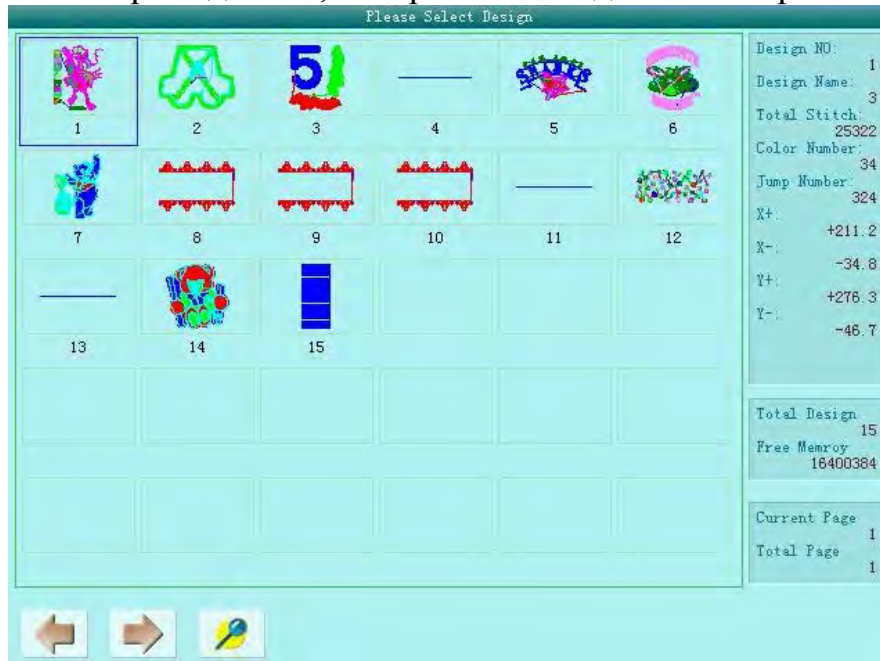


4. Нажмите  для подтверждения готовности. Система скопирует файл в память машины с присвоенными параметрами.


### Вывод дизайна


Пользователь может сохранить дизайн из памяти машины на съемный диск.

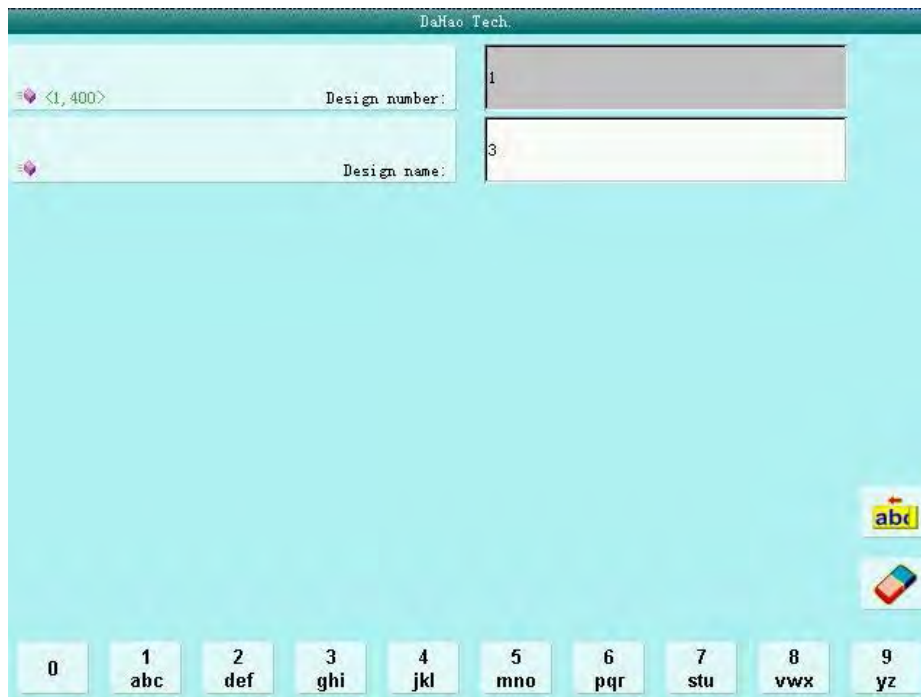
1. Нажмите на кнопку “Design Export”.
2. Выберите дизайн, который необходимо скопировать.



Система выводит на экран список дизайнов находящихся в памяти машины.

После выбора нужного дизайна нажмите .

3. Заполните информацию для экспортируемого файла. После ввода информации нажмите .




4. Система скопирует файл на съемный диск.

Для выхода из операции нажмите .

### Работа с папками

1. Вход в папку

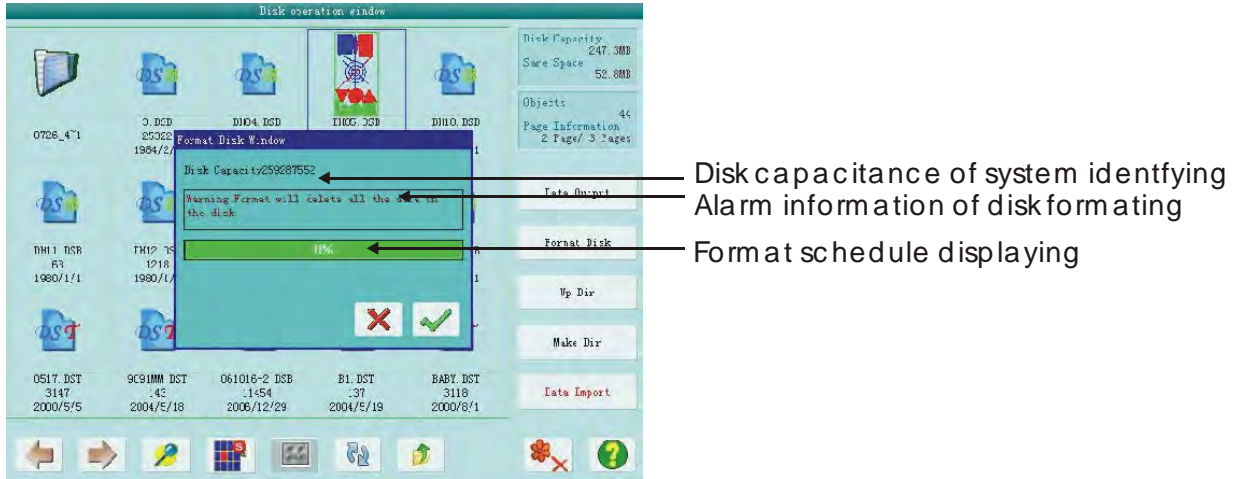
Выберете нужную папку и нажмите . Система прочитает информацию о директории и выведет содержимое на экран.


2. Переход на уровень вверх

Нажмите кнопку «Up Dir», чтобы перейти на уровень вверх.

## Форматирование диска

1. Выберите диск который требуется отформатировать.
2. Нажмите кнопку форматирования.



3. На экране появиться окно форматирование. Если вы действительно хотите отформатировать диск, то нажмите . Система отформатирует диск в формат DOS.

Внимание: При форматировании с диска будет удаленна вся информация.

## Удаление файлов



1. Выберите объект который требуется удалить.



2. Нажмите на кнопку удаления

3. Система запросит подтверждения

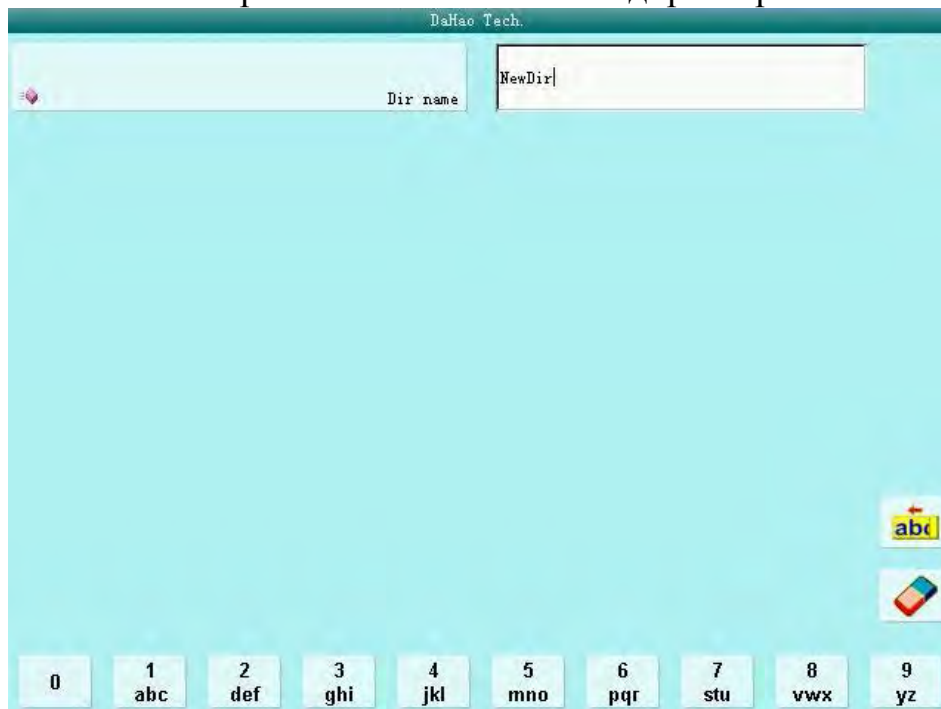


4. Для подтверждения нажмите , для отмены .

Примечание: если не удастся удалить файл, проверьте не стоит ли на диске защита от записи или у файла установлен режим «только чтение».

## Создание новой директории

1. В дисковом менеджере нажмите кнопку “make dir”.
2. Система запросит ввести имя новой директории.





3. После ввода имени, нажмите .

## Общие параметры и настройка замены цвета.

В этой системе каждый дизайн имеет свои собственные стандартных настроек (масштабирование, повторение) и замена цвета. Когда выбирается новый дизайн, общие параметры вступают в силу.

В этом разделе описан способ задания общих параметров, установка замены

цвета для этого нужно нажать  или  в главном меню.

Эта система поддерживает несколько операций одновременно. Поэтому возможно, установить или изменить нормальные параметры и порядок замены цвета в необоротных дизайнах. Для этого нажмите кнопку "Other operations" в главном меню.

## Нормальные параметры

Пользователь может контролировать конечный результат вышивки благодаря настройкам этих параметров. Эти параметры нужно настраивать, когда выбран дизайн.

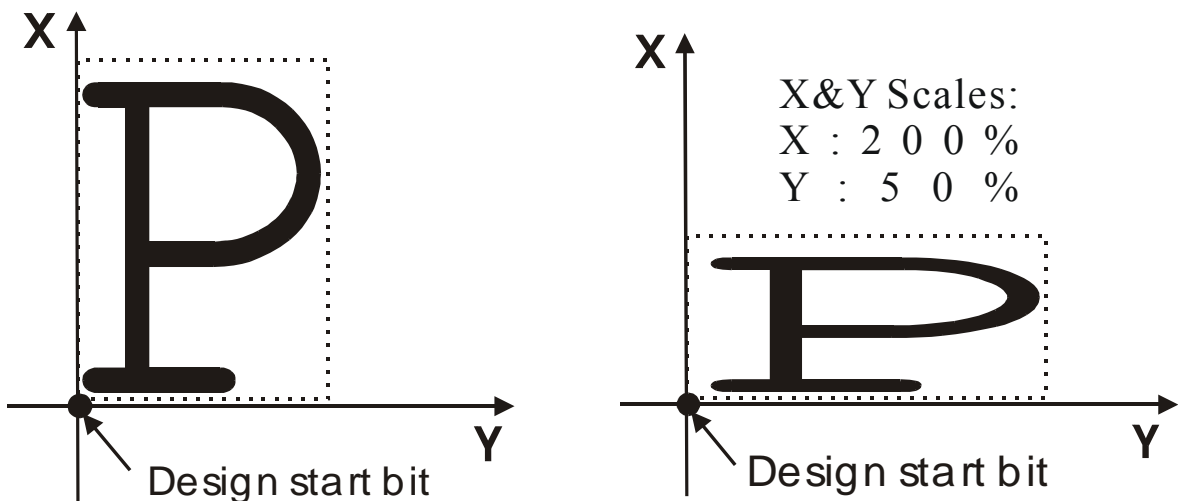
Если на дисплее отображен значок  статуса: , нажмите в главном меню для ввода параметров.





Метод настройки параметром аналогичен. Рассмотрим для примера «Масштабирование по оси X».

### Настройка «Масштабирования по оси X»

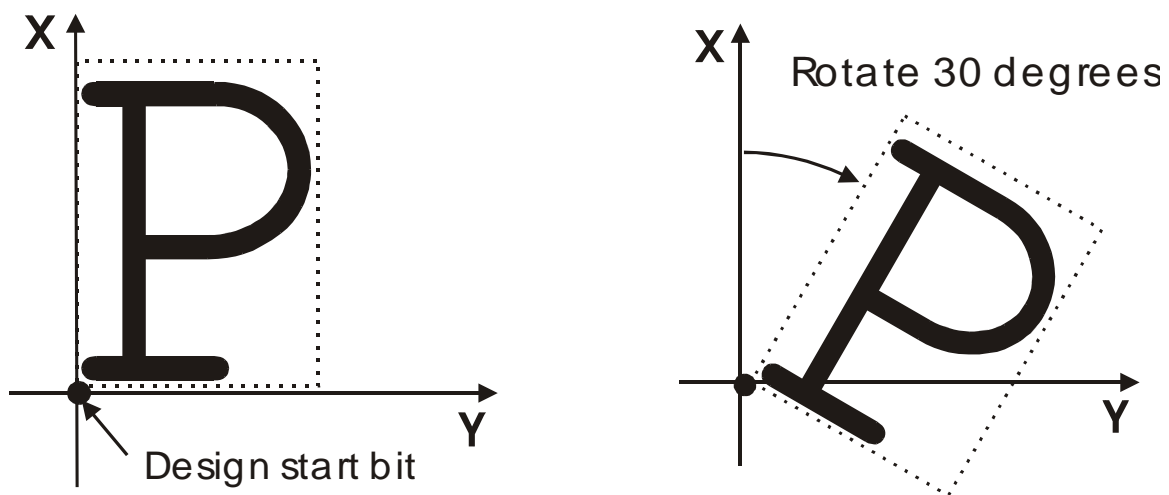
Этот параметр отвечает за величину вышивки относительно оси X, возможно растянуть или сжать изображение.



Нажмите “X Scale” и установите необходимое вам значение параметра, в открывшемся окне. Для сохранения значения параметра нажмите , для отмены .

## Установка параметра “Rotate” (Поворот)

Этот параметр используется для поворота изображения.



## Установка направления

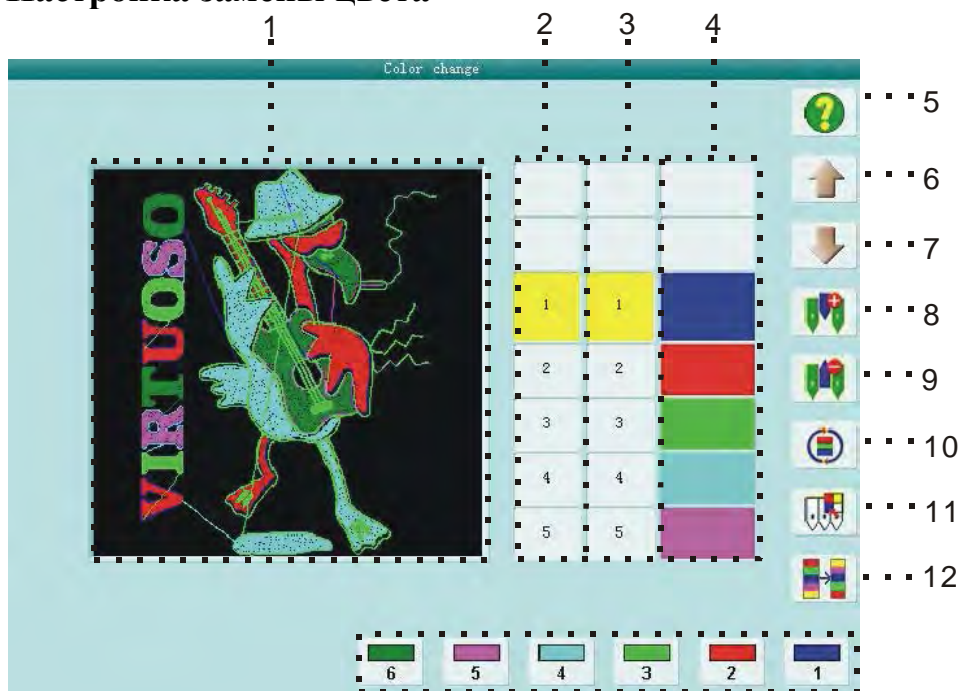
Направление  
дизайна

Направление  
вышивки

P	᠖	᠇	᠈	᠉	᠊	᠋	᠌	P
F	᠎	᠏	᠐	᠑	᠒	᠓	᠔	F



## Настройка замены цвета









13

1		Вышивка	Отображается изменение в вышивки в реальном времени
2		Номера цветов	Порядковый номер цвета
3		Номер игл	Порядковый номер иглы
4		Список цветов игл	Выбранный цвет для иглы
5		Помощь	Окно помощи
6		Переместить вверх	Переместить на одно значение вверх.
7		Переместить вниз	Переместить на одно значение вниз.
8		Установить номер иглы	Нажмите на кнопку что бы установить номер иглы
9		Удалить номер иглы	Удалить номер иглы из списка
10		Установить число циклических игл	Установить число игл в цикле
11		Настройка цвета игл	Выбор и установка цвета для игл.
12		Установка смены игл	Откройте меня, для настройки смены игл
13		Установка числа используемых игл	Выбор количества используемых игл



Все внесенные изменения в настройки сразу будут отображены на дисплеи вышивки. Благодаря этому пользователь может просматривать получающуюся вышивка после изменения каждого параметра.

### Установка замены цвета

1. Нажмите  в главном меню для входа в настройки замены цвета игл.
2. Ввод номера игл производится в соответствующем столбце. Цвет устанавливается в списке цветов.
3. Нажмите на   и выберете нужный вам цвет.
4. Для удаления иглы из списка нажмите кнопку .
5. Нажмите  для подтверждения настроек. Нажмите  для выхода из настроек.






### Установка цвета игл



С помощью экрана выбора цветов возможно установить цвет игл необходимых для вышивки. Цвет игл сохраняется с порядком замены цвета для дизайна.

1. Нажмите  в главном меню для входа в настройки замены цвета.
2. Нажмите  для входа в меню настройки цвета игл.





В памяти машины содержится 40 цветов для работы.

3. Для навигации используйте клавиши    , для использования цвета нажмите .



4. Нажмите  для сохранения цвета иглы и возвращения в меню. Для отмены операции и выхода нажмите .



## Редактирование порядка цвета игл

1. Нажмите  в главном меню, для входа настройки замены цвета игл.

2. Нажмите  для входа в меню редактирования порядка цвета игл.



3. С помощью клавиш   выберете цвет, порядок которого, вы бы хотели изменить.

4. Нажмите  для сохранения и возврата. Нажмите  для отмены и выхода в меню.

## Основные параметры

Основные функции вышивальной машины собраны в группы. Есть 3 группы параметров:

1 группа – изменяемые параметры и настройки;

2 группа – параметры и настройки изменить которые можно, только зная пароль.

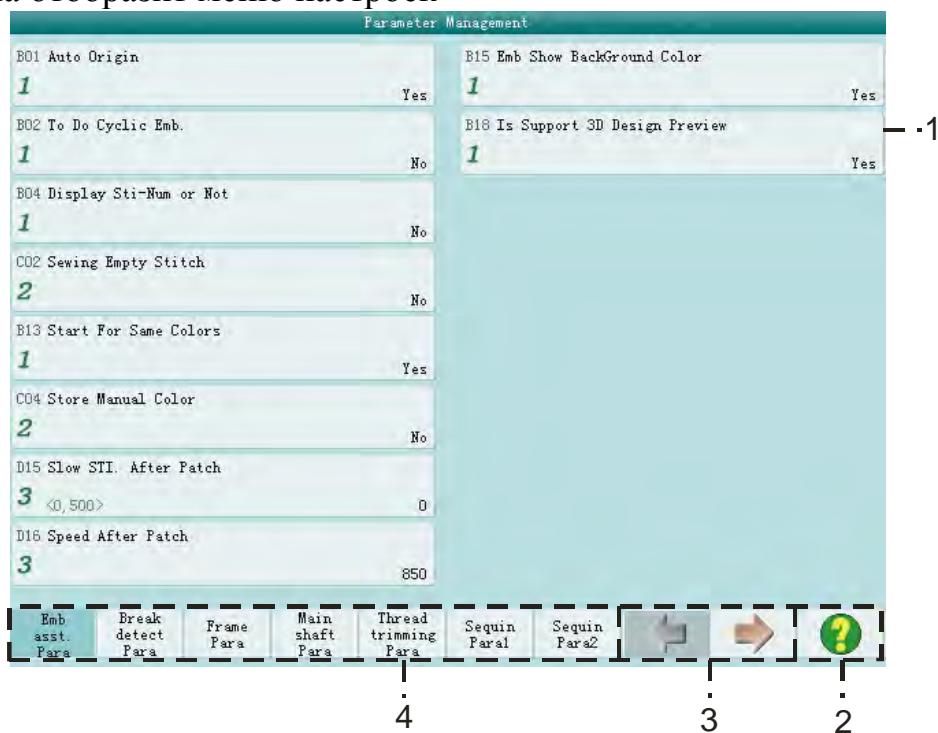
3 группа – параметры и настройки изменение которых крайне нежелательно.


Полномочия администратора и пароль можно настроить в меню



1. Нажмите

2. Система отобразит меню настроек



1		Список параметров	В этом окне отображаются возможные настройки.
2		Помощь	Окно справки
3		Переключение страниц	
4		Закладки	Переключение между окнами настроек

## Основные настройки

1. Войдите в настройки.

Parameter Management	
D01 Needles 3 <1, 15> 6	C40 No Output Design 2 Yes
C29 Needle of Boring 2 No	C41 Server Port 2 <1, 9999> 1600
C30 Boring Emb. Disp. 2 0mm	C42 Mac Address 2 001122334455
D17 Needle of Cord Emb. 3 No	C43 IP Address 2 192.168.199.50
D18 Speed for Cord Emb. 3 600	C44 Server IP 2 192.168.199.100
D11 Adjust Head Solenoid 3 <0, 30> 0	C45 Subnet mask 2 255.255.255.0
D12 Color-Change Speed 3 <0, 30> 12	C46 Gateway 2 192.168.199.1
D43 Close Back Light Time 3 No	D45 X Gap For Quilt 3 -0.3

Special Emb Para1    Special Emb Para2    Machine Mainten Para1    Machine Mainten Para2



←    →    ?

2. Выберите параметр “D01 Needles”.

Machine parameters modification	
Needles 3 <1, 15>	6

abc


0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

3. Введите число используемых игл и нажмите  для сохранения параметров. Нажмите  для отмены ввода.

Примечание некоторые параметры могут быть изменены только кнопками



### **Циклическая вышивка**

Для использования этого параметра его необходимо включить в настройках. В пункте Cyclic Embroidery выберите параметр “To Do Cyclic Emb.” и установите его значение “Yes”. Если эта функция доступна, то на экране будет отображаться значек .