Компьютеризированная вышивальная машина

CTF1502

BECS-528

(Русский)

Версия：2014-01

Руководство пользователя

Глава 1 Общие сведенья

Спасибо за то что выбрали компьютеризированную систему управления вышивальной машиной, разработанную компанией Beijing Dahao Technology Corp., Ltd. Перед вводом машины в эксплуатацию внимательно ознакомьтесь с данным руководством пользователя. На протяжении всего срока эксплуатации машины, данное руководство должно находиться в открытом доступе для оператора.

1-1 Техника безопасности и предупреждающие знаки

В процессе эксплуатации вышивальной машины возможна вероятность получения травм оператора при несоблюдении правил техники безопасности, чтобы исключить возможность получения травмы, пожалуйста, выполняйте следующие требования правил техники безопасности:

Общие сведенья	
Опасность	В процессе работы машины не открывайте блок управления. Запрещено дотрагиваться до узлов машины, которые находятся под напряжением, чтобы избежать поражения высоким напряжением. Подвижные узлы машины могут привести к травме оператора.
Запрещено	Берегите машину от влажности, ядовитого газа, воды, и пыли.
Запрещено	Берегите машину от вибрации, которая может ее повредить.
Внимание	Соблюдайте технику безопасности.
Внимание	Не используйте жесткие и твердые предметы для нажатия на кнопки ЖК монитора.
Внимание	Перед подключением, убедитесь, что горит сигнал дискеты.
Внимание	Оператор может самостоятельно добавить необходимы правила техники безопасности на пустых страницах в конце данного руководства
При работе	
Внимание	Не держитесь за кабель при работе
Внимание	Просьба соблюдать все предупреждения и требования безопасности для сохранения жизни.

Внимание	Перегрузка может вызвать серьезный сбой. Пожалуйста, следуйте порядку работы согласно инструкции.
Установка	
Внимание	Не закрывайте вентиляционное отверстие.
Внимание	Убедитесь, что машина установлена правильно.
Внимание	Берегите машину от влажности, ядовитого газа, воды, и пыли.
Подключение разъемов	
Опасность	Не запускайте машину, если есть повреждение на поверхности..
Запрещено	Не касайтесь двигающихся частей машины.
Внимание	Убедитесь в стабильности электрического напряжения.
Опасность	Не запускайте машину, если есть повреждение на поверхности..
Внимание	Все провода должны быть надежно зафиксированы. Запрещено ставить на кабели посторонние предметы. Установите на силовой кабель цветовую маркировку.
Внимание	Машина должна быть заземленan. Сопротивление заземление не должно превышать 10 Ω.
Эксплуатация	
Опасность	Не запускайте машину, если есть повреждение на поверхности.
Запрещено	Дотрагиваться до подвижных элементов в процессе работы машины.
Внимание	Убедитесь, что напряжение в сети электропитания соответствует допустимому. Запрещено эксплуатировать машину, если напряжение имеет отклонение больше -10%~10%.
Внимание	В случае возникновения неисправности, устраните ее перед дальнейшей эксплуатацией оборудования
Внимание	Блок питания имеет функцию защиты. Между срабатыванием защиты – 3 мин.
Обслуживание	
Предупреждение	Для того, чтобы открыть блок управления машины, выключите питание и подождите 1 минуту.

Внимание	При повреждении цепи питания обратитесь к специалисту.
Внимание	Если машина простаивает больше, чем два-три дня, включите ее.
Внимание	Если машина простаивает больше, чем два-три дня, проверьте ее перед запуском.
Отказ	
Внимание	Отказ работы при несоблюдении мировых электронных стандартов

1-2 Основные технические характеристики

1. Дисплей панели управления: 8 дюймовый TFT LCD.
2. Точность позиционирования

Минимальная длина стежка - 0.1 мм.

3. Регулировка длины стежка

Длина стежка может быть выставлена в диапазоне 0.1 мм -- 12.7 мм.

4. Память

В памяти машины может быть сохранено до 100,000,000 стежков.

5. Максимальное количество дизайнов в памяти машины

Максимум 800 дизайнов. (Максимум 790 когда машина поставляется с предустановленными дизайнами.)

1-3 Основные функции

1. Загрузка и выгрузка дизайна, а так же обновление программного обеспечения, может быть выполнены с помощью Floppy/USB диска.

Машина поддерживает следующие внешние носители: USB и флоппи диски. Для работы с дискетами необходимо подключить внешний флоппи дисковод используя USB порт. USB порт встроен в панель управление и позволяет производить загрузку данных с USB дисков.

1) Подключение диска

Компьютеризированный блок управления вышивальной машиной поддерживает различные форматы файлов, которые записаны на флоппи/USB диск и могут быть сохранены на встроенную память машины, список поддерживаемых форматов включает в себя: TAJIMA DSB, TAJIMA DST, BARUDAN FDR (включая двухразрядный, трехразрядный и Z-разрядный формат), а так жеZSK.

2) Вывод данных

Дизайны вышивки, которые находятся во встроенной памяти машины, могут быть

сохранены на флоппи/USB диске. Файлы при записи на внешний носитель сохраняются в формате Tajima DSB, используя стороннее программное обеспечение, файлы можно сохранять в других форматах

3) Обновление программного обеспечения блока BECS-528 может обновляться при помощи флоппи/USB диска.

2. Языки интерфейса включают в себя следующие: Английский, Китайский, а так же: Испанский/Турецкий/Немецкий/Португальский язык.

На дисплеи вся информация отображается двойным образом – иконками и подписями. Пользователь может выбрать удобный ему язык из списка доступных. Иконки на функциональных кнопках делают процесс управления машиной удобным для операторов со всего мира.

3. Отображение дизайнов вышивки

В системе оператор может не только просмотреть дизайн вышивки, который находится в памяти машины, но и просматривать процесс вышивки дизайна в режиме реального времени.

4. Функция смены цвета

В месте выполнения смены цвета, оператор может выполнить переключение между цветами вышивки в ручном режиме, либо настроить автоматическую смену цвета нити по заранее подготовленной программе.

5. Возврат в процессе шитья

В случае сбоя или технической неисправности, в процессе выполнения вышивки, есть возможность выполнить возврат к необходимому месту, чтобы продолжить процесс шитья.

6. Регулировка скорости

Максимальная скорость вышивки может быть установлена за ранее. В процессе работы, машина автоматически будет выполнять регулировку скорости вышивки в зависимости от длины стежка.

7. Датчик обрыва нити

В процессе вышивки, если произошел обрыв нити, машина автоматически остановиться и включится красная сигнальная лампа, которая проинформирует оператора об обрыве нити.

8. Повторение вышивки

Когда оператору необходимо выполнить вышивку одного дизайна несколько раз, оператор может воспользоваться системой повторения вышивки для увеличения производительности (возможно использование функции циклической вышивки). И это может сделать нормальное повторение вышивки непосредственно. Частичное повторение, функция по-прежнему сохраняется, но пользователь должен создать новый дизайн с помощью опции «Create Pattern from Para» в меню управления дополнительными параметрами и установить повторение вышивки по этому шаблону.

9. Циклическое шитье

Когда оператор использует функцию циклического шитья, после выполнения вышивки дизайна машина автоматически возвращается в начальное положение.When the machine activates the cyclic embroidery function, the machine can return to the origin automatically after completing the pattern for each time. Так же, как и функция повторения вышивки, данная функция используется для увеличения производительности оборудования.

10. Совместная вышивка (Комбинирование дизайнов)

Оператор может объединять несколько одинаковых или различных дизайнов вышивки, применяя различный дизайн, угол поворота, направление вышивки используя параметр –eombination pattern", в котором находятся необходимые параметры добавления параметра вышивки. Комбинированные дизайны сохраняются в памяти с расширением PAR. Пользователь может реализовать комбинацию любых дизайнов вышивки.

11. Компилирование дизайнов

A. Компилирование текущего дизайна

Компилирование выбранного дизайна вышивки с учетом настроенных масштабов, углов поворота и повторений в памяти машины. Скомпилированный файл вышивки может быть использован для вышивки, сохранения на внешние носители и редактирования.

B. Компилирование комбинированных дизайнов вышивки

Система может выполнять компиляцию комбинированных дизайнов вышивки для создания нового дизайна в памяти машины, в дальнейшем файл вышивки может быть использован для вышивки, сохранения на внешние носители.

12. Редактирование

Оператор может выполнять редактирование файлов дизайнов вышивки (за исключением комбинированных дизайнов), используя данную функцию оператор может легко выполнить редактирование необходимых стежков в дизайне.

13. Вышивка аппликаций

Эта функция может установить код патча на изменения цвета кода или код остановки. И когда машина вышивает аппликацию, он будет останавливать и перемещать рамку за аппликацией (она основана на установлении смещения происхождения). После того, как вышивка ткани закончена, пользователь может использовать клавиши управления, чтобы сместить пяльца назад и продолжить вышивание.

14. Сохранение начальной точки дизайна

Данная функция позволяет выполнять сохранение стартовой точки дизайна вышивки, при это у оператора нет необходимости выполнять установку пялец в ручном режиме – машина автоматически выполнит установку на заданную начальную точку дизайна.

15. Схема вышивка, вышивка крестом и расположение линии вышивки

Схема вышивки – вышивка контура текущего дизайна.

Вышивка крестом – выполнение вышивки крестом заданного участка.

Расположение линии вышивки - вышивать линию или несколько линий в текущей позиции.

16. Обслуживание машины и отладка

Данная функция облегчает процесс выполнения обслуживания машины, а так же процесс тестирования, в данном режиме выполняется тестирование таких параметров как: положение главного вала, скорости движения главного вала, тестирование датчиков, положение остановки главного вала и прочее.

17. Сохранение дизайнов вышивки

Данная функция позволяет выполнять сохранение дизайнов вышивки с параметрами, которые были настроены для данного дизайна, выбранный масштаб, угол поворота, схема замена цвета. Данная функция позволяет в дальнейшем использовать дизайн вышивки, не тратя время на повторную настройку параметров вышивки.

Глава 2 Панель управления вышивальной машины

2-1 Панель управления

Внешний вид панели управления:

No.	Элемент	Описание
1	LCD Экран	Отображает каждое действие
2	Менеджер дизайнов в памяти машины	Нажмите эту кнопку, чтобы открыть экран управления образцом и т.п..
3	Помощник	Нажмите данную клавишу для запуска помощника.
4	Клавиша состояния вышивки	Нажмите эту клавишу для переключения между высокой и низкой скоростями вращения главного вала.
5	Смена цвета и режим старта вышивки	Используйте данную клавишу для выбора режима работы: автоматическая смена цвета, автоматический старт вышивки, ручная смена цвета и ручной старт вышивки.
6	Ручная смена цвета	Когда машина останавливается и главный вал находится в верхнем положении, нажмите данную клавишу для открытия окна ручной смены цвета и выберите

No.	Элемент	Описание
		необходимый номер иглы для выполнения смены цвета.
7	Направление дизайна	Нажмите данную клавишу для выполнения настройки направления вышивки дизайна вышивки.
8	Ручная обрезка	После остановки машины, нажмите данную клавишу для выполнения обрезки нити в ручном режиме.
9	Возврат к начальной точке	Используя данную функцию можно выполнить установку пялец в начальное положение в автоматическом режиме. Если в процессе вышивки произошел сбой, либо вышивка завершилась, нажмите данную клавишу, чтобы вернуть пяльца в начальное положение.
10	Возврат в точку остановки	В случае остановки машины из-за неисправности, либо для просмотра результата вышивки, нажмите клавишу ручного перемещения пялец, устраните причину остановку, после этого нажмите клавишу возврата в точку остановки, для автоматического позиционирования пялец.
11	Выход	Нажмите данную клавишу для выхода из текущего меню.
12	Подтверждения вышивки	Нажмите данную клавишу для подтверждения, либо отмены процесса вышивки
13	Ввод	Нажмите данную клавишу для подтверждения введенных данных
14	Уменьшить или увеличить на 10	Нажмите данную клавишу чтобы добавить пробел или увеличить значение на 10
15	Остановить перемещение	После остановки, нажмите эту кнопку, чтобы сделать двигатель сделал один оборот
16	Ручное перемещение пялец	Используйте навигационные клавиши для перемещения пялец в нужном направлении. Совместное нажатие двух

No.	Элемент	Описание
		смежных клавиш приведет к перемещению пялец под углом в 45 градусов. Используя клавишу в центре навигационной клавиатуры можно выполнить переключение между скоростями перемещения пялец.
17	Регулировка скорости	Нажмите клавишу для уменьшения скорости, нажмите клавишу для увеличения скорости.
18	Знак числа	Изменение значения введенного числа
19	Удалить	Нажмите данную клавишу для очистки окна параметров.
20	Цифровая клавиатура	Используется для навигации в меню параметров, а так же для установки значения параметра
21	Настраиваемые клавиши	Используются для самых часто используемых функций

2-2 Обрезка нити

Автоматическая обрезка: Когда в процессе работы необходимо выполнить смену цвета, поднять пяльца и подобное, а так же в конце вышивки, машина может выполнять обрезку нити в автоматическом режиме. Если машина не оборудована системой автоматической обрезки нити, то при завершение вышивки, либо смене цвета, машина автоматически остановиться.

Ручная обрезка: данная функция выполняется в ручном режиме, после нажатия клавиши на панели управления после остановки машины. В главном меню нажмите клавишу " ", в открывшемся меню оператор может выбрать необходимы тип обрезки(“Up & Bottom Thread” – «верхняя и нижняя нитка», “Bottom Thread” – «нижняя нитка»), Нажмите " " для выполнения обрезки нити, либо “ ” для выхода.

2-3 Операционная панель и поворот главного вала

1. Операционная панель (расположена под столешницей)

Стоп: потяните планку вправо, чтобы начать вышивку (в том числе на холостом ходу в высокой или низкой скорости) и потяните планку влево, чтобы вернуться (в том числе и на холостом ходу в высокой или низкой скорости).

Запуск: потяните планку на право до конца вышивать медленно и отпустить к нормальной скорости и потяните планку влево, чтобы остановить вышивку.

Запуск: pull the bar to right to the end to embroider slowly and release to normal speed and pull the bar to left to stop embroidery.

2. Клавиша поворота главного вала

Нажмите данную клавишу, чтобы главный вал повернулся один раз на 100±2.5 ◦.

2-4 Датчик обрыва нити

1. Датчик обрыва нити с 3 положениях

Данный датчик устанавливается на всех типах вышивальных машин. Когда датчик находится в верхнем положении, вышивальная машина работает в обычном режиме; когда датчик находится в среднем положении, вышивальная машина находится в режиме обслуживания; когда датчик находится в нижнем положении, машина останавливается.

2. Датчик обрыва нити с 2 положениями

На каждой головке машины, есть переключатель починка, и он может быть перемещен с рукой вверх, средней или нижнем положении, но он может остановиться только на среднем или нижнем положении. Когда переключатель сдвинут в крайнее верхнее положение, лампа красного цвета, который намекает, что эта голова находится в отложенном режиме. Кроме того, в то время как нить ломается во время вышивки, лампа автоматически меняется на красный и эта голова превратится в режим чинил. Когда переключатель находится в среднем положении, эта голова находится в режиме чинили, если лампа красного цвета, или эта голова находится в нормальном режиме вышивки, если лампа горит зеленым цветом. Когда переключатель сдвинут в нижнее положение, лампа не горит, который намекает, что эта голова находится в режиме остановки. Когда переключатель сдвинут в среднее положение из положения вниз, лампа будет зеленым, а голова находится в нормальном режиме вышивки.

Глава 3 Как приступить к вышивке

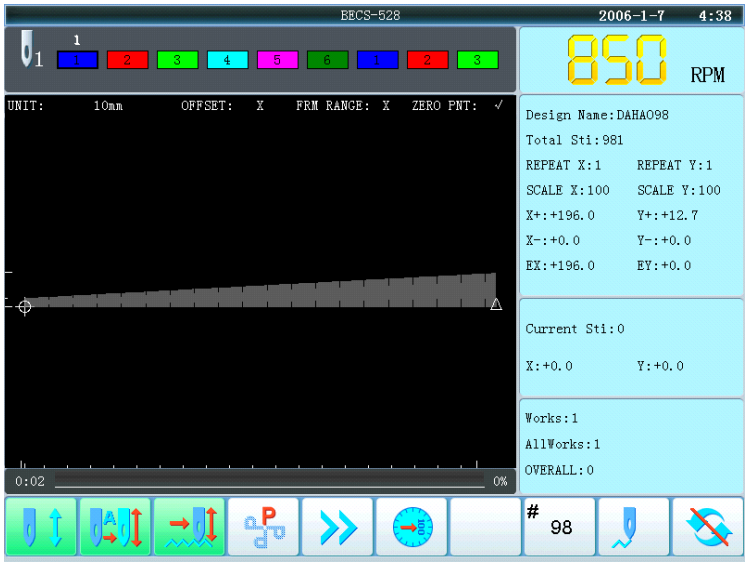
3-1 Введение

3-1-1 Работа в системе

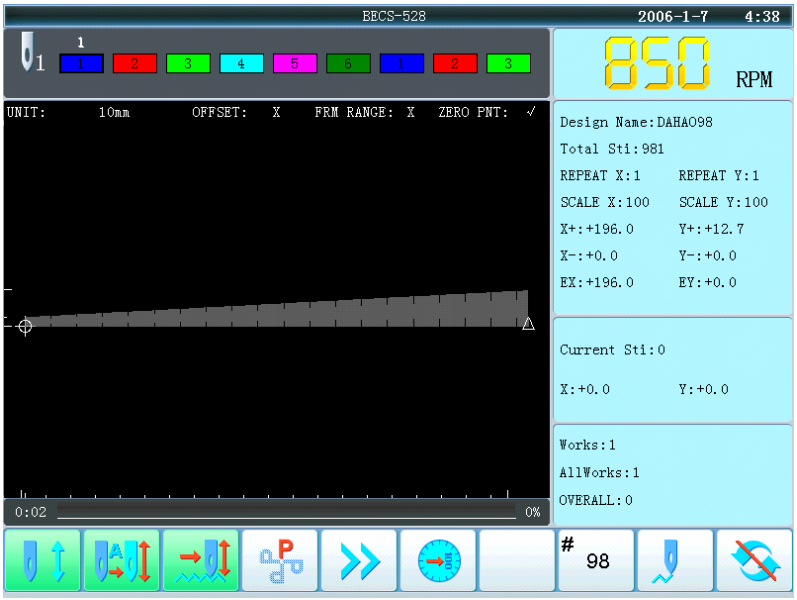
Система имеет три рабочих режима

1. Режим подготовки —— Для выполнения вышивки, пользователь должен установить и ввести параметры заранее или выбрать шаблон. Особенности этого режима в том, что машина стоит и мигает иконка " " .

2. Режим подтверждения – режим, в котором необходимо подтвердить параметры, установленные перед вышивкой, и есть ожидание машины для подтверждения вышивки. Признаки этого являются, что машина останавливается, и появляется значок " "



3. Режим работы (или режим вышивки) - Машина приступает к вышивке. Признаками режима вышивки, являются: машина работает и на дисплее мигает иконка" ".



Как переключаться между режимами работы системы?

1. В режиме подготовки (отображается иконка“ ”) , после выбора дизайна вышивки и настройки параметров вышивки, пользователю необходимо нажать клавишу " " , затем нажать клавишу ENTER для подтверждения ввода. Теперь система перешла в режим подтверждения (отображается иконка “ ”).Затем потяните планку

вышивки направо, чтобы машина перешла в режим вышивки.

2. В режиме вышивки (на дисплеи мигает иконка“ ") , потяните планку влево, чтобы остановить вышивку. Сейчас машина находится в режиме подтверждения (Опять же, переместите ручку направо, чтобы машина перешла в режим вышивки).

3. В режиме подтверждения (иконка “ ”), сперва нажмите клавишу " " , затем нажмите клавишу для подтверждения, после чего машина перейдет в режим подготовки вышивки (иконка “ ”) .

3-1-2 Иконки в строке статуса работы

В нижней части ЖК-дисплея на основном изображении, Есть 10 иконок для отображения состояния системы, рассмотрим их назначение:

1. : Машина находится в режиме подтверждения.

: Машина находится в режиме подготовки вышивки.

2. : Машина работает в режиме автоматической смены цвета и автоматического старта.

: Машина работает в режиме автоматической смены цвета и ручного старта.

: Машина работает в режиме ручной смены цвета и ручного старта.

3. : Вышивка в нормальном режиме.

: Вышивка на высокой скорости.

: Вышивка на низкой скорости.

4. : Эти 8 иконок отображают направление вышивания рисунка.

5. : Ручное перемещение пялец на высокой скорости.

: Ручное перемещение пялец на низкой скорости.

6. : Машина останавливается правильно (главный вал находится на 100 градусов).

: Машина остановлена в неправильном положении.

: Машина вышивает воздушным стежком.

7. : Обрыв нити.

: Машина завершила вышивку.

: Производится смена цвета.

8.

: Выбор дизайна вышивки.

9. : Машина остановлена.

: Машина находится в режиме вышивки.

10. : Установлен цикл вышивки.

: Цикл вышивки не задан.

3-1-3 Описание статусов в главном меню

Пользовательский интерфейс этого компьютера имеет много меню, что весьма практично. Как правило, количество пунктов меню （например：①，②，③，。。。，⑩）отображается в передней части этого элемента, который является порядковый номер пункта меню. Если число заменяется на "⊗", пункт меню не может быть введен. (Параметр недоступен или недействителен в текущей настройке.) Если пункт меню имеет " " перед этим, необходим пароль, чтобы войти в него.

3-1-4 Как выполнить вышивку в первых раз?

Машина вышивает в соответствии с дизайном, который находится в памяти. Перед использованием машины в первый раз, пользователь должен инициализировать параметры в системе (см главу 9-7), а затем очистить память (эта операция включает в себя "Pattern Management", пожалуйста, обратитесь к Главе 10-10 памяти Управление

дизайнами). После этого пользователь может ввести необходимый дизайн вышивки через диск. После того, как шаблоны введен, пользователь может выбрать шаблон в памяти и подтвердите его для вышивки. Теперь, машина переходит в состояние подтверждения. Наконец, пользователь может потянуть рычаг вышивки направо, чтобы начать вышивать дизайн.

3-2 Загрузка файлов дизайна в память машины используя диск

Загрузка файлов дизайнов вышивки в память машины выполняется через меню –Memory Pattern Management"

Пользователь может загружать дизайны с USB диска используя USB порт, либо используя флоппи диск и флоппи дисковод, подключенный через USB порт. Блок оборудован только одним USB портом, поэтому не возможно одновременно использовать USB и флоппи диск.

1.Нажмите клавишу " ". Нажмите по иконке "Disk Design into Memory", затем нажмите клавишу " " для подтверждения.

2. Выберите необходимы диск из списка, затем нажмите клавишу " ".

3. Если не удобно использовать номер по умолчанию, предоставляемый системой, пользователь может ввести номер шаблона с помощью клавиатуры. Нажмите клавишу для подтверждения номера дизайна. Если оператор ошибся с вводом номера дизайна, необходимо нажать клавишу для удаления значения. После введения изменений нажмите клавишу для подтверждения. Если введенный оператором номер дизайна уже используется в системе, то оператор должен ввести новый номер,

после чего нажать клавишу "

" для подтверждения.

4.После этого файл с дизайном вышивки будет скопирован с внешнего диска в память машины.

3-3 Подготовка к вышивке

Ниже приведен список необходимы операций, которые должны быть выполнены перед тем как перевести машину в режим вышивки. Такие как: (1) Смена цвета в ручном, либо автоматическом режиме, который автоматически меняет цвет, когда есть изменения цвета кода во время вышивки или изменить цвет вручную после остановки машины. Если используется автоматическая смена цвета, то оператор должен за ранее прописать очередь смены цветов и используемые иглы. (2) Автоматический запуск или запуск вручную, который запускается автоматически или вручную после автоматического изменения цвета. (3) Кроме того, необходимо, чтобы задать направление фигуры (см главу 6), угол поворота рисунка, соотношение размера и количества повторяющихся вышивки (см. Главу 9).

3-4 Выбор дизайна вышивки, подтверждение дизайна вышивки

1. Описание и сохранение начальной точки дизайна вышивки

(1). Что такое сохранение начальной точки дизайна вышивки

Это означает, что, необходимо сохранить точку начала дизайна вышивки, так чтобы пользователь может отказаться от повторной установки начального положения пялец при вышивании тех же шаблоны (могут быть и другие модели вышивать среди них) несколько раз. Это означает, что сохранив начальную точку для выбранного дизайна вышивки, при следующем открытии данного шаблона машина будет выполнять автоматическое позиционирование пялец.

(2) Предварительное условие для сохранения начальной точки рисунка

Эта функция может быть реализована только тогда, когда машина активировал функцию для сохранения исходной точки кадра (метод настройки сохранения кадра происхождения показано в разделе 9-5).

(3) Основные моменты и пояснения.

Пункт 1: при выборе модели, появилось сообщение –NO ZERO POINT, CANNOT

SAVE ORIGIN” если пользователь не устанавливает начальное положение пялец. Тогда, пожалуйста, установите начальное положение пялец (смотрите раздел 9-5, чтобы знать, как установить происхождение фрейма машины.)

Пункт 2: Если текущий шаблон имеет начальную точку, пользователь может просмотреть начальную точку рисунка, который должен переместить рамку к сохраненной позиции шаблона происхождения.

Пункт 3: Мы предлагаем вам сделать в виде следующей последовательности, если вы хотите использовать функцию сохранения и восстановления начальной точки дизайна: во-первых, выберите один дизайн; во-вторых, переместите рамку, чтобы найти точку начала координат дизайна, и, наконец, подтвердить вышивки и сохранить исходную точку паттерна согласно строке.

Пункт 4: начальные точки дизайна вышивки, которые были найдены, перемещая рамку после подтверждения вышивки не будут сохранены.

Пункт 5: Если точка начало координат корпуса была сохранена, она может быть использована вместе с функцией автоматического возобновления. При отключении питания, а рама была перемещена, а когда точка модели происхождения доступна (если нет в наличии, установить нулевую точку машины снова и убедитесь, что оно такое же, как и раньше), пользователь должен освободить статус подтверждения вышивки, выберите Такая же картина и восстановить исходную точку паттерна. После этого пользователь может подтвердить вышивка и сделать высокую скорость холостого хода до точки останова, и, наконец, продолжить вышивку..

1. Сохранение параметров вышивки.

После подтверждения параметров проекта, машина сохранит их для возможного последующего использования. Параметры: направление, угол вращения, ось X, ось Y, приоритетный способ вышивки, способ повторения, время повторения, частота повторения X, частота повторения Y, расстояние повторения X, расстояние повторения Y и цветное изменение.

Если расчетные параметры шаблона были сохранены, система автоматически восстановит свои параметры, когда пользователь выбирает этот шаблон для вышивки.

Эта функция очень применима, когда пользователь вышивальщики по той же схеме, не меняя повторно параметров, так что он может уменьшить времена ввода параметров и операция ошибок.

2. Выбор дизайна вышивки

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " (в режиме подготовки вышивки) для перехода в менеджер дизайнов:

(2) Выберите пункт "Embroidery Design.", нажмите клавишу " ".

(3) Выберите необходимый дизайн вышивки из списка, затем нажмите клавишу для подтверждднения выбора·

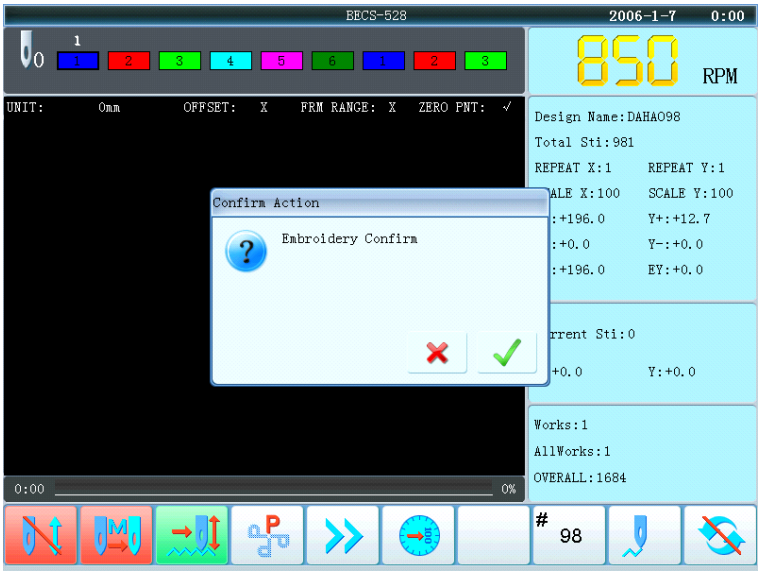
(4) Войдите в меню –Ðisplay Design Para.” После чего нажмите клавишу для выбора дизайна вышивки, после чего система вернется в основное меню, либо оператор может нажать клавишу отмены для выбора другого дизайна вышивки.

(5) Если компьютер сохранил начальную точку рисунка, система спросит пользователя, следует ли вернуться к начальной точке перед входом в главный интерфейс. При нажатии пяльца автоматически перейдут к начальной точке шаблона.

3. Подтверждение вышивки

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " для перехода в режим подтверждения вышивки:



(2) В главном меню, появится иконка "" и аппарат переходит в состояние подтверждения вышивки. Затем пользователь может вытащить планку, чтобы начать вышивку. Если нажата, машина будет находиться в режиме выпуска вышивки. В этот момент машина не будет работать даже пользователь тянет планку. Кроме того, система будет подсказывать пользователю подтвердить вышивку.

3-5 Стандартное шитье, Обратное шитье и Штопка

В режиме подтверждения вышивки (значок "") нажмите кнопку переключения между режимами вышивки, рычаг вправо – для стандартного шитья. (если рычаг нажат вправо и удерживается, машина снижает скорость.) Вовремя вышивки, нажимайте рычаг влево, чтобы остановиться.

После остановки машины, потяните рычаг влево для возврата к предыдущей точке шитья. Нажмите рычаг один раз, машина сделает один шаг. Держите рычаг дольше и машина будет шить непрерывно. После 10 шагов машина будет шить непрерывно даже при не нажатом рычаге.

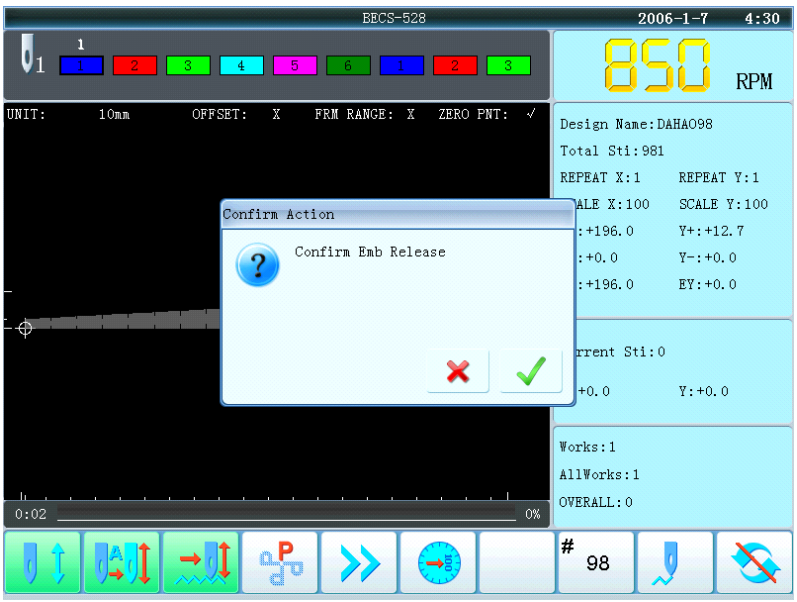
Цель возврата должна быть прошита штопкой. После того, как возврат закончится, вытолкните рычаг для выполнения штопки. Затем перейдите к стандартному способу вышивки.

3-6 Подтверждение проекта вышивки

Вы должны выполнить подтверждение вышивки, если вы хотите, чтобы вышить другие модели после окончания вышивания одного рисунка или пересмотреть отношение размера, угла поворота, повторение, направление фигуры, или работать с "Disk Management " и " Design Management".

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " ", (В статусе подтверждение вышивки), система даст сообщение, как показано ниже:



(2) Нажмите клавишу " " перехода из режима подтверждения (либо нажмите клавишу " " для отмены), в режим подготовки вышивки (появится иконка " ").

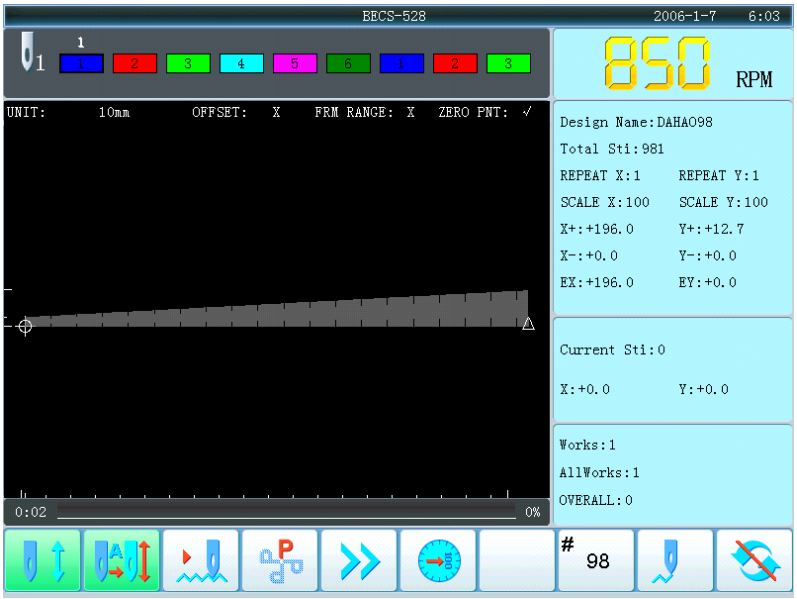
Глава 4 Вышивка и режим холостого хода

4-1 Переход между режимом вышивки и холостого хода

Функции как на холостом ходу, возвращения и т.д., предназначены для удобства починки. Низкая скорость холостого хода, высокая скорость холостого хода или позиционирования на холостом ходу может быть использован в различных положениях. В штатах на холостом ходу, возвращение также охватывает низкоскоростной на холостом ходу возвращения, высокоскоростной холостой ход возвращения и позиционирование на холостом ходу возвращения.

4-2 Низкая скорость холостого хода

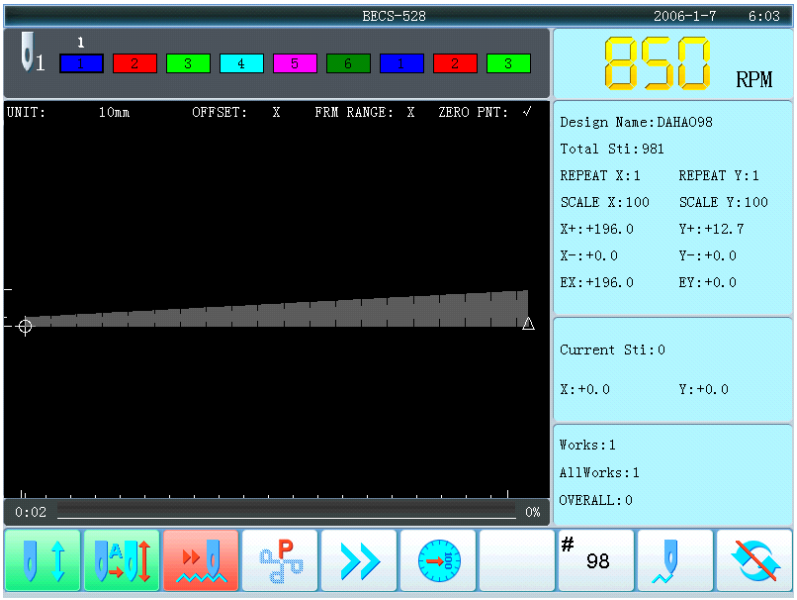
Выполнение: Нажмите клавишу" " в строке статуса появится иконка " ":



После установки низкой скорости холостого хода, основной вал остается неактивным при перемещении планки для нормальной вышивки, но пяльца перемещаются вперед вдоль следа стежка. При перемещении рычага для возвращения, главный вал находится неактивным, но пяльца возвращается вдоль трассы стежка.

4-3 Высокая скорость холостого хода

Выполнение: Нажмите клавишу" " в строке статуса появится иконка " ":

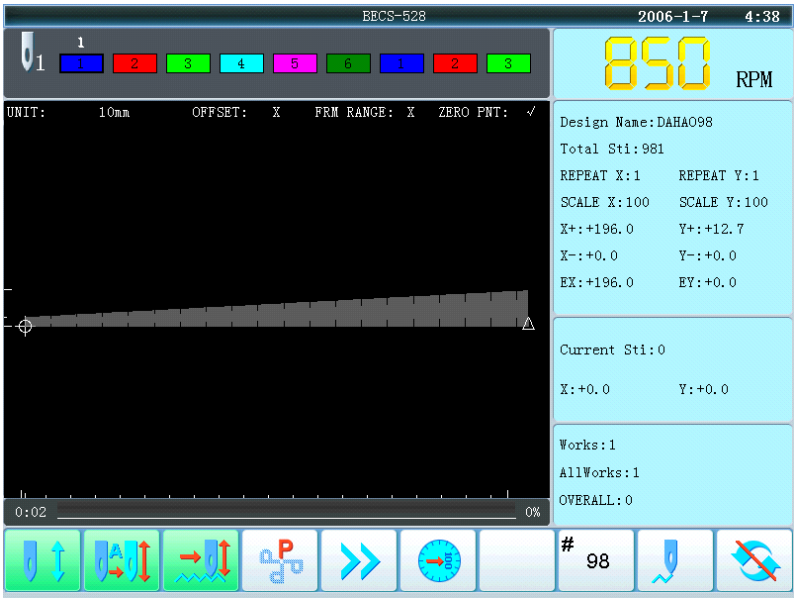


После установки высокоскоростного холостого хода, главный вал и рама остаются неактивными, число в счетчика увеличивается стежка. После того, как пользователь тянет планку приостановку, кадр перемещается непосредственно к фактическому положению текущего номера строчки. Когда пользователь тянет бар для возвращения, главный вал и рама держать неактивны, а число в счетчике уменьшается. После того, как пользователь тянет планку приостановку, кадр возвращается непосредственно к фактическому положению текущего номера строчки.

4-4 Выход из режима низкой и высокой скорости холостого хода

Выполнение:

Нажмите клавишу " " когда машина стоит, на экране появится иконка " ":



Машина перешла в режим вышивки.

4-5 Позиционирование холостого хода

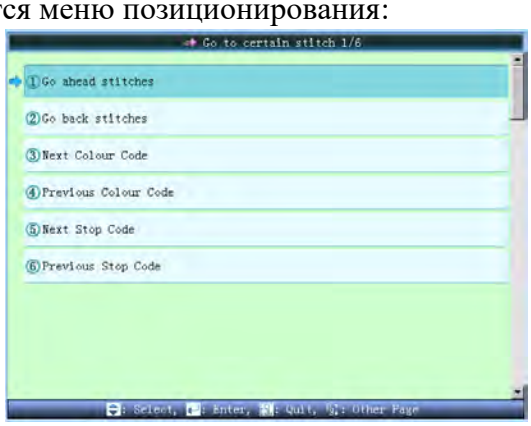
Позиционирование на холостом ходу может сделать кадр непосредственно запустить вперед (или назад) в назначенное положение счета, или на последней позиции изменения цвета, или даже на последней позиции стоп-кода.

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " (в режиме подтверждения вышивки) для перехода в режим помощника:

(2) Нажмите на иконку "FRAME TO POINT (OPTIONAL)", затем нажмите клавишу "

". Откроется меню позиционирования:



(3) Используя клавиши " ", " " выберите необходимый пункт меню,

затем нажмите клавишу "

".

(4) Продолжите работу по различным позиционированием на холостом ходу в соответствии с подсказками.

Глава 5 Настройка смены цвета

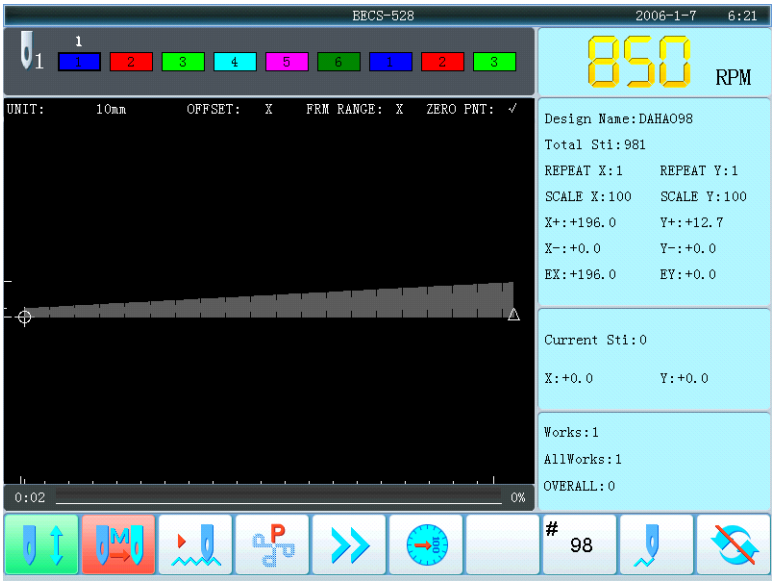
5-1 Ручная смена игл (смена цвета) в режиме остановки

Для числа ниже № 9, пользователь может нажать цифровые клавиши непосредственно делать вручную с изменением цвета операцию, когда машина останавливается. Если игла номер больше, чем, например, 9 10, вы можете нажать – ” и затем нажать –0” для перехода к 10th игле.

5-2 Ручная смена цвета и ручной запуск процесса вышивки

Ниже приведено описание по настройки ручной смене цвета:

В режиме подготовки или подтверждения вышивки, нажмите клавишу " " на экране отобразиться иконка .

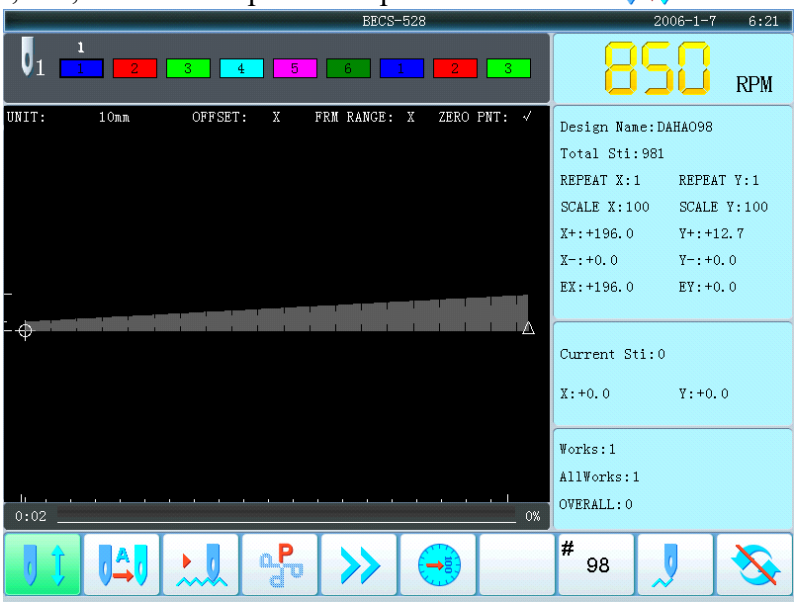


Если машина находиться в режиме ручной смене цвета и ручного старта, оператор должен в ручном режиме переключать цвета и запускать процесс вышивки используя операционную панель..

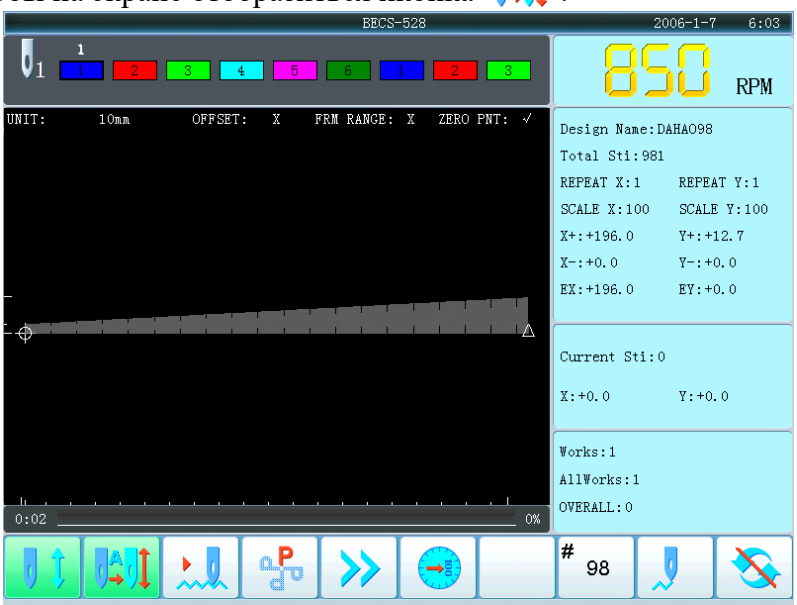
Когда изменения цвета кода обработки во время работы вышивки, машина остановится автоматически и значок " " появляется для ручного изменения цвета. На данный момент оператор должен нажать клавишу для выполнения ручного изменения цвета. После того, как требуемое положение иглы был установлен режим, потяните планку, чтобы начать операцию вышивки (ручной запуск).

5-3 Автоматическая смена цвета и ручной (либо автоматический) старт в процессе вышивки

Для установки автоматической смены цвета и автоматического старта, нажмите клавишу " " , так, чтобы на экране отобразиться иконка " ".



Для установки автоматической смены цвета и ручного старта, нажмите клавишу " " , так, чтобы на экране отобразиться иконка " ".



Если машина установлена в автоматический изменения цвета, последовательность изменения цвета должны быть установлены до вышивки.Когда пользователь тянет на панели управления, чтобы начать вышивку, компьютер будет осуществлять изменения

цвета в зависимости от положения иглы не установлен в цвете с изменением порядка независимо от того, где ток иглы стержень (за исключением условия, что текущее положение иглы Соответствует положение иглы устанавливается в цвет линии), а затем начать вышивать.При появлении изменения цвета кода во время шитья, машина будет автоматически остановить и изменить в назначенное положение иглы в соответствии с номером иглы, установленной в последовательности цветов. В случае установки в качестве автоматического запуска, машина автоматически продолжит вышивать, в то время как установка в качестве ручной запуск, оператор должен потянуть планку, чтобы начать вышивку.

5-4 Настройка автоматической смены цвета по установленной программе

Автоматическая последовательность изменения цвета предназначена для машины, которая была установлена в качестве автоматического изменения цвета, и обеспечивает автоматическую изменяющих цвет последовательности..

Примечание: в процессе вышивки, возможно изменять цвета до 980 раз.

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " ", на экране появится следующее меню:

(2) Если нажать ―1” и клавишу " ", затем введите цвет линии, например: 1,2,3, и " ". Все, что после того, как цвет линии будет повторяться следующим образом: 1,2,3,1,2,3,1,2,3 ...

(3) Если нажать "2" и клавишу "ENTER", то вы можете переместить значок, чтобы изменить выбранную иглу индивидуально. Нажмите [Enter], чтобы закончить.

Если нажать " 3 " и клавишу "ENTER", то вы можете изменить цвет линии в целом, переключая номер иглы.

Например: если очередь цветов :1,2,3,1,2,3,1,2,3…

Выберите:

OLD NDL: 3 NEW NDL: 5

Нажмите клавишу "ENTER" и ряд замены цвета примет вид: 1,2,5,1,2,5,1,2,5…

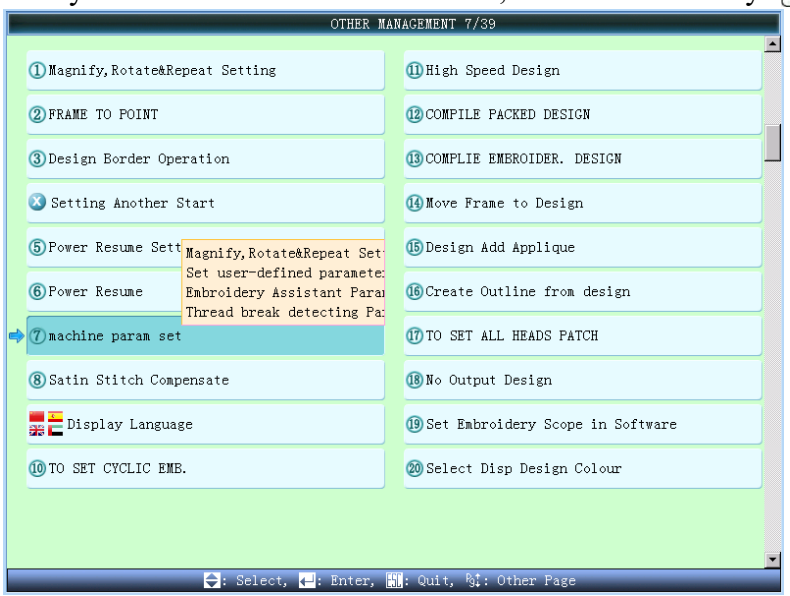
5-5 Память ручного изменения цвета

5-6 В режиме подтверждения вышивки, если машина выполняет ручной изменения цвета, компьютер будет иметь возможность хранить ручной изменения цвета номер в цвет линии. Он функционирует следующим образом: А) Во время вышивки, если один номер в цвете линии неправильно, вы можете выполнить вручную с изменением цвета, а затем компьютер будет автоматически сохранять правильный номер в цвет линии. Б) Для новой модели, если вы вышивают новый дизайн с ручной изменения цвета в первый раз, то порядок цвета для автоматического изменения цвета завершается одновременно.

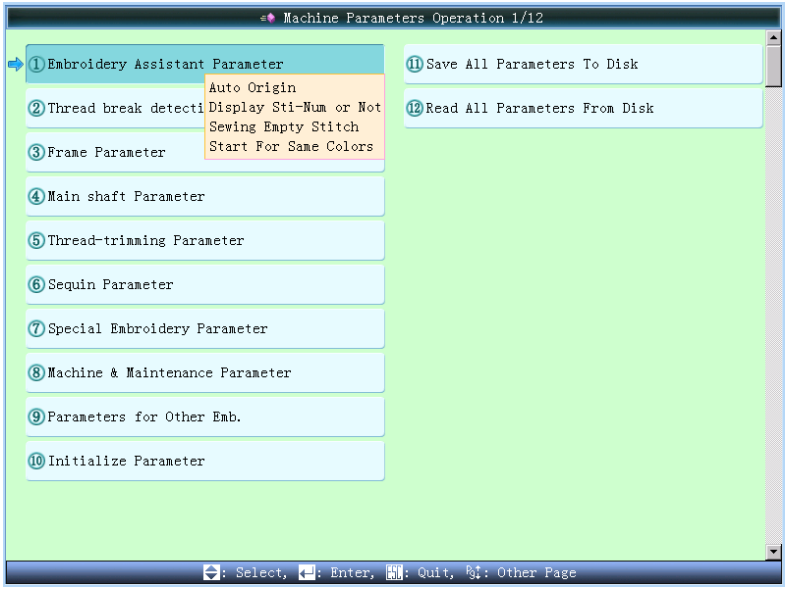
Выполнение:

(1) Нажмите клавишу "" для перехода в интерфейс Other Management:

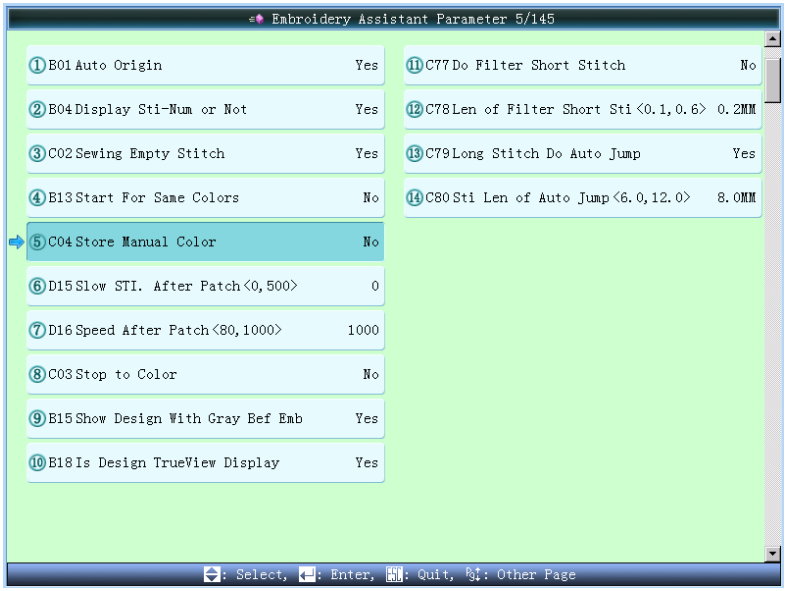
(2) Выберите пункт "MACHINE PARAS SET ", нажмите клавишу "ENTER".



(3) Выберите пункт –Embroidery Assistant Parameter.", нажмите клавишу :



(4) Выберите пункт "STORE MANUAL-COLOR ", нажмите клавишу " ".



(5) Используя клавиши " "、 " " установите значение "Y" или "N".

(6) Нажмите клавишу " ".

5-7 Скорость смены цвета

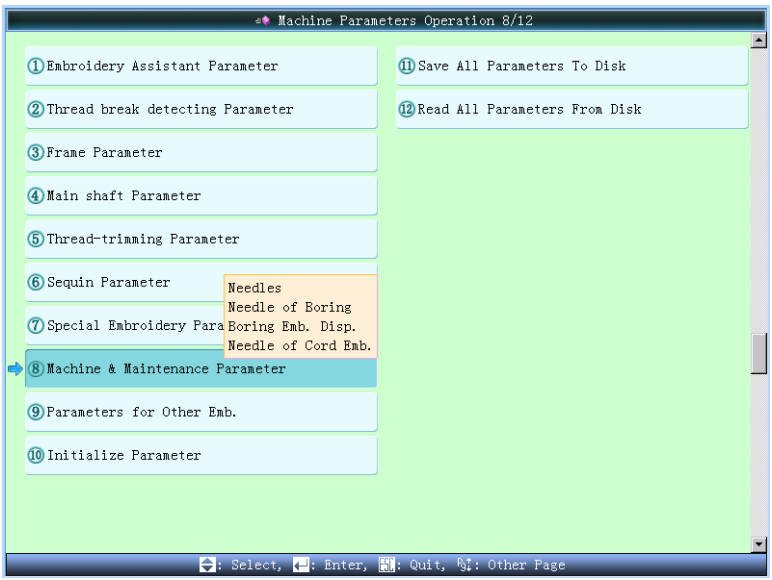
Для общей вышивальной машины, скорость изменения цвета определяется передаточным отношением механизма таким образом, что компьютер может управлять только запуска или остановки вместо изменения цвета скорости.

Тем не менее, для машин, в которой функция замены цвета приводится в движение шаговым двигателем, потому что компьютер должен удовлетворять потребности разных машинах на изменения цвета скорости, шаговый изменения цвета скорость можно отрегулировать должным образом.

(1) Нажмите клавишу " " для перехода в интерфейс Other Management:

(2) Выберите пункт "SET MACHINE PARAS", и нажмите клавишу " ".

(3) Выберите пункт –Machine & Maintenance Parameter" и нажмите клавишу " ".



(4) Выберите пункт "COLOR-CHANGE SPEED", нажмите клавишу " "..

(5) Используя цифровую клавиатуру установите значение скорости смены цвета.

(6) Нажмите клавишу "

" для подтверждения.

Глава 6 Установка направления дизайна

Перед подтверждением дизайна вышки, оператор может установить направление вышивки. Когда на дисплее отображается направление «P», вышивка будет выполняться в том же направлении, что и дизайн вышивки. В качестве примере рассмотрим дизайн ―F", и его различные направления, которые приведены в таблице:

Design Direction									
Embroidered Pattern									

Выполнение:

Нажмите клавишу " " для выбора направления дизайна.

Глава 7 Перемещение пялец

7-1 Ручное перемещение пялец

Когда машина остановлена, нажмите одну из клавиш: “”、“”、“”、“”, либо несколько смежных чтобы выполнить перемещение пялец. Нажмите клавишу “” для перехода между высокой и низкой скоростью перемещения пялец.

7-2 Возврат в начальную точку

С помощью этой функции, кадр может вернуться обратно в положение перед ручным перемещением рамы. Когда машина останавливается на полпути или вышивка закончена, рамка может вернуться к исходной точке рисунка с помощью этой функции.

Выполнение:

A. Нажмите клавишу "HOME" для перехода в меню:

B. Нажмите клавишу "ENTER" для выполнения позиционирования, либо нажмите клавишу –ESC” для выхода.

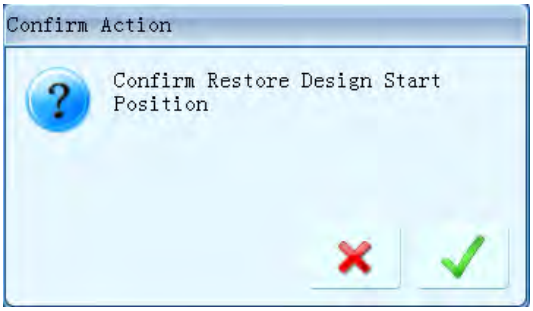
7-3 Восстановление начальной точки дизайна

Начальная точка дизайна вышивки храниться в памяти машины, поэтому к ней всегда можно вернуться при необходимости.

Operation:

A. Нажмите клавишу "HOME" для перехода в меню:

B. Выберите пункт "RESTORE ORIGIN", Нажмите клавишу " ENTER " для подтверждения.



C. Нажмите клавишу "ENTER" для возвращения к начальной точке. Система автоматически переметит пяльца в начальную точку. Нажмите клавишу "ESC" для отмены операции.

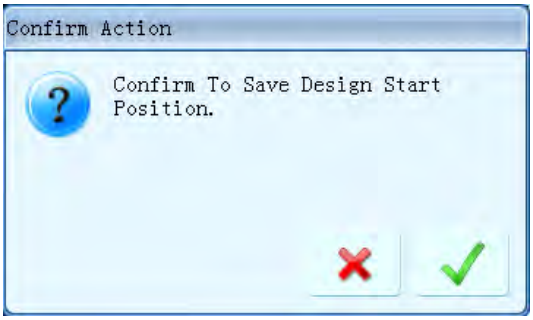
7-4 Сохранение начальной точки дизайна

Данная функция позволяет выполнить сохранение начальной точки дизайна вышивки.

Выполнение:

A. Нажмите клавишу "HOME" для перехода в меню:

B. Выберите пункт "SAVE ORIGIN", затем нажмите клавишу "ENTER" для подтверждения



C. Нажмите клавишу "ENTER" для сохранения начальной точке. Нажмите клавишу "ESC" для отмены операции.

Примечание: Если начальная точка была сохранена, то пользователю не прдиется сохранять ее в дальнейшем. Затем в следующих открытиях дизайна, пользователь может выполнять позиционирование к заданной ранее начальной точке.

7-5 Автоматический поиск начальной точки

Данная функция находится в меню –Setting the Embroidery Frame Range" в меню

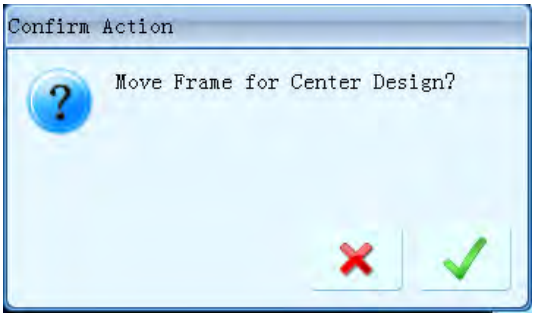
помощника. (детально описано в главе 22),

A. Эта функция будет вычислить исходную точку для выбранного рисунка, и переместите рамку к новой исходной точке, что сделает картину в центре пяльца.

Выполнение:

B. Нажмите клавишу "HOME" для перехода в меню:

C. Выберите пункт "AUTO SET ORIGIN", затем нажмите клавишу "ENTER" ..



D. Нажмите клавишу "ENTER" для возвращения к начальной точке. Система автоматически переметит пяльца в начальную точку. Нажмите клавишу "ESC" для отмены операции.

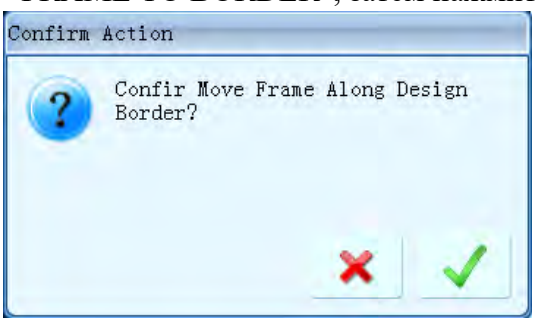
7-6 Перемещение пялец вдоль границы вышивки

Данная функция необходима для проверки габаритов вышивки и ее расположения.

Выполнение:

A. Нажмите клавишу "HOME" для перехода в меню:

B. Выберите пункт " FRAME TO BORDER", затем нажмите клавишу "ENTER".



C. Нажмите клавишу "ENTER" для выполнения проверки. Система автоматически переметит пяльца по границе вышивки. Нажмите клавишу “ESC” для отмены операции.

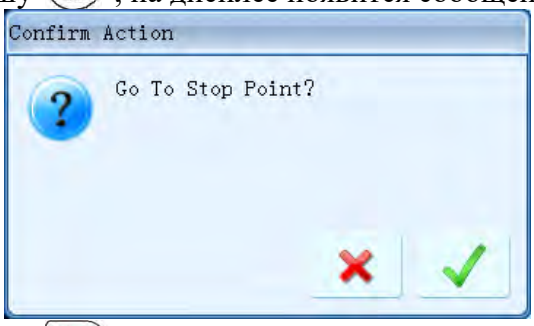
7-7 Возврат в точку остановки

Если в процессе вышивки произошел сбой и пришлось в ручную перемещать пяльца, то для продолжения вышивки есть функция возврата к точке остановки.

Выполнение:

(1) В ручную переместите пяльца используя навигационные клавиши.

(2) Нажмите клавишу"END", на дисплее появится сообщение:



(3) Нажмите клавишу"ENTER" для подтверждения, либо нажмите любую другую клавишу для выхода.

Глава 8 Скорость вышивки (скорость вращения главного вала)

В процессе вышивки, основная скорость вала вышивальной машины изменится с помощью компьютера в соответствии с длиной стежка узора. Низкая скорость предназначена для длинной стежка вышивки, в то время как высокая скорость для короткой строчки. Тем не менее, пользователь может установить ограничения скорости, то, что называется –SETTING LIMIT SPEED". Максимальную скорость вышивки можно ограничеть настроив данный параметр.

Ограничение скорости может быть выполнено в пределах от 250 ст/мин до 850 ст/мин (некоторые вышивальные машины обладают максимальной скоростью 1000 ст/мин). Пользователь может выбрать ограничения скорости и не требуют множество переизбыток. Например: при нормальном использовании, он 750 оборотов в минуту, а затем установить в 750 оборотов в минуту.

8-1 Настройка ограничения скорости

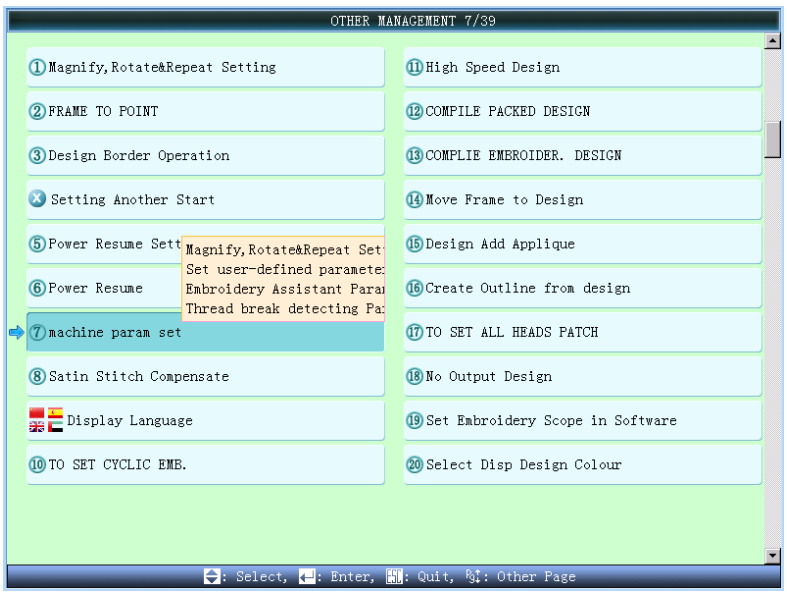
Настройка ограничения максимальной скорости вышивки.

Выполнение:

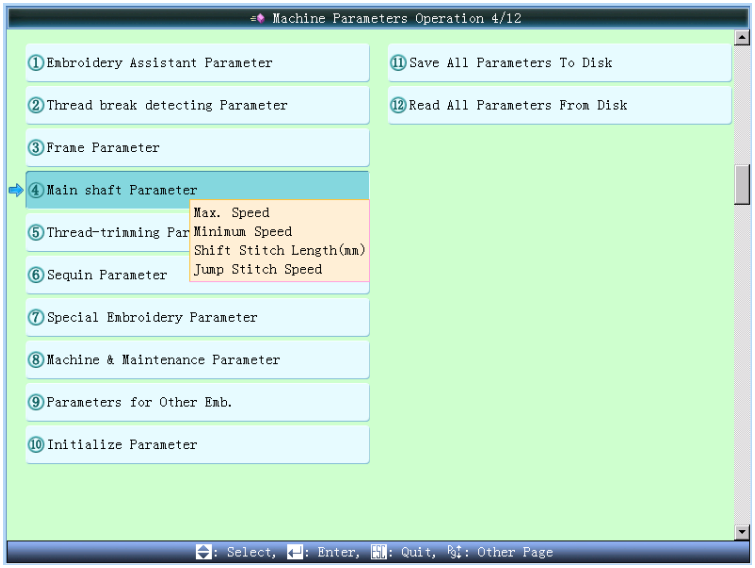
(1) Нажмите клавишу " " для перехода в дополнительное меню:

(2) Выберите пункт –MACHINE PARAS SET ", затем нажмите клавишу "

".



(3) Выберите пункт –Main Shaft Para.", затем нажмите клавишу "ENTER".



(4) Выберите пункт Max Speed. Нажмите клавишу "ENTER".

(5) Используя клавиши "▲", "▼" установите необходимое значение максимальной скорости вышивки, для подтверждения нажмите клавишу "ENTER" .

(6) Нажмите "ESC" для выхода из меню.

Примечание: максимальная скорость вышивки зависит от используемых ниток и сложности рисунка.

8-2 Настройка скорости вышивки

Рассмотрим процесс настройки скорости вышивки.

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " ". Одиночное нажатие данной клавиши увеличивает скорость вышивки на 10 ст/мин. Если установлено ограничение максимальной скорости вышивки, то его не удастся превысить.

(2) Нажмите клавишу " " . Одиночное нажатие данной клавиши уменьшает скорость вышивки на 10 ст/мин. Минимальное значение скорости вышивки 250 ст/мин.

Глава 9 Настройка параметров вышивки

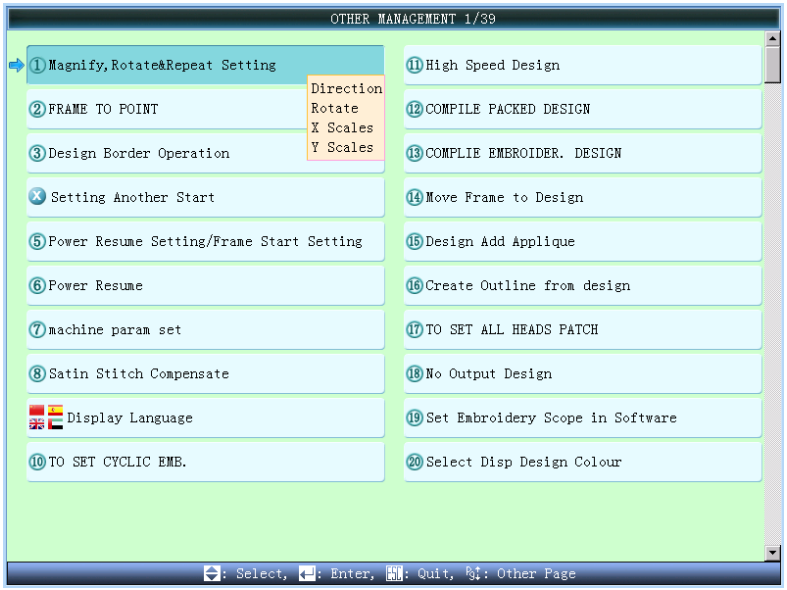
9-1 Настройка масштаба, поворота и повторения

Функция устанавливает увеличение вышивки (50% ~ 200%), угол поворота (0° ~ 89°) образца и повторение вышивки в в соответствии с требованиями пользователя.

Выполнение (система должна находиться с состоянии подготовки вышивки):

(1) Нажмите клавишу " " , для открытия меню настроек:

(2) Выберите пункт "Magnify, Rotation & Repeat Setting", затем нажмите клавишу " " для перехода в следующее меню настроек:



(3) Используя клавиши " ", " " и " " выберите следующий пункт:

1) Pattern Direction (P)

Используя клавиши " ", " " и " " установите необходимое значение параметра. При каждом из нажатий клавиш " " или " ", будет меняться направление дизайна. Пользователь может выбрать необходимое направление.

2) Rotation (0° ~ 89°)

Используя клавиши, " " и " " установите необходимое значение. Это угол, на который повернется образец против часовой стрелки в соответствие с выбранным направлением проекта.

3) X Scale (50% ~ 200%)

Используя клавиши, " " и " " установите необходимое значение. Поперечное увеличение.

4) Y Scale (50%~200%)

Используя клавиши, " " и " " установите необходимое значение. Продольное увеличение.

5) Повторение (X приоритет и Y приоритет)

Используя клавиши " ", " " и " " установите необходимое значение параметра. X приоритет представляет собой повторение вышивки по поперечному направлению. Y приоритет представляет собой повторение по продольному направлению.

6) Повторение (полное или неполное)

Используя клавиши " ", " " и " " установите необходимое значение параметра. Как правило, повторение означает, что после окончания рисунка, система будет перемещать рамку на следующую позицию расшить эту схему еще раз. То есть,

что система устанавливает весь рисунок в качестве единицы повторения в вышивке. Частичное повторение означает, что после окончания стежки одного цвета, то система будет перемещать рамку в соответствующее положение следующего шаблона, чтобы вышить тот же цвет, пока этот цвет повторение не будет завершена, и тогда система не превратится в следующий цвет до тех пор, повторяющаяся вышивка выполнена с учетом всех цветовых швов. Для обычного повторения, пользователь может непосредственно выполнять его во время вышивки. Для частичного повторения, пользователь должен компилировать шаблон (пожалуйста, обратитесь к главе 13) и выберите скомпилированный шаблон для вышивки.

7) Частота X повторений (1 ~ 99)

Используя клавиши, "C" и "ENTER" установите необходимое значение. Частота повторения X представляет количество поперечного повторения.

8) Y Repetition (1 ~ 99)

Используя клавиши, "C" и "ENTER" установите необходимое значение. Частота повторения Y представляет количество продольного повторения.

9) X Интервал (unit: mm)

Используя клавиши, "C", "+/-" , "." и "ENTER" введите необходимое значение.

X Интервал представляет расстояние между отправными точками двух соседних моделей в поперечном направлении во время повторения (точность: 0,1мм). "+", Чтобы переместить рамку налево, "-", чтобы переместить рамку направо.

10) Y Интервал (unit: mm)

Используя клавиши, "C", "+/-" , "." и "ENTER" введите необходимое значение.

Y Интервал представляет расстояние между отправными точками двух соседних моделей в поперечном направлении во время повторения (точность: 0,1мм). "+", Чтобы переместить рамку вверх, "-", чтобы переместить рамку вниз.

11) Приоритет режимов (приоритет увеличения или приоритет вращения)

Используя клавиши "∧", "∨" и "ENTER" установите необходимое значение параметра. После выбора X увеличения отличного от Y увеличения и с углом

поворота, приоритет увеличения и приоритет поворота могут дать разные результаты вышивки.

(4) Нажмите " " для выхода из меню настроек

(5) Нажмите " " для выхода в меню –Other Management".

9-2 Перемещение пялец к точке

Подробное описание приведено в Главе 4.

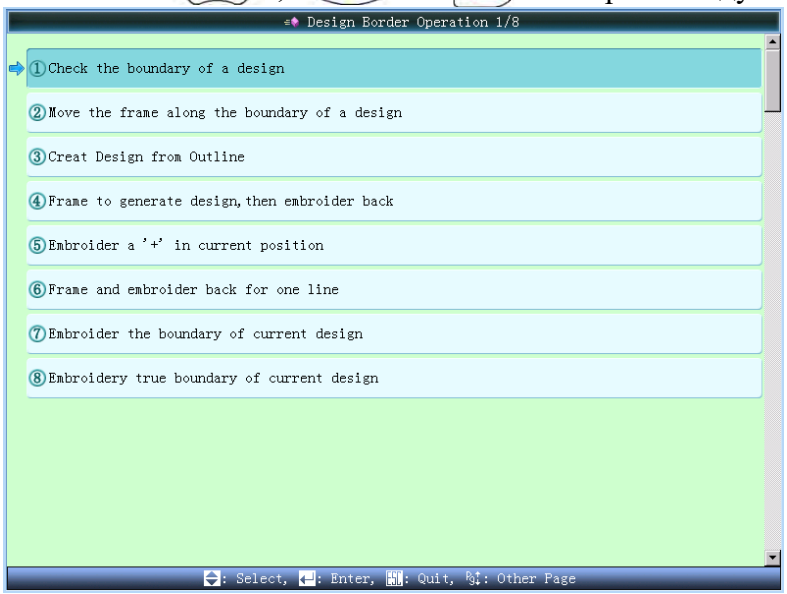
9-3 Граница образца

Выполнение:

1. Нажмите клавишу " " , для открытия меню настроек:

2. Выберите пункт "DESIGN RANGE'S OPERATIONS", нажмите клавишу " " для перехода к следующему меню.

3. Используя клавиши " ", " " и " " выберите следующий пункт:



(1) Показ границ

После выбора проекта, но перед стартом вышивки, проверьте границы проекта.

(2) Перемещение рамки вдоль границ

После выбора проекта, но перед стартом вышивки, рамка пройдет вдоль границ проекта для проверки пределов вышивки.

(3) Создание новых границ проекта

Это действие может быть выполнено после выбора проекта, но перед стартом вышивки, которая вышивает проект по текущим границам. Границы проекта могут вышиваться отдельно.

(4) Перемещение рамки и обратная вышивка

Детали операции: переместите рамку вдоль назначенной линии из текущей позиции, когда рамка подойдет к изгибу линии, нажимать "

", чтобы подтвердить линию; затем повторите вышеуказанную операцию для завершения; Вы можете также выйти на главный экран, нажимая клавишу "

".

(5) Вышивка креста

Детали операции: введите длину пересечения (в mm), система вернется к основному изображению. Вы можете потянуть рычаг для начала вышивки, машина вышьет "+" в текущей позиции и возвратиться к режиму подготовки.

(6) Вышивка прямого угла

Детали операции: во-первых, введите длину оси X (Если это положительное значение, вышивка пройдет вдоль оси X, если это отрицательное значение, вышивка пройдет вдоль оси X в обратном направлении); во-вторых, введите длину оси Y (Если это положительное значение, вышивка пройдет вдоль оси Y, если это отрицательное значение, вышивка пройдет вдоль оси X в обратном направлении), система автоматически возвращается к основному изображению. Наконец, Вы можете потянуть рычаг для старта вышивки, машина вышьет прямой угол в текущей позиции и вернется в режим подготовки автоматически.

(7) Вышивка квадрата

Детали операции: система создает проект квадрата и возвращается на основное изображение автоматически; Наконец, Вы можете потянуть рычаг для старта вышивки, машина вышьет квадрат в текущей позиции и вернется в режим подготовки автоматически.

(8) Вышивка границ

Детали операции: система создает фигуру проекта, подобную текущему, и возвращается на основное изображение автоматически; Наконец, Вы можете потянуть рычаг для старта вышивки, машина выполнит операцию в текущей позиции и вернется в режим подготовки автоматически.

(6) Нажмите "

" для выхода из меню настроек

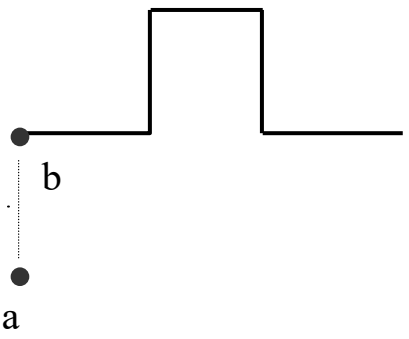
(7) Нажмите "

" для выхода в меню ―Other Management".

9-4 Установка точки смещения

Точка смещения может быть произвольной после начала вышивки проекта, как это показано на рисунке:

:



a: точка смещения, b: стартовая точка

(1) После выбора дизайна, система выполнит очистку данных точки смещения.

Установка точки смещения:

(2) Выберите проект для вышивки, переведите машину в режим подтверждения вышивки. (см. п. 3-4)

(3) Используйте клавиши "", "", "" и "" для установки рамки на стартовую точку проекта.

(4) Нажмите "" для запуска Other Management :

(5) Выберите пункт "Setting Another Start", затем нажмите клавишу "" .

(6) Используйте клавиши "", "", "" и"" для перемещения пялец в

точку смещения.

(7) Нажмите " " для подтверждения.

(8) Рамка сначала перемещается из точки смещения на стартовую точку, затем начинается вышивка.

9-5 Установка защиты на рамку при выключении (нулевая точка)

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " , для открытия меню настроек:

(2) Выберите пункт " Set Frame Protection/ Frame Origin ", нажмите клавишу " ".

(3) Если установлена функция –setting emb. frame range” , то система выдаст предупреждение: –AUTO CLEAR _EMB. FRAME RANGE‘”, нажмите клавишу " " для продолжения настроек.

(4) Нажмите клавишу ", " " для установки начальной точки дизайна.

(5) Нажмите клавишу для подтверждения, нажмите для выхода.

Перед установкой ручного происхождения пяле, пользователю необходимо переместить рамку в нужное положение происхождения, а затем нажмите кнопку ручной рамки начала координат. После этого система автоматически сохранит текущую позицию рамки в качестве координат. Для получения каких-либо аномальных условий в вышивке, как аварийный останов из-за проблемы или внезапного отключения питания, чтобы избежать ошибки, вызванной точностью " manual frame origin ", то система будет освободить память " manual frame origin". Если кадр был перемещен или машина была восстановлена при отключении питания, пользователь должен установить вручную кадр происхождения снова при включении питания. Если пользователь хочет, чтобы система набора кадров координат автоматически, пользователь должен нажать кнопку автоматической кадра происхождения. Тогда система будет автоматически перемещать рамку, которая использует пределы переключения, чтобы подтвердить происхождение кадра. Таким образом, пользователь должен установить эффективные ограничения переключения в системе перед использованием функции автоматического позиционирования.

9-6 Восстановление положения рамки после выключения

В случае выключения питания, эта функция позволяет вернуть рамку на позицию, которая была до выключения питания. Соответственное исполнение этого действия зависит от установки "SET POWER RESUME/ZERO POINT". Если рамка после выключения не перемещается, то после включения вы можете нажать рычаг для продолжения вышивки.

Операция будет действительна, если включена функция «Установки нулевой точки вручную».

Выполнение:

(1) Остановите основной вал в положении 100 градусов

(2) Нажмите клавишу " " для перехода к Other Management Interface:

(3) Выберите пункт "POWER RESUME", нажмите клавишу " " .

(4) Продолжайте выполнение операции, согласно подсказкам.

(5) Основное меню появится сразу после завершения операции.

9-7 Установка параметров машины

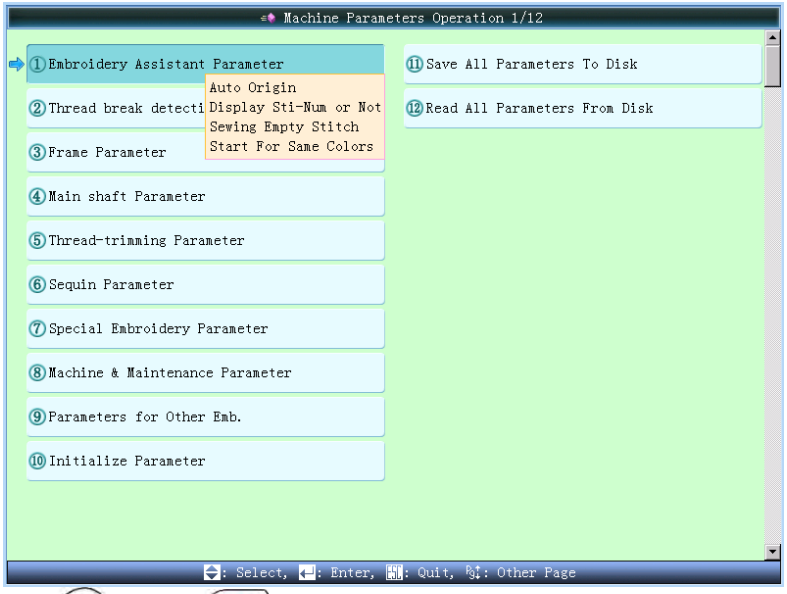
Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " для перехода к Other Management Interface:

(2) :

(3) Выберите "SET MACHINE PARAS", нажмите клавишу " " для перехода к настройкам параметров машины.

(4) Используйте клавиши " ", " ", для переключения между параметрами, нажмите " " для выбора параметра. Пользователь может установить каждый параметр в соответствии с подсказками. Для получения информации, касающейся параметров, пожалуйста, обратитесь к Приложению - список параметров. Тем не менее, параметры в другой модели, могут быть разными.



(5) Нажмите " " или " " для выхода в Machine Parameter interface

(6) Нажмите " " или " " для выхода в Other Management interface.

9-8 Компенсация на атласных стежках

Эта операция способна автоматически искать атласные стежки текущего проекта и выполнять компенсацию, как потребовалось, таким образом, получая увеличенный или узкий результат стежков. После компенсации стежков будет создан новый проект, но старый останется неизменным.

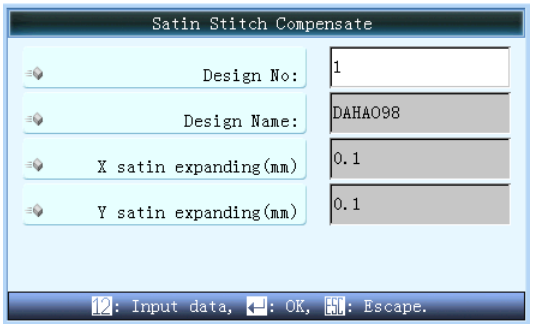
Выполнение (система должна находиться в статусе подготовки вышивки)

(1) Нажмите клавишу " " для перехода к Other Management Interface:

(2) Выберите пункт "Satin Stitch Compensate", затем нажмите клавишу " ".

(3) Выберите дизайн вышивки из памяти.

(4) Нажмите клавишу " " для перехода в меню редактирования компенсационного стежка.



(5) Если оператор не хочет использовать параметр предложенный системой, то оператор может нажать клавишу для ввода значения в ручную .

(6) Введите X (Y) атласный стежок , в диапазоне -0.2 mm до +0.3 mm. Нажмите клавишу для подтверждения. "+" Для увеличения ширины, в то время как "-" для уменьшения ширины.

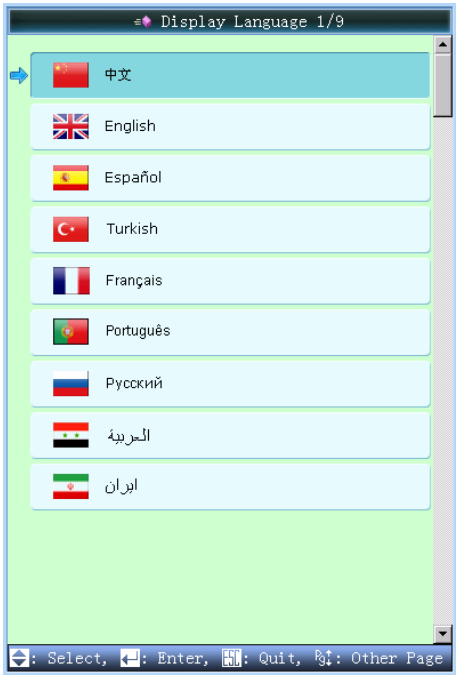
(7) Нажмите , чтобы отрегулировать ширину атласную и сохранить его как новый шаблон, после чего система вернется к выбору операционной модели. Нажмите кнопку "" или "", чтобы отказаться от регулировки ширины атласной и возврата к работе с дизайном.

9-9 Выбор языка

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу "" для перехода к Other Management Interface:

(2) Выберите пункт Display language", нажмите клавишу "".



(3) Выберите необходимый язык. Нажмите клавишу ENTER для подтверждения, нажмите ESC для выхода.

9-10 Установка цикла вышивки

Подробное описание смотрите в Главе 19 Установка цикла вышивки.

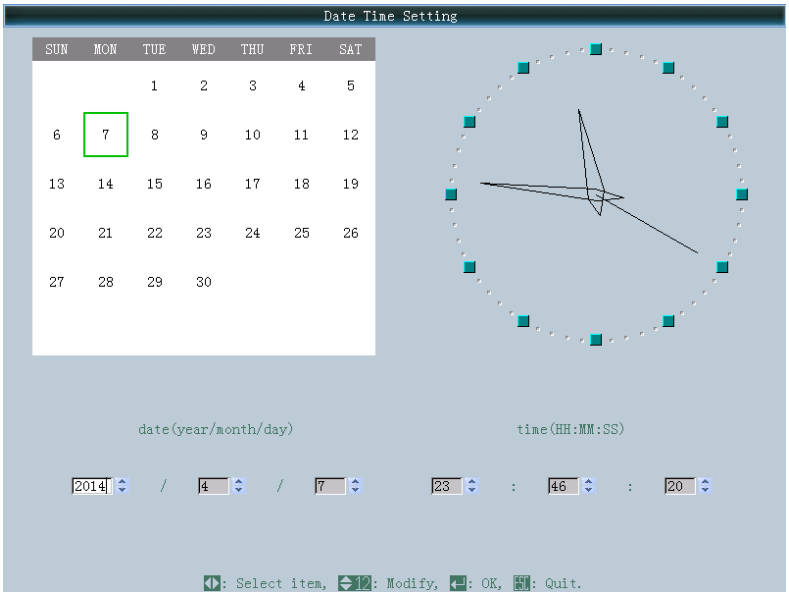
9-11 Установка даты и времени

Параметры даты и времени могут быть изменены.

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу "" для перехода к Other Management Interface

(2) Нажмите "" или"" для перехода между страницами параметров –Set Date & Time". Нажмите клавишу " ENTER " для перехода к настройкам:



(3) Для ввода данных используйте цифровые клавиши. Так же для настройки можно использовать клавиши –“ ” или “ ”. Нажмите “ ” или “ ” для перехода между группами параметров.

(4) Нажмите клавишу для подтверждения, нажмите для выхода.

Глава 10 Менеджер дизайнов вышивки

10-1 Выбор дизайна вышивки

Эта функция предназначена для выбора рисунка для вышивания, пожалуйста, обратитесь к разделу 3-4.

10-2 Отображение дизайнов

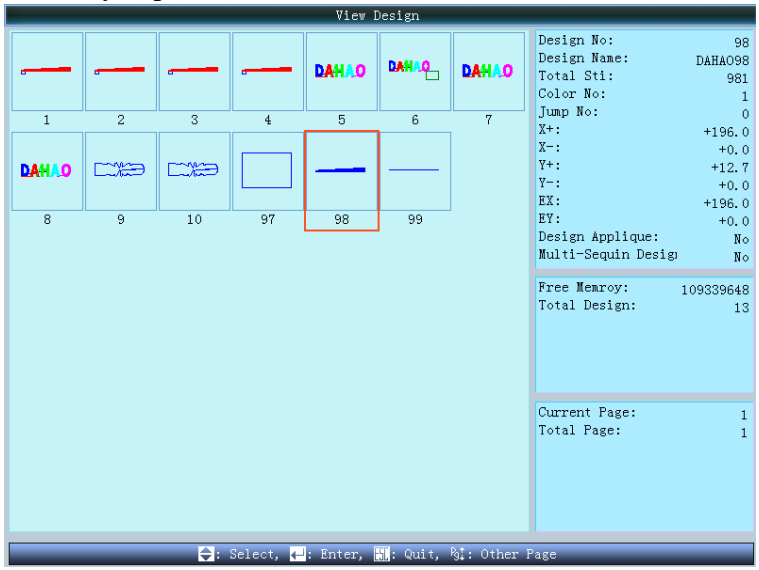
Интерфейс для отображения шаблона памяти делится на области миниатюр образов и подсказок бар. Область миниатюр может отображать 35 моделей. Если память содержит более 35 шаблонов, шаблон будет отображаться на нескольких страницах.

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " для перехода Memory Pattern Management Interface:

(2) Выберите пункт "View DESIGN", нажмите клавишу " ".

(3) Система перейдет в режим отображения дизайнов вышивки. Если все дизайны не помещаются на одном экране, оператор может использовать клавиши " " и " " для переключения между страницами.



(4) Используйте клавиши " "、" " для перехода между дизайнами, " " для просмотра дополнительной информации о файле вышивки.

(5) Функция модели предварительного просмотра позволяет пользователю проверять детали и части рисунка, а также конкретный стежок и его значение.

(6) Нажмите клавишу " " или " " для выхода из браузера дизайнов.

10-3 Копирование дизайнов с диска в память машины

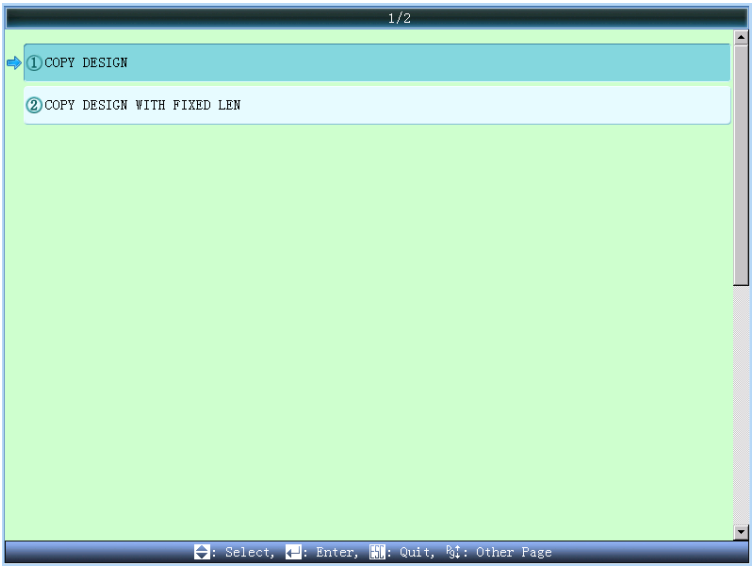
Данная операция выполняется в пункте –Disk Pattern to Memory" в меню Management of Disk. Подробно описано в главе 3-2.

10-4 Копирование дизайна

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " для перехода Memory Pattern Management Interface:

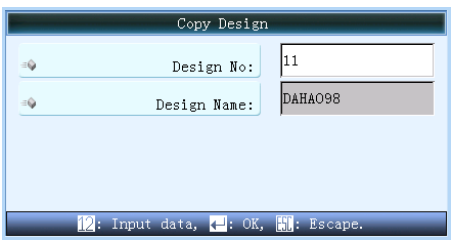
(2) Выберите пункт "COPY Design ", нажмите клавишу " " для перехода к меню копирования. Для перехода к выбору дизайна, который нужно скопировать, нажмите .



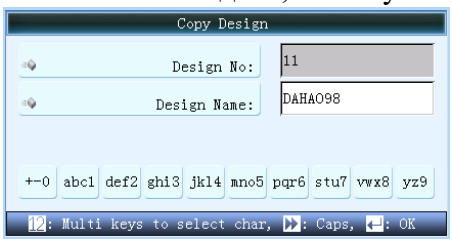
(3) Нажмите " ", " ", для выбора дизайна, нажмите " " для перехода к меню копирования, либо нажмите " " для возврата в меню Pattern Management.

(4) В этот момент система автоматически присвоит номер и имя копируемому дизайну. Если оператор не хочет менять предложенные значения – перейдите к пункту 7 .

(5) Если оператор хочет изменить предложенные значения, необходимо нажать клавишу для внесения изменений.



(6) Система автоматически перейдет в область модификации шаблона имени. Если пользователь хочет меняет имя шаблона введите, пожалуйста, новое имя на здесь.



(7) Нажмите клавишу “ ENTER ” для выполнения копирования. После выполнения копирования система перейдет в режим выбора дизайна. Нажмите “ ESC ” для отмены копирования и выхода в режим выбора дизайна.

10-5 Редактирование дизайна

Обратитесь к главе 11.

10-6 Удаление дизайна

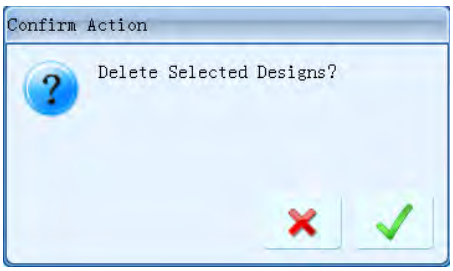
Удаление дизайна из памяти машины.

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " для перехода Memory Pattern Management Interface:

(2) Выберите пункт "DELETE", и нажмите клавишу " ENTER ".

(3) Выберите дизайн, который необходимо удалить, затем нажмите клавишу " ENTER " , появится сообщение о подтверждения удаления дизайна.



(4) Нажмите клавишу “ ENTER ” для удаления дизайна. После удаления система вернется в режим выбора дизайна. Нажмите “ ESC ” для отмены удаления и возврата в режим выбора дизайна.

10-7 Разделение дизайна

Данная операция предназначена для разделения рисунка в памяти на два новых моделей и сохраняет шаблон источника в памяти без изменений.

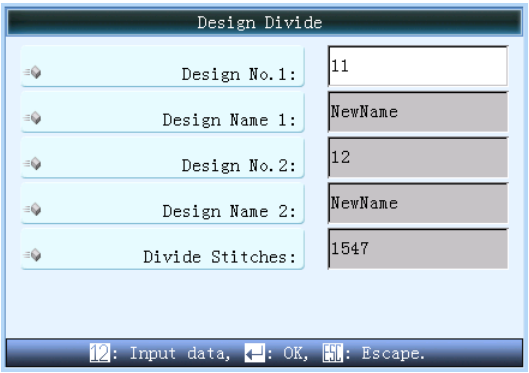
Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " для перехода Memory Pattern Management Interface:

(2) Выберите пункт "DIVIDE", нажмите клавишу " ".

(3) Выберите исходный файл и нажмите клавишу " " для перехода в меню разделения дизайнов.

(4) Если пользователь не хочет, чтобы использовать значение по умолчанию, пользователь может ввести имя модели, номер модели и стежок номер точки разделения с помощью клавиатуры. После ввода данных нажмите клавишу .



(5) Нажмите для выполнения разделения дизайнов. Нажмите “ ” для отмены разделения и возврата в режим выбора дизайна.

10-8 Объединение дизайнов

Эта операция заключается в объединении двух случайных моделей в один новый шаблон. Интервал между дизайнами является расстоянием между конечной позиции первого рисунка и точкой начала второго шаблона.

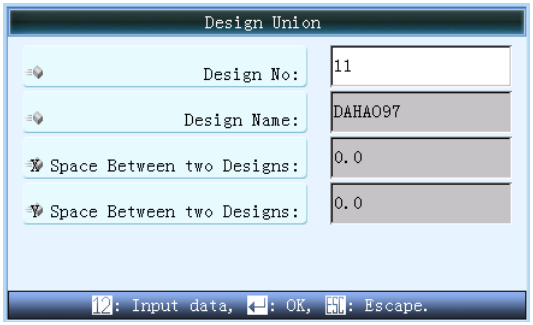
Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " для перехода Memory Pattern Management Interface

(2) Выберите пункт "COMBINE", нажмите клавишу " " для перехода к меню объединения дизайна.

(3) В меню выбора, выберете два дизайна, которые необходимо объединить. Нажмите для настроек комбинирования файлов.

(4) Если пользователь не хочет, чтобы использовать значение по умолчанию, пользователь может ввести имя модели, номер модели и зазор разделения с помощью клавиатуры. После ввода данных нажмите клавишу .



(5) Нажмите ENTER для выполнения объединения. Нажмите “ESC” для отмены объединения и возврата в режим выбора дизайна.

10-9 Редактирование комбинированных дизайнов (Объединенные дизайны)

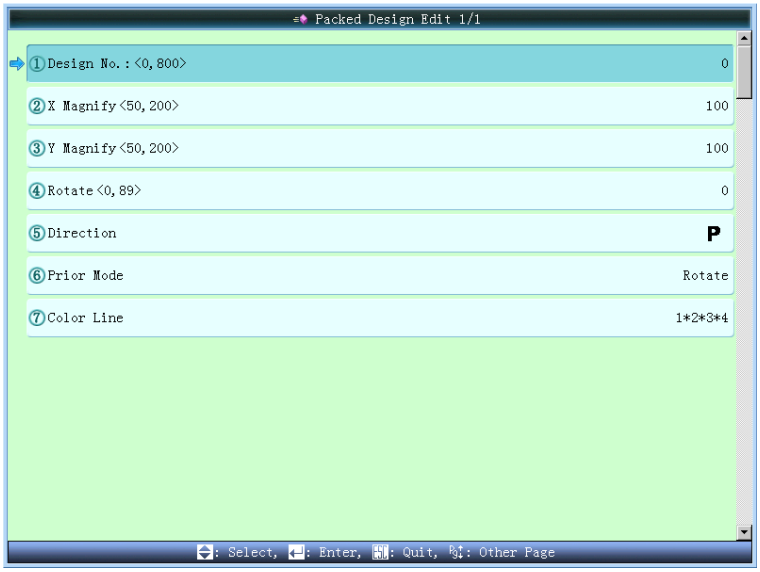
Сочетание модели означает узор группу упакованную из нескольких (менее 99) нормальных паттернов в памяти после настройки параметров, которая предназначена для непрерывной вышивки автоматически в соответствии с настройкой. В интерфейсе управления памятью образов, сочетание картина отмечена . Для вышивали комбинированный шаблон, пользователь может создать эту комбинацию образцов после издания. После возвращения к интерфейсу управления образов памяти, если система находится в состоянии подготовки вышивки, пользователь может выбрать шаблон для вышивки. Когда система возвращается к основному интерфейсу, пользователь может подтвердить шаблон и тянуть планку для вышивки. Пользователь также может составить комбинированный шаблон в обычной модели с функцией компиляции, которая легко проверить и вышивки.

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу "" для перехода Memory Pattern Management Interface :

(2) Выберите пункт "PACKED DESIGN", затем нажмите клавишу "ENTER" для перехода в меню редактирования.

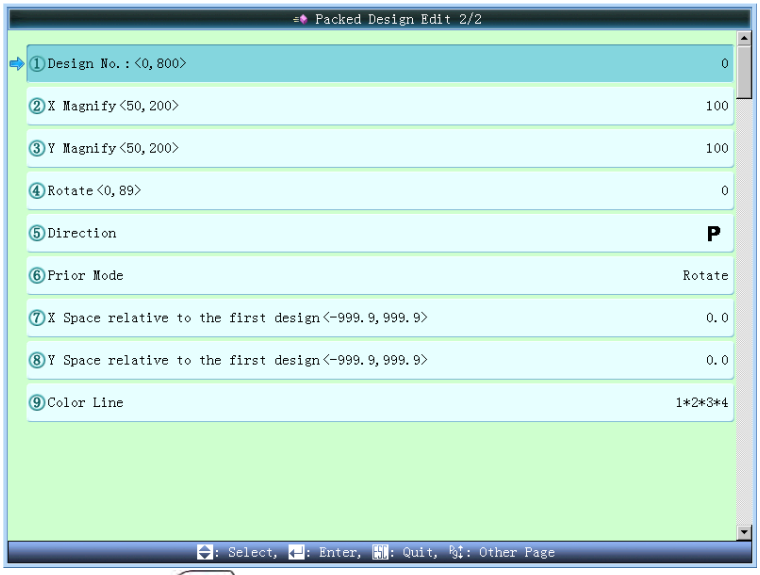
(3) Если пользователь хочет изменить сохраненный шаблон комбинации, пожалуйста, выберите эту комбинацию образцов; если пользователь хочет создать комбинированный шаблон, он может выполнять следующие операции непосредственно. Серийный номер означает, сколько моделей формируют текущий дизайн комбинации и какой шаблон находится под операции.



(4) Установите параметры для первого дизайна, такие как номер дизайна, направление, угол поворота, приоритет дизайна и схему смены цвета.

При нажатии кнопки " ", чтобы установить несколько шаблонов для комбинирования. Пользователь также может нажать , чтобы вернуться, чтобы изменить параметры каждого шаблона в этой комбинации.

Если образец при текущей операции не первый шаблон, пользователь должен также установить интервал между этим рисунком и первым рисунком.



(6) Нажмите клавишу для сохранение комбинированного дизайна.

(6) (7) Введите имя и номер дизайна. Нажмите для сохранения. Нажмите “ ” для отмены объединения и возврата в режим выбора дизайна.

10-10 Сброс всех параметров

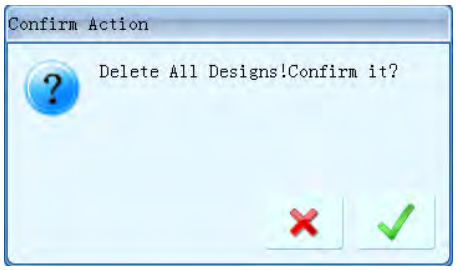
Данная функция выполнит сброс всех параметров, будьте осторожны при ее использовании!

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " для перехода Memory Pattern Management Interface:

(2) Выберите пункт "CLEAR ALL", затем нажмите " " для переход в меню

сброса парамтеров.



(3) Система выведет запрос подтверждения сброса параметра. Выберите ✓ или нажмите ENTER для сброса параметров. Если пользователь выберет "✗" или нажмите "ESC" для возврата в меню.

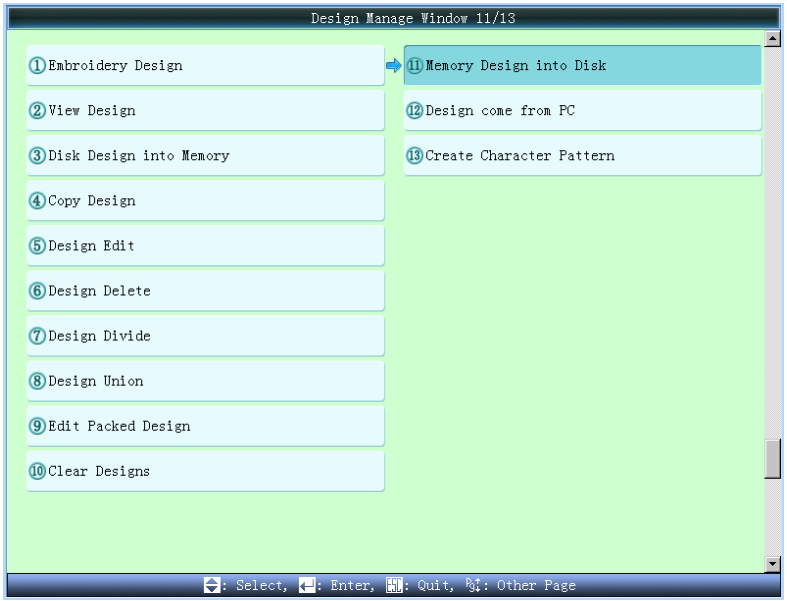
10-11 Вывод дизайнов из внутренней памяти

Данная функция позволяет выполнить копирование дизайнов вышивки из памяти машины на съемный диск, в двоичном формате. Совместно с –Input Pattern from Memory to Disk", данная функция позволяет выполнить копирование с диска на диск.

Выполнение:

(1) Вставьте диск с дизайнами вышивки, нажмите клавишу "" для перехода Memory Pattern Management Interface

(2) Выберите пункт "Memory Pattern into Disk", нажмите клавишу "ENTER".



(3) Выберите дизайн из памяти и нажмите клавишу "ENTER" .

(4) Введите имя и номер дизайна, нажмите клавишу "ENTER" для сохранения

дизайна на съемный диск. После сохранения система вернется в режим менеджера дизайнов.

(5) Нажмите клавишу " " для выхода из меню.

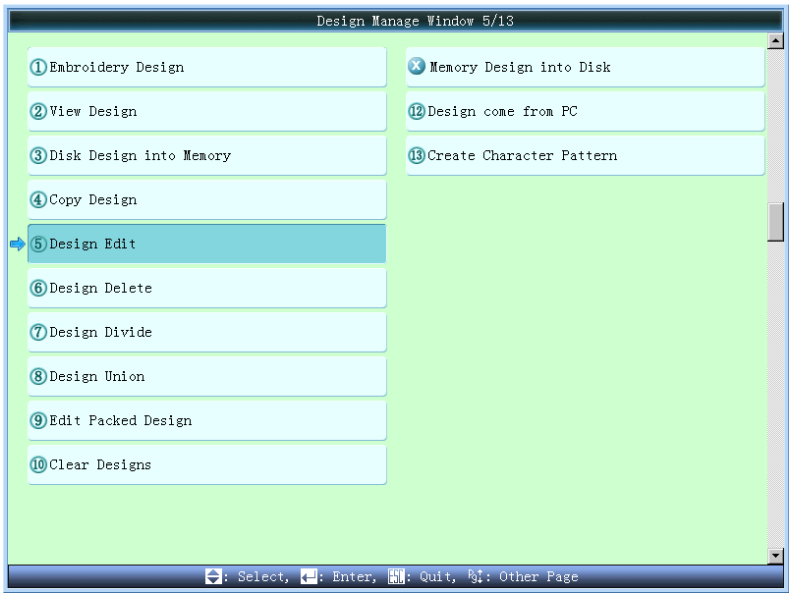
Глава 11 Редактирование дизайнов вышивки

Эта функция предназначена для редактирования нормальную структуру в памяти или создать новый шаблон. Эта функция может редактировать шаблон под 50 тысяч стежков непосредственно.

11-1 Начала редактирование

(1) Нажмите " " для перехода в Pattern Management Interface:

(2) Выберите пункт "Design Edit", нажмите клавишу " ".

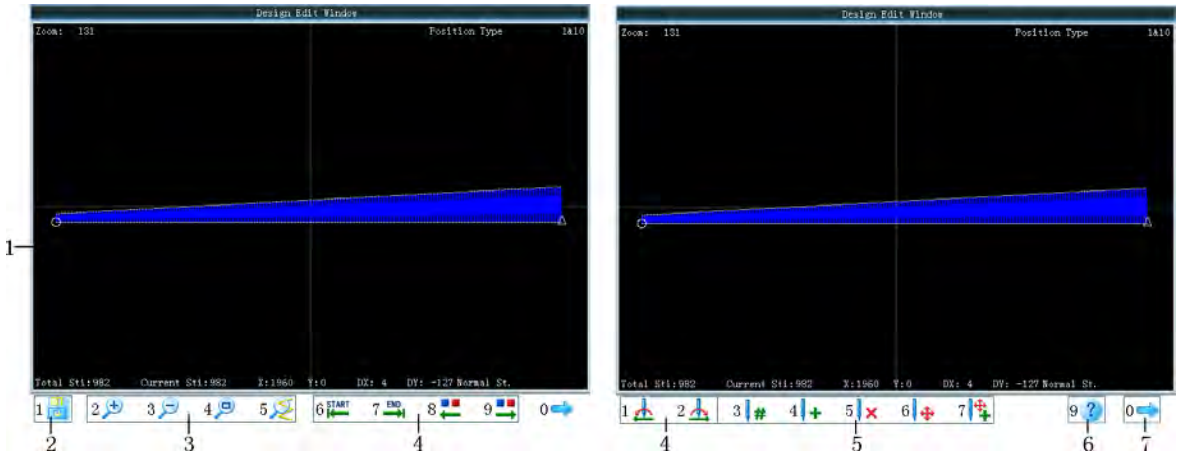


(3) Нажмите клавишу для перехода к редактированию. Система выдаст запрос на редактирование файла.

(4) Выберите “ ” и нажмите “ ” для перехода к редактированию; выберите “ ” и нажмите “ ” для выбора другого дизайна.

Примечание: Если выбранный шаблон представляет собой комбинацию модели, пользователь должен установить " From Combination to Basic Pattern " перед редактированием комбинированной схемы.

11-2 Общие сведенья о редактировании



Окно предварительного просмотра картины: она используется для предварительного просмотра шаблона. В изображении, "o" является текущей строчки. Форма строчки текущего стежка выделяется белым цветом. Коэффициент масштаба отображается в верхнем левом углу, в то время как тип стежка (нажмите , чтобы переключиться) отображается в правом верхнем углу. Нижняя часть будет отображать подробную информацию о стежок форме.

1、 Рабочее окно

2、 Управление файлов: сохранение

3、 Просмотр: масштабирование изображение

4、 Поиск стежка: используется для поиска нужного стежка

5、 Редактирование стежка: она используется для изменения строчки кода, вставить строчку, удалить строчку и переместить стежок.

6、 Help: используется для получения справки

7、 Номер страницы: используется для переключения между страницами.

.

11-3 Файл и просмотр

1 : Сохранение дизайна вышивки

2 3 : Управление масштабом, по умолчанию 150%.

4 : Увеличить выделенную зону.

5 : Установить значение масштаба 450% (или 500%) для редактирования

заданных стежков.

9 Вызов справки.

11-4 Положение стежка, конец стежка

Когда пользователь установить текущую строчку в позиции определенной строчки, система будет отображать положение текущего стежка с "+" в окне предварительного просмотра. Если текущая строчка не находится в пределах зрения, система будет автоматически обновлять вид и отображать текущую строчку в центре поля зрения

1、 Позиция стежка

6 Перейти к началу дизайна

7 Перейти к концу дизайна

8 Перейти к предыдущему цвету

9 Перейти к следующему цвету

1 Перейти в предыдущему прыгающему стежку

2 Перейти в следующему прыгающему стежку

Нажмите " или " для перемещения между стежками на высокой скорости, нажмите " " для перехода между стежками на низкой скорости. Нажмите " " для перехода между: стежками 1&10, 100&1000, плоский стежок, остановка, смена цвета, прыгающий стежок и пайетка.

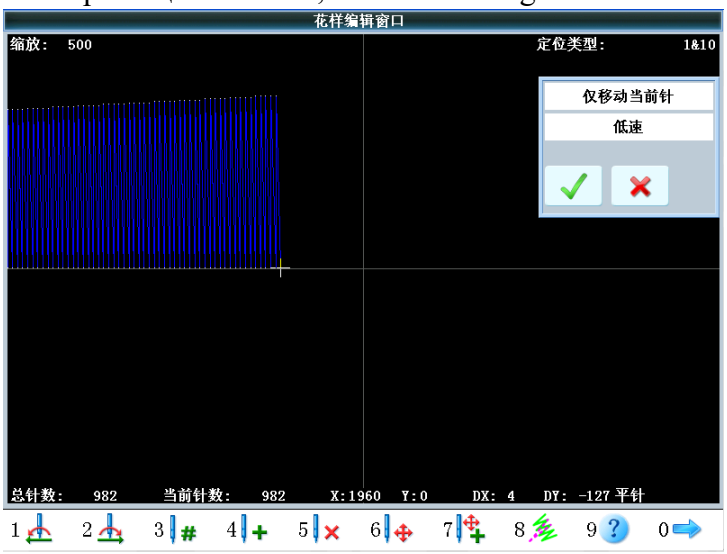
2、Редактирование стежков

4 добавление стежка в текущей позиции курсора. Нажмите " " смены типа стежка. Нажмите " " или " " для подтверждения, нажмите или " " для отмены.

5 удаления выбранного стежка.

6 перемежение выбранного стежка. Нажав данную клавишу система выведет сообщение ~~–~~move current stitch or move current and following stitches key", "8 ". Эта

клавиша выполняет переключение между –Move current stitch only” и –Move following stitches”. Используйте клавиши навигации для перемежения стежка. Нажмите " " для переключения скорости перемещения –Low, Middle and High”



7 : Добавить плоский стежок в конце.

Используйте клавиши навигации для выбора положения установки стежка. Затем нажмите клавишу " " для добавления стежка. После этого оператор может продолжить добавление стежков.

Нажмите клавишу " " для выбора скорости перемещения. Нажмите " " для переключения скорости перемещения –Low, Middle and High”

После завершения редактирования дизайна нажмите "1 "для сохранения дизайна, введите его имя и номер. Нажмите " " для сохранения, либо нажмите " " для отмены.

Глава 12 Работа с дизайнами с высокой скоростью вышивки и текстом

Оператор может использовать встроенный набор шрифтов для создания вышивки

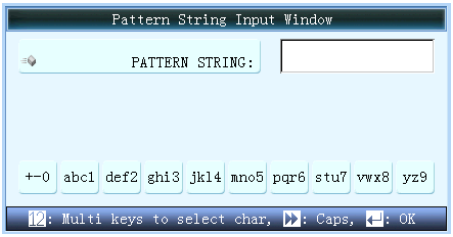
12-1 Ввод текста

1、 Нажмите " " для входа в меню дизайнов

2、 Выберите пункт “Create Letter Pattern”. Нажмите " " для перехода к вводу текста.

12-2 Ввод текста и базовые настройки

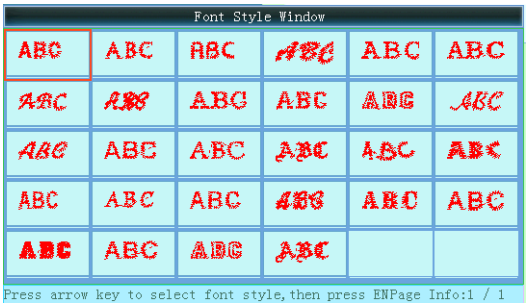
После активации окна ввода параметров, пользователю необходимо переместить значок в соответствующий параметр и нажмите “ ” для ввода параметров. После ввода необходимых параметров нажмите клавишу “ ” для сохранения настроек. Появиться окно ввода текста:



1、 Char. String: текст для вышивки.

2、 Font Style: Стиль текста вышивки. Выбранный стиль будет использован для

вышивки заданного текста. На рисунке ниже представлены базовые стили шрифта.



Используйте клавиши “ ” для выбора необходимого стиля текста, затем нажмите клавишу "

" для подтверждения

3、 После настройки параметров, нажмите "

" для входа в меню “Letter Pattern Creation”, где оператор задает текст.

(1) Интерфейс –Letter Pattern Creation”

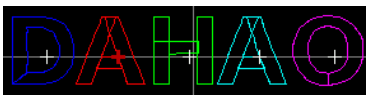
The interface for creating the letter patter is shown as below: user can press 0 to shift among the following three interfaces.

Как правило, пользователь должен установить параметры, такие как всего метода расположение буквы строки, угол буквы строки и интервала буквы строки вращаться (Ключи первых двух рядов в нижней части экрана); выберите саму букву, а затем отрегулировать параметр компоновки этого отдельного письма.

Письмо окно дизайн дисплея: кресты в центре являются координаты; Пересечение происхождения (0,0). Письмо звание автоматически окружает происхождение..

(2) Просмотр и редктирование

–Stitch Form”: показать/спрятать



–Enlarge": приблизить.

–Reduce": отдалить.

–Actual": показать в натуральную величину

–Center": отцетровать эскиз дизайна вышивки

–Move": перемещение текста по экрану

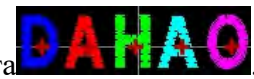
–Left", "Right", "Up" and "Down": навигационные клавиши

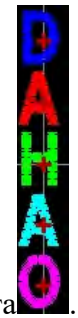
–Save": сохранение дизайна

–Exit": выход из режима редактирования

–Help": вспомогательная информация

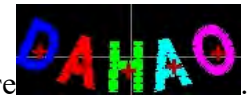
Стили текста.

"Horizontal": горизонтальное размещение текста  .



–Vertical": вертикальное размещение текста.

–Up Arc": изгиб текста по дуге .

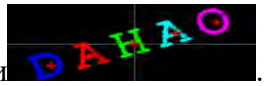
–Down Arc": изгиб текста по дуге  .

"Fix Letter Direction": смещение текста лесенкой, с устапом в разные стороны относительно центра .

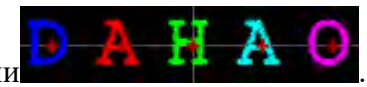
–Angle follow”: изгиб текста по дуге с увеличенным углом .

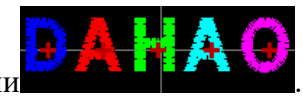
–Increase Radian изгиб текста по дуге с увеличенным углом .

–Reduce Radian”: изгиб текста по дуге с уменьшенным углом .

–Whole Anticlockwise Rotate”: поворот текста против часовой стрелки  .

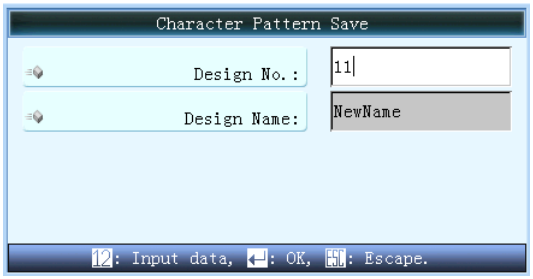
–Whole Clockwise Rotate”: поворот текста по часовой стрелки .

"Extend Letter Interval”: Iувеличенный интервал между буквами  .

"Reduce Letter Interval”: уменьшенный интервал между буквами  .

12-3 Сохранение надписи

После завершения редактирования нажмите клавишу 8 键. Нажмите “ ” для присваивания имени и номера дизайну вышивки, затем нажмите “ ” для перехода к сохранению.



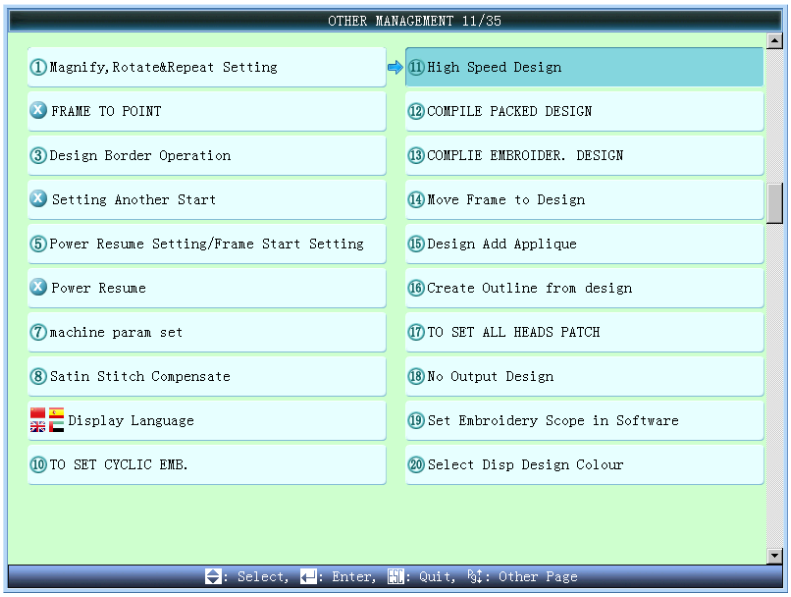
Нажмите “ ENTER ” для сохранения. Если необходимо внести дополнительне изменения перед сохранением, нажмите “ ESC ” для выхода.

12-4 Настройка дизайнов, которые вышиваются на высокой скорости

Эта операция может разделить длинную форму строчки в шаблоне в виде короткой строчки, так что скорость вышивки не будет идти вниз из-за длинного стежка

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу "" для перехода в меню Other Management. Выберите пункт –High Speed Pattern” и нажмите клавишу ENTER:



(2) Выберите необходимый дизайн.

(3) Если необходимо изменять параметры, которые система предложила автоматически, нажмите клавишу "ENTER" и выполните редактирование настроек.

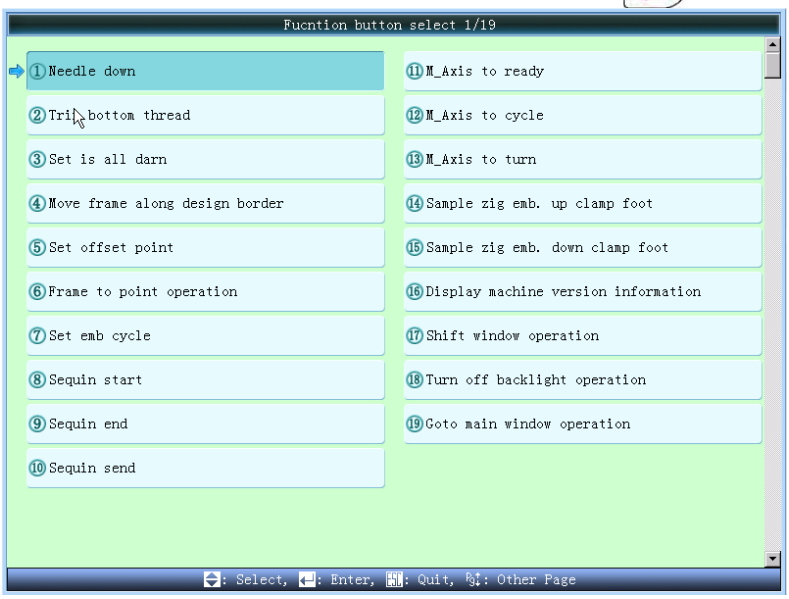
(4) Нажмите “ ENTER ” для сохранение нового дизайна вышивки, либо нажмите “ ESC ” для отмены.

Глава 13 Пользовательские клавиши

Блок оборудован программируемыми клавишами F1, F2 и F3. “Customized Parameter” используется для настройки быстрого доступа к определенным функциям используя пользовательские клавиши.

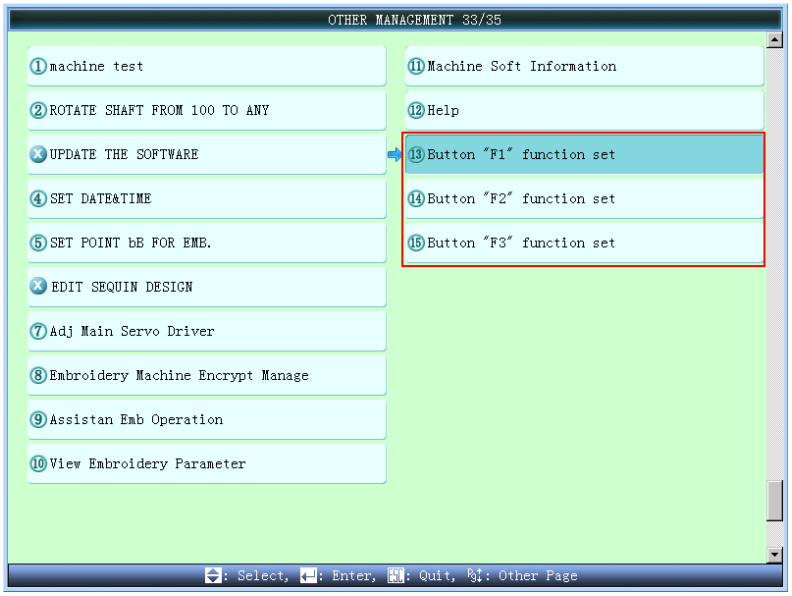
Путь 1

Зажмите любую из клавиш “F1、F2、F3” на 5 секунд. Включится меню Other Management, после этого выполняется настройка. Нажмите “ENTER” для подтверждения.



Путь 2

1、 Нажмите клавишу “” для входа в Other Management. Выберите пункт “Button F1 Function Set” и “ENTER” для входа в интерфейс настройки.



2、 Выберите необходимый параметр, затем нажмите “ENTER” для подтверждения. После этого система вернется в интерфейс Other Management.

3、 Нажмите “F1” для настройки параметра.

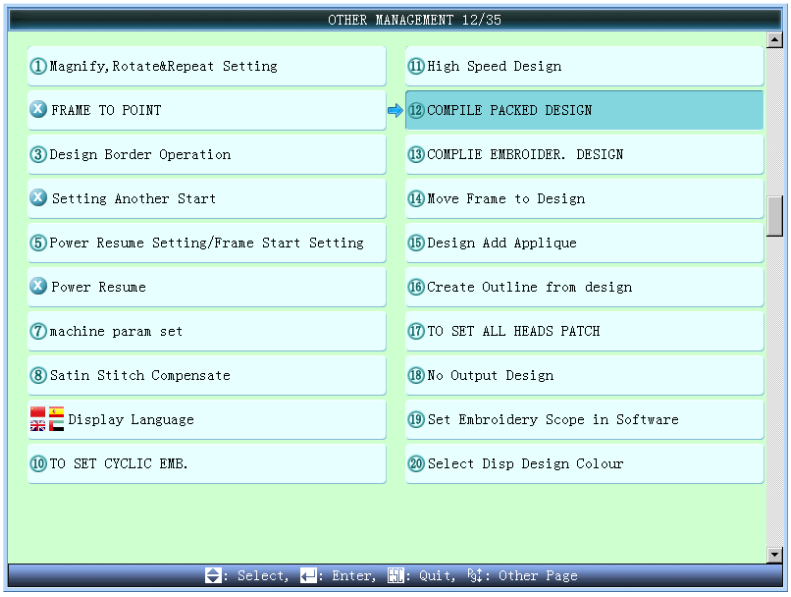
4、 Клавиши “F2、F3” настраиваются так же, как и “F1”。

Глава 14 Настройка комбинированных дизайнов вышивки

14-1 Создание комбинированных дизайнов (Создание базовых дизайнов из комбинированных дизайнов)

Выполнение:

(1) Нажмите клавишу " " выберите пункт –Compile Packed Design". Нажмите для перехода в меню комбинированных дизайнов,



(2) Система откроет перечень дизайнов в памяти. Выберите комбинированный дизайн и нажмите " " для перехода к следующему этапу.

(3) Нажмите " " для создания комбинированного дизайна, либо нажмите любую другую клавишу для выхода.

(4) Введите имя и номер дизайна, после чего система автоматически создаст новый файл.

(5) Нажмите " " для возврата в основное меню.

14-2 Выполнение комбинированного дизайна

Выполнение:

Нажмите клавишу " " выберите пункт "COMPILE EMBROIDER. DESIGN" в открывшемся меню, затем нажмите клавишу для перехода в меню редактирования.

(1) Нажмите клавишу " " для выполнения сохранения комбинированного

дизайна.

(2) Введите имя и номер дизайна, после чего система автоматически создаст новый файл.

(3) Нажмите " " для возврата в основное меню

Глава 15 Загрузка параметров при включении питания машины

Некоторые данные в системе является недопустимыми из-за сильного случайного возмущения. На данный момент программа в рамках системы будет заблокирована сама по себе, когда пользователь включает питание. Эта проблема не может быть решена с помощью перезагрузки машины. Когда пользователь встречает эту ситуацию, пожалуйста, инициализировать машину, чтобы разблокировать его:

Выполнение –Power-on Initialization” может быть выполнено путем зажатия клавиши " " при включении питания машины. При загрузке откроется Other Management interface

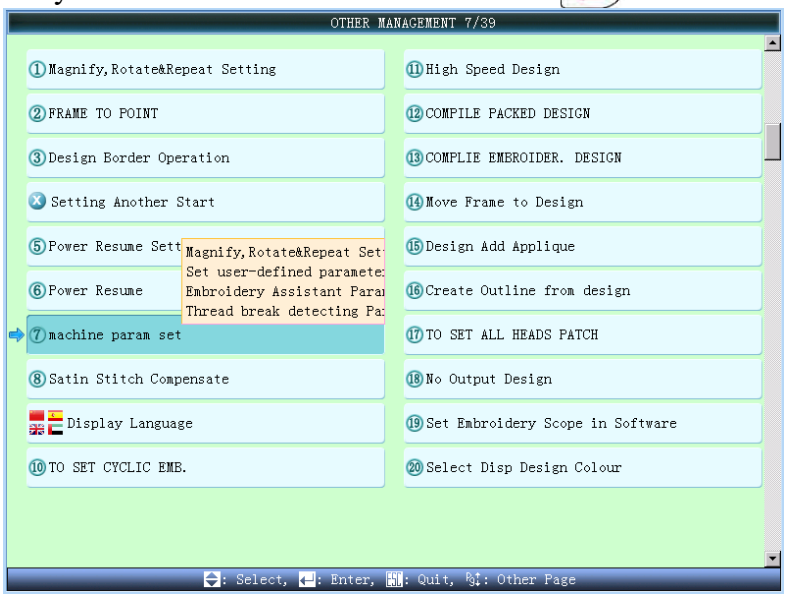
Путь 1:

Зажмите клавишу " " при выключенном питании машины. Включите питание машины. Машина перезапустит систему, оповестив пользователя звуковым сигналом. Когда оператор отпустит клавишу " ", машина загрузиться в обычном режиме.

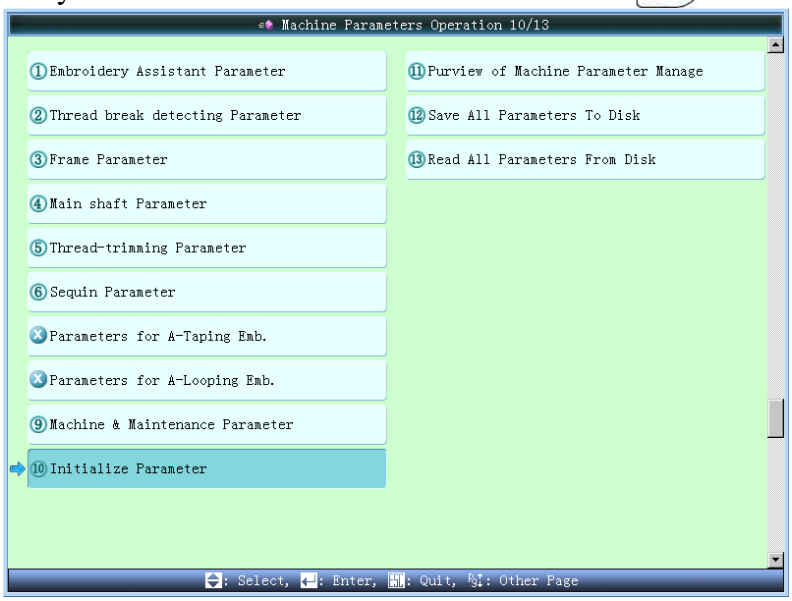
Путь 2:

1、Нажмите клавишу “ ” откроется Other Management Interface

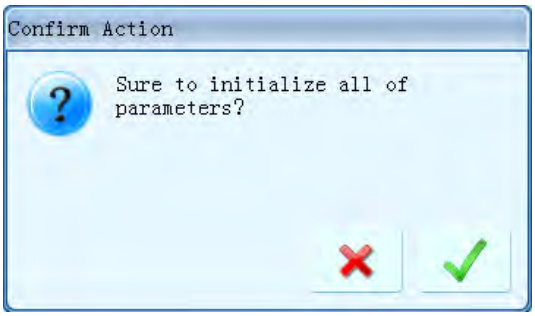
2、Выберите пункт –Set Machine Para.” И нажмите .



3、Выберите пункт “Parameter Initialization” и нажмите “ENTER”.



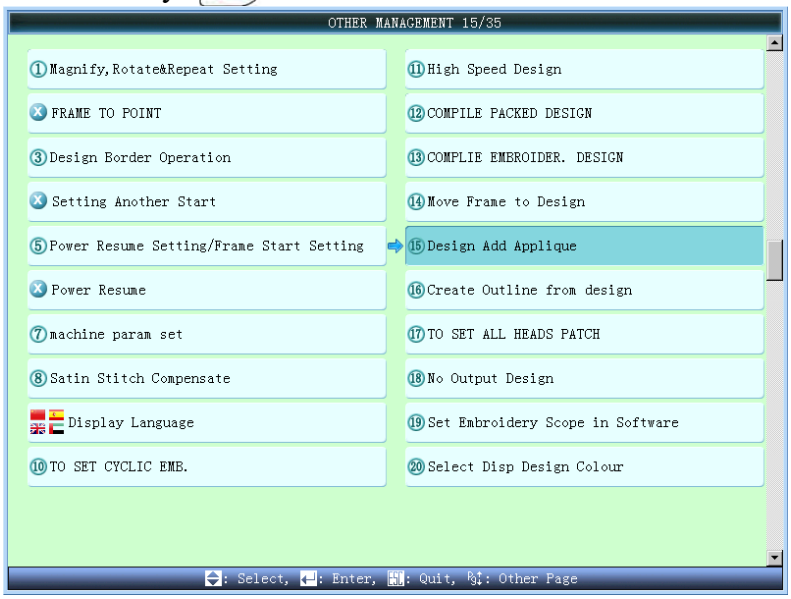
4、Система выдаст запрос на перезагрузку параметров. Нажмите клавишу ENTER для выполнения инициализации параметров, либо нажмите ESC для отмены.



Глава 16 Апликации

Когда картина нуждается в аппликацию, система имеет два пути реализации этой функции, которые являются ручной кадр перемещения и автоматический кадр движущегося.Способ управления для ручного перемещения кадров: Во время шитья, машина автоматически остановится останавливается на остановке кода. В этот момент пользователь может нажать ручной кадр движущихся, чтобы переместить рамку в нужное положение. Затем пользователь может вставить патч. После этого пользователь должен нажать кнопку " " и " ", чтобы вернуться к точке остановки. Наконец, пользователь может тянуть бар, чтобы продолжить вышивание. Авто кадров в движении: Во-первых, пользователь должен добавить коды патч к дизайну. Затем пользователь должен выбрать дизайн и установить его в статус подтверждения вышивки. Опять же, потребности пользователей установить точку смещения для этой конструкции. И, наконец, пользователь должен потянуть планку для вышивки. Машина остановится на стежок аппликацией кода и автоматически переместить рамку к точке смещения, которая позволит пользователю вставить патч. Пользователь может потянуть планку, чтобы продолжить вышивание после наклеивания аппликации. Операция добавления кодов к аппликации конструкции выглядит следующим образом:

(1) Нажмите клавишу" ", затем выберите пункт "ADD PATCH CODE TO DESIGN", нажмите клавишу " " .



(1) Выберите дизайн в который необходимо добавить код апликации.

(2) Введите необходимые параметры: перемещение пялец, схема смены цвета и код остановки.

(3) Нажмите клавишу" " для возврата в главное меню.

Глава 17 Поворот главного вала на 100 градусов в ручном режиме

Будьте внимательны при выполнении поворота главного вала, чтобы не повредить узлы машины.

17-1 Поворот главного вала в ручном режиме

При необходимости, вы можете превратить главную ось и сделать основной вал останавливается на 100 градусов или повернуть один круг медленно вручную нажатием клавиш следующим образом:

(1) Нажмите клавишу "

" для перехода к меню настроек:

(2) Нажмите клавишу"

" для поворота вала на 100 градусов, или нажмите

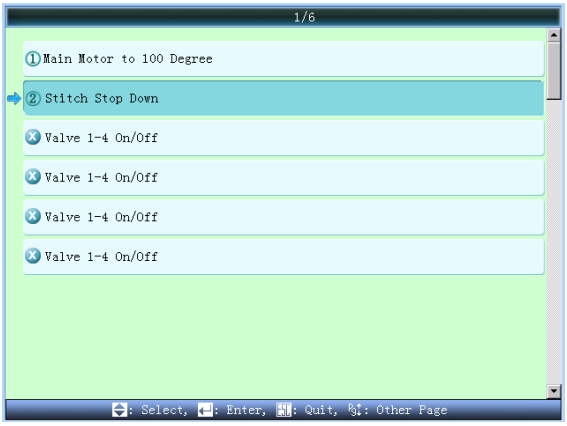
для выхода.

17-2 Перемещение игл в нижнее положение

Эта функция используется при штопке. Когда игла находится в нижнем положении – материал зафиксирован.,

(1) Нажмите клавишу "

" для открытия меню:



(2) Выберите –LET NEEDLE DOWN” нажмите клавишу – ”.

(3) На экране отобразиться сообщение –PRESS ENTER TO CONTINUE ”. Нажмите – ” после чего игла перейдет в нижнее положение. Будьте аккуратны

(4) Отпустите материал из рамы, когда игла находится в материале. Теперь движущуюся клавиши доступны. Переместить рамку на нужную позицию и нажмите “ ” для подтверждения.

(5) После операции игла все еще находится в нижнем положении. Оператор может повернуть главный вал на 100 градусов вручную.

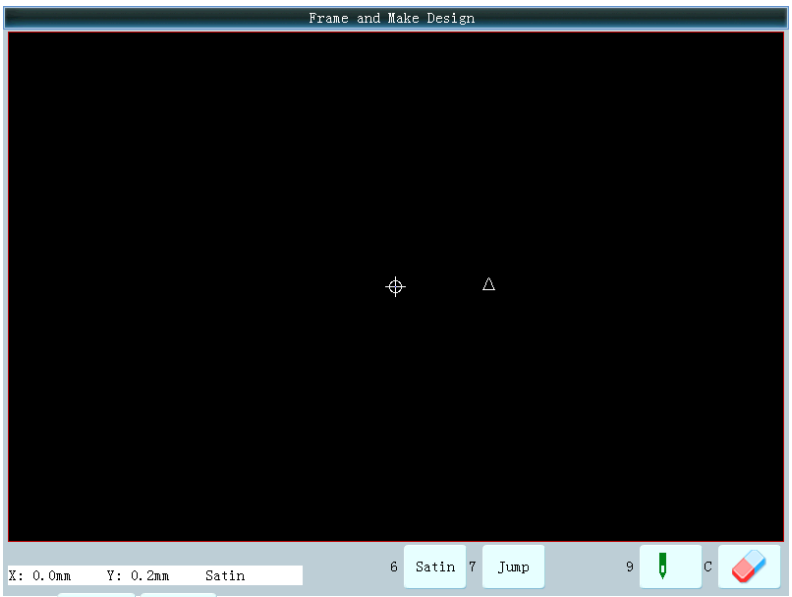
Глава 18 Перемещение пялец в процессе создания дизайна

Иногда пользователь хочет вышивают отметку конструкции перед вышиванием его таким образом, чтобы определить стандартную линию рисунка. Функция "Сдвиг кадра, чтобы сделать новый дизайн" может создать такую конструкцию, и вы можете выбрать новый дизайн вышивать границу.

Выполнение:

(1) В состоянии подготовки вышивки, переместите рамку к исходной точке рисунка.

(2) Нажмите клавишу " " выберите пункт "FRAME TO MAKE DESIGN", и нажмите клавишу " " для настройки параметров.



(3) Нажмите для выбора типа стежка. Переместить рамку вдоль границы желаемой конструкции, нажав на кнопку ручного перемещения пялец. Нажмите или цифровую клавишу, чтобы создать траекторию.

(4) После завершения, нажмите “ ” для создания нового шаблона

(5) Введите имя и номер нового дизайна вышивки, после чего нажмите клавишу " " для создания нового дизайна.

(6) Нажмите клавишу " " для выхода в меню.

Глава 19 Настройка цикла вышивки

Когда машина находится в циклической вышивки, компьютер сделает кадр вернуться к исходной точке, и машина начнет вышивали узор на другое время, не вытаскивая планку после того, как машина закончит вышивать узор на этот раз.

Эта установка позволит повысить производительность вышивки в фактическом использовании.

Операция установки или отмены циклической вышивки:

(1) Когда циклическая вышивка выключена, нажмите клавишу " " и клавишу "0", выберите "To Set Cyclic Emb" и нажмите :

(2) Система вернется в основное меню, статус циклической вышивки будет активен. На дисплеи появится иконка .

(3) Если машина находится в режиме циклической вышивки, если пользователь снова зайдет в меню "To Set Cyclic Emb", система выключит режим циклической вышивки.

Глава 20 Запрет вывода дизайна

20-1 Дополнительная информация

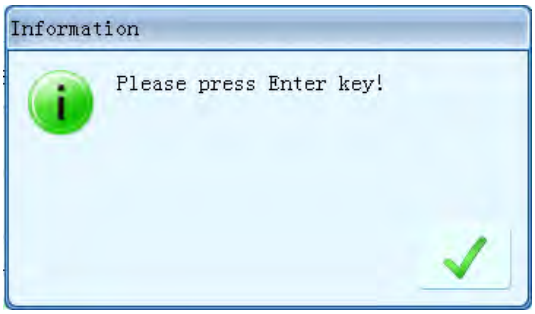
Функция запрещает выполнять копирование дизайнов из памяти. В случае, если пользователь машины установил пароль (четырехзначный номер) для " NO OUTPUTTING DESIGN NO выводя ДИЗАЙН", другие люди не могут выполнить операцию "OUTPUT (DSB)" в меню управления дисками без ввода пароля. Если пользователь хочет сделать операцию, то он должен отменить пароль для NO OUTPUTTING DESIGN ".

20-2 Установка "NO OUTPUTTING DESIGN"

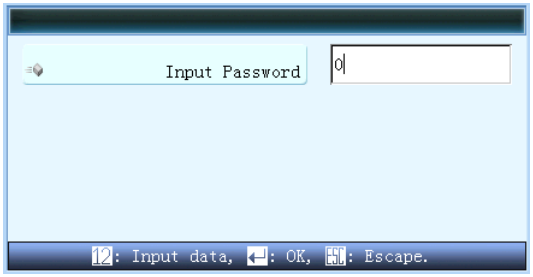
Выполнение:

(1) Нажмите " " для входа Other Management interface. Выберите "NO OUTPUTTING DESIGN", нажмите клавишу " " .

(2) Откроется сообщение –Please press Enter Key". Нажмите клавишу " " для продолжения



(3) В этом окне необходимо установить пароль. Пользователь может установить любой пароль до 4 символов (except for "0", "00", "000", "0000"), нажмите Ввод для подтверждения.



20-3 Отмена "NO OUTPUTTING DESIGN"

Зная пароль можно отключить функцию блокировки данных.

Выполните действия описанные в предыдущем пункте и установите параметр "CLEAR ALL".

Глава 21 Тестирование

21-1 Тест компьютера

Это действие должно тестировать основную цепь совета и банка памяти компьютера.

21-2 Скоростное испытание основного вала

Это действие должно отображать скорость набора и реальную скорость поворота основного вала для отладки основного вала.

21-3 Проверка механики

Это действие должно тестировать всю механику машины.

21-4 Поворот вала в нужную позицию

Эта операция останавливает вал в нужной позиции для тестирования системы.

Глава 22 Установка размера пялец

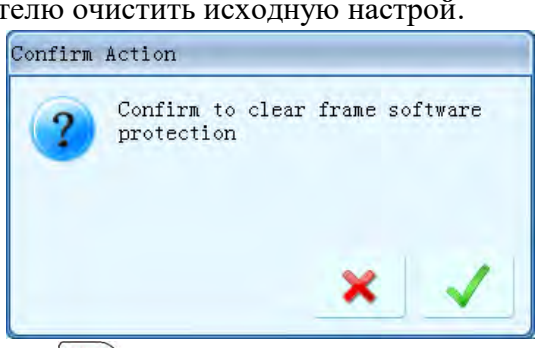
Функция, чтобы установить диапазон пялец, с тем, чтобы обеспечить образец вышивают в пределах диапазона кадров.

Выполнение:

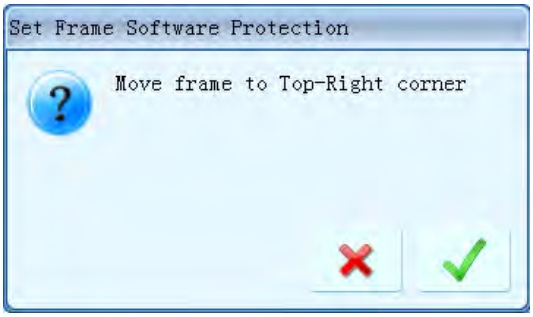
(1) Нажмите " " для перехода в меню Other Management:

(2) Выберите пункт "SET EMB. Scope in Software", нажмите клавишу " " .

(3) Если пользователь установил защиту программного обеспечения, система будет намекать пользователю очистить исходную настрой.

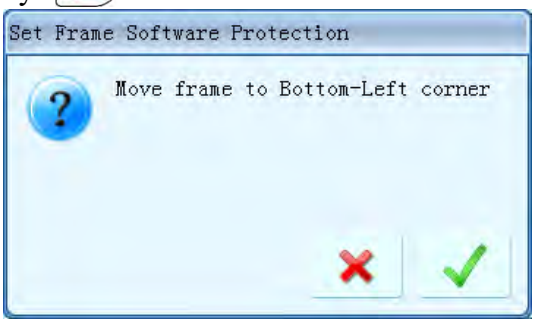


(4) Нажмите клавишу " " .



Переместите пяльца в правый – верхний угол, нажмите клавишу "ENTER" .

(5) Нажмите клавишу "ENTER" .



Переместите пяльца в левый – верхний угол, нажмите клавишу "ENTER"

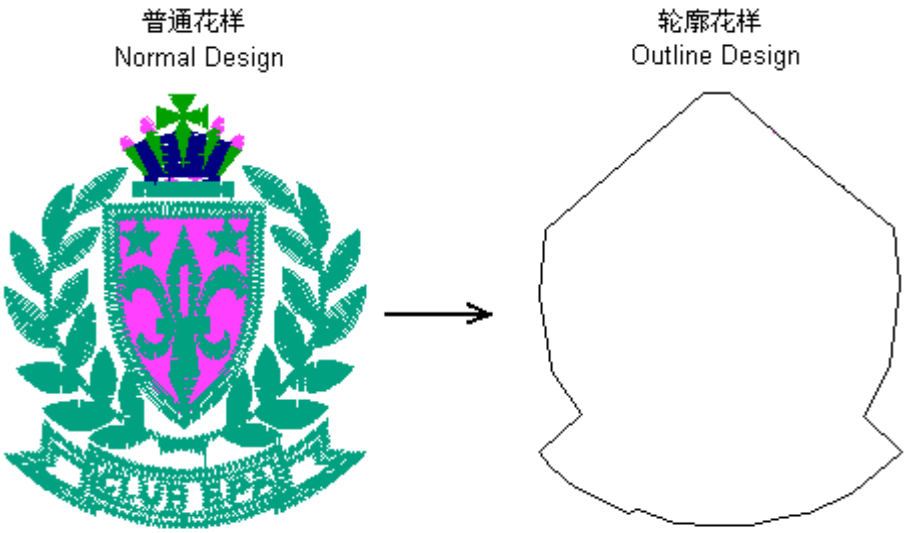
(6)、Система запомнит крайние точки пялец.

Глава 23 Структурный проект

23-1 Описание

Эта функция для генерации структурированного проекта。

Например：

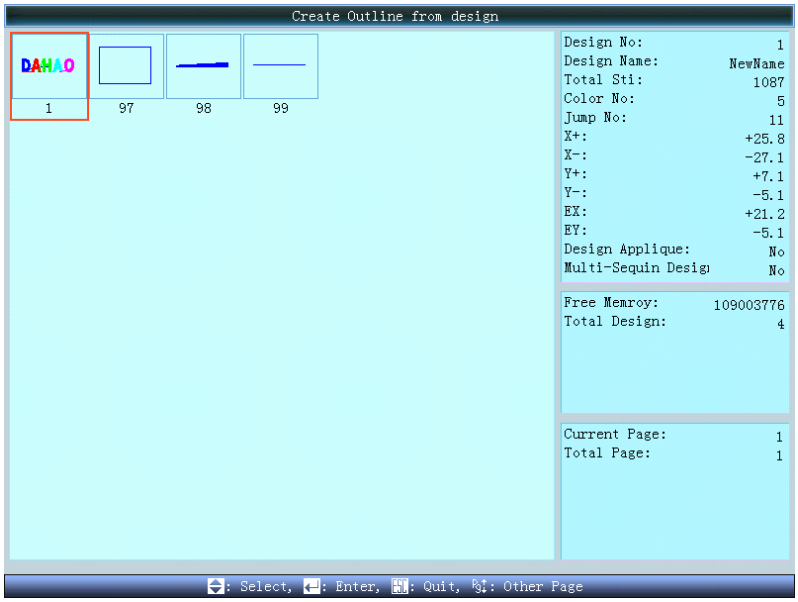


23-2 Создание контура

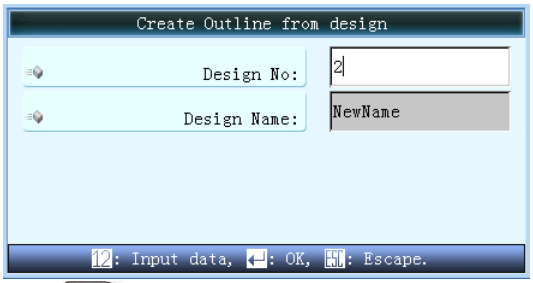
Выполнение：

1、 Нажмите " " для перехода в меню Other Management, выберите пункт Create Outline From Design” нажмите " " .

2、 Выберите дизайн, нажмите " ".



3、 Если пользователь не хочет использовать предложенные данные, нажмите ENTER введите данные с клавиатуры.



4、 Нажмите клавишу ENTER для выполнения инициализации параметров, либо нажмите ESC для отмены.

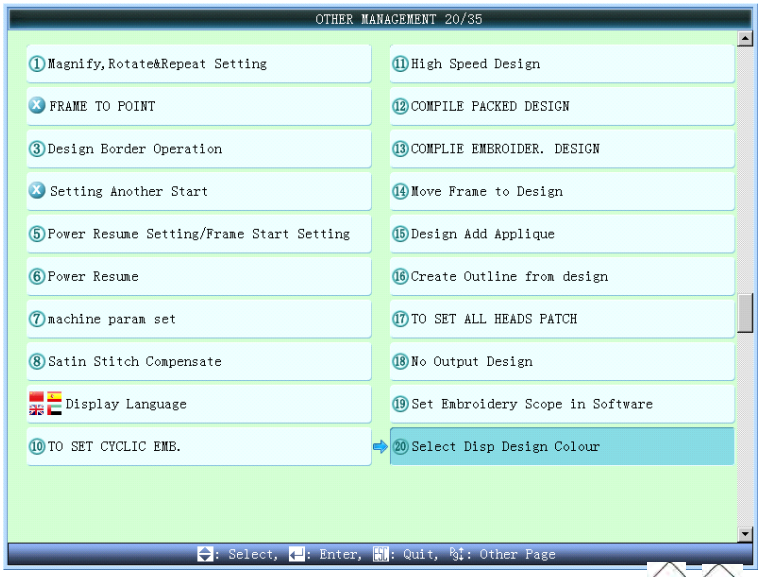
Глава 24 Настройка цветовой гаммы

Эта функция для установки цвета дисплея стежков. Пользователь может установить цвет дисплея в соответствии с реальным цветом нити, таким образом, чтобы отобразить строчки трассировки, как же, как реальная нить. .

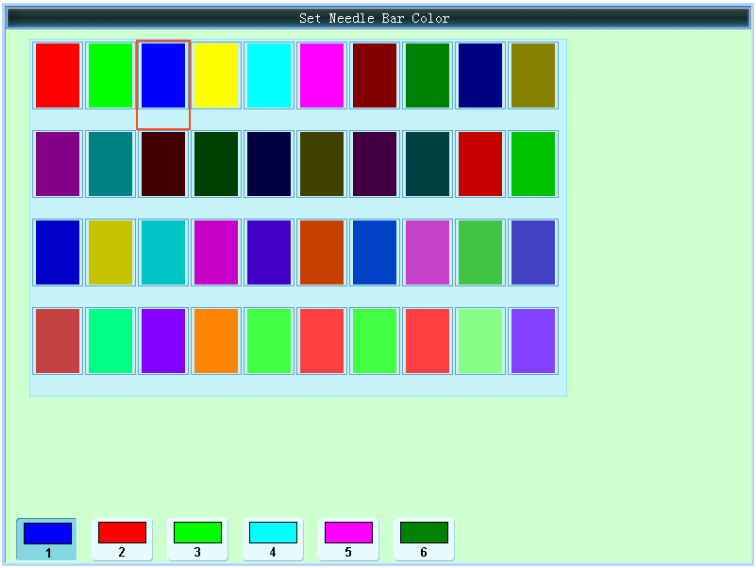
Выполнение:

1. Нажмите " " для перехода к –Other Management".

2. Выберите пункт –SELECT DISP DESIGN COLOR" нажмите " " для настроек экрана.



3. Откроется интерфейс настрое. Используйте клавиши для выбора цвета, нажмите " " для подтверждения. Затем дисплей цвет положения строчки устанавливается. Повторите описанную выше операцию, чтобы установить цвет для каждой иглы.



4. После завершения настроек нажмите "

"для выхода.

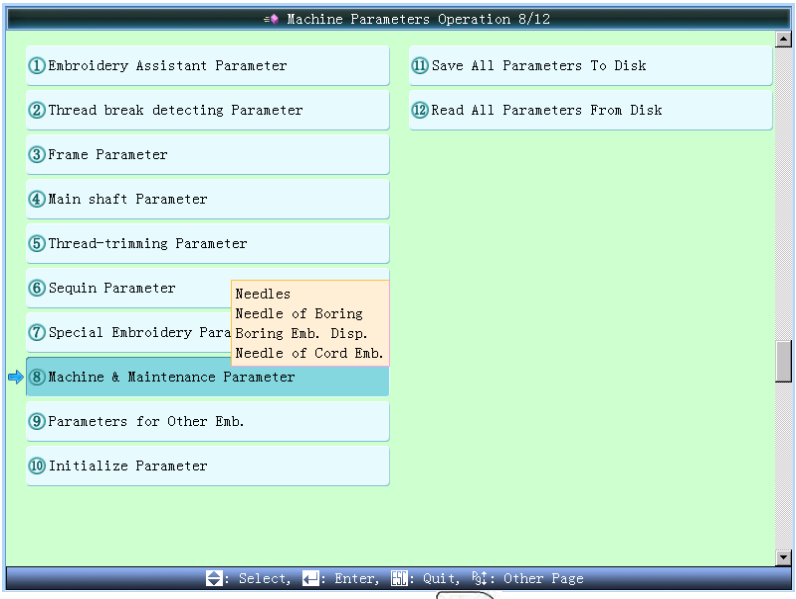
Глава 25 Пайетки

Только для машин с пайеточным устройством

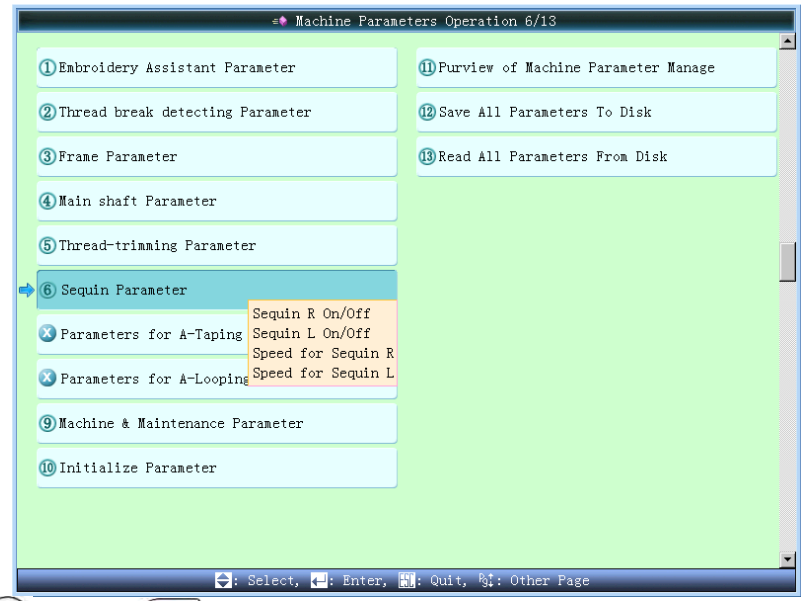
25-1 Настройка параметров

Выполнение:

1. Нажмите " " , когда система находится в статусе подготовки вышивки, выберите –OTHER MANAGEMENT". Выберите –Set Machine Para." И нажмите .



2. Выберите –Sequin Parameter", затем нажмите для ввода настроек.



3. Нажмите " " или " " для выхода в меню –SET MACHINE PARAS".

4. Нажмите “” или “” для выхода в меню –OTHER MANAGEMENT”.

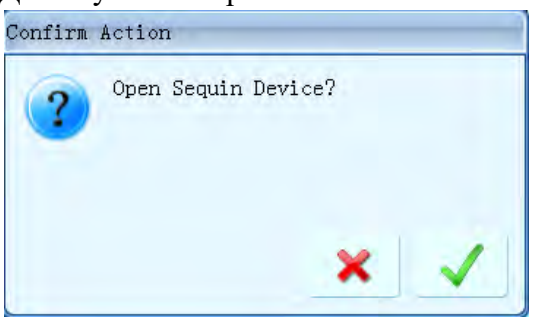
25-2 Ручная вышивка пайетками

Возможно выполнение вышивки пайетками в ручном режиме, доступны команды “SET SEQUIN”, –CANCEL SEQUIN” and –SEND SEQUIN”

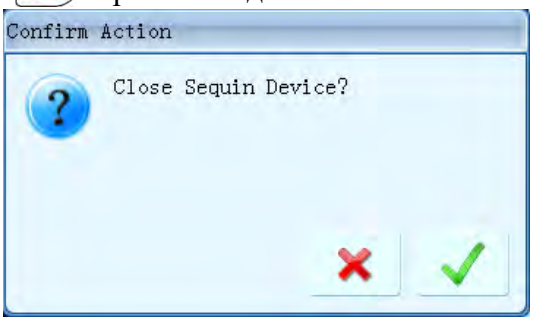
Когда машина готова для пришивания пайтеки - нажмите:

(1) Нажмите клавишу “” для перехода в ручной режим:

(2) Выберите “SET SEQUIN”нажмите“”. Появится сообщение –Open Sequin Device”. Нажмите Для опускания прижима.



(3) Выберите –CANCEL SEQUIN" нажмите" ". Появится сообщение –Close Sequin Device". Нажмите прижим поднимется.



(4) Выберите –SEND SEQUIN" нажмите " ". Еще раз нажмите , произвойдет подача пайетки. Нажмите " " для выхода.

Глава 26 Обновление программного обеспечение

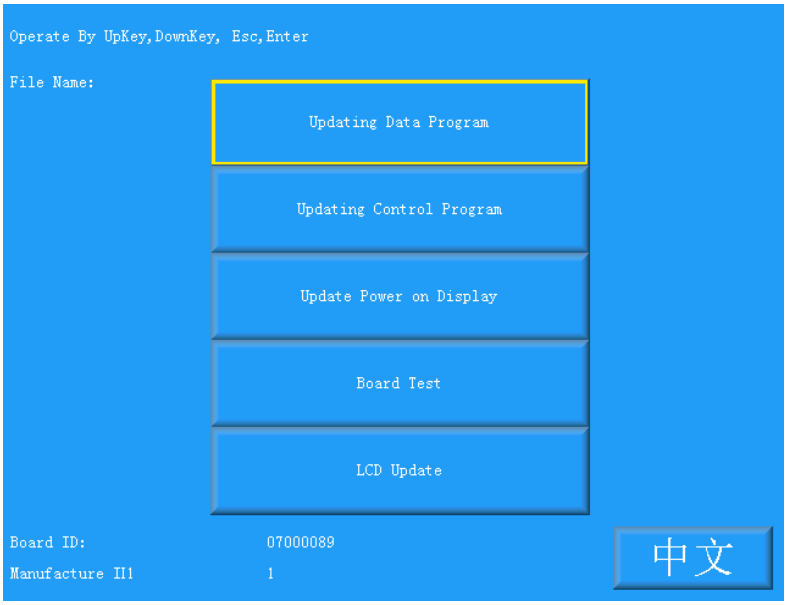
Машина поддерживает обновление программного обеспечения.

26-1 Обновление программного обеспечения:

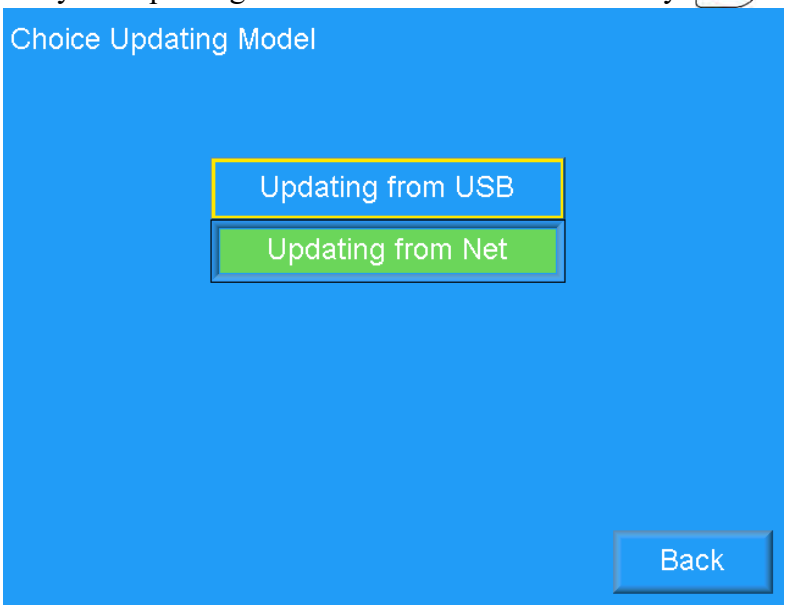
Путь 1:

1、 Зажмите клавишу – ”, при включении питания машины。

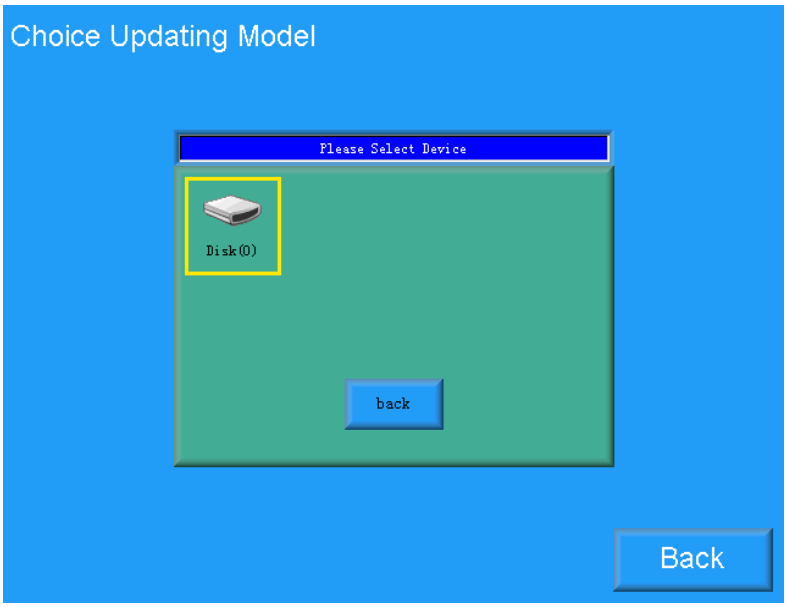
2、 Выберите пункт “updating data program” нажмите клавишу :



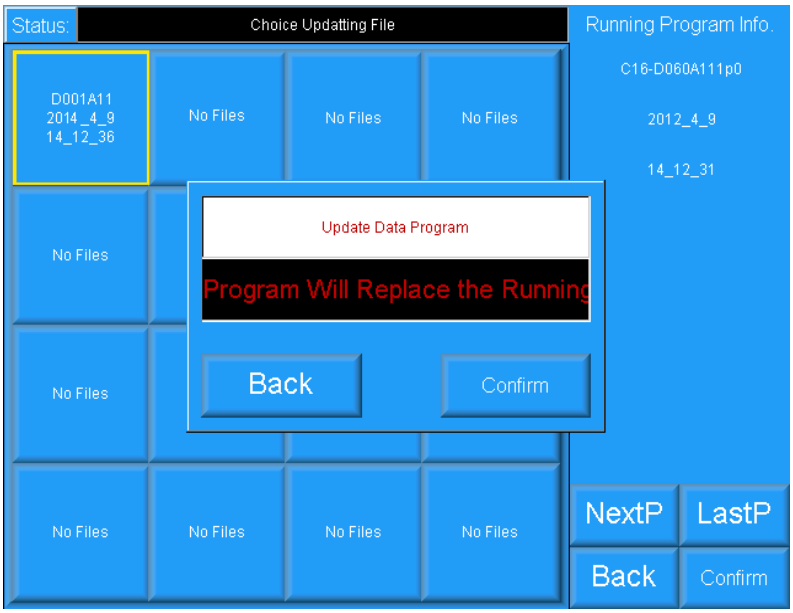
3、 Выберите пункт”updating from USB” и нажмите клавишу ::



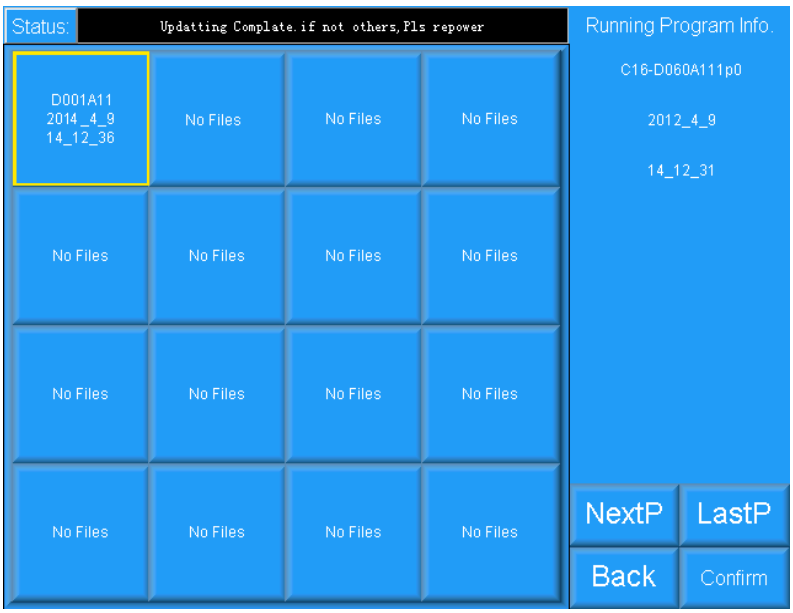
4、 Вставьте USB диск, затем нажмите клавишу ENTER:



5、 Выберите необходимое обновление нажмите клавишу ENTER, для обновления ENTER:



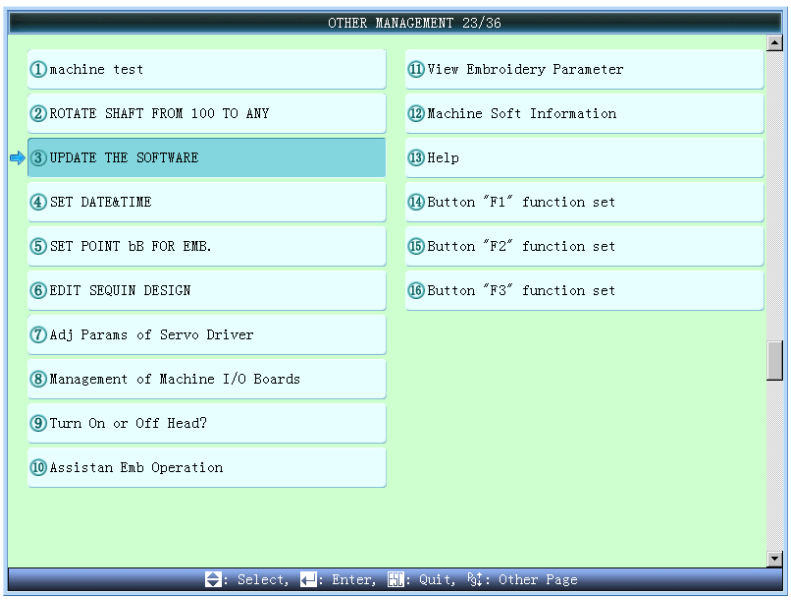
6、 Когда на экране появится сообщение “restart” – обновление завершено. Перезагрузите машину:



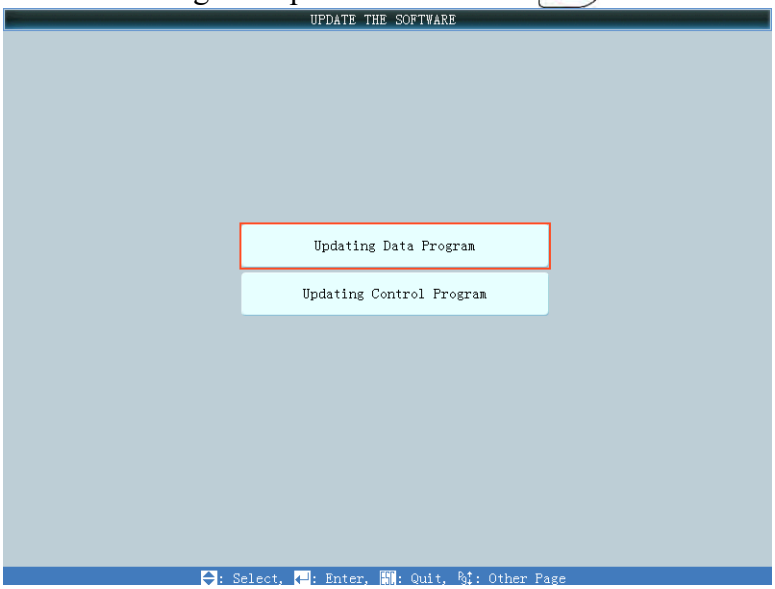
Путь 2：

1、 Нажмите “” войдите в меню Other Management Interface

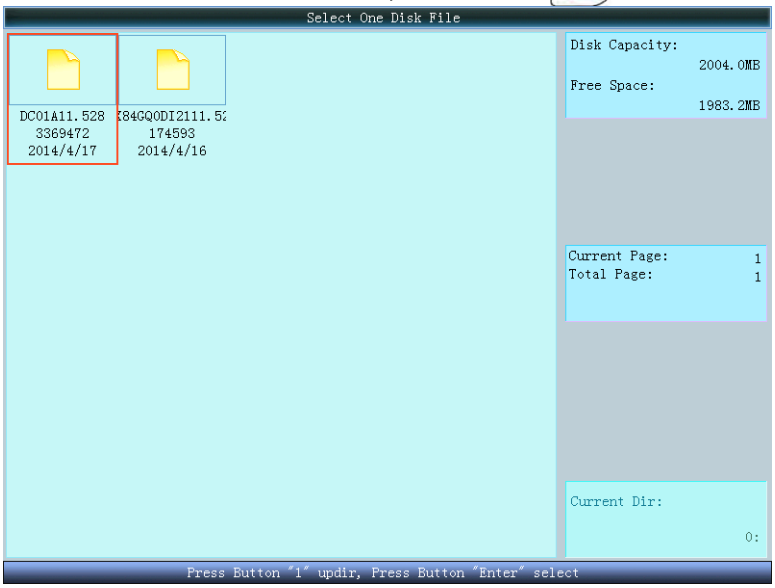
2、 Выберите пункт “Update the Software”, затем нажмите “”.



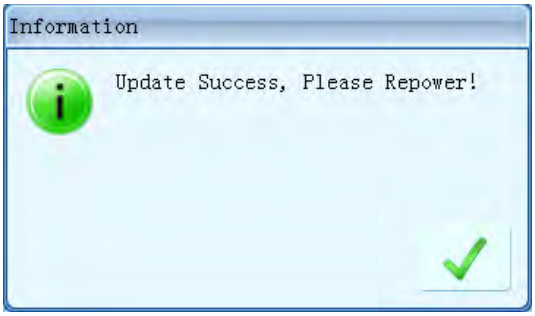
3、 Выберите Data Program Update и нажмите “ENTER”.



4、 Выберите необходимо обновление, нажмите “ENTER” для подтверждения.



5、 На экране появится сообщение “restart”, когда обновление будет выполнено, перезагрузите машину:

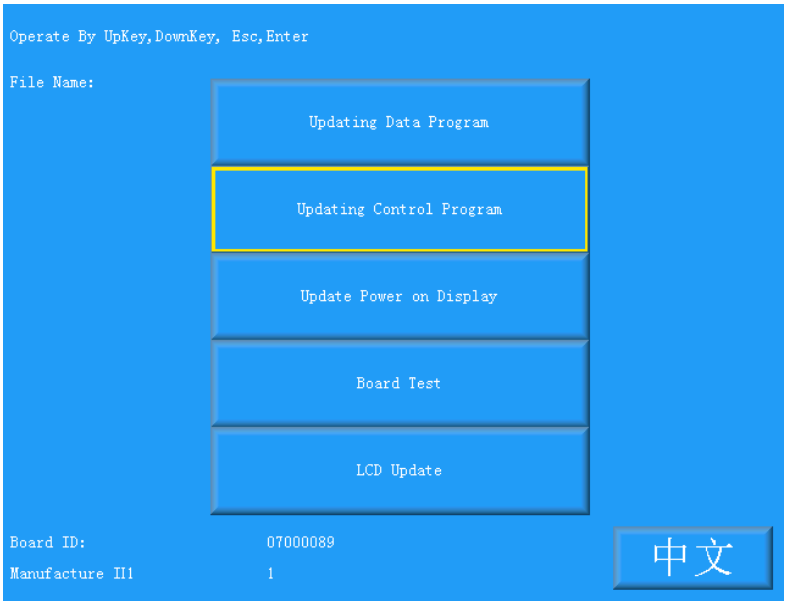


26-2 Обновление прошивки

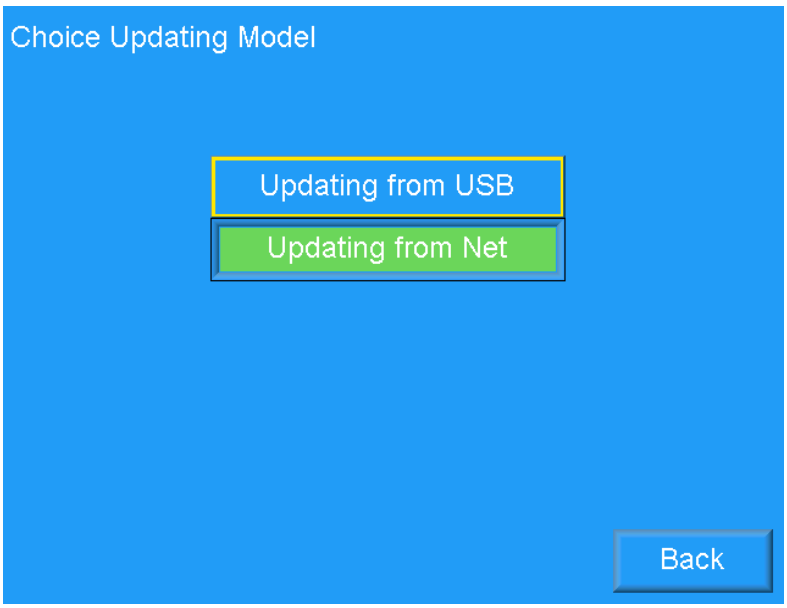
Путь 1

1、 Зажмите клавишу – ”, при включении питания машины:

2、 Выберите пункт “updating control program” нажмите клавишу :

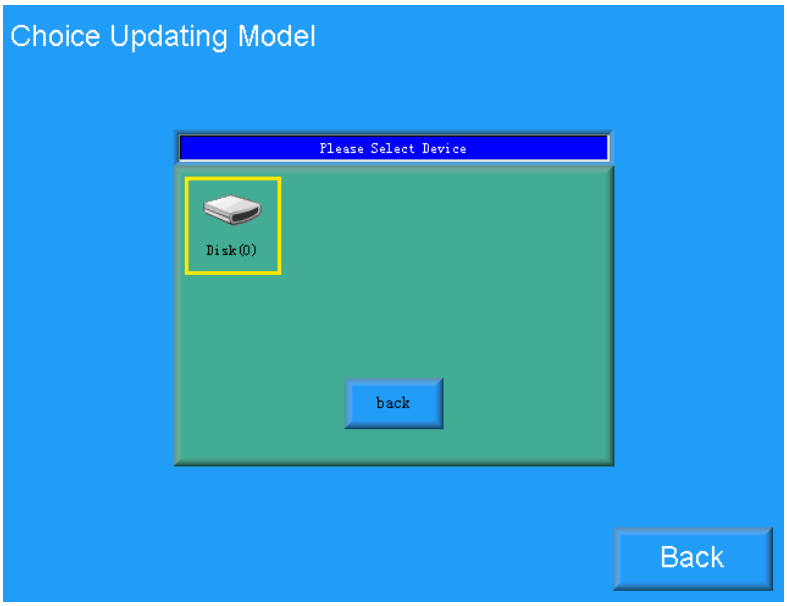


3、 Выберите “updating from USB” , затем нажмите клавишу :


Choice Updating Model
Updating from USB
Updating from Net
Back

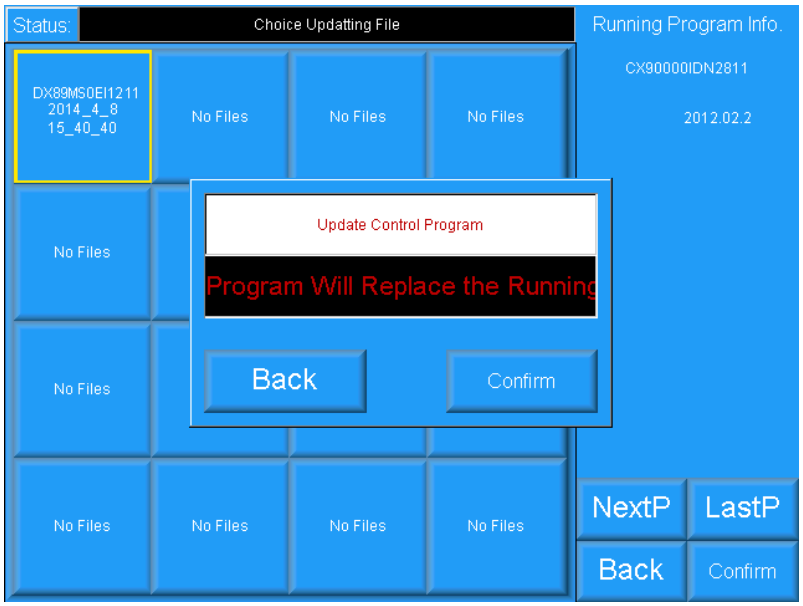
4、 Вставьте USB диск, затем нажмите клавишу

:

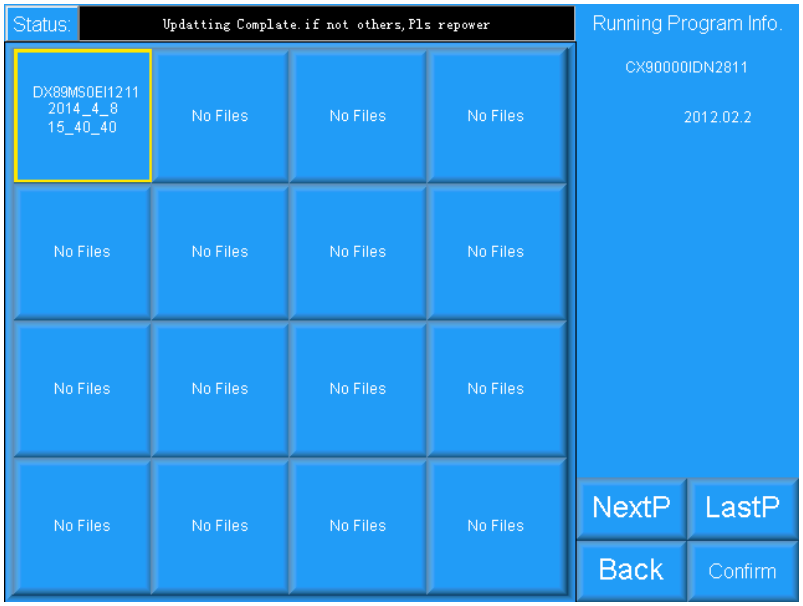


5、 Выберите нужный файл прошивки, нажмите клавишу

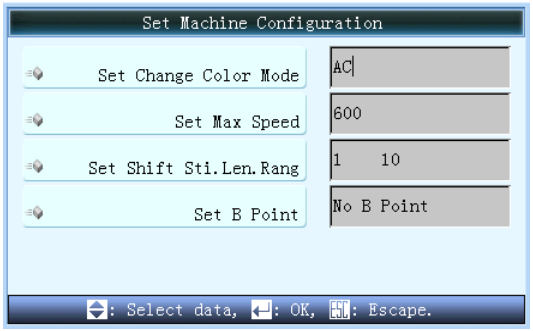
для обновления:



6、 На экране появиться сообщение “restart” после завершения обновления, перезагрузите машину.

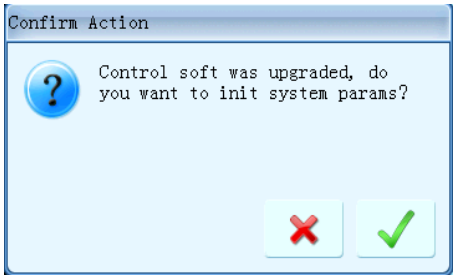


7、 После перезагрузки появится окно “Set Machine Configuration”.



8、 Введите необходимы параметры “ENTER”. На дисплеи появится сообщение “Please Repower the Machine”.

9、 Перезагрузите машину. Нажмите “ENTER” для инициализации параметров; нажмите “ESC” для выхода.

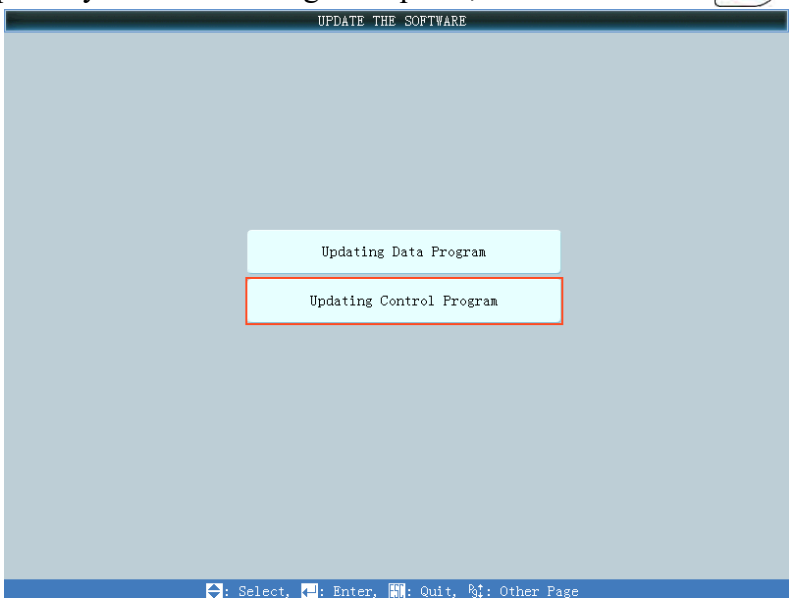


Путь 2：

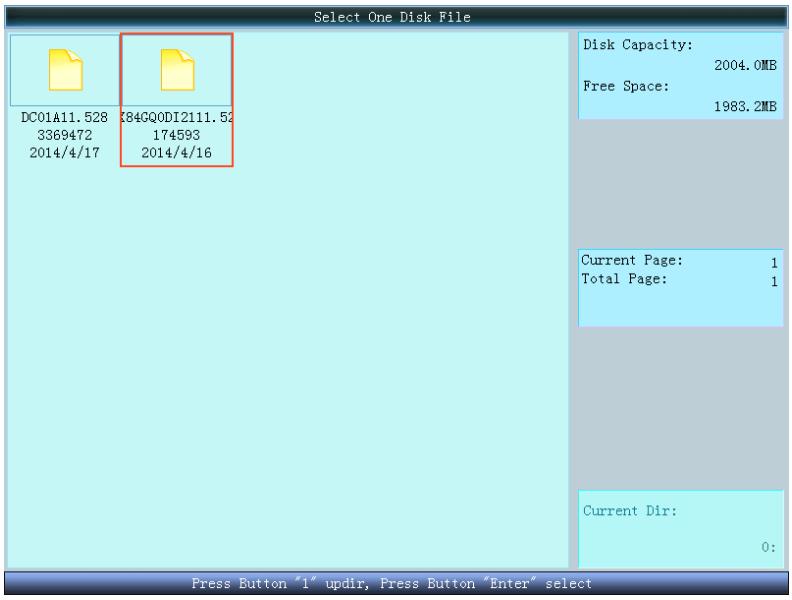
1、 Нажмите “ ” для перехода к Other Management Interface

2、 Выберите пункт “Update the Software”, нажмите “ ”.

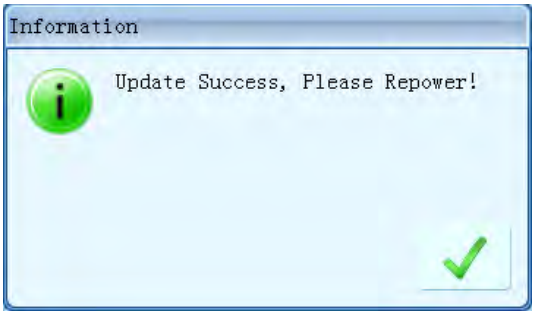
3、 Выберите пункт Control Program Update, затем нажмите “ ”.



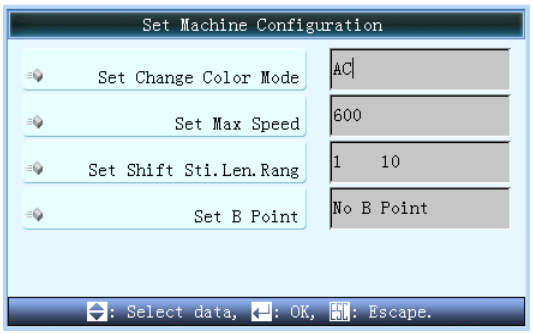
4、 Выберите нужный файл прошивки, нажмите “ ” для подтверждения прошивки.



5、 Когда прошивка будет установлена, появиться сообщение –Restart”. Перезагрузите машину.

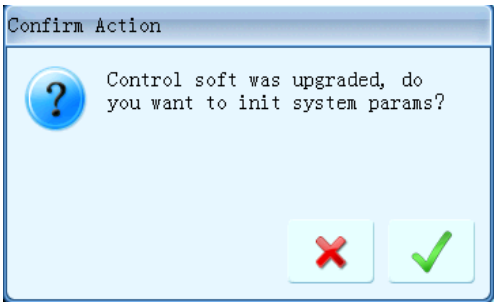


6、 После перезагрузки появится окно –Set Machine Configuration”.



7、 Введите параметры, нажмите клавишу “ENTER”. Появится сообщение –Please Repower the Machine”.

8、 Перезагрузите машину. Нажмите “ENTER” для инициализации параметров; нажмите “ESC” для выхода



Глава 27 Список параметров

Абривиатуры: **“Sti.” - стижки; “Emb.” - вышивка; “T. B.” – обрыв нити; “No.” – номер иглы головы машины.

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
Поворот, масштабирование				
A03	Direction	P	p p d d q q b b p	A03
A02	Rotate	0	0~89	Control the rotating angle of design
A01	X&Y Scales	100/100	50%~200%	Control the scale ratio of the design in X/Y direction
A06	Rep. Prior	X Prior	X prior, Y prior	
A05	Rep. Mode	Normal	Normal, part	Not used
A07	X&Y Reps	1/1	1~99	
A08	X&Y Interval	0.0/0.0	-999.9~+999.9	
A04	Prior Mode	Rotate	Rotate, Scale	
Пользовательские параметры				
Параметры помощника				
B01	Auto Origin	Yes	No, Yes	
B02	To Do Cyclic Emb.	No	No, Yes	Whether to automatically repeat embroidery at end. It often coordinates with repetition or special punched design.
B04	Display Sti-Num or Not	Yes	No, Yes	
C02	Sewing Empty Stitch	No	No, Yes	If “Yes”, the machine will omit the empty stitches (needle moving without embroidering)，so as to avoid the empty dropping. If “No”, the empty stitches won‘t be omitted.

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
B13	Start for Same Colors	Yes	No, Yes	Whether to start in color-changing way when the later needle position is same to the former one in color-changing order.
C04	Store Manual Color	No	No, Yes	If ―Yes", manual color changing is stored in the color-changing order. After embroidery, the setting will automatically change to ―No".
D15	Slow STI. After Patch	0	0~500	
D16	Speed After Patch	Max. Speed	80~Max. Speed	
C03	Stop to Color	No	No, Yes	Change stop codes into color-changing codes at loading disk design. It's specialized for some countries/regions.
B15	Emb Show Background	Yes	No, Yes	
B18	Is Design TrueView Display	Yes	No, Yes	
C78	Length of Filter Short Stitch	No	No, 0.1mm~0.6mm	It is available for the Dahao All-servo high-speed machine. It will be effective only when user confirm the embroidery again.
C80	Stitch Len of Auto Jump	6.0mm	6.0mm~12.0mm	The same as above

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
Параметры датчика обрыва нити				
B05	T. B. Detect	Yes	No, Yes	
B11	Sti. Not T.B. Detect	8 stitch	0 stitch ~15 stitch	
B06	Stop machine after T.B. detect	Yes	No, Yes	
B07	Pull bar after T. B.	No	No, Yes	
B08	T. B. Back Sti.	0 stitch	0 stitch ~7 stitch	It is unavailable for some machine types.(in sequin, this parameter will not be performed)
B09	Patch Count	2stitch	1 stitch ~10 stitch	How many stitches to mend before the thread break point
B10	Speed Down After Patch	Down	No Change, Down, Stop	
B14	To Set All Heads Patch	No	No, Yes	If "Yes", all unclosed heads do patching when at mending.
B12	T. B. Detect When Jump	No	No, Yes	
C27	Detect T. B. Mode	wheel	spring，wheel	
C28	STI. For Filter T.B.	2 stitch	1 stitch ~10 stitch	
C67	Sensitivity of Upper Thread	1	1~15	
C68	Sensitivity of Under Thread	1	1~15	
C69	Filter Sti. For Upper Thread	1 Sti	1~10 Sti.	
C70	Filter Sti. For Under Thread	1 Sti	1~10 Sti.	
C90	T.B. Device Type	spring	spring、wheel, spring + wheel、	
C91	Machine Head Motor Angel	0	0~10	
Параметры пялец				
S13	Fram Curve	F4	F1~F6	

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
	Y			
B03	Over frame by Step	No	No, Yes	
C15	High Frame-Shift Speed	16	1~30	
C16	Low Frame-Shift Speed	12	1~30	
D13	Speed When Over frame	16	0,1,2…30	
C74	X direction Frame Angle A	230	230~280	It is fit for high-speed machine using Dahao servo-motor driver.
C75	X direction Frame Angle B	235	230~280	The same as above.
C76	Y direction Frame Angle A	235	230~280	The same as above.
C85	Y direction Frame Angle B	235	230~280	The same as above.
C49	X Backlash Correction	0.0MM	0.0~1.0	
C50	Y Backlash Correction	0.0MM	0.0~1.0	
Параметры главного вала				
C07	Max. Speed	850	250，300，350，…,850	
C09	Minimum Speed	400	250,300,350…600	
C08	Shift Stitch Length（mm）	4.0(All-servo high-speed machine)	1.0~10.0(common type machine), 3.0~6.0(All-servo high-speed machine)	When the stitch length is longer than the set value, the machine will lower the speed.
C10	Jump Stitch Speed	600	400~750(common type machine), 400~1100(All-servo high-speed machine)	Set the rotation speed for jump stitch.
C13	Set Run	80	80,90…150	

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
	Speed			
C12	Startup Stitches	2stitch	1 stitch ~9 stitch	Set the number of slow stitch before acceleration.
D02	Startup Acce.	15	1,2,3…30	Increase the value to bring a quicker speedup after pulling the bar.
C25	Set Break Para.	5	0~30	Range: 0~30. When the main shaft motor is an electromagnetic motor, the value is usually set as 9. When it is a servomotor, the parameter is usually set as 5-7.
C24	Main Motor Para.	4	0~30	The parameter is invalid when it‘s a servomotor. When it‘s an electromagnetic motor, increase this parameter value to avoid main shaft vibration during braking. Usually it‘s set as 1.
C14	Speed of Slow Emb.	80	80 (rpm)、the value of the minimum speed	
D14	Stop Ok bef. Pull Bar	Yes	No, Yes	
D10	Ratio of AC Induction	0	-15% ~ +15%	The parameter is used when the main shaft uses induction motor. If the value is incorrect, the set rotation speed will be different from the

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
				virtual speed.
C05	Value for Thick Cloth	0	0~3	
C26	Posi.Para. Of Needle Down	15	0~30	
D53	Lock Shaft When Stop	No	No, Yes	
Параметры обрезки нити				
C17	Turn Off Trimming	No	No, Yes	
C01	Jump & Trim	3 Stitch	No Trim, 1 Sti.~7 Sti.	
C20	Lock Stitch. When Trim	Yes	No, Yes	
D49	Lock Stitch Num Bef Trim	2	0~2	
D48	Lock Stitch Len Bef Trim	0.7	0.3~2.0	
C18	Length of Trim	3	1~8	1 is the min trimming length and 8 is the max trimming length.
D05	Speed When Trimming	80	80,90,100…250	
D04	Speed after Trim	Common:60~150; Out:80; No Cut:80	60,70,80…150	The parameter sets the rotation speed for lock stitch.
C11	Stitches After Trim	3 stitch	1 stitch ~7 stitch	
C19	Lock Num. After Trim	2	0~3	Set the lock stitch number when pulling the bar for embroidery after setting the trimming.
C21	Length of Lock Sti.（mm）	0.6	0.3~1.5	
D06	Spin Rounds for Brake	1	1,2	2 for most machines, 1 for mini type or machines with servo control main shaft

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
				motor.
C23	Action after Trim	Frame Y	Frame X, Frame Y, Move Needle	
C22	Frame after Trim	No	No, Yes	
D03	Set Hold Startup Para.	-4	-4~3	
D07	Check Trim is OK	No	No, Yes	
D08	Hook Angle Adj.	100	0~200	Set the hook angle by motor. When user increases the value, the hook angle is moved backward.
D32	Is cutting Machine	No	No, Yes	
C81	Cutting Start Angle	3	0～20	It is fit for the machine using stepping-motor for trimming thread.
C82	Cut return angle adj	4	0～30	The same as above.
C83	Cut keeper return angle	0	0~99	The same as above.
C84	Hold voltage adj	1	1~3	The same as above.
C92	Trim Angle At Stop	100	86,100	
C93	Thread Holder A.M. At Cut	B	A，B，C	
C94	Thread Holder A.M. At Start	B	A，B，C	
C71	Adj. Solenoid Volt For Nipper	1	1~10	
Параметры пайеток (JF type)				
C31	Speed for Sequin R	850	350~850	

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
C32	Speed for Sequin L	850	350~850	
D25	Sequin R Adj. Angle	0	-15~15	
D26	Sequin L Adj. Angle	0	-15~15	
C33	Auto Start for Sequin	No	No, Yes	
D27	Time of Sequin Action	2	0~15	Range: 0~15. For the machine using valve to control presser, this parameter needs setting at 2~3; for the machine with stepping motor to control presser, this parameter needs setting at 4~5.
C34	Sequin Off after T.B.	No	No, Yes	It is used to control the position of the sequin device after the thread-breakage.
C56	Sequin Ind. UpDown	No	No, Yes	
B17	Up Valve When Jump & Nocut	Yes	No, Yes	
D99	Bead-breakage Detection Sensitivity	0	0～10	
D54	Motor Number of R Sequin	无	1, 2	
D55	Set 3MM of R Sequin	Dual-way 11.7 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
D56	Set 4MM of R Sequin	Dual-way 11.7 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
D57	Set 5MM of R Sequin	Dual-way 18.0 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
D58	Set 6.75MM of R Sequin	Dual-way 21.6 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
D59	Set 9MM of R Sequin	Dual-way 36.0 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
C57	A Size&Color of R Sequin	5mm yellow	3/4/5/6.75/9mm Yellow/Purple/Blue/Green/ Red/ Golden/ Silver/Cyan	
C58	B Size&Color of R Sequin	5mm blue	3/4/5/6.75/9mm Yellow/Purple/Blue/Green/ Red/ Golden/ Silver/Cyan	
D60	Sequin Gap Num of R Sequin	No	No, 1,2	
C65	Valve Time of Right Sequin	0	0~5	
D61	Motor Number of L Sequin	1	1, 2	
D62	Set 3MM of L Sequin	Dual-way 11.7 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
D63	Set 4MM of L Sequin	Dual-way 11.7 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
D64	Set 5MM of L Sequin	Dual-way 18.0 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
D65	Set 6.75MM of L Sequin	Dual-way 21.6 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
D66	Set 9MM of L Sequin	Dual-way 36.0 degree	Single-way 6~40 steps; Dual-way 6~40 steps	
C61	A Size&Color of L Sequin	5mm yellow	3/4/5/6.75/9mm Yellow/Purple/Blue/Green/ Red/ Golden/ Silver/Cyan	
C62	B Size&Color	5mm blue	3/4/5/6.75/9mm Yellow/Purple/Blue/Green/	

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
	of L Sequin		Red/ Golden/ Silver/Cyan	
D67	Sequin Gap Num of L Sequin	No	No, 1,2	
C66	Valve Time of Left Sequin	0	0~5	
Параметры работы на высокой скорости				
E28	High-efficiency Mode	No	No, Yes	Only when this parameter is set at ―Yes", can user set the following four parameters.
E29	Flat Head Num.	15	1～128	
E30	Flat Head Interval (mm)	330	100～600	
E31	Frame Width Y (m)	0.8～1. 2		
E32	Efficiency Level	10%	30%，20%，10%	
Parameter for A-Taping Emb.				
D80	Check A_ZIG'LOOSING-MOTOR	Yes	No, Yes	
D81	A_ZIG great efficiency mode	5	1~ 5	
D86	A_ZIG EMB. R ON/OFF	No	No, Yes	
D87	A_ZIG EMB. L ON/OFF	No	No, Yes	
D88	A_ZIG EMB. ON/OFF TIME	1	0~ 5	
D90	A_ZIG SWING ANGLE	100	0~ 125	
D91	A_ZIG MAX SPEED	700	300~ 850	
D92	A_ZIG HAS LOOSING-MOTOR	No	No, Yes	

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
D93	LOOSING-MOTOR PARAM	5	0~ 15	
D94	A_ZIG 5 SWING ANGLE	0.2	-10.0~ +10.0	
D95	A-TAPING right origin position	0	0~ 100	
D96	A-TAPING left origin position	0	0~100	
D97	A-TAPING Up & Down Detect	No	No, Yes	
Параметры А-петельной вышивки				
C86	Do A-Looping Emb.	No	No, Yes	
C88	Needle for A-Looping Emb.	0	0，1~N	
C89	Jump & Trim for A-Looping Emb.	7 Sti.	No Trim, 1~ 7 Sti.	
C87	Height for A-Looping Emb.	1	1~ 15	
Параметры машины и обслуживание				
D01	Needles	6	1,2…15	Set the value according to the machine situation. E.g. the value should be 9 for 9-needle machine. If the value is different from the machine needles, the color-changing will be abnormal.

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
C29	Needle of Boring	No	No, 1~ N	N is the needle number of machine
C30	Boring Emb. Disp.	0	0mm,12mm	
D17	Needle of Cord Emb.	No	No, 1, N	N is the needle number of machine
D18	Speed for Cord Emb.	400	300,310,320…600	
D11	Adjust Head Solenoid	0	0,1,2…30	
D12	Color-Change Speed	12	0~30	It‘s valid only when the color-changing motor is stepping motor. The larger the value, the faster the color changes.
D43	CloseBack Light time	No	No, 2mins, 5mins, 10mins, 15mins	
C40	No Output Design	No	No, Yes	
C41	Server Port	1600	1~9999	It is used for setting sever port when it is connected to PC.
C42	MAC Address	112233445566	001111111111~009999999999	It is used for setting the MAC address of embroidery machine network card. The address is different at different machines.
C43	IP Address			It is used for setting machine address when machine connects to PC. It is different among different

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
				machines.
C44	Server IP			It is used for setting the IP address of sever when machine connects to PC.
C45	Subnet mask			It is used for setting the subnet mask of machine IP address when it connects to PC.
C46	Gateway			It is used for setting the gateway of machine when machine connects to PC.
D68	Machine Head Num	20	1~80	
E45	Head Interval	162.5	-400.0~-1.0，+1.0~+400.0	
D98	Head Combination Emb Set	No	No, Yes	
D89	Frame Range Head Number	3	1~80	
E1	DIP1	3	0~255	
E2	DIP2	3	0~255	
E3	DIP3	3	0~255	
E4	DIP4	3	0~255	
X/Y параметры для двигателей перемещения пялец				
	Embroidery Param	300	93~650	
	Frame-moving Param 1	260	93~650	
	Frame-moving Param 2	13	6~50	
	Parameter 1	30	10~50	
	Parameter 2	30	10~50	
	Parameter 3	30	10~50	
	Parameter 4	30	10~50	
	Parameter 5	30	10~50	
	Parameter 6	30	10~50	
	Parameter 7	30	10~50	

Параметр	Название	Значение по умолчанию	Диапазон	Примечание
	Parameter 8	30	10~50	
	Parameter 9	30	10~50	
	Parameter 10	30	10~50	
	Parameter 11	30	10~50	
	Gear Blacklash compensation	20	0~50	
	CMR	50	0~100	
	CMD	1	1~255	