

## 1. Общие указания

1.1. Научитесь работать на вязальной машине **без компьютера**, выработайте устойчивые навыки по вязанию переплетений без узоров.

Освоение вязальной машины выполняйте при отключенном от сети блоке питания адаптера и отсоединенном от каретки витом кабеля.

1.2. Получите минимально необходимые сведения о компьютере и научитесь пользоваться компьютером.

Вам нужно изучить состав компьютера, правильное его включение и выключение, способы хранения информации и работу с ней в компьютере (файлы, копирование, перемещение, удаление), работу с программами (установка, запуск, окончание работы).

1.3. Переход к работе на вязальной машине совместно с компьютером осуществляйте поэтапно: вначале изучите необходимые для этого модули программы (см.п.2.3 настоящей инструкции), затем поработайте на вязальной машине под управлением компьютера без нитей и без выкройки. После этого можете начинать осваивать вязание простых переплетений с узорами, вязание по выкройке.

## 2. Предварительные действия

2.1. Проверьте, соответствует ли ваш компьютер требованиям, при которых обеспечивается успешная работа дизайн-системы КниттСтайлер:

<b>Компьютер</b>	IBM PC совместимый компьютер от Pentium I, стационарный или ноутбук (рекомендуемый – от Pentium II).
<b>Операционная система</b>	Microsoft Windows XP, 2000, ME, 98 (рекомендуемая – 2000 или XP).
<b>Монитор</b>	цветной с разрешением не менее 800x600 точек (рекомендуемое – от 1024x768).
<b>Жесткий диск</b>	свободное место 210...220 Мб.
<b>Порты</b>	свободный COM-порт (последовательный).

Если в вашем современном компьютере (ноутбуке) нет COM-порта, или этот порт занят, то адаптер КниттСтайлер можно подключать к USB порту через стандартный переходник COM-USB. Спрашивайте такой переходник в компьютерных магазинах.

**Это важно!** Во время работы с вязальной машиной компьютер **не должен быть загружен** выполнением других сложных программ и процессов – например, выполнением антивирусной проверки, копированием файлов с носителей информации, записью компакт-дисков. Поражение компьютера вирусами также может привести к значительному снижению его быстродействия и ошибкам при работе с вязальной машиной.

2.2. Установите на компьютер программу с компакт-диска, следуя инструкции, напечатанной на оборотной стороне вкладыша компакт-диска.

**Это важно!** Работайте с программой **КниттСтайлер**, начиная с версии **2004.02!** Обновления можно получить бесплатно на сайте разработчиков **knittstyler.com** или у продавца системы.

2.3. Для того чтобы начать вязание с компьютером Вам нужно обязательно освоить следующие модули программы: **РИСОВАНИЕ, ГАЛЕРЕИ, ВЯЗАНИЕ**. Модуль **ВЫКРОЙКИ** можете освоить позднее, после перехода к вязанию по выкройкам. Остальные модули программы можете осваивать по мере необходимости.

2.4. Соедините части системы. Схема соединения приведена в приложении **Руководства пользователя**.

2.5. Включите блок питания в розетку. На адаптере (сером блоке) должен загореться **красный** светодиод рядом с разъемом для блока питания.

2.6. Проведите автоматический поиск подключенного к компьютеру адаптера с помощью специального подраздела программы **«Настройки программы – Машина»** (смотрите соответствующий раздел руководства по системе КниттСтайлер).

**Компьютер не сможет отыскать адаптер в следующих случаях:**

1) Адаптер не подключен к COM-порту компьютера. Проверьте соединение адаптера и компьютера.

2) На адаптер не подано питание (не горит красный светодиод на торце адаптера рядом с разъемом для подключения провода от блока питания). Проверьте соединение блока питания с адаптером и подключение блока питания к сети 220В.

3) Неисправен COM-порт компьютера. Проверьте работоспособность порта, например, с помощью старого типа мыши с COM-разъемом.

4) Неисправен адаптер. Обратитесь в службу сервиса продавца данного оборудования.

### **3. Имитация вязания, работа без нити и без выкройки**

Задача имитации вязания без нити заключается в том, чтобы освоить управление вязальной машиной от компьютера при вязании узора.

**УСЛОВИЯ ТЕСТОВОГО ЗАДАНИЯ:**

- Вид переплетения – **однофонтурный жаккард**.
- Узор для вязания – **#1** из галереи **KS-2-Common.ksl**.
- Ширина набора игл – **100 (50x50)**.

#### **3.1. Подготовка вязальной машины:**

1) На каретке вязальной машины установите рычаг выбора переплетений в положение **«F»**. На вязальных машинах 4-го класса (SK860) дополнительно установите боковые рычаги на каретке в положение **«D»**.

2) Каретку расположите с левой стороны фонтур.

3) Снимите с каретки плечо для того, чтобы можно было отслеживать выдвижение игл по узору.

4) На вязальной машине выставьте в рабочее положение 100 игл (по 50 от центра фонтур).

5) Выставьте магнитные датчики на вязальной машине на 50-ю иглу слева и справа.

#### **3.2. Подготовка программы к работе с вязальной машиной:**

1) В модуле **ГАЛЕРЕИ** выберите узор **#1** из галереи **KS-2-Common.ksl** и перенесите его в модуль **РИСОВАНИЕ**, размножив его по всему полю (см. подраздел основного руководства **«Как воспользоваться узором из галереи?»**).

2) Переключитесь в модуль **ВЯЗАНИЕ**.

3) Установите переплетение «**Однофонтурный жаккард**».

4) Установите датчики в программе на **Панели игл** в положение

5) Нажмите кнопку «**Вписать в экран**» - **Панель игл** станет крупнее.

6) Нажмите кнопку в программе. Эта кнопка изменит свой вид (красный круг станет зеленым) и будет выдан звуковой сигнал, извещающий о готовности к вязанию. На адаптере (сером блоке рядом с разъемом для витого кабеля) должен зажечься **зеленый** светодиод.

### 3.3. Имитация вязания:

1) Равномерно перемещайте каретку по фонтуре, имитируя вязание.

2) На экране компьютера наблюдайте соответствующие изменения положения каретки, увеличение значения счетчика рядов, перемещение полотна на **Панели игл**. Положение программных датчиков должно оставаться неизменным. Если у вас подключена акустическая система, вы будете слышать звуки при окончании ряда, смене цвета.

3) Наблюдайте отработку узора по выдвиганию игл в зоне прохождения каретки.

4) Для того чтобы закончить имитацию вязания, нажмите кнопку в программе. Эта кнопка изменит свой вид - зеленый круг станет красным, индицируя отключение компьютера от вязальной машины. На адаптере (сером блоке) должен погаснуть **зеленый** светодиод.

## 4. Вязание с нитью без выкройки

После того как вы успешно отработали имитацию вязания, можете приступить к вязанию этого же узора нитью. Вам нужно подготовить к этой работе вязальную машину, не изменяя практически ничего в программе.

### 4.1. Подготовка вязальной машины:

1) На каретке вязальной машины установите рычаг выбора переплетений в положение «**О**»!!!.

2) Установите на каретку плечо для однофонтурного вязания.

3) На иглах основной фонтурной наберите нужное количество петель, в нашем примере 50х50.

4) Заправьте фоновую нить в первый нитевод и провяжите не менее 5...6 рядов кулирной гладью. Каретку после вязания расположите с **левой** стороны фонтурной.



5) Повесьте боковые оттяжки.


6) На каретке вязальной машины установите рычаг выбора переплетений в положение «**F**». На вязальных машинах 4-го класса (SK860) дополнительно установите боковые рычаги в положение «**D**».

7) Выставьте магнитные датчики на вязальной машине на 50-ю иглу слева и справа.

8) Заправьте вторую нить во второй нитевод.

#### 4.2. Подготовка программы к работе с вязальной машиной:

1) В модуле **Вязание** переустановите счетчик связанных рядов в состояние «0», используя кнопки  рядом со счетчиком , или указывая мышью на **Панели просмотра полотна**.


2) Нажмите кнопку  в программе. Эта кнопка изменит свой вид (красный круг станет зеленым) и будет выдан звуковой сигнал, извещающий о готовности к вязанию. На верхней крышке адаптера (серого блока) рядом с разъемом для витого кабеля должен загореться **зеленый** светодиод.

#### 4.3. Вязание:

1) **Равномерно, без рывков** перемещайте каретку по фонтуре, избегая остановов ее в зоне рабочих игл.

2) На экране компьютера отслеживайте соответствующие изменения:  
- положение каретки;  
- цвет заправленных нитей;  
- количество отвязанных рядов, сверяя их с показаниями механического счетчика;  
- перемещение узора на экране (в **Панели игл**), он должен соответствовать узору на полотне;  
- положение программных датчиков, оно должно соответствовать положению датчиков на вязальной машине и оставаться неизменным.  
Если у вас подключена акустическая система, вы будете слышать звуки по прохождению ряда, смене цвета.

3) В однофонтурном жаккарде полотно обращено к нам изнаночной стороной. Качество вязания узора вы можете отследить, провязав некоторое количество рядов (30...50) и развернув связанное полотно, либо после окончания вязания, если образец слишком мал.

4) Для того чтобы закончить вязание узора, нажмите кнопку  в программе. Эта кнопка изменит свой вид - зеленый круг станет красным, индицируя отключение компьютера от вязальной машины. На адаптере (сером блоке) должен погаснуть **зеленый** светодиод.

5) Используя рекомендованный **узор #1** из галереи **KS-2-Common.ksl**, вы можете связать образцы полотна следующими переплетениями – **панчлейз, фанговое (прессовое), слип (скип, рельефное), вивинг (футерованное, ткацкое)**. Для этого нужно перенастроить вязальную машину и переключить в программе (модуль **Вязание**) вид переплетения.

### 5. Имитация вязания по выкройке, работа без нити

Задача имитации вязания по выкройке без нити заключается в том, чтобы ознакомиться с взаимодействием вязальной машины и компьютера при перемещениях магнитных датчиков и приобрести навыки безошибочной и рациональной работы с ними, а также научиться пользоваться подсказками по прибавкам и убавкам петель.

#### УСЛОВИЯ ТЕСТОВОГО ЗАДАНИЯ:

- Вид переплетения – однофонтурный жаккард
- Узор для вязания – #1 из галереи KS-2-Common.ksl
- Ширина набора игл – по выкройке

#### 5.1. Подготовка программы к работе с вязальной машиной:

1) Каким-либо способом создайте выкройку в модуле **ВЫКРОЙКИ**.

2) Наложите выкройку на узор или на пустое поле в модуле **РИСОВАНИЕ**.

3) Переключитесь в модуль **ВЯЗАНИЕ**.

4) Установите переплетение «**Однофонтурный жаккард**».

5) Установите датчики в программе на **Панели игл** в нужное положение согласно инструкциям программы, например, таким

- левый датчик надо установить на 40-ю иглу, а правый на 39-ю. Можно это сделать вручную, а можно воспользоваться кнопкой **Установить по ряду**.

6) Нажмите кнопку «**Вписать в экран**» - **Панель игл** станет крупнее.

#### 5.2. Подготовка вязальной машины:

1) Проведите подготовку вязальной машины к работе согласно пп.3.1(1)...3.1.(3).

2) Определите по инструкциям в программе ширину набора игл и их расположение относительно центра фонтур, например:

3) Выставьте иглы на вязальной машине в рабочее положение согласно инструкциям программы.

4) Выставьте магнитные датчики на вязальной машине согласно инструкциям программы.

#### 5.3. Имитация вязания:

1) Нажмите кнопку в программе. Эта кнопка изменит свой вид (красный круг станет зеленым) и будет выдан звуковой сигнал, извещающий о готовности к вязанию. На адаптере (сером блоке рядом с разъемом для витого кабеля) должен зажегаться **зеленый** светодиод.


2) Равномерно перемещайте каретку по фонтуре, имитируя вязание.

3) На экране компьютера наблюдайте соответствующие изменения положения каретки, увеличение значения счетчика рядов, перемещение полотна на **Панели игл**. Если у вас подключена акустическая система, вы будете слышать звуки при окончании ряда, смене цвета и изменении ширины набора игл.

4) Корректируйте положение магнитных датчиков на вязальной машине и ширину набора игл в соответствии с подсказками в программе. Положение программных датчиков будет корректироваться автоматически, если вы соблюдаете правила перемещения магнитных датчиков.

При необходимости изменить границы вязания узора (изменение по выкройке или в иных случаях) перемещайте на вязальной машине только **дальний** от каретки магнитный датчик. Делайте это перед вязанием ряда, когда каретка находится вне зоны датчиков.

5) Наблюдайте отработку узора по выдвиганию игл в зоне прохождения каретки.

6) Для того чтобы закончить имитацию вязания, нажмите кнопку  в программе. Эта кнопка изменит свой вид - зеленый круг станет красным, индицируя отключение компьютера от вязальной машины. На адаптере (сером блоке) должен погаснуть **зеленый** светодиод.

## 6. На что следует обратить внимание при вязании с компьютером

В конструкции вязальной машины имеются особенности, которые могут вызвать искажение, сдвиг узора, произвольное перемещение датчиков в программе при исправных составных частях и всей дизайн-системы **КниттСтайлер** в целом, при безупречной работе вашего компьютера. Эти особенности проявляются в электронной вязальной машине фирмы **Silver Reed** при работе с **любой** системой управления – с электронным считывателем фотоперфокарт **EC1**, с компьютерной системой **DesignKnitt 7**.

### 6.1. Движение каретки при вязании полотна

1) Перемещайте каретку **равномерно**, не допуская остановок посередине полотна. При вынужденной остановке старайтесь не перемещать каретку в обратную сторону даже на небольшое расстояние, так как это может вызвать сдвиг рисунка в сторону движения каретки. После провязывания ряда с остановкой обязательно проверьте положение программных датчиков. Произвольное смещение одного из программных датчиков на одну-две иглы укажет вам о сбое рисунка. После такого сбоя нужно вернуть сбившийся программный датчик на место, проверить узор и, при необходимости, перевязать ряд.

2) Старайтесь избегать **резких** остановок каретки. Внутри каретки находятся инерционные элементы, которые при резкой остановке могут вызвать появление сигнала об окончании вязания текущего ряда. Это проявится в программе на компьютере самопроизвольным переключением ряда и значительным смещением одного из программных датчиков. После сбоя нужно вернуть сбившийся программный датчик на место, проверить узор и, при необходимости, перевязать ряд.

### 6.2. Работа с датчиками

1) **Магнитные датчики** на вязальной машине определяют область вязания узора, ширина полотна определяется иглами в работе.

2) Совмещение узора на вязальной машине и компьютере происходит с помощью **программных датчиков**, поэтому перед вязанием ряда положение программных датчиков в компьютере

должно соответствовать положению магнитных датчиков на вязальной машине.

3) При необходимости изменить границы вязания узора (изменение по выкройке или в иных случаях) перемещайте на вязальной машине только *дальний* от каретки магнитный датчик. Делайте это перед вязанием ряда. Перемещение ближнего датчика вызовет сдвиг узора на величину перемещения этого датчика.

4) По окончании прохода ряда каретка должна выходить за *дальний датчик* на 3...5 игл, иначе произойдет серьезный сбой – следующий ряд будет провязан неправильно, а программные датчики могут сместиться за пределы экрана.

**РЕКОМЕНДАЦИИ:** а) Чтобы не перемещать датчики каждый раз при изменении ширины вязания (при подъеме-спуске петель), вы можете установить их шире полотна на 20...30 игл, и вязать полотно, соблюдая указания по подъему-спуску петель. Если ширина вязания становится близкой или равной ширине установки датчиков, переместите датчики снова на 20...30 игл шире полотна (соблюдая правила перемещения – в два приема, поочередно передвигая дальний от каретки датчик). Например, для вязания рукава 48-го размера датчики нужно раздвинуть всего два раза.

б) Если у вас нет достаточного опыта, вязание по выкройке вы можете делать, установив датчики (на вязальной машине и в программе) перед началом вязания на максимальную ширину детали.

Пользуясь такими приемами, следует внимательно следить за тем, чтобы каретка в конце ряда выходила за крайний датчик.

## 7. Искажение узора при вязании

Рассматриваемые ситуации могут возникать во время провязывания ряда при исправных составных частях дизайн-системы КниттСтайлер, нормально работающем компьютере и правильных настройках вязальной машины.

Если вы сразу не заметили сбойный ряд, то влияние этого сбоя будет продолжаться и на следующих рядах.

**7.1. Смещение одного из программных датчиков на одну-две иглы в сторону движения каретки, сдвиг узора на полотне в ту же сторону**

**В чем причина** - сбой может возникать после остановки каретки посередине полотна, что возможно при вязании тяжелой нитью сложных переплетений, например, фанговых. Сбой происходит из-за особенности конструкции каретки вязальной машины *Silver Reed*.  
**Как устранить** - вернуть сбившийся программный датчик на место, проверить узор и, при необходимости, перевязать ряд.  
**Как избежать** - перемещайте каретку *равномерно*, не допуская остановок посередине полотна. Если же остановка произошла, старайтесь не перемещать каретку в обратном направлении даже на небольшое расстояние.

**7.2. Преждевременное окончание ряда в программе до окончания его прохода кареткой, значительное (на десятки игл) смещение одного или двух программных датчиков, сдвиг узора на полотне на такое же количество петель, непровязывание узора на части ряда**

**В чем причина** - сбой может возникать при *резкой* остановке каретки, что происходит, как правило, в самом начале ряда. Это возможно при вязании тяжелой нитью сложных переплетений или при застопоривании каретки по другим причинам. Сбой происходит из-за особенности конструкции (наличия инерционных элементов) каретки вязальных машин *Silver Reed*.  
**Как устранить** - вернуть сбившиеся программные датчики на место, проверить узор и, при необходимости, перевязать ряд.  
**Как избежать** - перемещайте каретку *равномерно*, не допуская *резких* остановок.

**7.3. Часть игл не выдвигаются в рабочее положение «С» по узору**

**В чем причина** – ситуация возникает при вязании тяжелой нитью сложных переплетений, например, фанговых. При этом, как правило, требуется установка большого количества оттяжных грузов, которые препятствуют выдвигению игл.  
**Как избежать** – подобрать оптимальное количество грузов, изменить вид переплетения и качество нити.

## **8. Ошибки выдаваемые программой**

Сообщения об ошибках во время вязания или при его старте могут быть вызваны неработоспособностью отдельных частей системы КниттСтайлер, несоблюдением правил выполнения управления вязальной машиной или некорректными действиями пользователя.

### **8.1. «Адаптер не подсоединен»**

1) Программа не настроена на COM-порт компьютера, к которому подключен адаптер.  
*Проведите настройку программы – см п. 2.6.*

2) Адаптер не подключен к COM-порту компьютера.  
*Проверьте соединение адаптера и компьютера.*

3) На адаптер не подано питание (не горит красный светодиод на торце адаптера рядом с разъемом для подключения провода от блока питания).  
*Проверьте соединение блока питания с адаптером и подключение блока питания к сети 220В.*

4) Неисправен COM-порт компьютера.  
*Проверьте работоспособность порта, например, с помощью старого типа мыши с COM-разъемом.*



5) Неисправен адаптер.  
*Обратитесь в службу сервиса продавца данного оборудования.*

## **8.2. «Неправильное положение каретки»**

1) Во время старта вязания ряда (в программе) каретка на вязальной машине стоит на рабочих иглах.

*Установите правильно каретку и повторите старт вязания.*

2) К каретке вязальной машины не подсоединен витой кабель.  
*Проверьте соединение каретки с адаптером (серого блока).*

3) Сбой каретки – после включения питания электросхема каретки не установилась в исходное состояние.

*Подвигайте кареткой влево-вправо на 2...3 см вне зоны датчиков. Повторите старт вязания.*

4) Неисправен какой-либо компонент системы – каретка, витой кабель, адаптер.  
*Обратитесь в службу сервиса продавца данного оборудования.*

## **8.3. «Ошибка передачи данных»**

1) Компьютер очень сильно загружен выполнением других сложных программ и процессов, – например, выполнением антивирусной проверки, копированием файлов с носителей информации, записью компакт-дисков. Поражение компьютера вирусами также может привести к значительному снижению его быстродействия и ошибкам при работе с вязальной машиной.  
*Чтобы определить, влияет ли загрузка компьютера на появление данной ошибки, вяжите с паузами после прохода ряда (5...10 сек). Если ошибка не повторяется – причина в загрузке компьютера. Обратитесь к специалисту для проверки вашего компьютера и правильной его настройки.*

5) Неисправен COM-порт компьютера.  
*Проверьте работоспособность порта, например, с помощью старого типа мыши с COM-разъемом.*

6) Неисправен адаптер (серый блок).  
*Обратитесь в службу сервиса продавца данного оборудования.*