


















Chapter 1 Глава 1. Описание

Предупреждения

Сообщения	
 Опасность	Во время операции нельзя открывать мотор машины. Высокое напряжение может быть опасно. Вращающиеся части могут нанести урон.
 Запрещение	Берегите машину от влажности, ядовитого газа, воды, и пыли.
 Запрещение	Берегите машину от вибрации, которая может ее повредить.
 Внимание	Соблюдайте технику безопасности.
 Внимание	Не используйте жесткие и твердые предметы для нажатия на кнопки ЖК монитора.
 Внимание	Перед подключением, убедитесь, что горит сигнал дискеты.
При работе	
 Внимание	Не держитесь за кабель при работе
 Внимание	Просьба соблюдать все предупреждения и требования безопасности для сохранения жизни.
 Внимание	Перегрузка может вызвать серьезный сбой. Пожалуйста, загрузитесь согласно инструкции.
Установка	
 Внимание	Не закрывайте вентиляционное отверстие.
 Внимание	Убедитесь, что машина установлена правильно.
 Внимание	Берегите машину от влажности, ядовитого газа, воды, и пыли.
Кабель	
 Запрещение	Старайтесь не повредить изоляцию кабеля.



 Запрещение	Не включайте машину в перегруженный разъем.
 Внимание	Будьте осторожнее при обращении с кабелем.
 Внимание	Смежный кабель и силовой кабель машины должны быть разделены.
 Внимание	Убедитесь, изгибы кабеля хорошо защищены.
 Внимание	Машина должна быть заземлена.
Операции	
 Опасность	Не запускайте машину, если есть повреждение на поверхности..
 Запрещение	Не касайтесь двигающихся частей машины.
 Внимание	Убедитесь в стабильности электрического напряжения.
 Внимание	В случае возникновения проблемы, решите ее.
 Внимание	Блок питания имеет функцию защиты. Между срабатыванием защиты – 3 мин.
Эксплуатация	
 Предупреждение	Для того, чтобы открыть мотор машины, выключите питание и подождите 1 минуту.
 Внимание	При повреждении цепи питания обратитесь к специалисту.
 Внимание	Если машина простаивает больше, чем два-три дня, включите ее.
 Внимание	Если машина простаивает больше, чем два-три дня, проверьте ее перед запуском.
Отказ	
 Внимание	Отказ работы при несоблюдении мировых электронных стандартов



Основные характеристики

1. Регулировка скорости

Основная скорость вала может изменяться вручную или изменяться автоматически с длиной стежков в течение вышивки.

2. Стежок.

Минимальная длина стежка - 0.1 mm

3. Шитье

Машина может шить автоматически или при управлении пользователем.

4. Прерывание шитья

В случае сбоя машина автоматически останавливается и зажигается красная лампочка.

5. Длина стежка

Длина стежка от 0.1 mm до 12.7 mm.

6. Цветовая функция

Изменение цвета может быть автоматическим или пользовательским.

Основные функции

1. Настройка языка (английский, китайский, испанский).

1. Сохранение

Системная память может сохранить 500,000 стежков.

2. Максимум памяти

Максимум - 99.

3. Проектный ввод.

Компьютер может прочитать ряд проектов, например, TAJIMA DSB, TAJIMA DST, BARUDAN FDR, BARUDAN FDRIII, BARUDAN HD, ZSK..

4. Проектный вывод.

Проект в компьютере может быть сохранен как формат DSB.

5. Повторение вышивки

Машина может увеличить производительность вышивки с помощью повторения вышивки.

6. Циклическая вышивки

Машина также может увеличить производительность вышивки с помощью циклической вышивки, когда машина начинает такую вышивку при завершении предыдущей.

7. Объединение проекта

Новый проект может быть сформирован объединением несколько проектов в другом коэффициенте размера, угла вращения, направления и относительного расстояния. Может быть вышито одновременно.

8. Сборка проекта

A. Сборка готового проекта

После выбора проекта и установки параметров (например, размер угла вращения, направление, повторение), компьютер собирает готовый проект.



В. Сборка комбинированного проекта
Несколько проектов можно объединить в один.

9. Редактирование проекта
Проект можно отредактировать.

10. Корректор вышивки
Эта функция может установить код вышивки.

11. Остановка
Функция остановки машины (основной вал останавливается автоматически).

12. Сохранение стартовой точки
Автоматическое сохранение стартовой точки.

13. Поддержка и испытание
Поддержка и тестирование, которые состоят из компьютерного испытания, испытания шифратора, скоростного испытания основного вала, машинного испытания частей, основных остановок вала в любой позиции и т.п..

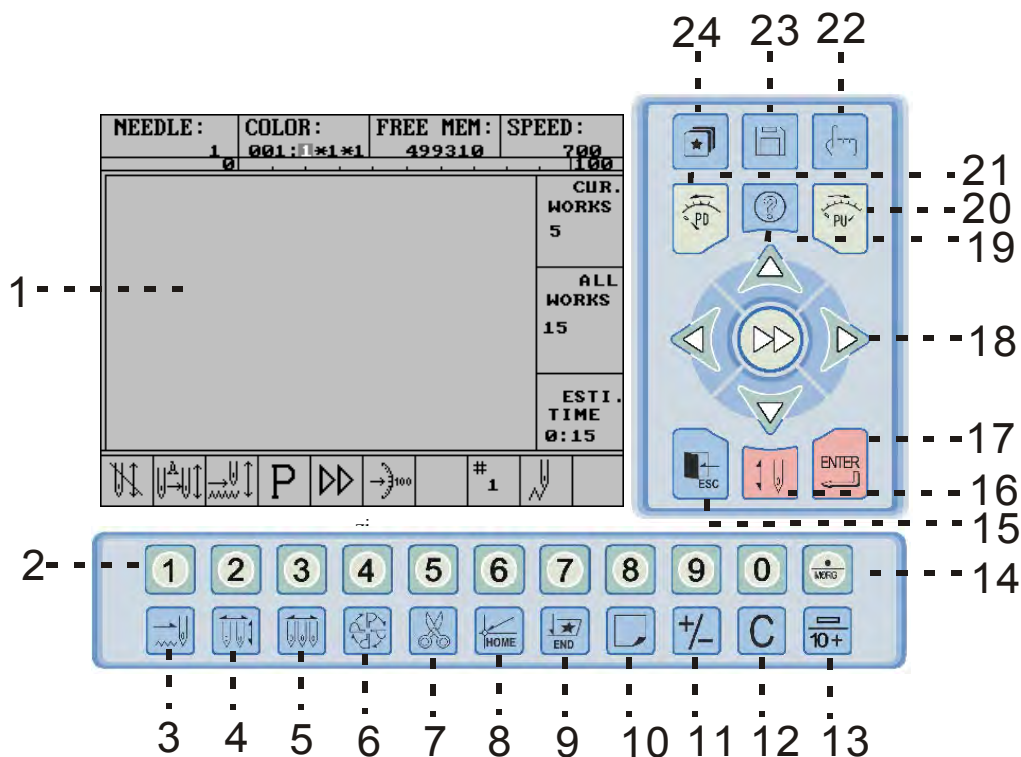
14. Параметры вышивки
Эта функция должна объединять проект с выбранными параметрами вышивки.

Chapter 2

Глава 2. Наименование деталей и операций.

Операции панели управления

Панель управления включает:





Основные характеристики

1. Экран

Экран 5.7TFT.

2. Пошаговая точность

Минимальная пошаговая точность 0.1 mm.

3. Размер стежка

Размер стежка от 0.1 mm до 12.7 mm.

4. Максимальный объем памяти компьютера

Максимум 200 проектов.

5. Объем памяти для хранения стежков

Система может сохранить 2,000,000 стежков.

Основные функции

1. Проекты и программное обеспечение загружаются при помощи дискеты и USB диска.

1) Загрузка проектов с дискеты и USB

Компьютер может читать следующие типы проектов: TAJIMA DSB, TAJIMA DST, BARUDAN FDR, BARUDAN FDRIII, BARUDAN HD и ZSK

2) Загрузка проектов на дискеты и USB

Проекты могут быть перенесены на дискету или USB диск. Проекты переносятся в формате Tajima DSB, который может быть использован при Интернет-передаче.

3) Программное обеспечение может быть обновлено с дискеты или USB диска.

2. Английский, Китайский, Испанский, Турецкий или Французский языки

После выбора ПО пользователь может выбрать любой из языков.

3. Регулировка скорости

Частоту вращения вала можно изменить вручную или автоматически (при изменении длины стежка).

4. Обрезка нити

Нить может быть обрезана вручную при нажатии кнопки или автоматически (при смене цвета или окончании вышивки).

5. Детектор обрыва нити

Машина автоматически останавливается при обрыве или окончании нити, загорается красная лампочка

6. Функция смены цвета

Цвет можно сменить вручную или автоматически, задав необходимые параметры

7. Повторение вышивки

Вышивку можно повторить полностью или частично, задав необходимые параметры.

8. Циклическая вышивка

Машина запускает следующую вышивку после окончания предыдущей автоматически.



9. Комбинированный проект

Новый проект можно создать, объединив несколько проектов с различными параметрами.

10. Сборка проектов

А. Сборка готовых проектов

Сборка комбинированных проектов.

11. Редактирование проектов

12. Исправление вышивки

13. Регулировка тормоза

Эта функция останавливает вал в положении 100 градусов.

14. Сохранение стартовой точки проекта

15. Механическая поддержка и тестирование

Эта функция позволяет легко диагностировать неполадки в механике

16. Сохранение параметров вышивки

Функция сохраняет все параметры вышивки, что экономит время при изменении параметров или вышивке готового проекта.

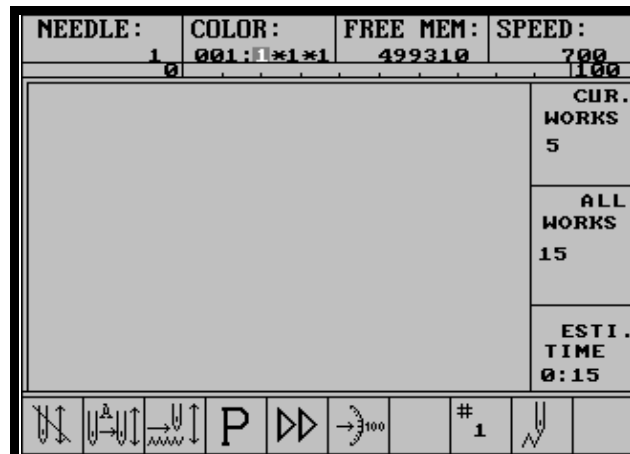
Глава 2 Старт вышивки


Коротки

3-1-1 Рабочие статусы системы

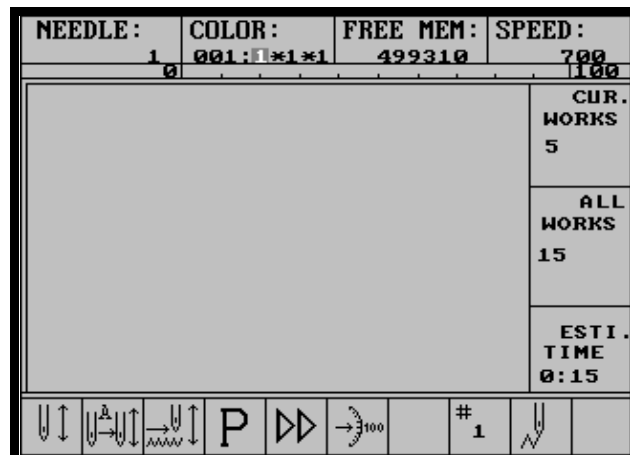
Существует три рабочих статуса машины:


1. Статус подготовки:



Машина остановлена, и мигает значок "  ".

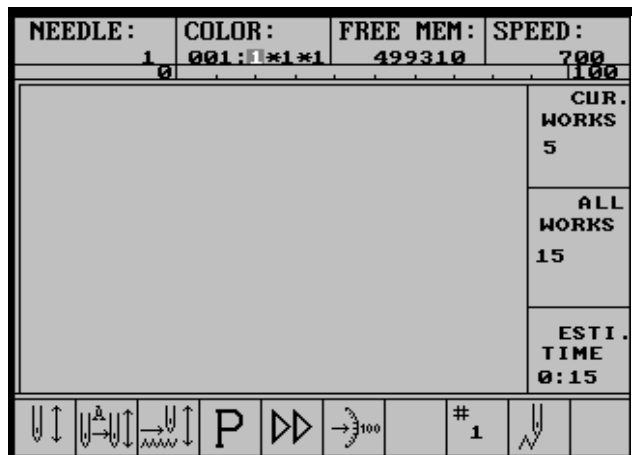
2. Статус подтверждения вышивки:



Машина остановлена, появляется значок "  ".





3. Статус вышивки



Машина запущена, появляется анимация "".


Как переключаться между статусами?



1. В статусе подготовки после выбора всех параметров вышивки нажмите "", затем нажмите кнопку "" – машина переходит в статус подтверждения вышивки. Наконец, потяните рычаг вышивки вправо для старта вышивки – машина переходит в режим вышивки.


2. В статусе вышивки потяните рычаг вышивки влево для остановки – машина вновь перейдет в статус подтверждения.


3. В статусе подтверждения нажмите кнопку "", затем кнопку "" для перехода в режим подготовки вышивки.

3-1-2 Значки на LCD


















-  : Машина в статусе подготовки вышивки.

 : Машина в статусе подтверждения вышивки.
-  : Машина в режиме авто-цвета и авто-старта.

 : Машина в режиме авто-цвета и ручного старта.

 : Машина в режиме ручной смены цвета.



3. : Машина в стандартном режиме вышивки.
: Включена высокая скорость вышивки.
: Включена низкая скорость вышивки.
4. : Эти 8 значков показывают направление вышивки.
5. : Ручная вышивка рамки на высокой скорости.
: Ручная вышивка рамки на низкой скорости.
6. : Машина остановлена правильно (Вал находится в положении 100 градусов).
: Машина остановлена некорректно.
: Машина пропустила стежок.
7. : Нить разорвана.
: Машина завершила вышивку проекта.
: Машина меняет цвета вышивки (иглы).
8. : Номер проекта вышивки.
9. : Машина остановлена.
: Машина запущена.
10. : Установлена циклическая вышивка.
: Не установлена циклическая вышивка.

Сохранение проекта в памяти с дискеты

Операция может быть выполнена с помощью "Disk(USB) Management" и "Design Management".

Операция 1: (с помощью "Disk(USB) Management")

1. Нажмите "" (в статусе подготовки вышивки):



2. Нажимая кнопки "↑", "↓" или "2", выберите "INPUT", нажмите "↵" key.



3. Экран дискетки/USB диска. отобразит имя

4. Выберите диск и нажмите "↵".

5. Отобразятся проекты, нажмите "↵", начнется считывание. Если вы хотите выбрать определенный проект, нажмите числовую клавишу, соответствующую номеру проекта, и нажмите "↵".

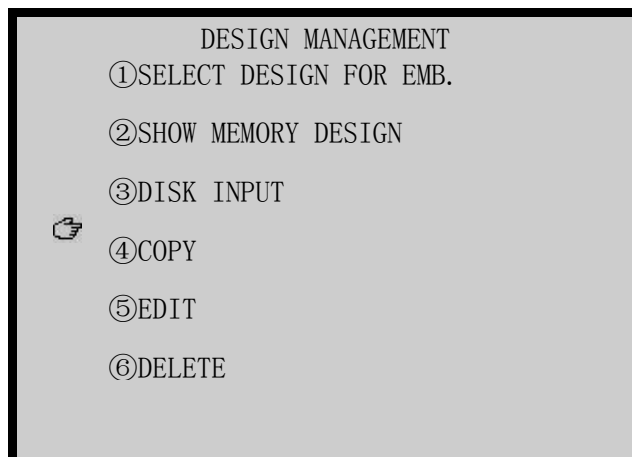
6. Отобразится: "To expand satin?", нажмите "↓" для выбора "YES" или "NO" ("ДА" или "НЕТ"), нажмите "↵".

7. Если вы выбрали "YES", вы должны ввести значение осей X и Y для всех стежков в проекте.

8. Проект скопируется с диска в память компьютера, и операция завершится.

Операция 2: (с помощью "Design Management")

1. Нажмите "☰" (в статусе подготовки вышивки):



2. Нажмите для выбора "DISK



"↑", "↓" или "3" INPUT", нажмите

3. Экран отобразит имя дискеты/USB диска.

4. Выберите диск и нажмите "←".

5. Отобразятся проекты, нажмите "←", начнется считывание. Если вы хотите выбрать определенный проект, нажмите числовую клавишу, соответствующую номеру проекта, и нажмите "←".

6. Отобразится: "To expand satin?", нажмите "↓" для выбора "YES" или "NO" ("ДА" или "НЕТ"), нажмите "←".

7. Если вы выбрали "YES", вы должны ввести значение осей X и Y для всех стежков в проекте.

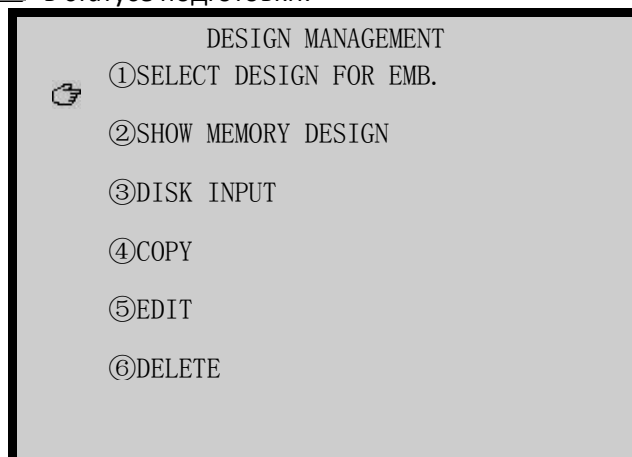
8. Проект скопируется с диска в память компьютера, и операция завершится.

Подготовка перед вышивкой

В статусе подготовки вышивки следует установить основные параметры, такие как: (1) автоматическая или ручная смена цвета; (2) автоматический старт или ручной старт вышивки; (3) кроме того, направление вышивки, поворот рисунка и количество повторений.

Выбор проекта для вышивки

(1) Нажмите "★" в статусе подготовки:





(2) Выберите


"SELECT DESIGN FOR




EMB.", нажмите .

(3) LCD отобразит список проектов. Если их больше 10, используйте кнопки  и  для просмотра остальных проектов.


(4) С помощью кнопок ,  выберите проект, нажмите .

(5) При установке новых параметров и замене старых компьютер задаст вопрос "RESTORE PARAMETERS?", если вы хотите сохранить изменения, нажмите "YES", нажмите  для установки новых параметров.

(6) Нажмите  для выбора проекта для вышивки.


(7) После выбора проекта компьютер задаст вопрос: "PRESS [HOME] KEY TO RESTORE ORIGIN". Если стартовая точка этого проекта сохранена в памяти компьютера, пользователь может нажать  для установки рамки на сохраненную точку.


1. Подтверждение вышивки проекта


(1) Нажмите .



(2) Нажмите  для подтверждения вышивки.

(3) Если стартовая точка не сохранена в памяти компьютера или сохранена неверно, компьютер задаст вопрос: "PRESS [HOME] KEY TO SAVE ORIGIN", пользователь может нажать кнопку  для сохранения стартовой точки.

(4) Если компьютер не сохранил установленные параметры этого проекта или сохраненные параметры отличаются от текущих, компьютер задаст вопрос: "SAVE PARAMETERS?", нажмите "YES" для сохранения и нажмите  для сохранения текущих параметров.

(5) На основном экране появится значок , машина перейдет в статус подтверждения вышивки.

Стандартная вышивка, Обратный ход и Штопка

В статусе подготовки вышивки нажимайте переключатель между видами вышивки (стандартная вышивка, обратный ход и штопка). Переключение нужно производить, когда машина остановлена.



Выход из режима подтверждения вышивки в режим подготовки

После установки всех параметров:

(1) Нажмите "":



(2) Нажмите "".



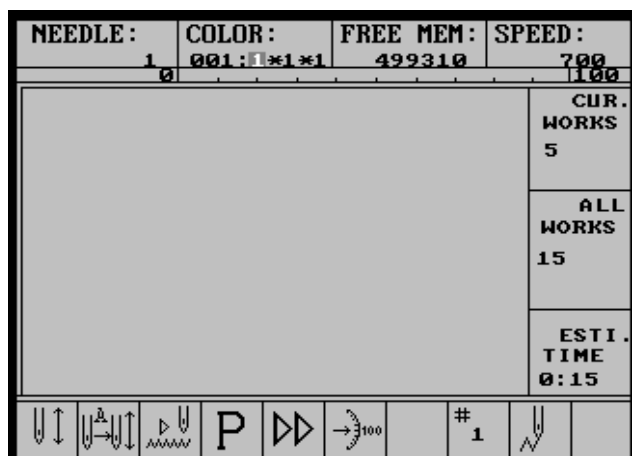
Глава 2 Стандартная вышивка и Холостой ход


Переключение между стандартной вышивкой и холостым ходом

Функции холостой ход, возврат предназначаются для штопки.


Низкоскоростной холостой ход

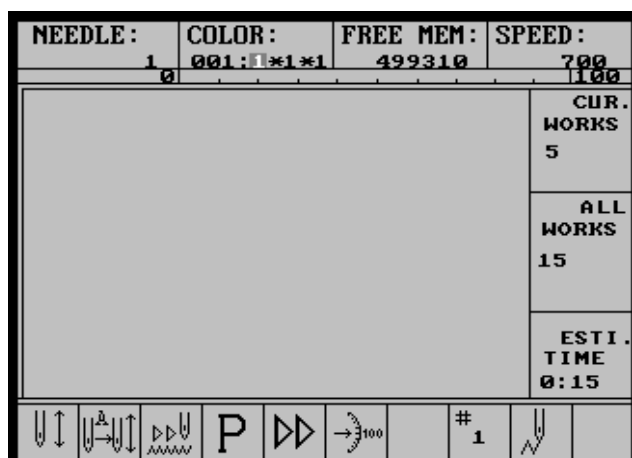
Нажмите "  ", когда машина остановится:




Появится иконка "  ".

Высокоскоростной холостой ход

Нажмите "  ", когда машина остановится:



Выход из режима Холостого хода

Нажмите "  ", когда машина остановится:



NEEDLE:	COLOR:	FREE MEM:	SPEED:
1	001:1*1*1	499310	700
0			100
			CUR. WORKS 5
			ALL WORKS 15
			ESTI. TIME 0:15

Появится "".

Режим стандартной вышивки.

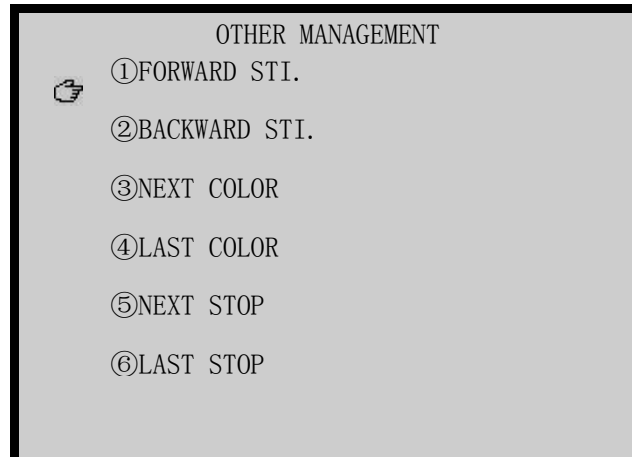
Позиционирование холостого хода


(1) Нажмите "" (в статусе подтверждения вышивки):

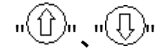
OTHER MANAGEMENT	
<input type="checkbox"/>	SET DESIGN PARAS
<input checked="" type="checkbox"/>	FRAME TO POINT (OPTIONAL)
<input type="checkbox"/>	DESIGN RANGE, S OPERATIONS
<input type="checkbox"/>	OFFSET
<input type="checkbox"/>	SET POWER RESUME
<input type="checkbox"/>	POWER RESUME

(2) Нажмите для выбора "FRAME TO POINT (OPTIONAL)", затем нажмите "":

"", "" или "2"



(3) Нажмите
выбора позиции, затем нажмите "".



для

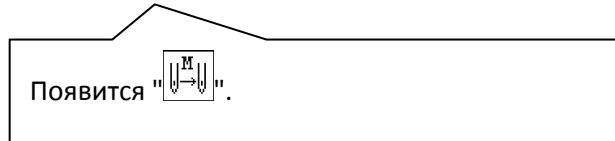
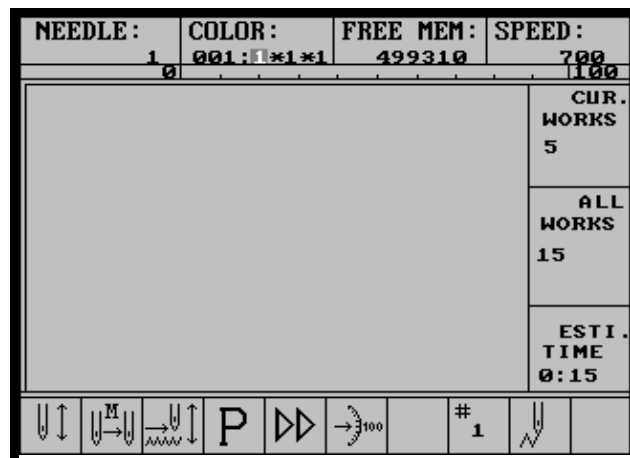
Глава 2 Смена цвета

Ручная смена цвета при остановке машины

Нажимайте числовые кнопки для установки смены цвета, когда машина остановится. Если номер иглы больше 9, например, 10, вы можете нажать " $\frac{\square}{10}$ ", а затем "0" для переключения на 10^ю иглу.

Ручная смена цвета и ручной старт во время вышивки

В режиме подготовки или подтверждения вышивки нажмите " $\frac{\square}{\square}$ ".



Если установлен режим ручной смены цвета и ручной старт, вручную выполните смену цвета и выберите первую позицию иглы перед стартом вышивки, затем потяните рычаг для старта вышивки.

Когда начнется смена цвета, машина остановится, появится значок " $\frac{\square}{\square}$ ". В этом момент оператор должен произвести необходимые действия. После установки нужной позиции потяните рычаг для старта вышивки.

Автоматическая смена цвета и ручной старт (или автоматический старт) в течение вышивки

Для установки автоматической смены цвета и ручного старта " $\frac{\square}{\square}$ " в режиме подготовки и подтверждения вышивки.



NEEDLE :	COLOR :	FREE MEM :	SPEED :
1	001:1*1*1	499310	700
0			100
			CUR. WORKS 5
			ALL WORKS 15
			ESTI. TIME 0:15

Появится "".

Для установки автоматической смены цвета и ручного старта нажмите "" в режиме подготовки и подтверждения вышивки.

NEEDLE :	COLOR :	FREE MEM :	SPEED :
1	001:1*1*1	499310	700
0			100
			CUR. WORKS 5
			ALL WORKS 15
			ESTI. TIME 0:15


Появится "".
Установка автоматической смены последовательностей цветов
Максимальное количество цветов: 250.


(1) Нажмите "":


- ① INPUT & REPEAT
- ② MODIFY
- ③ RELEASE

(2) Если нажать кнопку "1" и "", затем ввести цветовую линию, например: 1,2,3, и



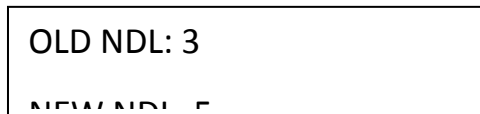
"". После этого цветовая линия будет повторяться: 1,2,3,1,2,3,1,2,3...

(3) Нажмите кнопку "2" и "", затем выберите иглу, настройки которой следует изменить. Нажмите [enter] для завершения.



(4) Если нажать кнопку "3" и "", вы можете изменить настройки цветовой линии в соответствии с переключением игл.

Например, если цветовая линия: 1,2,3,1,2,3,1,2,3...

Выберите:

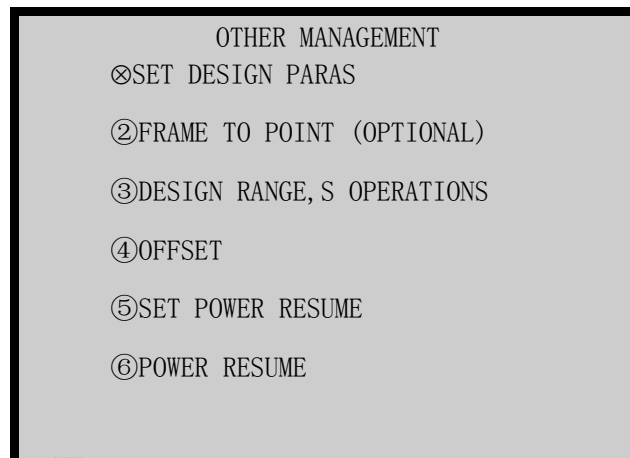



Нажмите "", затем измените цветовую линию на: 1,2,5,1,2,5,1,2,5...

(5) Нажмите " или " для завершения операции и выхода.


Сохранение номера ручной смены цвета в цветовой линии

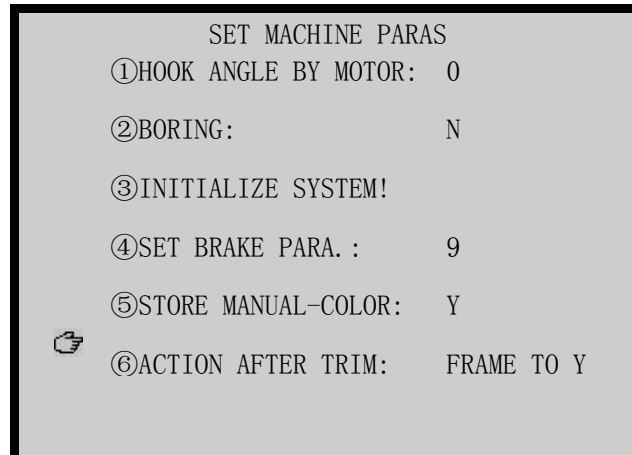
(1) Нажмите "":







(2) Нажмите для выбора "SET" затем нажмите ""

"", " или "7" MACHINE PARAS",

(3) Нажмите " для перехода на страницу 2:



(4) Нажмите "", "" или "5" для выбора "STORE MANUAL-COLOR ", затем нажмите "".

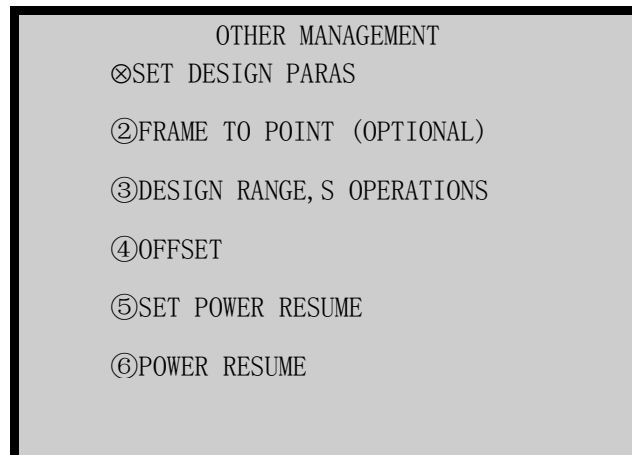
(5) Нажмите "" , " " для выбора "Y" или "N" (Да или Нет).


(6) Нажмите "".



Скорость смены цвета


Эта установка встречается только на специальных машинах.

(1) Нажмите "":









(2) Нажмите для выбора "SET" затем нажмите "".

"" , " " или "7" MACHINE PARAS",

(3) Нажмите " " для вывода страницы 5:



SET MACHINE PARAS	
①SPEED OF SLOW EMB. :	400
②COLOR-CHANGE SPEED:	0
③ADJUST HEAD SOLENOID:	0
④PARA. OF NEEDLE DOWN:	15
⑤RATIO OF AC INDUCTION:	+0
⑥DIP1:	0


- (4) Нажмите ,  или "2" для выбора "COLOR-CHANGE SPEED", нажмите .
- (5) Нажмите ,  для изменения значения, самое большое значение представляет собой самую большую скорость.
- (6) Нажмите .

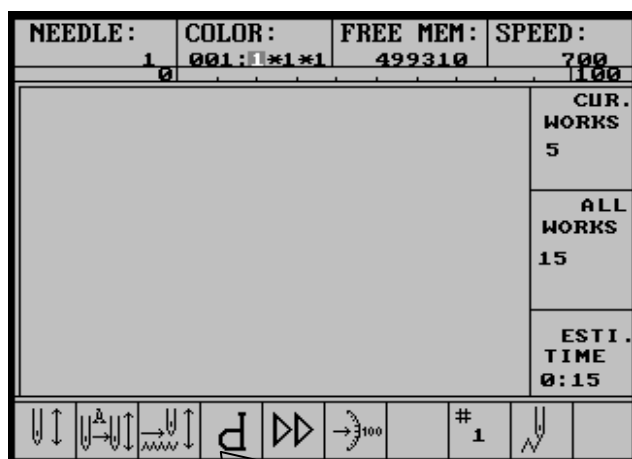


Глава 2 Установка направления вышивки проекта

Перед подтверждением вышивки вы можете установить направление вышивки. Когда на дисплее отобразится направление "P", проект будет вшиваться в оригинальном направлении:

Design Direction	P	Q	d	р	q	σ	b	σ	P
Embroidered Pattern	F	Ц	F	Ц	F	Ц	F	Ц	F

Нажмите "  " для того, чтобы изменить направление вышивки проекта.



Иконка будет изменяться.



Глава 2 Рамка

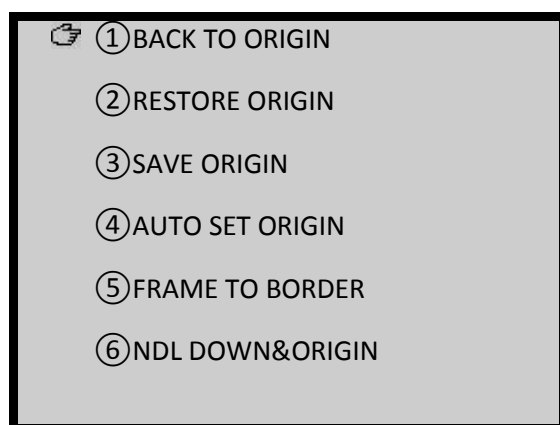
Ручное перемещение рамки

Когда машина остановится, нажмите одну из кнопок: , , , для того, чтобы переместить рамку в нужном направлении. Кнопка регулирует скорость перемещения рамки.

Возврат к стартовой точке

С помощью этой функции рамка может вернуться к стартовой точке перед ручным перемещением. Когда машина остановится, рамка возвратится к стартовой точке в соответствии с настройками функции.

А. Нажмите :

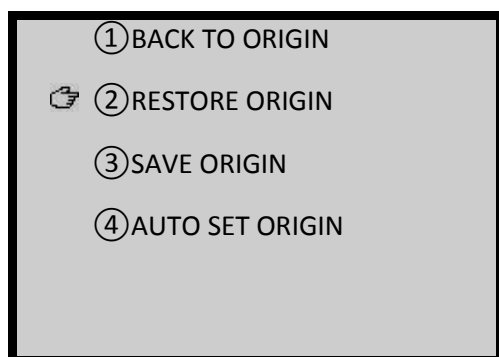


В. Нажмите для подтверждения или для выхода.

Восстановление настроек стартовой точки

Если настройки стартовой точки уже были сохранены на компьютере, эта функция может восстановить сохраненные настройки стартовой точки проекта.

А. Нажмите :



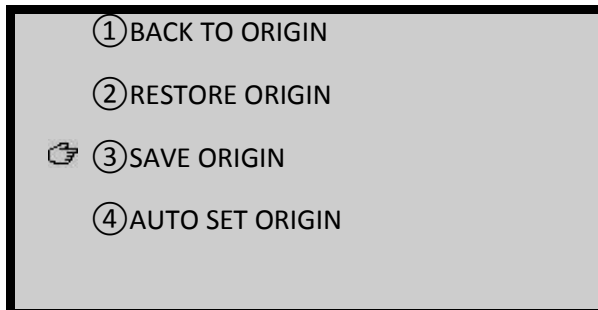
В. Нажмите или "2" для выбора "RESTORE ORIGIN", затем нажмите .



С. Компьютер спросит о восстановлении настроек стартовой точки: "PRESS [HOME] KEY TO RESTORE ORIGIN", вы можете нажать для перемещения рамки на сохраненную стартовую точку.




Сохранение настроек стартовой точки

A. Нажмите "":




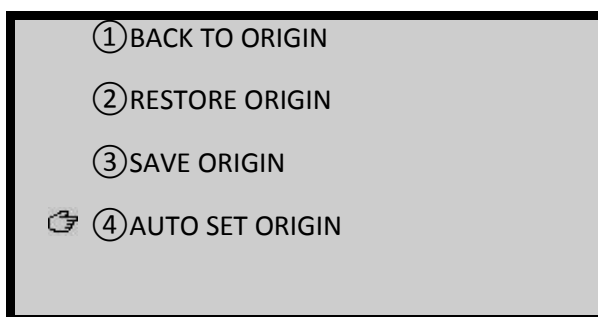
B. Нажмите " " или "3" для выбора " SAVE ORIGIN", затем нажмите "".



C. Компьютер попросит подтверждения сохранения стартовой точки: "PRESS [HOME] KEY TO SAVE ORIGIN", вы можете нажать " " для сохранения.


Автоматическая установка стартовой точки

Эта функция высчитывает стартовую точку для выбранного образца и перемещает рамку на новую стартовую точку. Образец будет выполнен посередине рамки.

A. Нажмите "":




B. Нажмите " " или "4" для выбора " AUTO SET ORIGIN", затем нажмите "".

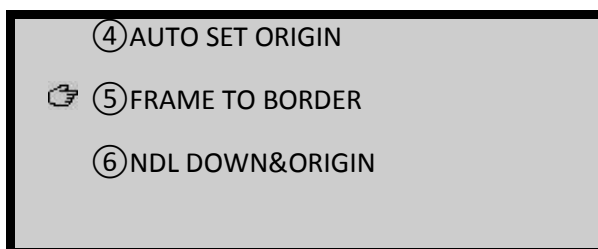
C. Компьютер попросит подтверждения: "PRESS ENTER TO CONTINUE", вы можете нажать кнопку " " для подтверждения перемещения рамки на новую стартовую точку.

Внимание: Сохраненная предварительно стартовая точка удаляется.

Перемещение рамки вдоль границ

После выбора образца, но до старта вышивки, рамка пройдет по периферии для того, чтобы проверить не выходит ли проект за границы.

A. Нажмите "":





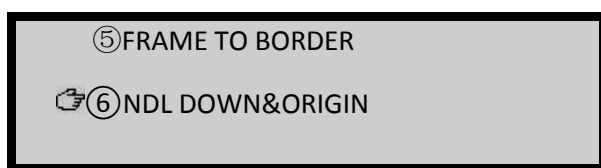
В. Нажмите "↓" или "5" для выбора "FRAME TO BORDER", затем нажмите "↻".

С. Компьютер попросит подтверждения: "FRAME ALONG DESIGN RANGE!", вы можете нажать кнопку "↻" для подтверждения перемещения рамки по периферии.

Возврат к стартовой точке с опусканием иглы

Эта функция планирует возврат к стартовой точке после освобождения ткани из рамки (в вышивке рулона ткани). Перед установкой этой функции должна быть включена функция "AUTO ORIGIN" в "MACHINE PARAS" (установка на "N").

(1) Нажмите "HOME":



(2) Нажмите "↓" или "6" для выбора "NDL DOWN&ORIGIN", затем нажмите "↻".

(3) Нажмите "↻" для того, чтобы опустить иглу и проткнуть материал для вышивки.

(4) Высвободите материю из рамки. Подождите, экран отобразит "MOVE FRAME TO ORIGIN POINT".

(5) Нажмите "↻", и рамка вернется к стартовой точке по направлению оси Y. Экран отобразит "To Turn Axis".

(6) Нажмите "↻", иглы поднимутся, и основная ось повернется на позицию в 100°.

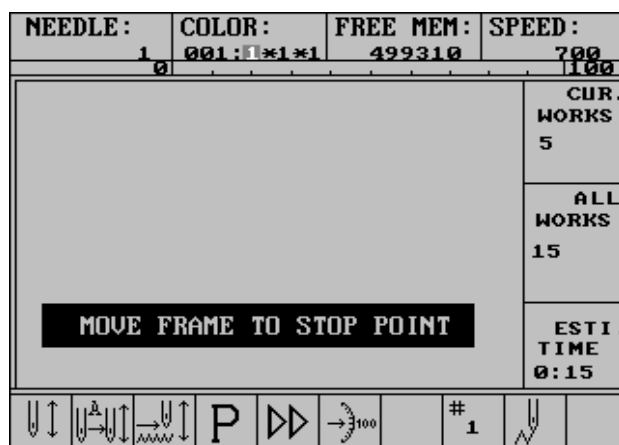
(7) Потяните рычаг для старта вышивки.

Возврат к конечной точке вышивки


Эта функция предназначена для шитья лоскутного одеяла. После остановки посреди шитья, нажмите кнопку ручного перемещения рамки. После завершения шитья лоскутного одеяла, эта функция возвращает рамку к конечной точке вышивки.

(1) Нажмите кнопку ручного перемещения рамки.

(2) Нажмите "END":





(3)Нажмите "" для подтверждения операции.



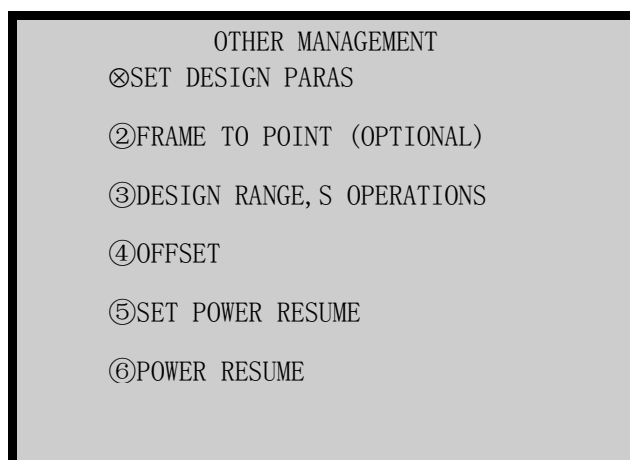
Глава 2 Скорость вышивки (Скорость основного вала)




В процессе вышивки основной вал будет менять свою скорость в соответствии с длиной стежка образца. Маленькая скорость предназначена для длинных стежков, тогда как высокая скорость – для коротких. Однако, пользователь может установить предел скорости - "SETTING LIMIT SPEED".



Предел скорости колеблется от 250 rpm до 850 rpm.

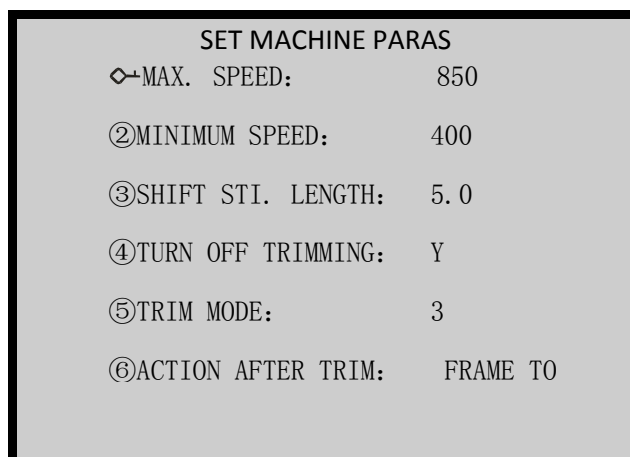
Установка предела скорости

(1) Нажмите "":









(2) Нажмите "", "", или "7" для выбора "SET MACHINE PARAS", затем нажмите "".

(3) Нажмите " " для перехода на третью страницу и выберите "MAX. SPEED", затем нажмите "".







- (4) По требованию системы введите правильный пароль и нажмите "".
- (5) Нажмите "", "", для выбора значения скорости, нажмите "".
- (6) Нажмите для завершения "".
- (7) Нажмите "", для выхода к основному экрану.

NOTE: Значение по умолчанию рекомендовано для максимальной скорости.

Установка скорости вышивки

- (1) Нажмите "". При однократном нажатии кнопки скорость увеличивается на 10 rpm. Когда скорость достигнет предела, она больше не будет увеличиваться.
- (2) Нажмите "". При однократном нажатии кнопки скорость уменьшается на 10 rpm. Когда скорость достигнет отметки 250 rpm, она больше не будет уменьшаться.



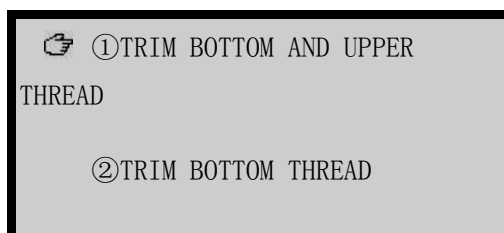
Глава2 Обрезка нити





Автоматическая обрезка нити

После завершения некоторых операций, таких как: смена цвета, переход рамки и т.д., машина может автоматически обрезать нить. Если пользователь хочет обрезать нить в другой момент вышивки, следует выбрать функцию ручной обрезки нити.

Обрезка нити вручную

(1) Нажмите "":



(2) Нажмите "" или "" для выбора способа обрезки нити и нажмите "" для обрезки нити или "" для выхода.



Глава 2 Диск



Директории диска








Эта операция дает возможность рассмотреть образцы, хранящиеся на диске, и некоторую информацию о них.



- (1) Вставьте диск с образцами в дисковод или USB-разъем, нажмите :



- (2) Выберите "DISK DIR", нажмите .

- (3) Экран отобразит файлы. Если файлов больше 10, вы можете нажать кнопки  и  для перехода на следующую или предыдущую страницу.

- (4) Нажимайте ,  для выбора проекта, нажмите  или  для просмотра. Во время просмотра вы можете нажать кнопки  или  для изменения скорости прокрутки экрана. Нажмите  для перехода к концу экрана.

- (5) Нажмите  или  для выхода.

Копирование образца с диска в память компьютера

- (6) Вставьте диск с образцами в дисковод или USB-разъем, нажмите :



(1) Нажмите , или "2" для выбора "INPUT", нажмите .

(2) Нажмите , для выбора проекта, нажмите .

(3) В нижней части экрана отобразятся проекты, доступные для использования (минимальное количество). Если вы используете новый номер проекта, нажмите для подтверждения, затем начните операцию считывания с диска. Если номер не совпадает с используемым номером проекта, введите номер, который вы хотите. Для того, чтобы очистить номер проекта, нажмите кнопку . После ввода номера нажмите для сохранения . Когда конфликт номеров будет устранен, машина начнет считывание проектов с диска.

(4) Нажмите или для выхода.

Копирование проекта из памяти компьютера на диск

(1) Вставьте диск с образцами в дисковод или USB-разъем, нажмите :





(1) Нажмите , или "3" для выбора "OUTPUT(DSB)", нажмите .


(2) Нажмите , для выбора образца в памяти компьютера, нажмите .

(3) Введите имя проекта, нажмите для старта сохранения.








(4) После завершения операции нажмите " " или " " для выхода.

Удаление проекта

(1) Вставьте диск с образцами в дисковод или USB-разъем, нажмите " ":




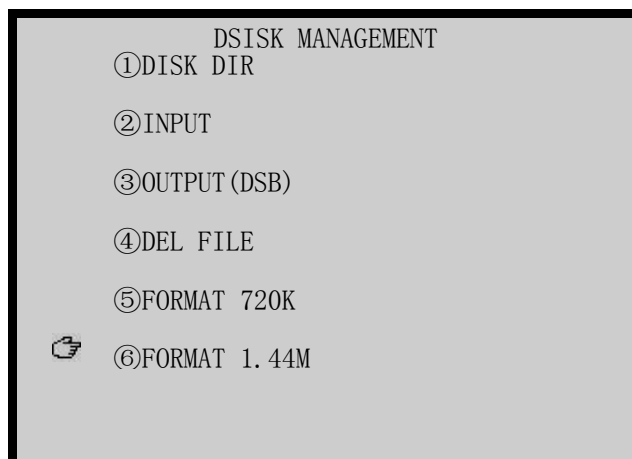
(1) Нажмите " " и " " или "4" для выбора "DEL FILE", нажмите " ".




(2) Нажмите " " / " " / " " / " " для выбора проекта, нажмите " " для удаления образца.


(3) Нажмите " " или " " для выхода.

Форматирование дискеты 720KB

(1) Вставьте диск с образцами в дисковод или USB-разъем, нажмите " ":




(1) Нажмите " " / " " или "5" для выбора "FORMAT 720K", нажмите " ".


(2) Нажмите " " для форматирования диска, после завершения операции, появится

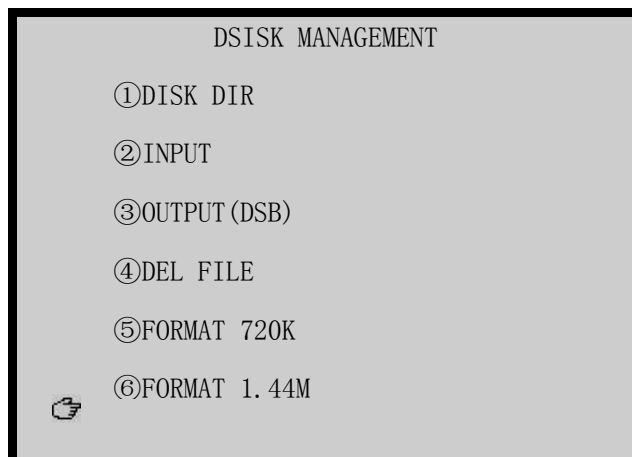



меню.


(3) Нажмите " или " для выхода.


Форматирование дискеты 1.44MB



(1) Вставьте диск с образцами в дисковод или USB-разъем, нажмите "":



(2) Нажмите для выбора нажмите ".

", " или "6" "FORMAT 1.44M",


(3) Нажмите " для форматирования диска.

(4) Нажмите " или " для выхода.



Глава 2 Просмотр параметров. Рамка

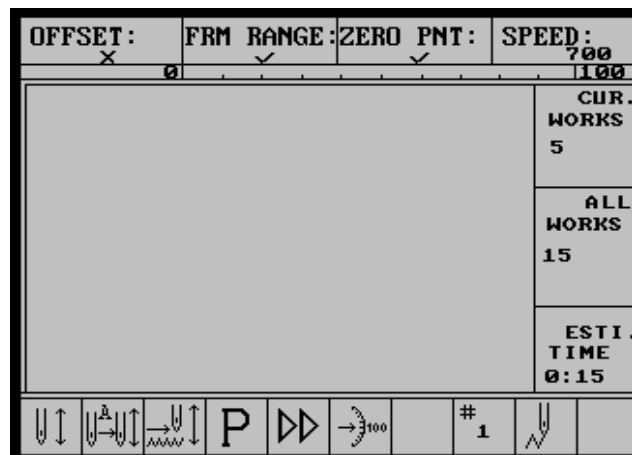
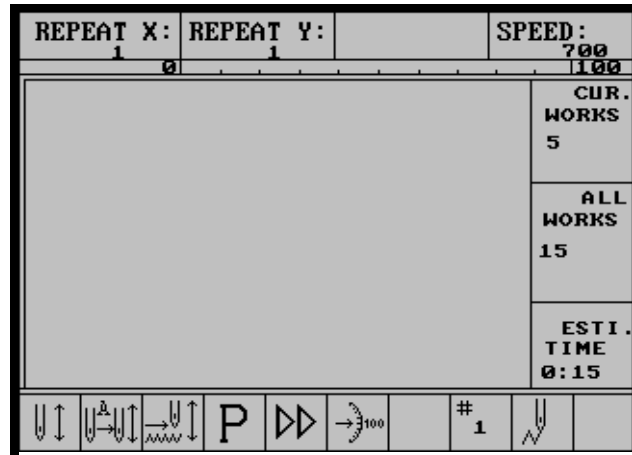
Просмотр параметров и установка параметров

(1) Нажмите "" для смены основной картинки:

X:	Y:	UNIT:	SPEED:
+0.0	+0.0	0	700
			100
			CUR. WORKS
			5
			ALL WORKS
			15
			ESTI. TIME
			0:15

NEEDLE:	COLOR:	FREE MEM:	SPEED:
1	001:1*1*1	499310	700
			100
			CUR. WORKS
			5
			ALL WORKS
			15
			ESTI. TIME
			0:15

SCALE X:	SCALE Y:	SPEED:
100	100	700
		100
		CUR. WORKS
		5
		ALL WORKS
		15
		ESTI. TIME
		0:15



(2) После установки основной картинки параметры будут отображаться в реальном времени.

Статистика

(1) Нажмите “+/-” для отображения первой страницы информации о вышивке. [EMBROIDERY]

TOTAL TIME :	4:38:45
EMB. TIME:	4:32:19
STOP TIME:	0:6:26
T. B. NUM:	10
T. T. TIME:	0:20
TOTAL WORKS:	22

для сброса нажмите перехода на [DESIGN]

(2) Нажмите “C” значений или другую кнопку для вторую страницу.



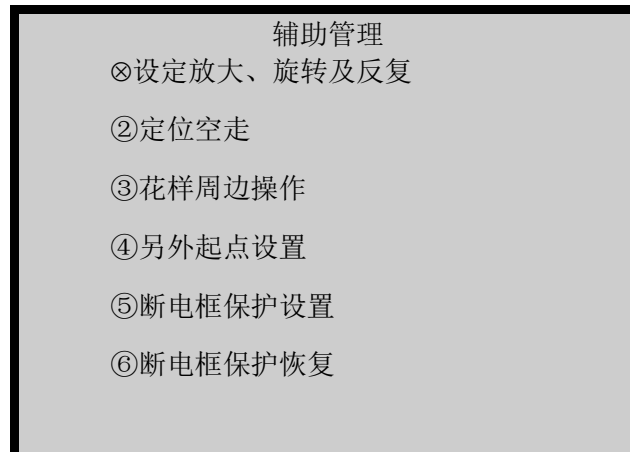
NUMBER	COUNT	STITCHES	TIME	WORKS
12	1	21583	2:52:45	5
99	1	64	0:0:43	1
1	1	3200	1:30:18	16
0	0	0	0:0:0	0
0	0	0	0:0:0	0
0	0	0	0:0:0	0
0	0	0	0:0:0	0
0	0	0	0:0:0	0
0	0	0	0:0:0	0
0	0	0	0:0:0	0

(3) Нажмите " для возврата.

Переключение языков

1. Переключение с китайского языка на английский

(1) Нажмите "":



Нажмите
выбора "中文/ENGLISH/SPANISH", затем нажмите ".

"", " для

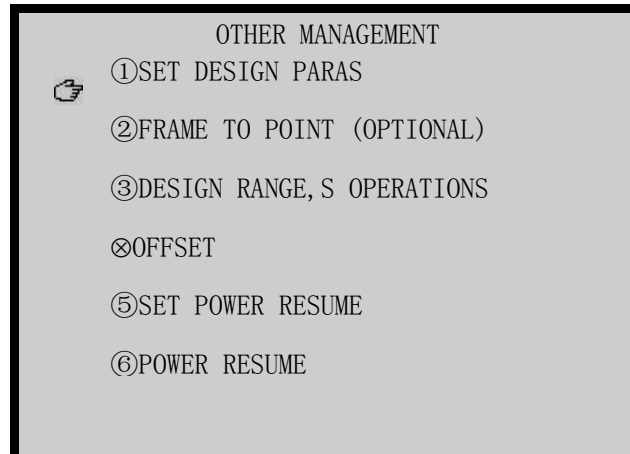



Глава 2 Помощник и установка параметров

Установка увеличения, вращения и повторения вышивки

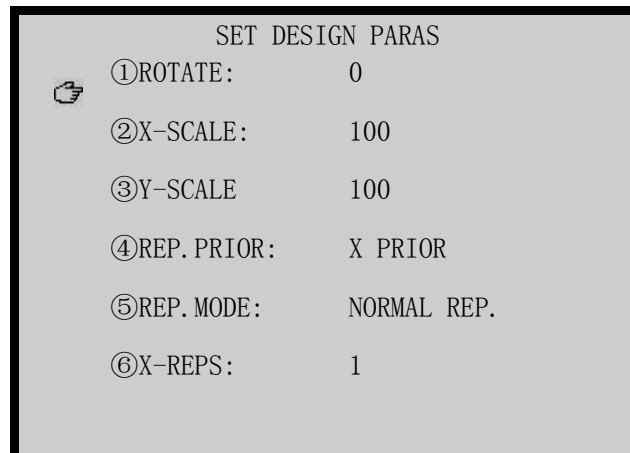
Функция устанавливает увеличение вышивки (50% ~ 200%), угол поворота (0° ~ 89°) образца и повторение вышивки в соответствии с требованиями пользователя.

(1) Нажмите "":



(2) Выберите
нажмите "":



"SET DESIGN PARAS",





(3) Нажмите
для выбора параметров:



(1) Угол поворота (0° ~ 89°)



Используя числовые кнопки, "" и "" введите значение. Это угол, на который повернется образец против часовой стрелки в соответствии с выбранным направлением проекта.

(2) X увеличение (50% ~ 200%)




Используйте числовые кнопки, "" и "" для ввода значения. Поперечное увеличение.

(3) Y увеличение






Используйте числовые кнопки, " и " для ввода значения. Продольное увеличение.



(4) Повторение (X приоритет и Y приоритет)

Используйте кнопки ", " и " для выполнения ввода. X приоритет представляет собой повторение вышивки по поперечному направлению. Y приоритет представляет собой повторение по продольному направлению.



(5) Повторение (полное или неполное)

Используйте ", " и " для выполнения ввода.





(6) Частота X повторений (1 ~ 99)

Используйте числовые кнопки, " и " для ввода значения





(7) Частота Y повторений (1 ~ 99)

Используйте числовые кнопки, " и " для ввода значения.




(8) Расстояние между повторами по оси X (в: mm)



Используйте числовые кнопки, ", ", " и " для ввода значений (точность: 0.1mm).



(9) Расстояние между повторами по оси Y (в: mm)

Используйте числовые кнопки, ", ", " и " для ввода значений (точность: 0.1mm).

(10) Приоритет режимов (приоритет увеличения или приоритет вращения)

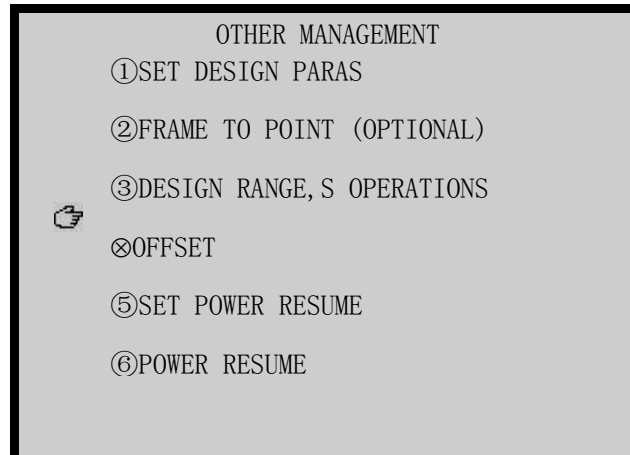
Используйте ", " и " для ввода значений. После выбора X увеличения отличного от Y увеличения и с углом поворота, приоритет увеличения и приоритет поворота могут дать разные результаты вышивки.

(4) Нажмите " или " завершения установки параметров.

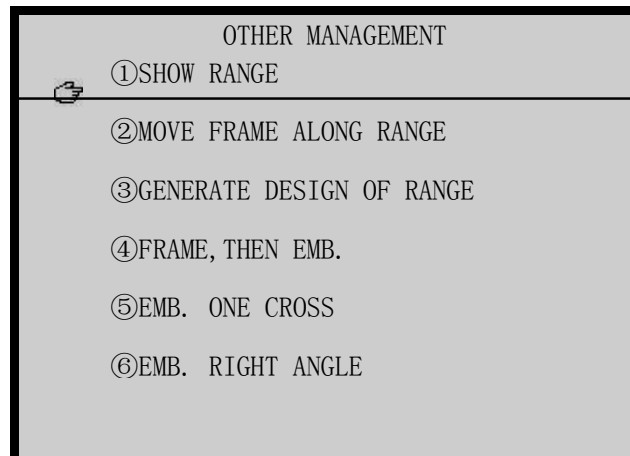
(5) Нажмите " или " для возврата.

Границы образца

1. Нажмите ":



2. Нажмите "↑", "↓" или "3" для выбора "DESIGN RANGE'S OPERATIONS", нажмите кнопку "↵":



(1) 3. Следуя подсказкам, нажмите "↑", "↓" и "↵" для совершения следующей операции:

① Показ границ

После выбора проекта, но перед стартом вышивки, проверьте границы проекта.

② Перемещение рамки вдоль границ

После выбора проекта, но перед стартом вышивки, рамка пройдет вдоль границ проекта для проверки пределов вышивки.

③ Создание новых границ проекта

Это действие может быть выполнено после выбора проекта, но перед стартом вышивки, которая вышивает проект по текущим границам. Границы проекта могут вышиваться отдельно.

④ Перемещение рамки и обратная вышивка

Детали операции: переместите рамку вдоль назначенной линии из текущей позиции, когда рамка подойдет к изгибу линии, нажимать "↵", чтобы подтвердить линию; затем повторите вышеуказанную операцию для завершения; Вы можете также выйти на главный экран, нажимая клавишу "ESC".



⑤ Вышивка креста

Детали операции: введите длину пересечения (в mm), система вернется к основному изображению. Вы можете потянуть рычаг для начала вышивки, машина вышьет "+" в текущей позиции и возвратится к режиму подготовки.

⑥ Вышивка прямого угла

Детали операции: во-первых, введите длину оси X (Если это положительное значение, вышивка пройдет вдоль оси X, если это отрицательное значение, вышивка пройдет вдоль оси X в обратном направлении); во-вторых, введите длину оси Y (Если это положительное значение, вышивка пройдет вдоль оси Y, если это отрицательное значение, вышивка пройдет вдоль оси X в обратном направлении), система автоматически возвращается к основному изображению. Наконец, Вы можете потянуть рычаг для старта вышивки, машина вышьет прямой угол в текущей позиции и вернется в режим подготовки автоматически.



⑦ Вышивка квадрата

Детали операции: система создает проект квадрата и возвращается на основное изображение автоматически; Наконец, Вы можете потянуть рычаг для старта вышивки, машина вышьет квадрат в текущей позиции и вернется в режим подготовки автоматически.

⑧ Вышивка границ

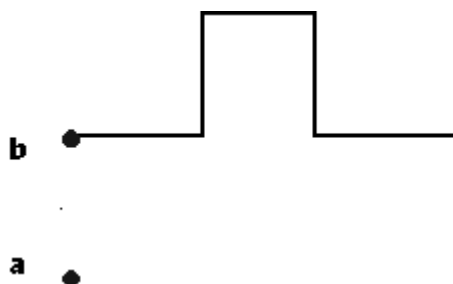
Детали операции: система создает фигуру проекта, подобную текущему, и возвращается на основное изображение автоматически; Наконец, Вы можете потянуть рычаг для старта вышивки, машина выполнит операцию в текущей позиции и вернется в режим подготовки автоматически.

(2) Нажмите " или " для завершения проекта.

(3) Нажмите " или " для выхода к основному меню.

Установка точки смещения

Точка смещения может быть произвольной после начала вышивки проекта, как это показано на рисунке:








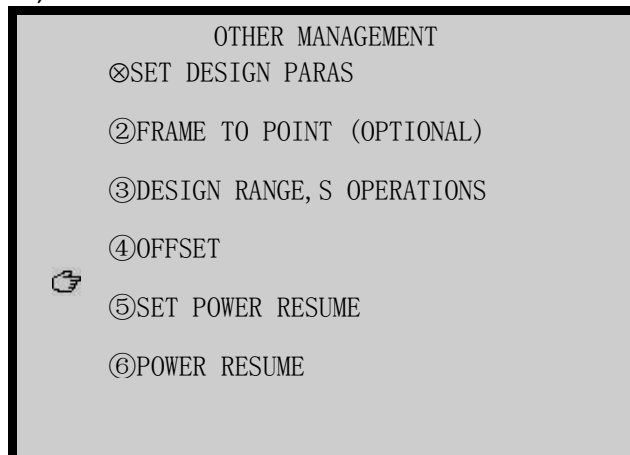
a: точка смещения, b: стартовая точка









После выбора дизайна, система выполнит очистку данных точки смещения. Установка точки смещения:

(1) Выберите проект для вышивки, переведите машину в режим подтверждения вышивки. (см. п. 3-4)



- (2) Нажмите "", "", " и " для установки рамки на стартовую точку проекта.
- (3) Нажмите "", появится:



- (4) Нажмите "", " или "4" для выбора "OFFSET", нажмите "".
- (5) Press "", "", " и " для перемещения рамки в точку смещения.
- (6) Нажмите " для продолжения, компьютер откроет главное меню.

Рамка сначала перемещается из точки смещения на стартовую точку, затем начинается вышивка.

Установка защиты на рамку при выключении (нулевая точка)

Детали операции:

Пункт 1: Функция может восстановить положение рамки, когда питание неожиданно выключается.


Пункт 2: Нужно установить базовую точку и сохранить ее.

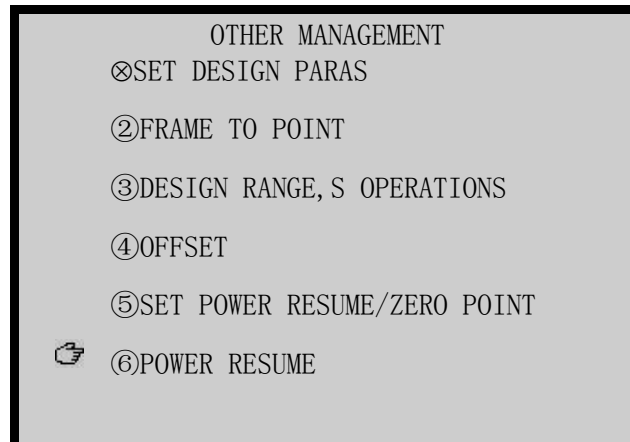
1. Установка нулевой точки возврата рамки вручную









Внимание: при непредвиденной остановке из-за сбоев, например, скачок мощности и т.п., машина отменит эту функцию, чтобы избежать ошибок.

Если рамка переместилась после выключения, то при включении вы должны вновь установить функцию «Установки нулевой точки возврата рамки вручную».

Детали операции:

- (1) Нажмите "", появится:

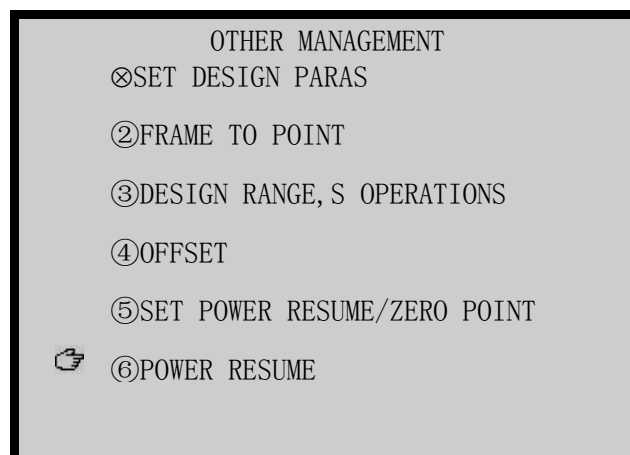


- (2) Нажмите ", " или "5" для выбора "SET POWER RESUME/ZERO POINT", нажмите "".
- (3) Если функция "setting emb. frame range" (установка границ проекта) включена, появится предупреждение: "AUTO CLEAR 'EMB. FRAME RANGE" (Очистка данных границ), нажмите " для продолжения.
- (4) Появится "MANUALLY 'SET ZERO' POINT?" (Установить нулевую точку вручную?), выберите "YES" с помощью ", ", нажмите "".
- (5) Переместите рамку на предполагаемую нулевую точку, затем выделите ее и нажмите " для завершения.
2. Установка нулевой точки автоматически









Внимание: проверьте, доступен ли рычаг включения перед этим действием, иначе рамка будет повреждена.

Детали операции:

- (1) Нажмите "", появится:






- (2) Нажмите ", " или "5" для выбора " SET POWER RESUME/ZERO POINT", нажмите "".
- (3) Если функция "setting emb. frame range" (установка границ проекта) включена, появится предупреждение: "AUTO CLEAR 'EMB. FRAME RANGE" (Очистка данных границ), нажмите "" для продолжения.
- (4) Появится "MANUALLY 'SET ZERO' POINT?" (Установить нулевую точку вручную?), выберите "NO" с помощью ", ", нажмите "".
- (5) Машина выдаст "TO SET POWER RESUME" и нажмите "", рамка начинает перемещаться, когда она встречает границу, рамка возвращается в нулевую точку.

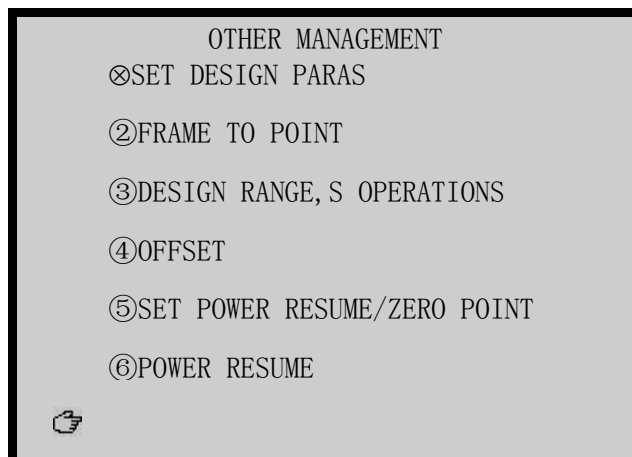
Восстановление положения рамки после выключения

В случае выключения питания, эта функция позволяет вернуть рамку на позицию, которая была до выключения питания. Соответственное исполнение этого действия зависит от установки "SET POWER RESUME/ZERO POINT". Если рамка после выключения не перемещается, то после включения вы можете нажать рычаг для продолжения вышивки.

Операция будет действительна, если включена функция «Установки нулевой точки вручную».

Детали операции:

- (1) Остановите основной вал в положении 100 градусов.
- (2) Нажмите "", появится:



(3) Нажмите "", "", или "6" для выбора "POWER RESUME", нажмите "".

(4) Продолжайте выполнение операции, согласно подсказкам.

(5) Основное меню появится сразу после завершения операции.

Требуется ли нулевая точка

Нажмите "", чтобы проверить, установлена нулевая точка или нет: машина отобразит значок \checkmark напротив "ZERO POINT", если нулевая точка установлена или, если не установлена - "ZERO POINT: x".

Установка нулевой точки может быть ручной или автоматической.

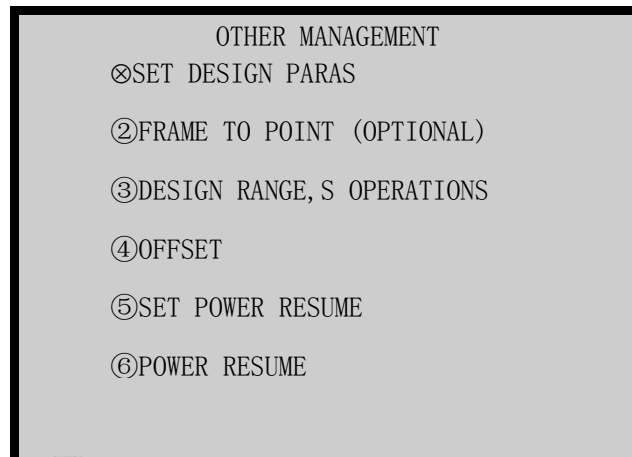
1. Если нулевая точка установлена автоматически, появится значок " \otimes " рядом с "POWER RESUME", рядом с "OTHER MANAGEMENT" - " $\textcircled{6}$ ".

2. Если нулевая точка установлена в ручную, появится значок " \otimes " рядом с "POWER RESUME", в "OTHER MANAGEMENT" ничего не изменится, все еще будет " \otimes ".

Установка параметров машины

Детали операции:

(1) Нажмите "", появится:



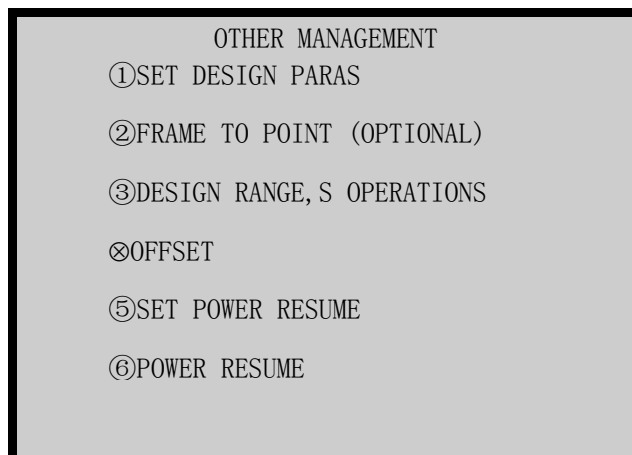
- (2) Нажмите "", "", или "7" для выбора "SET MACHINE PARAS", нажмите "".
- (3) Машинные параметры - на 5 страницах (Вы можете нажать "", или "", чтобы перейти на другие страницы). Параметры могут быть изменены с помощью "", "", числовых кнопок, "", и "".
- (4) Нажмите "", для завершения.
- (5) Нажмите "", для возврата к главному меню.

Компенсация стежков на атласе

Эта операция способна автоматически искать атласные стежки текущего проекта и выполнять компенсацию, как потребовалось, таким образом, получая увеличенный или узкий результат стежков. После компенсации стежков будет создан новый проект, но старый останется неизменным.

Детали операции: (в режиме подготовки вышивки)

- (1) Нажмите "", появится:



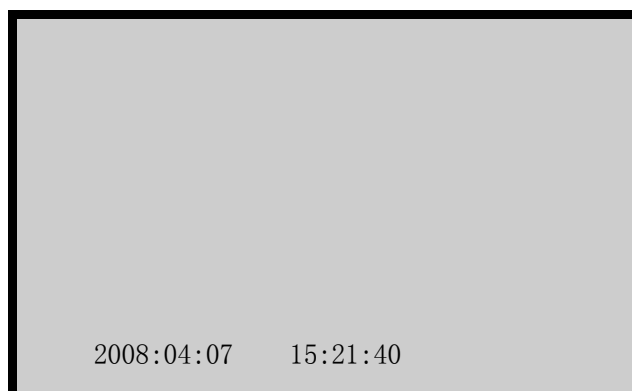
- (1) Нажмите "↑", "↓" или "8" для выбора "COMPENSATION", нажмите "↵".
- (2) Следуя подсказкам машины, нажмите "↑", "↓", числовые кнопки, "C", "↵", "↵" и "↵" для установки параметров. Все параметры изменяемы, но некоторые зависят от других типов параметров.

Установка даты и времени

Эта функция устанавливает дату и время на экране.


Детали операции:


- (1) Нажмите "↵", затем "↵" для перехода на страницу 3 для входа в "OTHER MANAGEMENT" меню:
- (2) Используйте "↑" и "↓" для выбора "", нажмите "↵", появится:



- (3) Нажмите "↑" и "↓" для выбора года и нажмите "↵".



(4) Далее установите месяц (см. п. 3), после завершения нажмите "". После этого система автоматически вернется к "OTHER MANAGEMENT", системное время будет установлено.

(5) Нажмите "" для выхода из "OTHER MANAGEMENT".



Chapter 3 Управление проектом в памяти



Примечание: для BECS-216/266, управление проектом должно быть выполнено в режиме подготовки вышивки.

Выбор проекта для вышивки

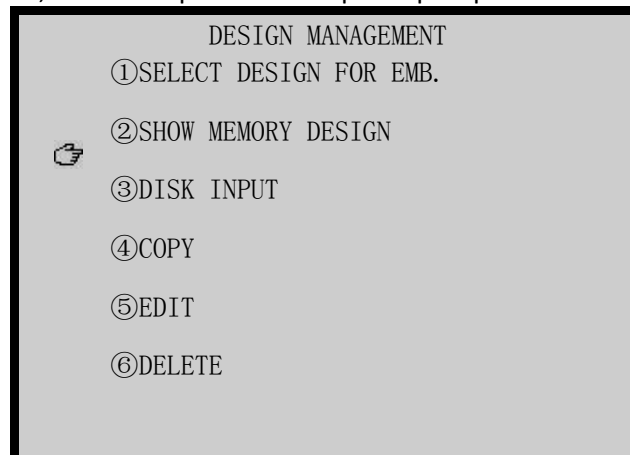
Функция позволяет выбрать проект. См. 3-4.

Просмотр проекта



Эта операция позволяет оператору рассмотреть проект, загруженный в память и все его параметры.

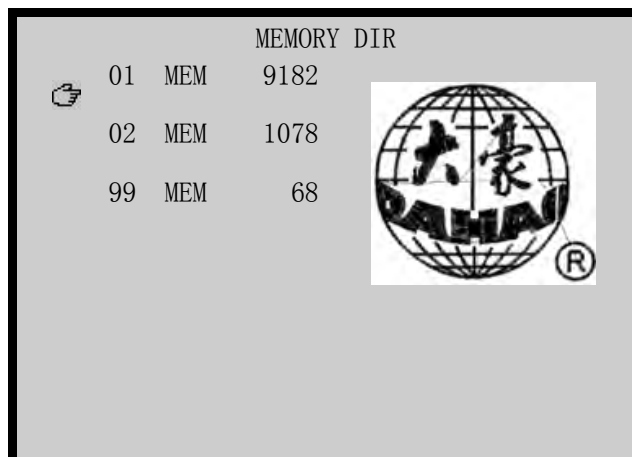
Детали операции:

- (1) Нажмите "", компьютер покажет параметры проекта:



- (1) Нажмите "", "", или "2" для выбора "SHOW MEMORY DESIGN", нажмите "".

- (2) Параметры автоматически отображаются. Для пролистывания страниц используйте кнопки "", и "".



- (3) Нажмите "↑", "↓" для перемещения курсора, нажмите "→" для просмотра деталей проекта.
- (4) Теперь вы можете рассмотреть проект.
- (5) Нажмите "ESC" для завершения просмотра.

Вывод проекта в память с дискеты

См. 3-2.

Копирование проекта


Детали операции:

- (1) Нажмите "★", компьютер покажет установки проекта:



- (1) Нажмите "↑", "↓" или "4" для выбора "COPY", нажмите "→".
- (2) Нажмите "↑", "↓", "↶" и "↷" для выбора исходного проекта, нажмите "→" для перехода к следующему меню или нажмите "ESC" для выхода.




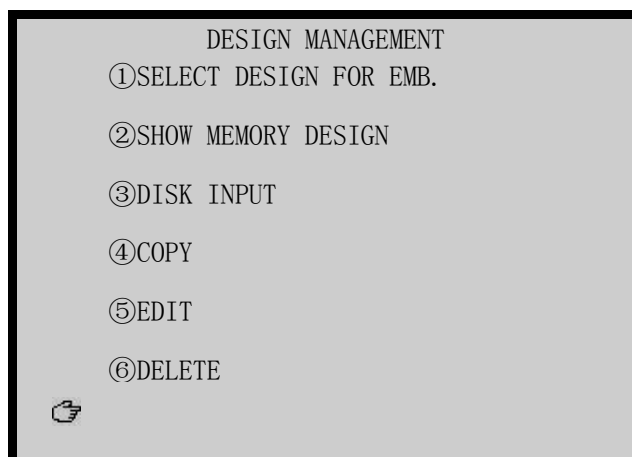
(3) Согласно подсказке, введите номер проекта и нажмите "", чтобы начать копирование.




(4) Нажмите " или " для выхода.







Удаление проекта

Детали операции:



(1) Нажмите "", компьютер покажет:



(2) Нажмите "", " или "6" для выбора "DELETE", нажмите "".

(3) Нажмите "", "", " и " для выбора проекта, нажмите " для перехода к следующему меню или " для выхода.

(4) После удаления проекта система вернется к основному меню.

(5) Нажмите " или " для выхода.

Разбивка проекта

Это действие предназначено для деления проекта в памяти на два новых проекта. При этом исходный проект сохраняется в памяти неизменным.

Детали операции:

(1) Нажмите "", компьютер покажет параметры проекта:



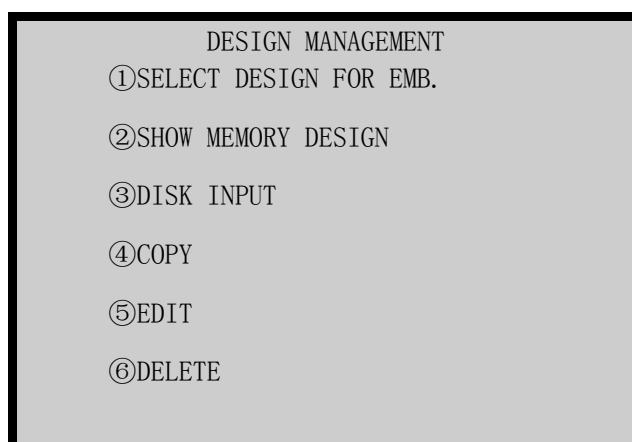
- (6) Нажмите "↑", "↓" или "6" для выбора "DELETE", нажмите "↵".
- (7) Нажмите "↑", "↓", "☞" и "☜" для выбора проекта, нажмите "↵" для перехода к следующему меню или "Esc" для выхода.
- (8) После удаления проекта система вернется к основному меню.
- (9) Нажмите "☞" или "Esc" для выхода.

Разбивка проекта

Это действие предназначено для деления проекта в памяти на два новых проекта. При этом исходный проект сохраняется в памяти неизменным.

Детали операции:

- (1) Нажмите "☞", компьютер покажет параметры проекта:





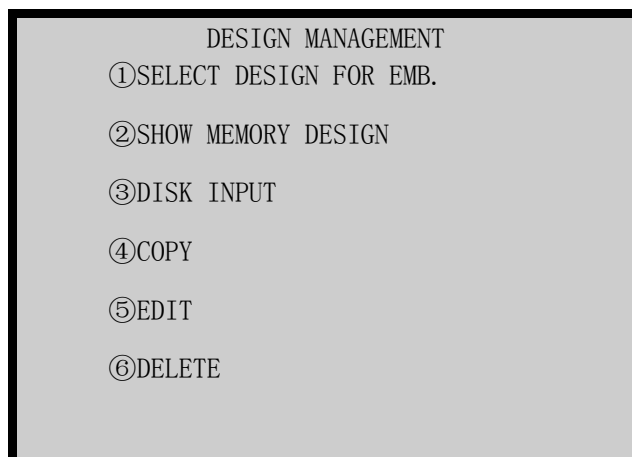
- (2) Нажмите "", "", или "8" для выбора "COMBINE", нажмите "".
- (3) Нажмите "", "", "", и "", для выбора первого проекта, нажмите "".
- (4) Нажмите "", "", "", и "", для выбора второго проекта, нажмите "".
- (5) Введите номер нового проекта.
- (6) После завершения операции система вернется к основному меню.
- (7) Нажмите "", или "" для выхода.

Удаление всех проектов из памяти

Будьте осторожны при использовании этой функции.

Детали операции:

- (1) Нажмите "", компьютер выдаст:




- (1) Нажмите "", "", или "0" для выбора "CLEAR ALL", нажмите "".
- (2) Нажмите "", "", для выбора [YES] или [NO]. Выберите [YES] для удаления и нажмите "". Если выбрать [NO] и нажать "", или "", операция будет остановлена.
- (3) После завершения операции, систем отобразит размер памяти. Нажмите любую клавишу для возврата в "DESIGN MANAGEMENT".
- (4) Нажмите "", или "" для завершения.

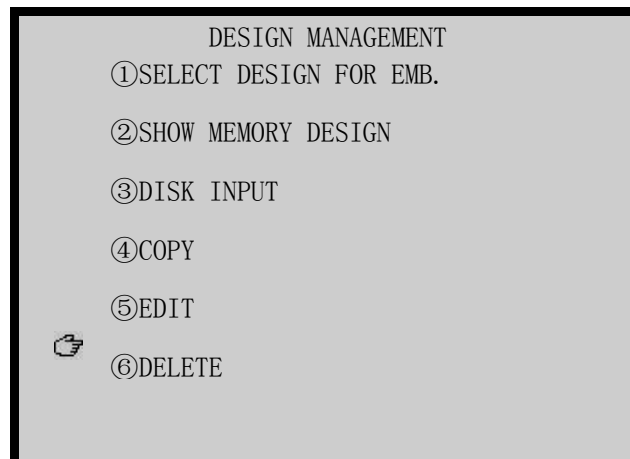











Chapter 4 Редактирование проекта в памяти компьютера

Эта функция способна выполнить непосредственное редактирование проекта с количеством стежков менее чем 65 тысяч. Для редактирования большего проекта следует разделить его на несколько под-проектов.

Детали операции:

- (1) Нажмите "", компьютер отобразит:



- (1) Нажмите "", "", или "5" для выбора "EDIT", нажмите "".
- (2) Компьютер выдаст: "EDIT NEW DESIGN?", нажимая кнопки "", "", для выбора [YES] или [NO]. Если вы выбрали [YES] и нажали "", вы должны ввести номер нового проекта. Если вы выбрали [NO] и нажали "", вы можете выбрать существующий проект для редактирования.
- (3) Нажмите "", или "", для завершения.

Редактирование стежков

После выхода в режим редактирования нового проекта, сверху экрана будет:

0 ю ю

Внизу экрана будет текущий стежок: "СТИТЧ : 1".



Первая колонка – код стежка. Вторая колонка - величина X (0.1 mm) и третья колонка - величина Y (0.1 mm).

Коды:

0 : неправильный стежок

3 : стежок на атласе

4 : переход

5 : переход рамки



6 : абсолютный переход

7 : смена цвета


8 : остановка

9 : вышивка полотенца

10: линейная вышивка

Параметры стежка могут быть установлены с помощью кнопок "" и ".

Когда курсор переходит на следующую линию, это показывает, что стежок отредактирован.

Нажмите "", экран отобразит:

0 +0 +0

0 +0 +0

0 +0 +0




0 +0 +0








0 +0 +0

0 +0 +0






... ..

Введите нужные вам величины в соответствующих позициях на каждой линии, нажмите "". После редактирования нажмите " и выберите "5", затем нажмите "".






1. Установка стежка

Вы можете использовать ", ", ", ", " и ", " для перемещения курсора, введите номер. Диапазон между X и Y (длина стежка) = -127 ~ +127.

2. Удаление стежка



Используйте ", ", " и " для перемещения курсора к стежку, который нужно удалить, нажмите " для удаления. Удаленный стежок сохраняется в памяти на тот случай, если он вновь потребуется.

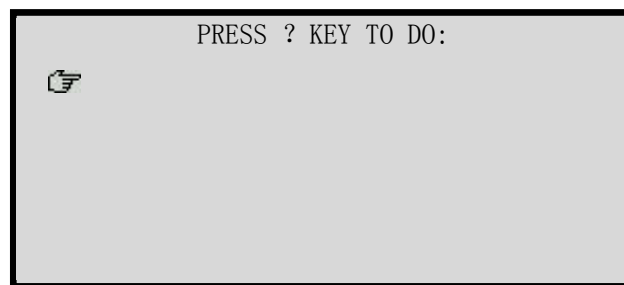
3. Вставка стежка




Используйте ", ", " и " для перемещения курсора к стежку, который нужно удалить, нажмите ", чтобы вставить удаленный в предыдущем пункте стежок.

Быстрый поиск стежка

Детали операции:

(1) Нажмите " или " для выхода в следующее меню:





(2) Нажмите ", " или "1" для выбора "GO TO ST1.", нажмите "".

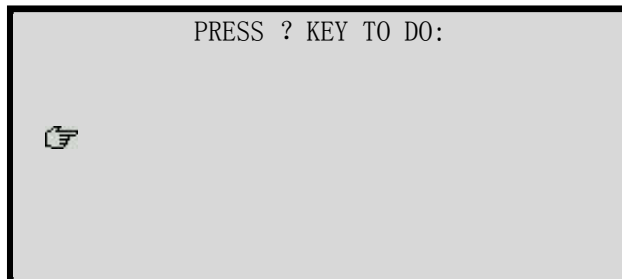
(3) Введите номер стежка, на него перейдет курсор.






Быстрый поиск специального стежка

Детали операции:

- (1) Нажмите " " или " " для выхода в следующее меню:





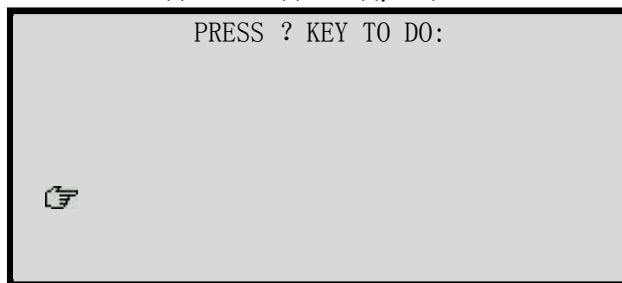
- (2) Нажмите "", " " или "2" для выбора "GO TO CODE", нажмите "".
- (3) Введите номер стежка, который вам нужно найти.




Операции с блоками стежков

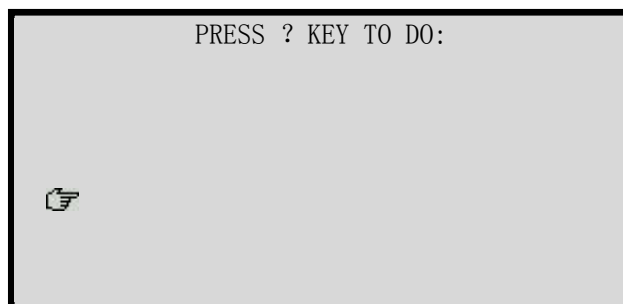
Блок - часть непрерывных стежков проекта в памяти. Функция предназначена для быстроты изменения блока стежков: копирование, перемещение, удаление и объединения несколько проектов в памяти.

Детали операции:

- (1) Нажмите " " или " " для вывода следующего меню:



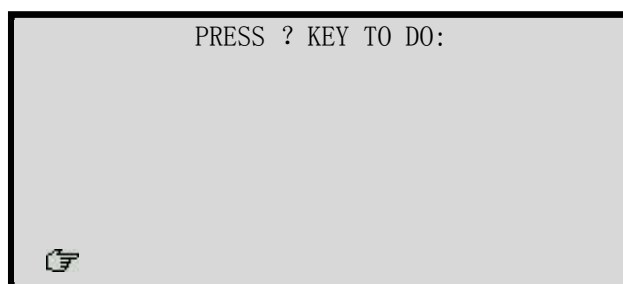
- (2) Нажмите "", " " или "3" для выбора "BLOCK", нажмите "".
- (3) Меню операций с блоками стежков:








Функции: “MARK BEGIN” – начало блока. “MARK END” конец блока. “COPY” – копирует блок стежков туда, где находится курсор. “MOVE” – перемещает блок стежков туда, где находится курсор. “DELETE” – удалить все стежки в блоке. READ” – выбирается проект, который превращается в блок стежков.

Помощь для редактирования

Детали операции:



(1) Нажмите  или  key для вывода следующего меню:



(2) Нажмите "" , "" или "4" для выбора "HELP", нажмите "".

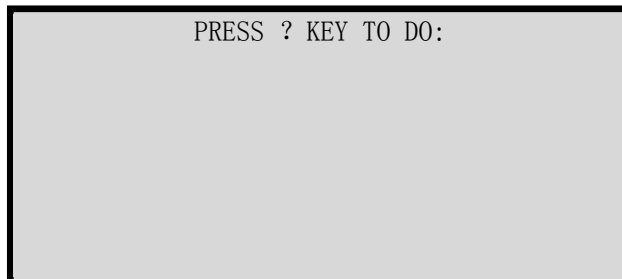
(3) Появится информация о редактировании проекта - “HOW TO EDIT A DESIGN”.






Сохранение изменений проекта

Детали операции:

- (1) Нажмите " " или " " для вывода следующего меню:





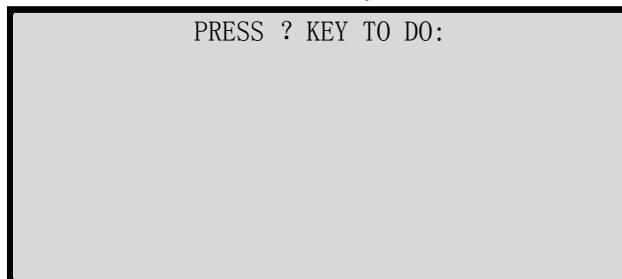
- (2) Нажмите " ", " " или "5" для выбора "SAVE & EXIT", нажмите " ".




- (3) Компьютер сохранит проект.


Выход из редактирования

Детали операции:

- (1) Нажмите " " или " " для вывода следующего меню:



- (2) Нажмите " ", " " или "6" для выбора "QUIT", нажмите " ".


- (3) Выберите [YES] или [NO], нажмите " ", чтобы вывести меню управления проектом.

- (4) Компьютер выйдет из режима редактирования.



Chapter 5 Помощь

Детали операции:

- (1) Нажмите в основном меню кнопку "" для вывода окна помощи
- (2) После завершения просмотра, закройте окно.







Chapter 6 Монограммы или быстрый проект

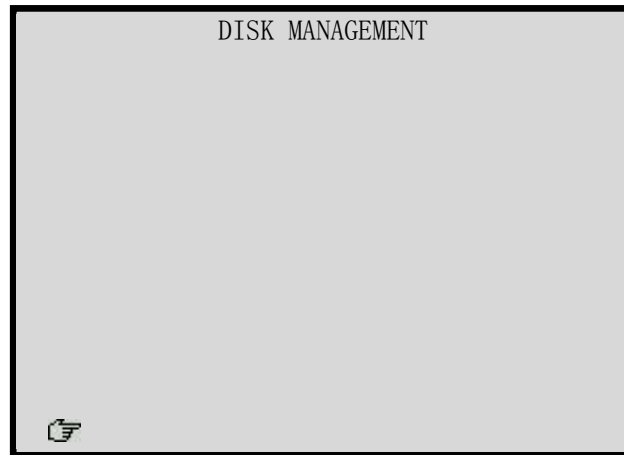
МОНОГРАММЫ


Вы можете вышить любой текст с 28 шрифтами по желанию. На диске есть 28 типов письменных или напечатанных символов, 26 заглавных и маленьких букв английского алфавита и цифры от 0 до 9. Пользователь может создать монограммы по горизонтали, по вертикали, или дуге.

1. Установка библиотеки письма

Детали операции:


- (1) Нажмите "" (в режиме подготовки вышивки). Нажмите "", "", или кнопку "7" для выбора "INSTALL LETTER LIBS", нажмите "".

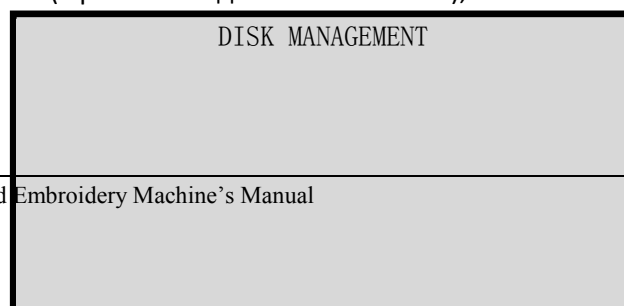


- (2) Нажмите "" для подтверждения.
- (3) Ждите около 4х минут для копирования файла.
- (4) Если операция выполнена успешно, количество файлов возрастает до 56. В случае, если операция выполнена неправильно, повторите все сначала.

2. Удаление библиотеки письма

Детали операции:

- (1) Нажмите "" (в режиме подготовки вышивки), появится следующее меню:





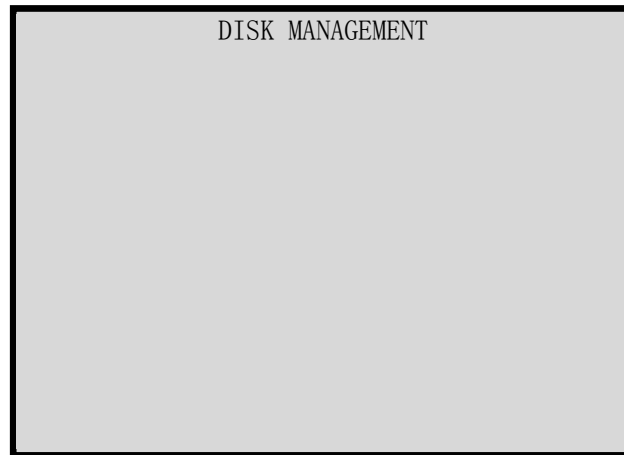
(2) Нажмите "↑", "↓" или "8" для выбора "DELETE LETTER LIBS", нажмите "↵".

(3) Нажмите "↑" или "↓" для выбора [YES] и нажмите "↵" для удаления.

3. Монограммы

Детали операции:








(1) Нажмите "📁" в основном меню, нажмите "9", появится следующий экран: (если



библиотека
письма не
установлена,
проект не
сможет быть
показан)

(2) Нажмите "↑", "↓" для установки параметров библиотеки, нажмите "ESC" key для старта. После установки всех параметров вышивки, нажмите "ESC".






- (3) Для положения вышивки по дуге “ARC”, вы ввести три точки дуги (стартовую, центральную и конечную). После установки параметров нажмите  для перехода к следующему шагу. Если дуга не нужна, пропустите этот пункт и перейдите к следующему шагу.
- (4) Введите коды символов для отображения их на LCD, нажмите  для продолжения или  для окончания операции.
- (5) Система показывает проект вышивки, и вы можете отрегулировать параметры. Кнопки 1, 3, 5 и 9 – положительное направление, кнопки 2, 4, 6 и 0 - отрицательное; Кнопки 7 и 8 – для выбора номера. Нажмите  для продолжения.
- (6) Система попросит подтверждения “If to create the letter design?” Выберите [NO] для продолжения или [YES] для перехода к следующему шагу.
- (7) Система отобразит проект. Нажмите .
- (8) Система сохранит проект. Выберите [NO] для выхода или [YES] и  для перехода к следующему шагу.
- (9) Введите номер проекта и нажмите .

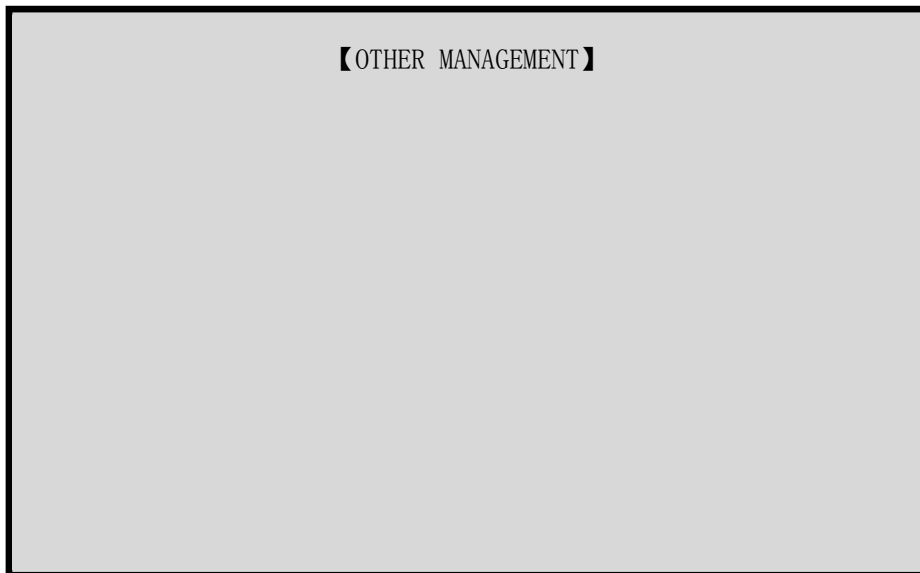
Создание высокоскоростного проекта



Если скорость длина стежка вышивки больше, чем 7.0 mm, скорость основного вала уменьшиться. Для того чтобы такого не происходило, можно создать высокоскоростной проект.

Детали операции:



- (1) Нажмите "" , затем " " и " " .





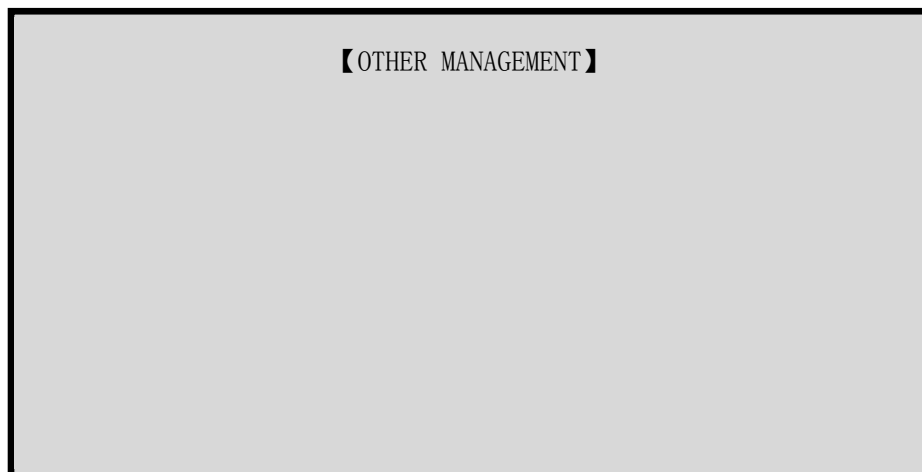
- (2) Выберите проект, нажмите " " .
(3) Введите номер скоростного проекта.
(4) Система автоматически создаст новый скоростной проект.
(5) Нажмите " " .









Chapter 7 Изменение комбинированного проекта проекта вышивки и стандартного проекта вышивки (изменение расширения)

Детали операции:


- (1) Нажмите "" , затем "" , появится:

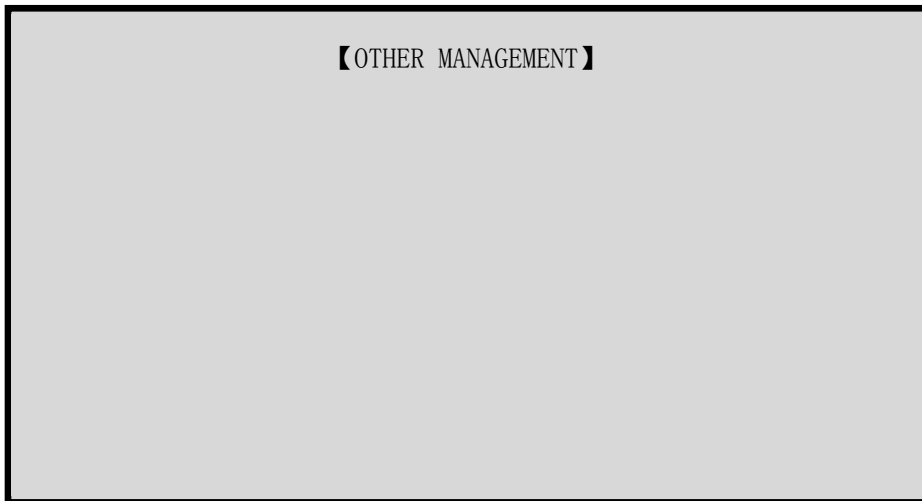



- (2) Нажмите "" "" или "2" для выбора "COMPILE PACKED DESIGN", нажмите "".
Выберите проект с расширением "PAR", нажмите "".
- (3) Нажмите "" для подтверждения.
- (4) Введите номер нового проекта, и система создаст стандартный проект автоматически, который идентичен комбинированному проекту.
- (5) Нажмите "" для возврата.

Изменение стандартного проекта вышивки

Детали операции:

- (1) Нажмите "" , затем "" , "" и "" для старта:



(2) Нажмите "" для подтверждения.

(3) Введите номер нового проекта, система создаст его автоматически, проект идентичен со стандартным проектом вышивки.



(4) Нажмите "" для завершения.



Chapter 8 Инициализация системных параметров

В случае сбоя питания, система не сможет начать нормальную работу. Для этого следует провести инициализацию системных параметров:

Детали операции:

- (1) Нажмите и удерживайте кнопку "" для включения машины.
- (2) Система выполнит инициализацию параметров и издаст подтверждающий сигнал, отпустите кнопку "", машина начнет работу.



Chapter 9 Добавление кода корректора в проект

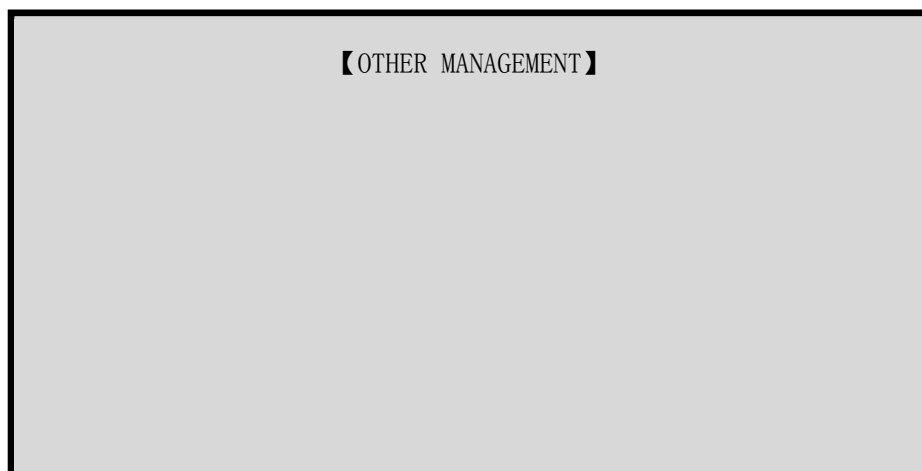
В процессе вышивки, вы можете изменить проект. Для этого следует переместить рамку в точку, где должно произойти изменение. Перемещение рамки может быть автоматическим и ручным.

Ручное перемещение рамки: сначала машина автоматически останавливается в конечной точке проекта. После остановки переместите рамку в точку изменения, произведите изменения. Затем нажмите "END" и "↩", рамка переместится на стоповую позицию. Наконец, потяните рычаг для продолжения вышивки.



Автоматическое перемещение рамки: сначала добавьте код корректора к проекту, (см. дальше). Затем выберите проект и перейдите в режим подтверждения вышивки. Кроме того установите точку смещения для этого проекта. Наконец потяните рычаг для старта вышивки. Машина выполнит все автоматически.

Добавление кода корректора в проект:

- (1) Нажмите "↩", затем "⏸", появится следующее меню. Нажмите "↑", "↓" или "5" для выбора "ADD PATCH CODE TO DESIGN", нажмите "↩".





- (2) Выберите нужный проект, нажмите "".
- (3) Вас попросят добавить код корректора или не делать этого.
- (4) Нажмите "", для перехода к следующему экрану.



Chapter 10 Расширение функций точечного стежка



Внимание: при выполнении операции основной вал начинает вращаться – будьте внимательны.

Остановка вала вручную в положении на 100 градусов

Если необходимо, остановите основной вал вручную.

Детали операции:

A. Нажмите "⊙", появится следующее меню:



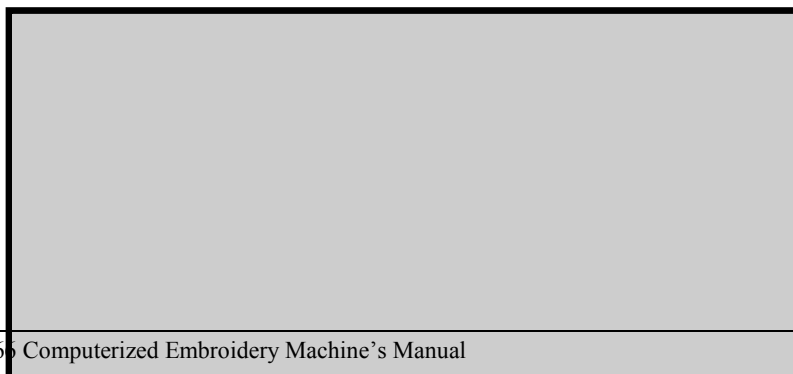
B. Нажмите "⏪" для остановки вала, затем нажмите "ESC" для выхода.

Перемещение иглы в нижнюю позицию и перемещение рамки

Функция предназначена для специального шитья. После перемещения иглы в нижнюю позицию и закрепления ткани, таким образом, оператор может переместить рамку.

Детали операции:

A. Нажмите "⊙", появится:





- B. Нажмите "⏴" для выбора "LET NEEDLE DOWN ", нажмите "⏵".
- C. Появится подсказка: "press 'enter' key to confirm", если вы нажмете "⏵" игла опуститься вниз, будьте осторожны!
- D. Теперь вы можете переместить рамку в желаемую позицию. Нажмите "⏵" для завершения.
- E. После завершения операции остановите основной вал.

Переключение On/Off в вышивке стеганого одеяла

Пользователь может использовать четыре клапана по мере надобности.

Детали операции:


- A. Нажмите "⊙", появится:



- B. Нажмите "⏴" для выбора "V1-4 ON/OFF", нажмите "⏵".
- C. Выберите 1~4 и нажмите "⏵" для открытия/закрытия клапана.



D. Повторите действие для установки всех клапанов.

E. После завершения операции нажмите "".

Вышивка блесков вручную

Функция доступна только для вышивки блесков. Операция включается в себя "SET SEQUIN" (Установка), "CANCEL SEQUIN" (Отмена) и "SEND SEQUIN" (Отправка блесков).

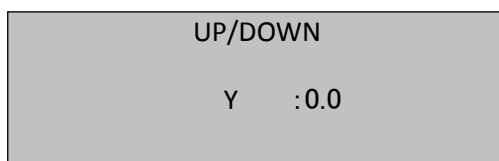
Детали операции:



(1) Нажмите "", появится:



(2) Нажмите

"" для выбора "ROLL CLOTH", затем "", появится:



Используйте "" и "", чтобы регулировать прокрутку ткани.

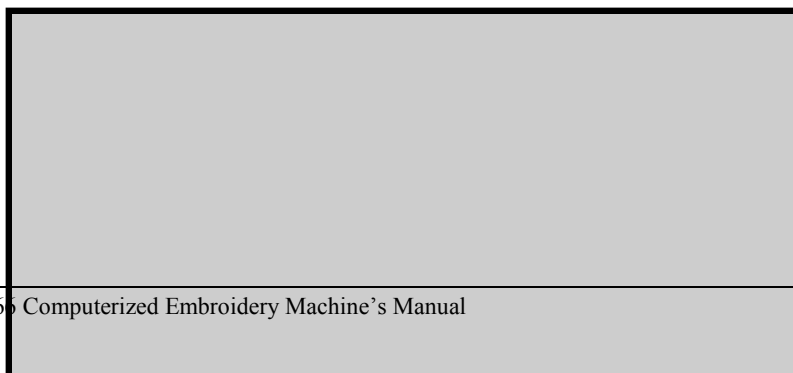
(3) Нажмите "" для выхода.

Ось M. Шнур



Эта функция доступна только для машин с функциями "READY M AXIS", "CYCLE M AXIS" and "TURN M AXIS".

Детали операции:






(1) Нажмите "", появится:





(2) Нажмите “” для выбора “READY M AXIS” и нажмите “”, ось А начинает вращаться.

(3) Нажмите “” для выбора “CYCLE M AXIS” и нажмите “”, ось А доходит до нулевой точки.

(4) Нажмите “” для выбора “TURN M AXIS” и нажмите “”. Затем нажмите “” или “” для вращения оси М в разные стороны. Нажмите “” для завершения.

Зажим педали

Эта функция доступна только для машин с функцией обмотки. Когда игла находится в функции обмотки, действуйте следующим образом:

(1) Нажмите “”, появится:



(2) Нажмите “” для выбора “INC CLAMP FOOT” и нажмите “”, педаль увеличится.



(3) Нажмите “” для выбора “DEC CLAMP FOOT” и нажмите “”, педаль уменьшится

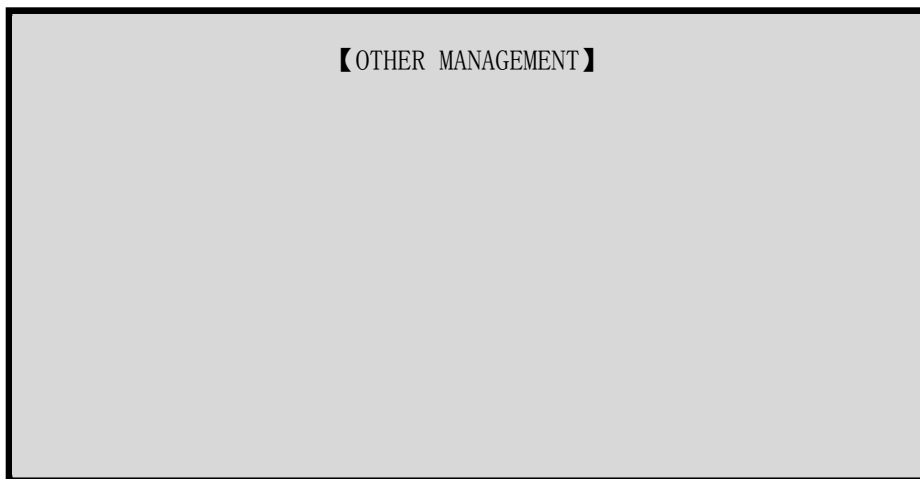





Chapter 11 Перемещение рамки для создания нового проекта

Вы можете вышить сначала рамку проекта. Эта функция поможет вам это сделать. Детали операции:



(1) В режиме подготовки вышивки переместите рамку на стартовую точку проекта.


(2) Нажмите "", затем "", появится:





(3) Нажмите "", "", или "4" для выбора "FRAME TO MAKE DESIGN", затем нажмите "".

(4) Введите максимальную длину стежка.

(5) Перемещайте рамку вдоль границы проекта, затем нажмите "", чтобы установить точки границы. Вы можете нажать "", для переключения между типами стежка.

(6) Нажмите "", для завершения установки точек.

(7) Введите номер проекта и нажмите "", для создания нового проекта.

(8) Нажмите "", для возврата к основному меню.



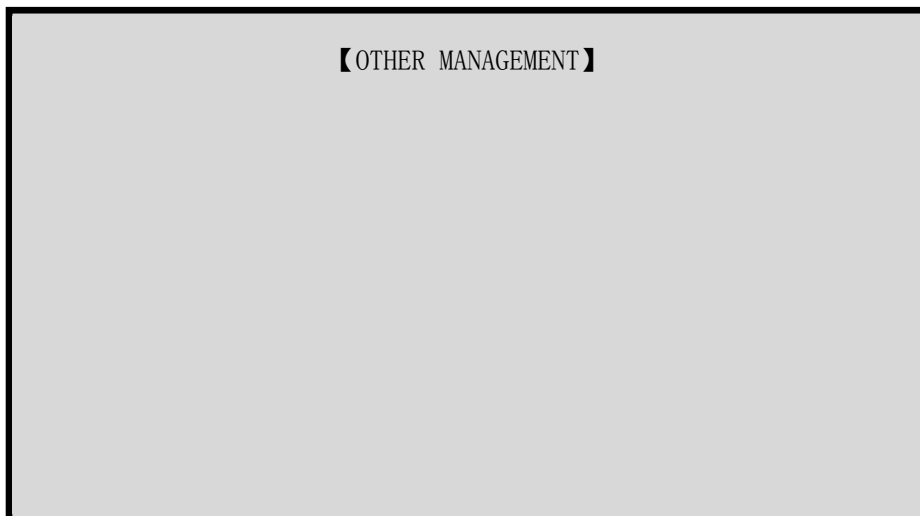
Chapter 12 Установка вышивки круга

Когда включена эта функция, компьютер возвращает рамку в отправной пункт, машина начинает вышивать проект снова.





Эта функция увеличивает производительность вышивки.

Детали операции:

(1) Нажмите "" , затем "0" для выбора " TO SET CYCLIC EMB.", нажмите "".



(2) Нажмите "", "", или "0" для выбора " TO SET CYCLIC EMB.", нажмите "".

(3) Нажмите "", "", для выбора "ON" или "OFF", нажмите "". Если эта функция включена, появляется значок "".



Chapter 13 Регулировка машинного тормоза (для изготовителя)

Эта функция позволяет настроить машинный тормоз одним из двух нижеследующих методов.

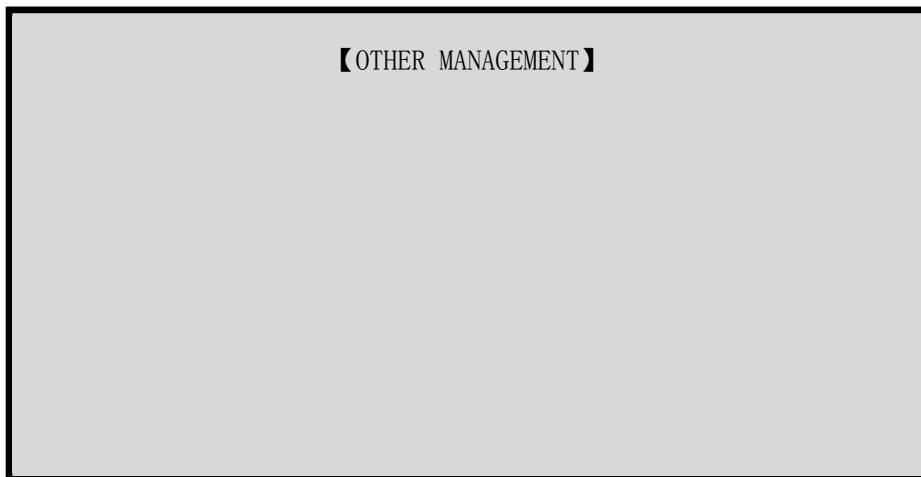
Установка параметров "SET BRAKE PARA." и "MAIN MOTOR PARA."




23-2-1 установка "SET BRAKE PARA."


Установка стоповой позиции основного вала. Если основной вал останавливается в позиции меньшей, чем 100%, следует увеличить процент положения. Если основной вал останавливается в позиции большей, чем 100%, следует уменьшить процент положения. Диапазон - от 0 до 30.

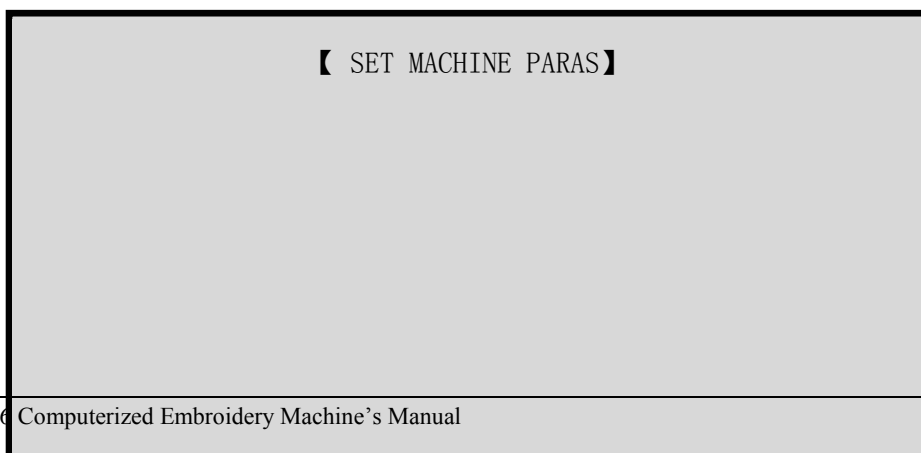
Детали операции:

(1) Нажмите "" , появится:



(2) Нажмите "" , "" или "7" для выбора "SET MACHINE PARAS", нажмите "" .

(3) Нажмите "" для перехода на другую страницу:





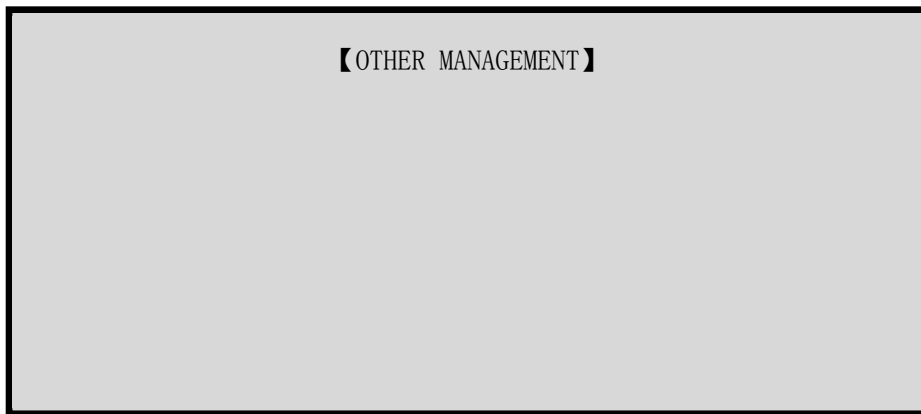
- (4) Нажмите "↓" для выбора "SET BRAKE PARA.", нажмите "☐".
- (5) Нажмите "↑", "↓" для изменения величины.
- (6) Нажмите "☐" для установки параметров.

23-2-2 установка "MAIN MOTOR PARA."

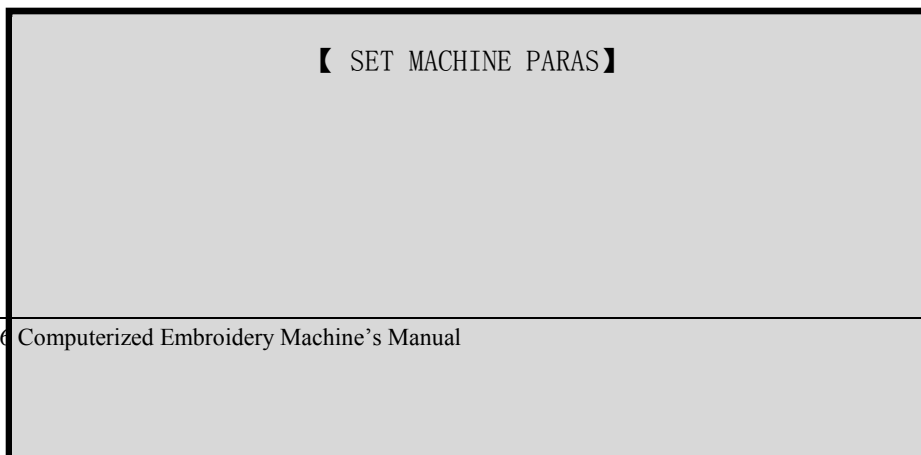
Диапазон от 0 до 30, значение по умолчанию - 0. Если основной вал шатается, дрожит, вы должны увеличить величину. Если основной вал крутится слишком быстро, вы должны уменьшить величину.

Детали операции:

- (1) Нажмите "☐", появится:



- (2) Нажмите "↓" или "7" для выбора "SET MACHINE PARAS", нажмите "☐".
- (3) Нажмите "☐" для перехода на страницу 4, появится:





- (4) Нажмите "↓" для выбора "MAIN MOTOR PARA.", нажмите "↩".
- (5) Нажмите "↑", "↓" для изменения величины.
- (6) Нажмите "↩" для установки параметров.

Chapter 14 Перемещение иглы вниз и перемещение рамки

Внимание: будьте осторожны – основной вал начинает вращаться при включении.

Функция предназначена для специального шитья. После того, как игла опустится вниз и закрепит ткань, оператор может освободить ткань из рамки и переместить рамку.



Детали операции:

- (1) Нажмите "↩" для входа в "OTHER MANAGEMENT":
- (2) Нажмите "↩" для перехода на страницу 2, появится:



- (3) Нажмите "↓" или "9" для выбора "TO LET NEEDLE DOWN AND MOVE FRAME", нажмите "↩".



- (4) Экран отобразит “Press Enter to confirm”, нажмите "” для установки иглы в позицию вниз или нажмите другую кнопку для выхода. Теперь можно переместить рамку.
- (5) Нажмите "” для завершения.
- (6) После завершения операции остановите вал в положении 100 градусов (см. главу 20).
- (7) Далее вы можете продолжить вышивание.





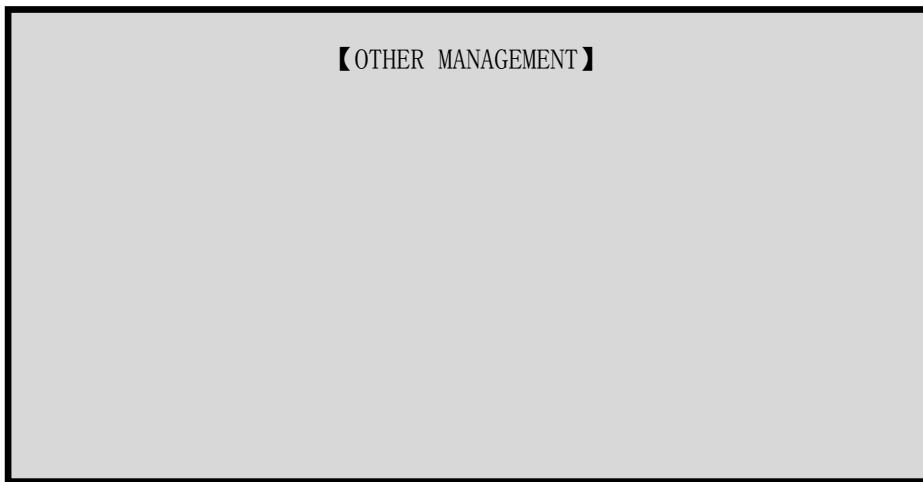
Chapter 15 Вывод проекта из памяти

Функция сохраняет проект от незаконного копирования. В случае, если пользователь машины установил пароль для "NO OUTPUTTING DESIGN", другой человек не может выполнять операцию "OUTPUT (DSB)" в дисковом меню управления.

Установка пароля "NO OUTPUTTING DESIGN"






Детали операции:

- (1) Нажмите "" для входа в "OTHER MANAGEMENT":
- (2) Нажмите "" для перехода на страницу 2, появится:







- (3) Нажмите "", "", или "0" для выбора "NO OUTPUTTING DESIGN", нажмите "".
- (4) Нажмите "", для подтверждения операции или другую кнопку для завершения.
- (5) Введите четырехзначный пароль (например "0", "00", "000", "0000"), нажмите "", для завершения.

**Chapter 1 Тестирование**

Только опытный пользователь может проводить эту операцию.

Тест компьютера

Это действие должно тестировать основную цепь совета и банка памяти компьютера.

Скоростное испытание основного вала

Это действие должно отображать скорость набора и реальную скорость поворота основного вала для отладки основного вала.

Проверка механики

Это действие должно тестировать всю механику машины.

Поворот вала в нужную позицию

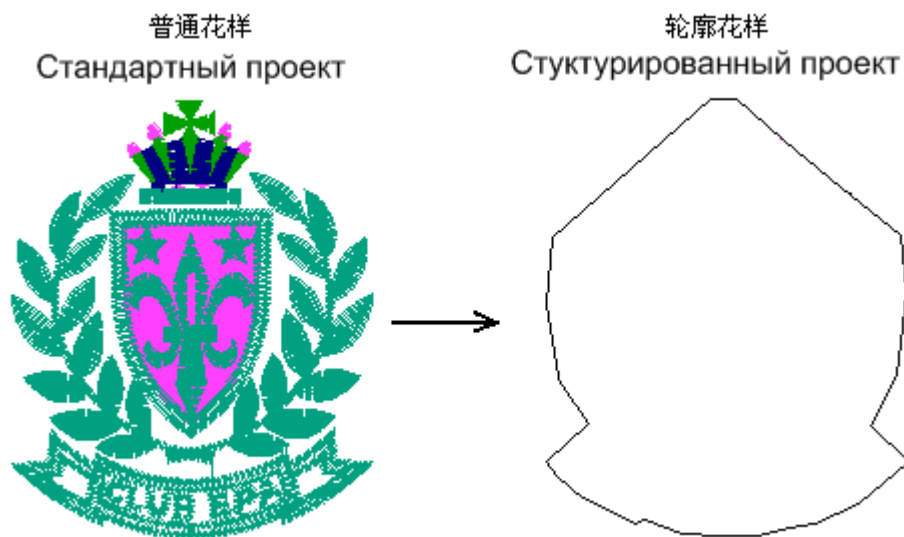
Эта операция останавливает вал в нужной позиции для тестирования системы.



Chapter 2 Генерация структурированного проекта



Эта функция для генерации структурированного проекта .

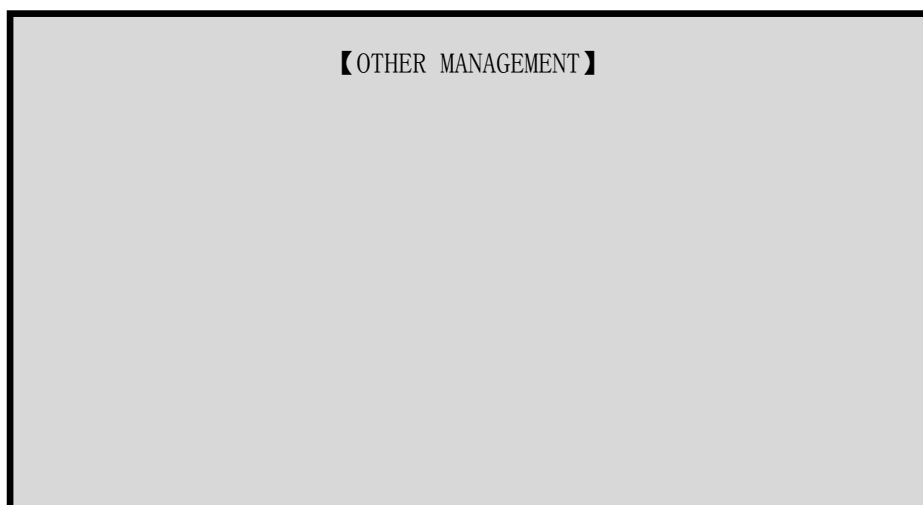
Например :






Создание структурированного проекта

Детали операции :

- 1、 Нажмите  для входа в "Mode Management".
- 2、 Нажмите , появится:






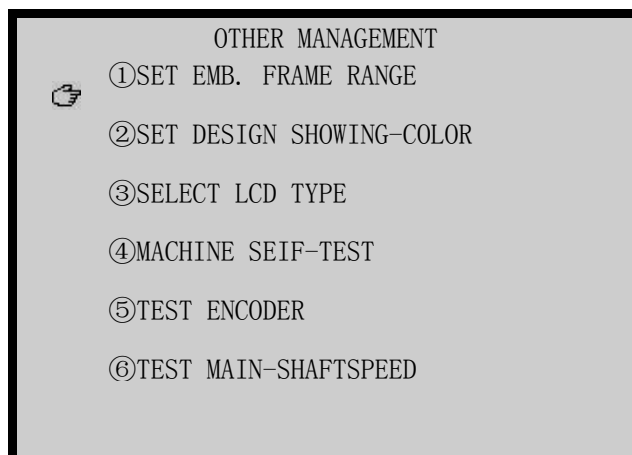
- 3、 Нажмите “” или “7” для выбора “TO MAKE TRUE DESIGN RANGE” и нажмите “”.
- 4、 Выберите один из стандартных проектов.
- 5、 Введите номер структурированного проекта.
- 6、 Проект создастся автоматически.
- 1、 Нажмите “” для выхода.



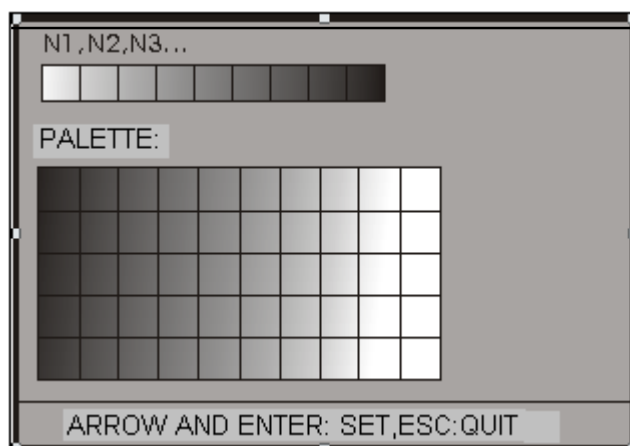
Chapter 3 Выбор цвета

1. Нажмите “” для вывода “Other Management”.

2. Перейдите на третью страницу:



3. Нажмите “2” для выбора “SELECT DESIGN SHOWING COLOR”, затем нажмите “”



4. Выберите цвет и нажмите “”.

5. После установки “” для выхода.

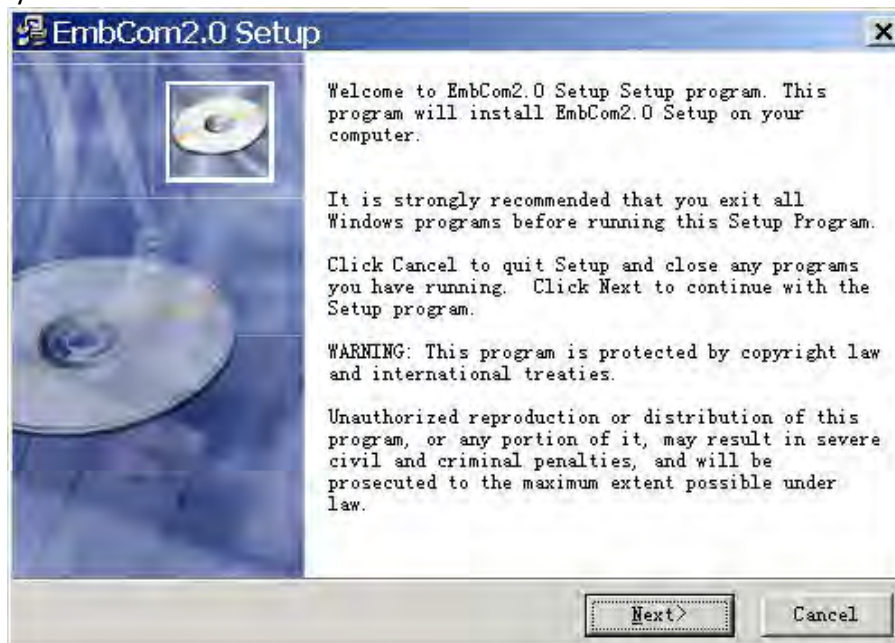


Chapter 4 Программное обеспечение

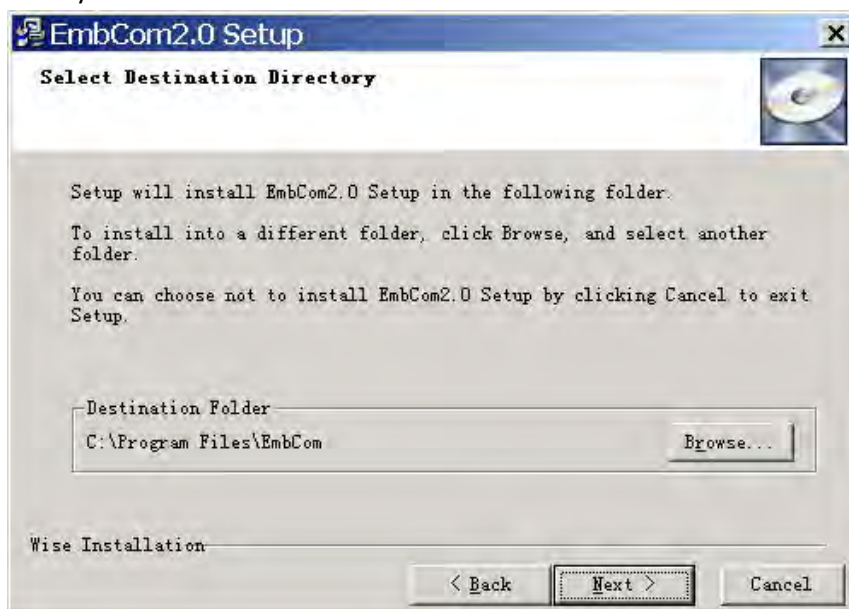
Установка программного обеспечения

Детали операции:

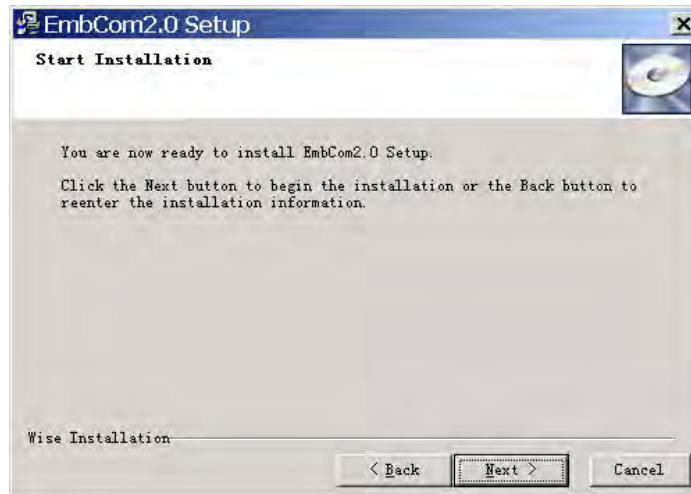
- (1) Запустите SETUP.EXE.



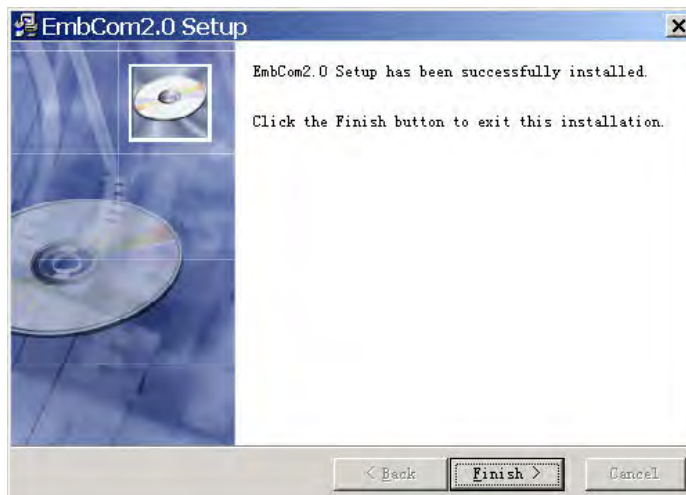
- (1) Нажмите "Next>" для продолжения установки, затем нажмите "Cancel" для завершения установки.



- (2) Нажмите "Next>".



(3) Нажмите “Finish”.

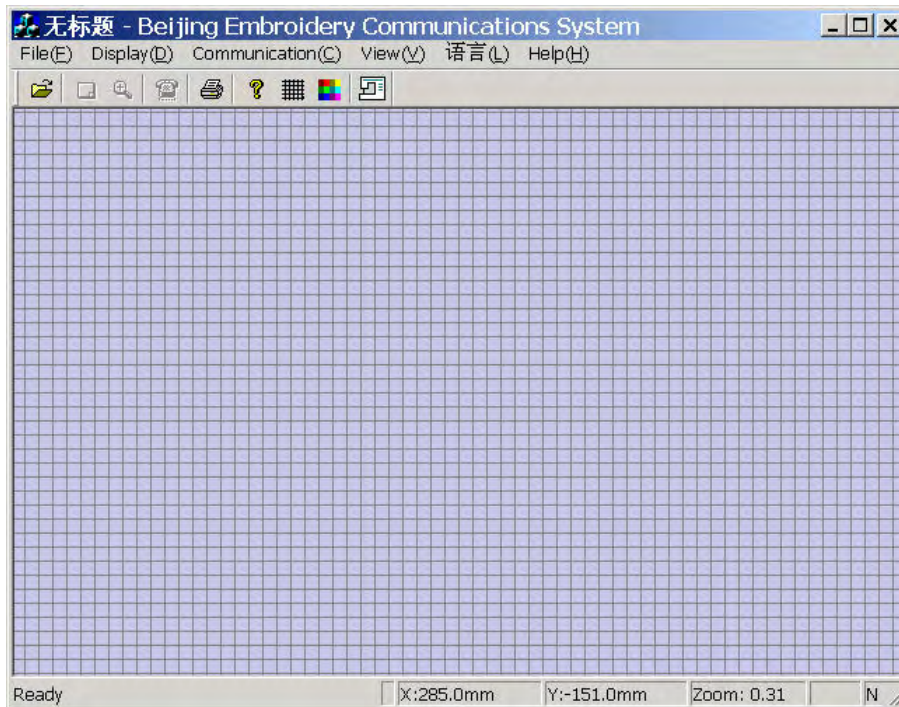


Удаление

- (1) Откройте “Add/Remove Programs” в Windows.
- (2) Выберите “EMBCOM” и нажмите “Add/Remove”.
- (3) Компьютер произведет удаление.
- (4) Нажмите “Finish” для завершения.

Запустите программу

Запустите “EMBCOM” из установочной папки.



(1) . При первом запуске укажите тип машины: нажмите “Communication” → “select type” и выберите “BECS-1X8”.

Внимание: “BECS-X8” suits type 08、18、28;

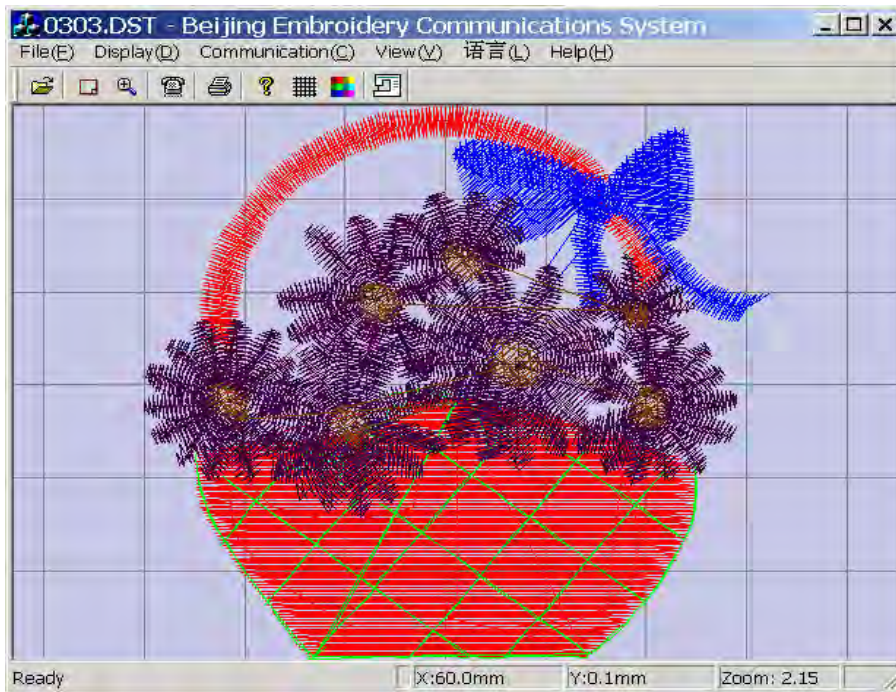
“BECS-1X8” подходит тип
102/152、202/252、302/352、108/158、208/258、308/358、128、228、328、118、218、318.

BECS-X6 подходит BECS-16/216/26/226/266 ;

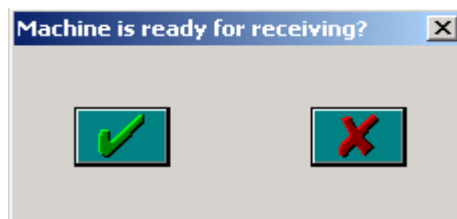
BECS-CX8 подходит 6C18、C18 ;

BECS-XX9 подходит 1X9、09、59S.

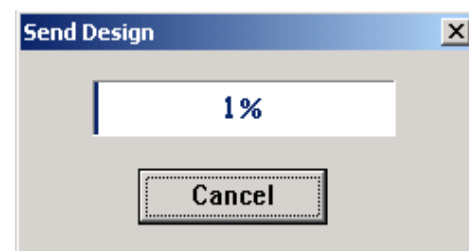
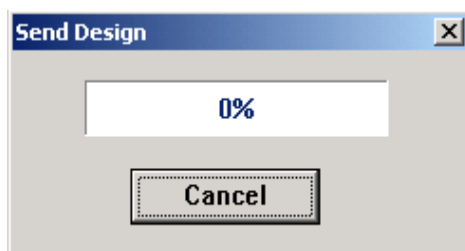
В. Нажмите “Open Design”, чтобы открыть проект.



C. Нажмите “Send Design to Machine”, машина подскажет: “Machine is ready for receiving?”(Машина готова?)



D. Нажмите “” для старта.



E. Компьютер отобразит процесс выполнения в процентах (от 1% до 100%).




Внимание: если вы хотите прервать операцию, нажмите Space Key или Enter Key.

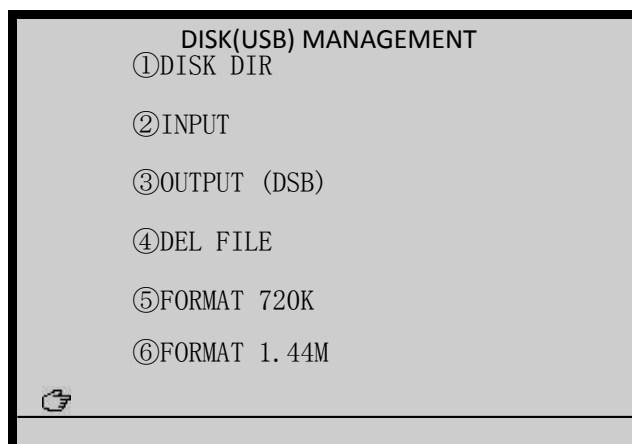
Г. Повторите то же самое для других проектов.

Действие вышивки

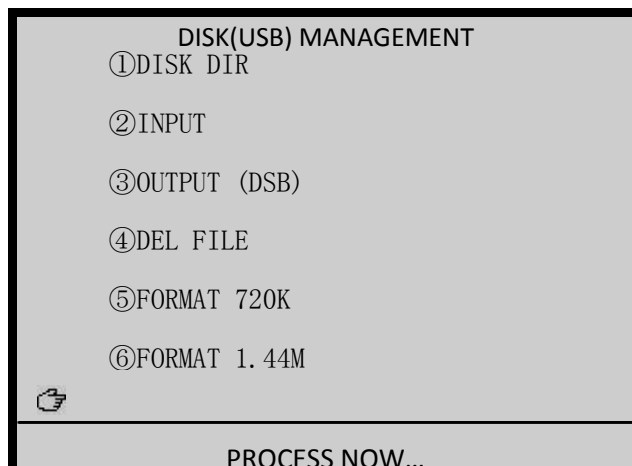
- (1) (1) В основном меню нажмите “”, “0” и “” для старта операции:



- (2) Экран отобразит: “INPUT A NEW DESIGN: ”, вы должны ввести номер нового проекта, нажмите “” для продолжения. Начнется соединение с PC: “Connecting...”.



- (3) Как только связь установится, машина начнет получать новый проект: “Processing now...”.



(4) После завершения операции, машина возвращается в “DISK MANAGEMENT”. В случае ошибки машина покажет: “Communication Fail”. Возможные ошибки: ошибка платы связи (Board E806) или ошибка программного обеспечения.

Chapter 5 Параметры машины

No.	Параметры	Пометка	Примечание
1	Угол и кривая рамки	F2/260	F1 ~F6
2	Т.В. Обнаружение	Yes	<p>“Yes”: авто обнаружение нарушения резьбы</p> <p>“No”: выключение авто обнаружения</p>
3	Остановка после Т.В. Обнаружения	Yes	<p>“Yes”: машина остановится после обнаружения</p> <p>сбо</p> <p>“No”: машина не прекращает работу и сигнализирует об ошибке</p>
4	Нажатие рычага после Т.В.	No	Нажмите кнопку подтверждения перед выталкиванием рычага после обнаружения прерывания резьбы.
5	Т.В. BACK STI.	0	Количество стежков, на которое машина перемещается назад автоматически после того, обнаружиться прерывание резьбы. Стежки :0~7
6	Счет корректора (штопка)	1	Количество штопальных стежков перед конечной точкой. Стежки: 1 ~10
7	Действие после корректора (штопка)	SLOW	Скорость вала может быть: медленное, стоповое и никакое
8	STI. Не обнаружение Т.В.	8	Выбор: 0 ~15 стежков
9	Авто старт	Yes	Рамка автоматически возвращается в стартовую

No.	Параметры	Пометка	Примечание
			точку после окончания вышивки
10	Инициализация системы		Параметры должны быть инициализированы для новой машины.
11	Т.В. обнаружатся в случае прыжка	No	Прерывание Резьбы обнаруживается в случае, если пропускаются стежки. Это должно быть установлено согласно реальным потребностям.
12	Прыжок & порядок	3	Выбор: N порядка или 1 ~7 ст количества стежков.
13	Скорость стежков	400	Скорость вращения
14	Стежок	Yes	Закреплять стежок при подгонке
15	Порядковый номер	2	Номер: 0 ~3.
16	Длина STI	0 . 6	Выбор: 0.3 ~1.5mm.
17	Начало для тех же цветов	Yes	<p>“Yes”: авто начало в случае той же самой позиции иглы в цвете</p> <p>“No”: ручной старт корректора)</p>
18	Ручная смена цвета	No	Ручная смена цвета
19	Пустой стежок	Yes	Обычно пустые стежки будут опущены компьютером. Если "No", тогда они не будут опущены.
20	Величина для толстой ткани	0	Выбор: 0-3 “0” для обычной ткани

№.	Параметры	Пометка	Примечание
			Увеличьте величину для толстой ткани
21	МАХ. скорость	700	Выбор: 250 ~ 1000 rpm.
22	MIN. скорость	400	Выбор: 250 ~ 600 rpm
23	Длина перемещения	5.0	Выбор: 1 ~ стежка больше, чем эта.
24	Подгонка нити	No	Yes: отключить подгонку нити No: включить подгонку нити
25	Порядок	3	Выбор: 1 ~ самый короткий
26	Действие после линейного ввода	Y	Рамка в X/Y, перемещение
27	Положение рамки после линейного ввода	No	Перемещение рамки
28	Контрольный порядок ОК	Yes	Для общей подгонки, "Да" для машины с сенсором. Должно быть "Да".
29	Круги	2	"2" для электромагнитного двигателя "1" для миниатюрных машин или основного двигателя вала
30	Стежки	2	Медленные стежки при выталкивании рычага после подгонки Выбор: 1 ~ 7

No.	Параметры	Пометка	Примечание
31	Скорость	80	Скорость вращения вала
32	Скорость при подгонке	80	Основная скорость вала при подгонке Выбор: 80 ~250 rpm
33	Угол рычага	0	Выбор: -100~+100 Угол возрастает с величиной набора.
34	Коэффициент рычага		Выбор: 1:9, 1:10, 1:12, 1:15, 1:18, 1:20
35	Иглы	6	Номера игл
36	Установить тормоз	0 или 9	Выбор: 0 ~30 9 для электромагнитной основы двигателя /5 ~7 для основного вала серво двигателя Когда стоповая позиция - свыше 100°, уменьшите величину. Когда стоповая позиция - менее чем 100°, увеличьте величину.
37	Скорость вала	1	Выбор: 0 ~30 То двигателя. Увеличьте значение, во избежание вибрации мотора. Стандартное значение - 1.
38	Стартовая скорость	80	Выбор: 80 , 90, 1
39	Стежки при запуске	1	Маленькая скорость стежка перед ускорением на запуске Выбор: 1~9

№.	Параметры	Пометка	Примечание
40	Старт ускорения	12	Выбор: 1 → ускорение после выталкивания рычага
41	Скорость вала	400	Скорость вала, после выталкивания рычага вправо
42	Изменение цвета и скорости	12	Изменение цвета и скорости. Чем больше величина, тем быстрее изменение скорости и цвета.
43	Настройка главного магнита	0	Выбор: 0 ~ 30
44	Игла в позиции снизу	15	Выбор: 0-30 – остановка основного вала
45	Коэффициент индукции пер.тока	0	Выбор: -15 ~ +15
46	DIP1—DIP4		Для будущего использования
50	Отображение счета стежка	Yes	Счет стежка
51	Остановка рамки	No	Постепенная остановка или непрерывная работа
52	Скорость рамки	16	Скорость рамки
53	Высокая скорость рамки	16	Выбор: 1 → быстрое движение рамки
54	Маленькая скорость рамки	12	Выбор: 1 ~ 30 медл
55	Остановка для смены цвета	No	Остановка вала при смене цвета
56	Сверлящая игла	No	Номер иглы "No" для отмены такой вышивки.
57	Величина отверстия (mm)	0/12	Положение: 0mm или 12mm

№.	Параметры	Пометка	Примечание
58	Шнур	No	Номер иглы для вышивки шнура
59	Скорость вышивки шнура	400	Выбор: 300-600rpm
60	Нажатие рычага после остановки вала		Рычаг может быть нажат только после остановки вала
61	Сохранение параметров запуска	0	Пожалуйста, отрегулируйте эту величину в случае, если нижняя резьба не может быть принята на момент запуска.
62	Тип Т.В.	1	Выбор: 1,2
63	Фильтр Т.В	3	Выбор: 1-6
64	Замедление STI.		Выбор: 0~9999
65	Скорость после корректора		Выбор: 80-макс.скорость
Блестки и прочие функции.			
1	Блестки R ON/OFF	0	Выбор: 0 (№1)
2	Блестки L ON/OFF	0	Выбор: 0 (N)
3	Скорость вышивки блесток R	350rpm	Выбор: 300-600rpm
4	Скорость вышивки блесток L	350rpm	Выбор: 300-600rpm
5	Настройка угла блесток R		Выбор :15~+15 °

№.	Параметры	Пометка	Примечание
6	Настройка угла блесток L		Выбор $-15^{\circ} \sim +30^{\circ}$
7	Тип блесток R		Выбор: Единственный, двойной
8	Тип блесток L		Выбор: Единственный, двойной
9	Авто старт для вышивки блесток	No	Авто запуск или ручной запуск
10	Время вышивки блесток	3	Выбор: 0-15 "2 ~
11	Выкл. блестки после Т.В.	No	Управление позицией устройства после прерывания вышивки
12	Тип блесток ON/OFF	No	Управление перемещением устройства после прерывания вышивки
13	Специальный EMB. тип	L	Выбор: стандартный emb., L катушка, R катушка, шток 1, шток 2, зигзаг 4, зигзаг 5, зигзаг 6
14	Макс. скорость	400rpm	Выбор: 300 ~ 600rpm
15	Главный интервал	162	Выбор: 162 , 216, 250...
16	Угол зигзага		Выбор: 0 ~ 255
17	Смещение педали		Выбор: 0 ~ 255
18	Коэффициент EMB.	1 стежок /круг	Выбор: 1 ~ 4

No.	Параметры	Пометка	Примечание
19	Остановка оси М		Ось М возвращается в точку старта после того, как машина остановится
20	Игла POS. ZIG	Остановк а	Установите позицию начала иглы при вышивке зигзага
21	Спец. EMB.		Типы обрезки нити: NOT TRIM, TOP & E
22	Раскачивание рамки при вышивке зигзага ZIG		Выбор: -9.9 \varnothing .2 , 0.2~9.9
23	Вращение оси М	Yes	При выталкивании рычага для шитья назад, ось М может оставаться неподвижной, чтобы избежать запутывания при вышивке шнура; в другом типе вышивки ось М должна вращаться во избежание запутывания
24	Спец. EMB. , мин. скорость	250	Выбор: 250-400
25	Скорость вышивки угла	30	Выбор: 1-180
26	Коэффициент скорости вышивки угла	2	Выбор: 1-4
27	Ось М в момент прерывания резьбы	Yes	Ось М возвращается в точку начала на момент обнаружения прерывания резьбы.
28	Управление углом вала Z	180	Требуется синхронизация в случае большей/меньшей величины

№.	Параметры	Пометка	Примечание
29	Предел подъема фиксатора	0	Выбор: 0-250
30	Угол зигзага	1	Выбор: 1, 2, 3.
31	Промежуток до оси М		Выбор: 0-10
32	Рабочий угол оси М		Когда расстояние между нормальной вышивкой и специальной вышивкой небольшое, этот параметр должен быть установлен как 90°, чтобы избежать столкновения.
33	(AFC) Использование	No	Выберите "Yes" для автоматического изменения рамки (AFC)
34	(AFC) Интервал времени	3	Выбор: 0 ~15 Интерв действиями клапанов (AFC)